USERS

¡TODO LO QUE SIEMPRE QUISO SABER!

COMPUTACIÓN BÁSICA

MÁS DE 150 ACTIVIDADES Y CONSEJOS PARA USAR LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

RU RedUSERS

FOTOGRAFÍA
ELEGIR CÁMARA
INTEGRAR PICASA
ÁLBUM VIRTUAL | EFECTOS
RECONOCIMIENTO FACIAL
GIFS ANIMADOS
FOTOGRAFÍAS 3D... ¡Y MÁS!

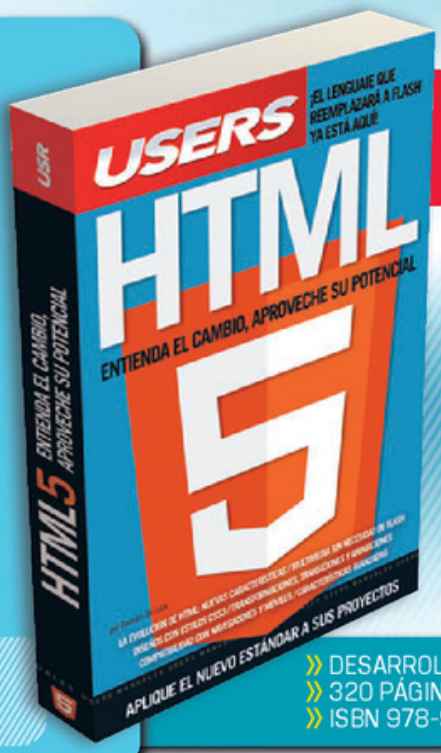
MULTIMEDIA
CREAR UNA RADIO
CONVERTIRNOS EN DJ
MEJORAR UN MP3
FILMACIONES PROFESIONALES
VIDEOS EN ALTA DEFINICIÓN
Y 3D... ¡Y MÁS!

INTERNET
BÚSQUEDAS EN GOOGLE
COMPARTIR ARCHIVOS
USAR WIDGETS | SUBIR
VIDEOS DIRECTO DESDE LA
WEBCAM | NAVEGACIÓN
GESTUAL ... ¡Y MÁS!

REDES SOCIALES
INTEGRAR REDES SOCIALES
Y MENSAJERÍA | PERFIL
EXITOSO EN FACEBOOK
CENTRALIZAR PUBLICACIONES
ONLINE | COMENZAR CON
TWITTER... ¡Y MÁS!

HOGAR DIGITAL
INTEGRAR DISPOSITIVOS
TV DIGITAL EN LA PC
CREAR UN MEDIA CENTER
CONFIGURAR UN
JOYSTICK | CREAR UN
JUEGO... ¡Y MÁS!

CONÉCTESE CON LOS MEJORES LIBROS DE COMPUTACIÓN

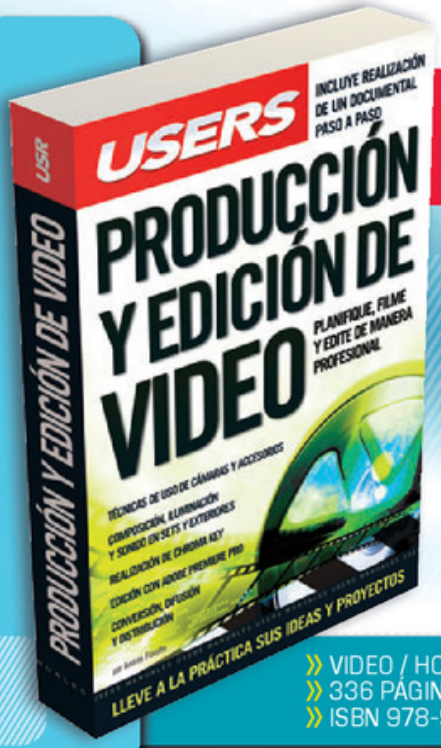


ENTIENDA EL CAMBIO, APROVECHE SU POTENCIAL

» DESARROLLO
» 320 PÁGINAS
» ISBN 978-987-1773-79-4

CAMBIE POR LA ALTERNATIVA LIBRE AL SISTEMA OPERATIVO DE MICROSOFT

» HOME / LINUX
» 336 PÁGINAS
» ISBN 978-987-663-013-9



PLANIFICACIÓN, CAPTURA Y EDICIÓN DE VIDEOS DE MANERA PROFESIONAL

» VIDEO / HOME
» 336 PÁGINAS
» ISBN 978-987-663-012-2

CONVIERTA SU PC EN UN COMPLETO ESTUDIO DE SONIDO PROFESIONAL

» AUDIO / HOME
» 320 PÁGINAS
» ISBN 978-987-1773-04-6

LLEGAMOS A TODO EL MUNDO VÍA OCA* Y DHL**

MÁS INFORMACIÓN / CONTÁCTENOS

usershop.redusers.com +54 (011) 4110-8700 usershop@redusers.com

* SÓLO VÁLIDO EN LA REPÚBLICA ARGENTINA // ** VÁLIDO EN TODO EL MUNDO EXCEPTO ARGENTINA

COMPUTACIÓN BÁSICA

MÁS DE 150 ACTIVIDADES Y CONSEJOS PARA USAR LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS.

TÍTULO: Computación básica

COLECCIÓN: Manuales USERS

FORMATO: 17 x 24 cm

PÁGINAS: 304

Copyright © MMXII. Es una publicación de Fox Andina en coedición con DALAGA S.A. Hecho el depósito que marca la ley 11723. Todos los derechos reservados. Esta publicación no puede ser reproducida ni en todo ni en parte, por ningún medio actual o futuro sin el permiso previo y por escrito de Fox Andina S.A. Su infracción está penada por las leyes 11723 y 25446. La editorial no asume responsabilidad alguna por cualquier consecuencia derivada de la fabricación, funcionamiento y/o utilización de los servicios y productos que se describen y/o analizan. Todas las marcas mencionadas en este libro son propiedad exclusiva de sus respectivos dueños. Impreso en Argentina. Libro de edición argentina. Primera impresión realizada en Sevagraf, Costa Rica 5226, Grand Bourg, Malvinas Argentinas, Pcia. de Buenos Aires en VII, de MMXII.

ISBN 978-987-1857-61-6

Computación básica / coordinado por Gustavo Carballeiro.
1a ed. - Buenos Aires: Fox Andina; Dalaga, 2012.
v. 231, 304 p. ; 24x17 cm. - (Manual users)

ISBN 978-987-1857-61-6

1. Informática. I. Carballeiro, Gustavo, coord.
CDD 005.3

VISITE NUESTRA WEB

EN NUESTRO SITIO PUEDE OBTENER, DE FORMA GRATUITA, UN CAPÍTULO DE CADA UNO DE LOS LIBROS EN VERSIÓN PDF Y PREVIEW DIGITAL. ADEMÁS, PODRÁ ACCEDER AL SUMARIO COMPLETO, LIBRO DE UN VISTAZO, IMÁGENES AMPLIADAS DE TAPA Y CONTRATAPA Y MATERIAL ADICIONAL.

RedUSERS
COMUNIDAD DE TECNOLOGIA

redusers.com

Nuestros libros incluyen guías visuales, explicaciones paso a paso, recuadros complementarios, ejercicios, glosarios, atajos de teclado y todos los elementos necesarios para asegurar un aprendizaje exitoso y estar conectado con el mundo de la tecnología.

LLEGAMOS A TODO EL MUNDO VÍA OCA* Y DHL**

*SÓLO VÁLIDO EN LA REPÚBLICA ARGENTINA // **VÁLIDO EN TODO EL MUNDO EXCEPTO AR GENTINA

usershop.redusers.com usershop@redusers.com + 54 (011) 4110-8700

LIBRO DE UN VISTAZO

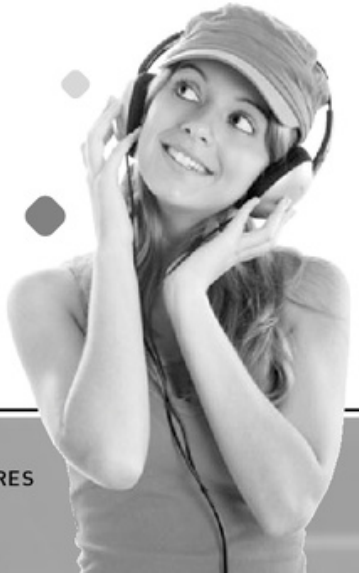
Esta obra reúne los conocimientos necesarios para dominar las tareas básicas que podemos realizar con la computadora. Además integra consejos y trucos avanzados para sacar el máximo provecho de la PC.

01 IMAGEN Y FOTOGRAFÍA

Aquí podremos repasar las opciones básicas y avanzadas para el manejo de imágenes, aprenderemos trucos y consejos para retocar y organizar nuestra colección gráfica.

02 AUDIO

Este capítulo nos acompañará en los primeros pasos en el trabajo con archivos de audio, analizaremos la forma de organizar y editar nuestra música. También conoceremos otras aplicaciones relacionadas.



03 VIDEO

Este capítulo nos introducirá en el trabajo con video y la organización de ellos. Entre otras cosas, revisaremos la forma adecuada de editar, agregar efectos y mejorar nuestras filmaciones.

04 INTERNET

En este capítulo aprenderemos los primeros pasos para trabajar con Internet, conoceremos las más diversas opciones que se encuentran a nuestra disposición en la red y encontraremos los servicios más increíbles.

05 REDES SOCIALES

Las redes sociales son fundamentales en el mundo actual, todos los usuarios poseen una cuenta en uno o varios servicios de este tipo.
En este capítulo aprenderemos a sacar el máximo provecho de su uso.

06 ENTRETENIMIENTO

Las opciones de entretenimiento que nos ofrece la informática moderna son muy diversas.
En este capítulo revisaremos una gran cantidad de opciones que nos entregarán muchas alternativas de entretenimiento.

07 HARDWARE

En este capítulo podremos revisar cada una de las tareas relacionadas con el manejo y configuración del hardware conectado a la computadora.
Además de realizar algunas tareas sencillas, incursionaremos en opciones avanzadas.

PRÓLOGO

Como sabemos, en el último tiempo fuimos testigos privilegiados de la evolución de los sistemas operativos orientados al usuario. Entre otras cosas, hemos presenciado el auge de un sistema operativo robusto y maduro, cuyo potencial ha quedado claro al posicionarse como la alternativa preferida por los usuarios. Pero ésto no es todo, el potencial del funcionamiento de una computadora no se queda en las opciones ofrecidas por el sistema operativo, ya que ahora se agrega un elemento mucho más poderoso: los servicios online.

En este sentido, debemos tener presente que la web ha recorrido un camino similar al que presenta la evolución del sistema operativo, por esta razón nos encontramos con una enorme oferta de servicios en línea, que muchas veces superan las prestaciones de sus pares desconectados.

Tanto los servicios en línea como las opciones ofrecidas por el sistema operativo y aplicaciones específicas, nos entregan enormes ventajas a la hora de realizar las tareas más diversas con la computadora. Ésto nos ofrece un amplio abanico de posibilidades que cubriremos a lo largo de esta obra, desde los consejos más sencillos hasta los más avanzados.

Desde el manejo básico de las opciones relacionadas con la gestión de imagen y sonido, hasta la configuración y uso avanzado del sistema y las opciones en línea, todo al alcance de nuestras manos. Gracias a una serie de trucos y consejos avanzaremos en el conocimiento de todas las opciones y características que nos ayudarán a sacar el máximo provecho a la computadora.

CONTENIDO

El libro de un vistazo 004
Prólogo 006
Introducción 012

01 IMAGEN Y FOTOGRAFÍA 011

001 • Elegir una cámara 012
002 • Mejorar nuestras fotos al tomarlas 013
003 • Eliminar fotos repetidas 014
004 • De la cámara a la impresora 014
005 • Encargar copias 015
006 • Integrar Picasa con el Explorador de Windows 016
007 • Ordenar ventanas con AeroSnap 017
008 • Para qué sirve la tecla de Windows 017
009 • Editar metadatos en fotografías 018
010 • Procesar imágenes por lotes 019
011 • Ubicar fotos en el mapa 020
012 • Los fotocalendarios 021
013 • Modificar masivamente el formato de las imágenes 022
014 • Marcas de agua en las imágenes 023
015 • Búsquedas con reconocimiento facial 024
016 • Geolocalización con Picasa 025
017 • Aplicar efectos a las fotos 026
018 • Crear una sonrisa en un rostro serio 027
019 • Descubrir si una foto fue retocada 028
020 • Quitar ojos rojos 028
021 • Borrar objetos fácilmente 029
022 • Un rostro sin arrugas 030
023 • Mejorar nuestras fotos 032
024 • Nuestra foto desde el celular 034
025 • Renombrado instantáneo de archivos de imagen 035
026 • Redimensionar con rapidez 035
027 • Iconos originales 036
028 • Probar un cambio de look 037
029 • Hacer un cubo de fotos 038
030 • Cómic a partir de una foto 039
031 • Crear un álbum virtual 040
032 • Borrar objetos fácilmente 042
033 • Mosaicos fotográficos 043
034 • Crear un fotolibro 044
035 • Crear fotos panorámicas 046
036 • Fotos en 360º 047
037 • Edición de fotografías sencilla y divertida 048
038 • Soluciones de retoque portátil 049
039 • Crear gif animados 050
040 • Transformarse en otro 051
041 • Varias imágenes, una foto 052
042 • ¿Cómo seremos en 20 años? 052
043 • Fotografías con lightpainting 053
044 • Sacar fotos 3D con el celular 054
045 • Ampliar una fotografía sin perder calidad 055
046 • Las fotos, al museo 056
047 • Fotos a texto 057
048 • Fotografías en 3D 058
049 • Creación de gigantografías 059
050 • Editar fotos online 060
051 • Efectos rápidos para las imágenes 061
052 • Vender nuestras fotos 062
053 • Migrar de un álbum a otro 063
Actividades 064

02 AUDIO 065

054 • Transmitir por secuencias de multimedia 066
055 • Escuchar música según nuestro ánimo 067
056 • Canciones con letra 068
057 • Escuchar miles de radios 069
058 • Integrar Winamp con Windows 7 070
059 • Exportar de Windows Movie Maker a YouTube 071
060 • Consola online 072
061 • Karaoke online 073
062 • Convertirnos en DJ 074
063 • Escuchar transmisiones con WMP 076
064 • Preparar canciones para karaoke con Audacity 077
065 • Letras de canciones en WMP 078
066 • Descargar subtítulos automáticamente 079
067 • Nuestra música a todas partes 080
068 • Tararear y encontrar 082
069 • Desactivar el protector de pantalla al ver una película 082
070 • Incorporar subtítulos flotantes a un DIVX 083
071 • Crear ringtone a partir de MP3 084
072 • Sincronizar WMP con dispositivos móviles 085
073 • Etiquetas MP3 automáticas 086
074 • Organiza tu música 087
075 • Optimizar la fidelidad musical 088
076 • Imprimir directo sobre CD 089
077 • Crear una radio personal 090
078 • Eliminar canciones repetidas 092
079 • Obtener carátulas para CD y DVD 093

080 • Generar DVD de audio 5.1 094
081 • Mejorar un MP3 096
082 • Agregar una marca de agua a nuestros videos 097
Actividades 098

03 VIDEO 099

083 • Convertir formatos de video 100
084 • Agregar títulos a los videos con Movie Maker 101
085 • Mejorar nuestras filmaciones 102
086 • Agregar transiciones y efectos a los videos 104
087 • Un video con música de fondo 105
088 • Crear videos profesionales 106
089 • Videos 3D sin cámara especial 108
090 • Extraer el audio de un DVD 109
091 • De YouTube a Media Player 110
092 • Mejorar el streaming 111
093 • Desactivar el historial de WMP 111
094 • Intercambiar videos en alta definición 112
095 • Crear un video interactivo 114
096 • Acceder al potencial de los web slices 115
097 • Subir videos desde el celular 116
098 • Postear en Buzz desde el teléfono 116
099 • Controlar la PC con el celular 117
Actividades 118

04 INTERNET 119

100 • Buscar en Internet desde el menú [Inicio] 120
101 • Claridad en los textos 121
102 • Multimedia por Internet 122
103 • Una vista previa de las búsquedas de Google 124
104 • Orden de descarga 125
105 • Comentar en blogs 125
106 • Sincronización: Windows Live Mesh 126
107 • Guardar videollamadas en Skype 128
108 • Transmisión de video en vivo desde la webcam 129
109 • Compartir archivos sin subirlos 130
110 • Respaldar sitio web 130
111 • Subir un archivo a varios sitios en simultáneo 131
112 • Probar programas desde el navegador 132
113 • Convertir archivos online 133
114 • Compartir archivos en UpShare.me 134
115 • Recibir recordatorios por e-mail o en el celular 135
116 • Navegación gestual para Chrome 136
117 • Todas las redes sociales desde Messenger 137
118 • Información al instante con correos electrónicos 138
119 • Verificar el estado de un sitio web 139
120 • Atajos de teclado para navegación web 140
121 • Compartir archivos pesados 141
122 • Notificaciones de Gmail 142
123 • Utilidades de Labs para Gmail 144
124 • Agregar adjuntos a Gmail arrastrando archivos 145
125 • Insertar imágenes en el cuerpo del mensaje 145
126 • Correos prioritarios en Gmail 146
127 • Almacenar archivos en la cuenta de Gmail 147
128 • Datos de Outlook a Gmail 148
129 • Crear un grupo de contactos 149
130 • Usar widgets en WordPress 150
131 • Cómo utilizar los temas de WordPress 151
132 • Test completo para nuestro sitio web o blog 151
133 • Un tema personalizado para WordPress 152
134 • Realizar el backup de un blog 153
135 • Archivos en línea para usarlos en cualquier lugar 154
136 • Sincronizar los navegadores 155
137 • Integrar redes sociales y mensajería instantánea 156
138 • Subir videos directo desde la webcam 158
139 • Obtener información de un sitio 159
140 • Obtener páginas web como PDF 159
141 • Presentaciones multimedia en línea 160
142 • El idioma de Google Docs 161
143 • Usar Google Docs para editar archivos de Office 161
144 • Crear documentos en Google Docs 162
145 • Abrir, editar y guardar documentos en Google Docs 163
146 • Compartir documentos con colaboradores 164
147 • Compartir documentos de Google Docs con cualquier persona 164
148 • Descargar todos los archivos de Google Docs 165
149 • Compartir documentos con SkyDrive 166
150 • Trabajo colaborativo: SkyDrive 167
151 • Editar documentos en línea con Office Live 168
152 • Aplicaciones de Office en la nube 169
Actividades 170

05 REDES SOCIALES 171

153 • Redes sociales en el escritorio de Windows 7 172
154 • Almacenar archivos en la cuenta de Gmail 173
155 • Compartir lecturas en Buzz y Gmail 175
156 • Conectar Buzz a los servicios de Google 175
157 • Geolocalización en Buzz 176
158 • Agregar el botón Buzz it! a nuestros sitios 177
159 • Crear un perfil exitoso en Facebook 178
160 • Acortar direcciones para publicar en el muro 179
161 • Crear un grupo en Facebook 179
162 • Videos de YouTube en Facebook 180
163 • Subir fotos a Facebook con un clic 181
164 • Respaldo para Facebook 182
165 • Eliminar una cuenta de Facebook 183
166 • Historial del chat de Facebook 184
167 • Crear una página en Facebook 185
168 • Contactos de Facebook controlados 186

169 • Insignias en la vista previa de FB 187
170 • Videoconferencias en el chat de Facebook 188
171 • Chat en la barra de Firefox 189
172 • Crear una red social propia 190
173 • Centralizar publicaciones online 192
174 • Crear un canal en YouTube 194
175 • Hacerse famoso en YouTube 195
176 • Explosión de visitas para nuestros videos 196
177 • Internet en el escritorio de Windows 197
178 • Usar YouCube 198
179 • Bajar videos con un solo clic 199
180 • YouTube en Windows Media Center 200
181 • Referir a otro video en comentario de YouTube 202
182 • Compartir videos que se inicien y se repitan 203
183 • Compartir videos en alta definición 204
184 • Definir el punto de comienzo de un video 205
185 • Videos en pantalla completa y resolución HD 205
186 • Para empezar con Twitter 206
187 • Personalizar un perfil en Twitter 206
188 • Conectar Twitter con Facebook 207
189 • Buscar en Twitter 208
190 • Geolocalización de tweets 209
191 • Twitter en el celular 210
192 • Controlar Twitter desde Gmail 211
193 • Leer Twitter sin hacer seguimiento 212
194 • Publicar direcciones más cortas 213
195 • Técnicas de retweet 213
196 • Control total de Twitter con TweetDeck 214
197 • Tweets desde Firefox 215
198 • Imágenes en Twitter con Twitpic 216
199 • Programación sencilla de tweets 217
200 • Utilizar atajos de teclado en Twitter 218
201 • Imágenes y videos de YouTube en los tweets 218
202 • Twitter en la empresa 219
203 • Control mediante tweets 220
Actividades 222

06 ENTRETENIMIENTO 223

204 • Reproducir multimedia en equipos domésticos 224
205 • Conectar un mando a distancia 226
206 • Controlar la PC con el Wiimote 228
207 • Integrar PS3 con Windows Media Player 230
208 • Emular PlayStation 231
209 • Configurar un joystick 232
210 • Joystick de PS3 en Windows 7 233
211 • Emulación mediante MAME 234
212 • Emular Super Nintendo 235
213 • Crear un juego propio 236
214 • Optimizar la PC para juegos 238
215 • Probar juegos 239
216 • iPod con Windows Media Player 240
217 • Servidor multimedia 242
218 • Sintonizar televisión en Windows 7 244
219 • Trabajar y ver TV al mismo tiempo 245
220 • TV digital en la PC 246
221• Conectar la PC a una TV 247
222 • Presentaciones con televisores LCD 247
223 • Crear interiores en 3D de forma sencilla 248
224 • Un piano en la PC 249
225 • Conectar un instrumento a la PC 250
226 • Afinar la guitarra con la PC 251
227 • Nuestro propio canal de TV 252
228 • Ver canales de TV del mundo 253
229 • Videos y fotos en la TV 254
230 • Conectar un proyector 255
231 • Conectar la PC al equipo de audio 256
232 • Aprender música 257
233 • Crear un media center con la PC y la TV 258
Actividades 260

07 HARDWARE 261

234 • Obtener aplicaciones touch 262
235 • Ejecutar un test de rendimiento 264
236 • Configurar redes inalámbricas fácilmente 266
237 • Configurar una tableta digitalizadora 267
238 • Establecer prioridad de conexiones inalámbricas 268
239 • Monitorear la memoria RAM 269
240 • Una impresora inalámbrica 270
241 • Memorias optimizadas con dual-channel 271
242 • Compartir una impresora entre varias PC 272
243 • Buscar redes inalámbricas 273
244 • Seguridad remota por webcam 274
245 • Bloquear la computadora alejándonos de ella 276
246 • Manejo remoto de la PC 278
247 • Usar la PC con los dedos 279
248 • Comprimir discos 280
249 • Cambiar la edición de Windows 281
250 • Iluminar el gabinete 282
251 • Agregar cables de colores 283
252 • Instalar ventiladores luminosos 284
253 • Personalizar el BIOS 286
254 • Personalización sencilla de pendrive 287
255 • Recuperar un celular mojado 288
256 • Limpiar el lente de una lectora 289
257 • Reemplazar el teclado de una portátil 289
258 • Refrigerar una placa de video 290
Actividades 292

SL SERVICIOS AL LECTOR 293

Índice temático 294

INTRODUCCIÓN

Cada nueva versión de Microsoft Windows que es lanzada al mercado nos sorprende con nuevas funciones, y se acompaña con características que terminan por convertir la PC en un completo centro de entretenimiento.

Pero aunque Windows es un completo sistema operativo, por sí solo no ofrece todas las opciones que exige el usuario actual, cada vez es más necesario contar con un acceso expedito a los diversos servicios online que podemos encontrar en Internet. Desde redes sociales y servicios de almacenamiento online, hasta páginas de publicación y diversos sistemas que nos permiten mantenernos conectados con el mundo, son sólo algunos ejemplos de las propuestas de la renovada Web 2.0.

Los servicios en línea, junto a las aplicaciones adicionales que analizaremos a través de esta obra, configuran el soporte de opciones que abordaremos a través de cada capítulo, convirtiéndola en una obra imprescindible para sacarle el máximo provecho a la computadora.

En primer lugar, haremos un completo recorrido a través de diversos trucos y consejos para manejar los archivos de imagen y de audio; posteriormente analizaremos distintas opciones para trabajar con video.

Comenzaremos con opciones y consejos sencillos para avanzar paulatinamente hasta manejar conceptos cada vez más avanzados. Para continuar, dedicaremos algunos capítulos a enseñar el uso de Internet y las redes sociales, aquí describiremos una serie de consejos que nos ayudarán a sacar el máximo provecho de la nube para realizar las más diversas tareas.

Continuaremos con un capítulo dedicado al entretenimiento y finalmente analizaremos en detalle la forma en que debemos enfrentar ciertas tareas relacionadas con el manejo del hardware conectado a la computadora.

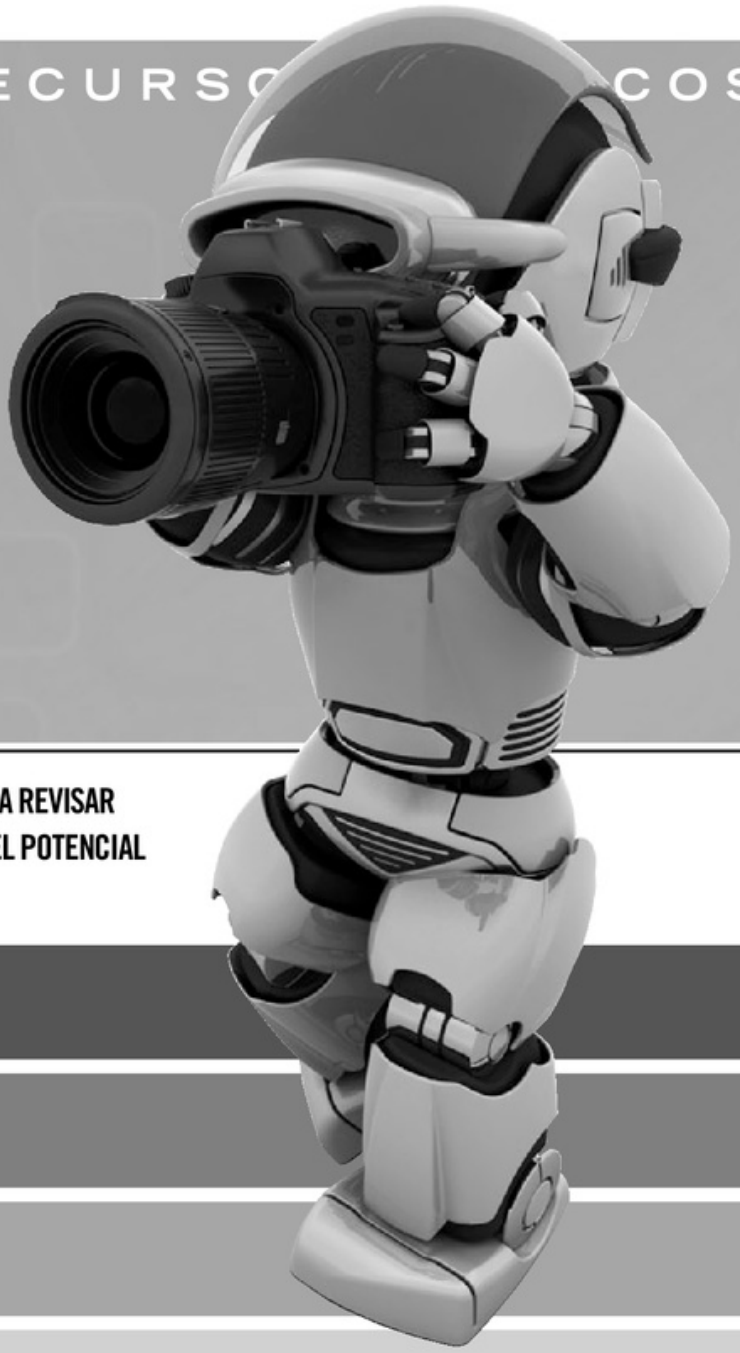
En suma, con cada una de las páginas de este libro nos daremos cuenta que la oferta de opciones es cada vez más amplia y hay mucho por descubrir. Por esta razón, esta obra se convierte en el compañero ideal para esta aventura ¡Qué la disfruten!

IMAGEN Y FOTOGRAFÍA

TUTORIALES / RECURSOS TÉCNICOS

01

CONSEJOS Y TRUCOS PARA LAS IMÁGENES



EN ESTE PRIMER CAPÍTULO NOS DEDICAREMOS A REVISAR DIVERSOS TRUCOS PARA QUE UTICEMOS TODO EL POTENCIAL CON NUESTRAS IMÁGENES.

001 ELEGIR UNA CÁMARA

¿Qué debemos tener en cuenta a la hora de elegir la cámara que nos acompañará en nuestros viajes y reuniones familiares?

Al momento de comprar una cámara, debemos tener en cuenta algunas cuestiones. Una de ellas es el tamaño del sensor: los más grandes capturan imágenes con menos ruido y mayor rango dinámico que los más pequeños. Es por eso que las cámaras réflex, debido a sus sensores más grandes, pueden tomar fotos de alta calidad usando modos muy sensibles (como ISO 1600, 3200), mientras que los equipos compactos tienden a producir imágenes granuladas, incluso, en ISO 400.

La calidad del lente es fundamental. Si comparamos un celular y una cámara de igual valor de megapíxeles, notaremos la diferencia. Los modelos de marcas reconocidas utilizan lentes de primera calidad, como Carl Zeiss, Minolta, Leica, etcétera.

La cantidad de megapíxeles dejó de ser una cuestión relevante, ya que todos los modelos actuales permiten hacer impresiones grandes sin problemas.
Sí es importante conocer el tamaño del LCD (2,5" a 3" es correcto) y sus funciones adicionales, como detector de rostros, sonrisas, estabilizador, y otras.

No busquemos la cámara más cara, sino la que se adapte a nuestras necesidades

1

Los modelos que admiten funciones manuales permiten explorar nuestra creatividad. Busquemos equipos cómodos y sencillos de usar.

2

Un equipo con un zoom potente (óptico) logrará mejores encuadres. Podemos usar cámaras con lentes intercambiables.

MÁS CLAVES

Las conexiones son un aspecto fundamental. Algunos modelos pueden conectarse directamente a la TV, y los más recientes incorporan conectividad wireless. Otras cuestiones importantes son: la posibilidad de grabar videos, la duración de las baterías, la sensibilidad máxima, la facilidad de uso y el software que incluye.

002 MEJORAR NUESTRAS FOTOS AL TOMARLAS

Para ahorrar tiempo de retoque, podemos aplicar algunos tips que nos permitirán tomar excelentes fotos.

Dicen que una buena materia prima permite obtener mejores resultados en el producto final. Por eso, nada mejor que captar buenas fotos y evitar horas de retoque posterior. Muchos de nosotros estamos acostumbrados a encender la cámara, apuntar y disparar; pero un profesional se toma unos segundos para componer la escena: verifica que las personas que serán retratadas no salgan con los pies cortados, o que una rama de un árbol aparezca sobre sus cabezas generando efectos grotescos, que no se vean objetos innecesarios por delante, etc. Solo es cuestión de imaginar el resultado final. Es fundamental decidir qué va a entrar y qué no, por lo que debemos componer cuidadosamente la escena.

1

La regla de los tercios consiste en evitar usar el centro de la imagen. Los puntos fuertes de la imagen son aquellos en los que se cruzan las líneas.

2

Para evitar la simetría, el horizonte quedó en el tercio superior. Ese detalle, más el aprovechamiento de los puntos fuertes, da dinamismo a la imagen.

3

Para retratar a una persona, podemos usar el zoom o ubicarnos cerca. Lograremos buenas imágenes situándola de espaldas al sol y activando el flash.

4

Para tomar fotos nocturnas, lo ideal es contar con un trípode. Algunos modelos permiten dejar el diafragma abierto varios segundos para captar más luz.

003 ELIMINAR FOTOS REPETIDAS

¿El disco duro se está llenando de fotos repetidas? Hagamos que VisiPics las elimine por nosotros en un instante.

A veces copiamos alguna imagen y olvidamos borrarla, duplicamos fotos sin recordar dónde las guardamos o, simplemente, las almacenamos en diferentes carpetas. Para evitar estos archivos repetidos, lo mejor es usar **VisiPics** (**www.visipics.info**), una aplicación que se encargará de la tediosa tarea de buscarlos y borrarlos por nosotros.

En `[File/Add folder]`, elegimos la carpeta para analizar. A la izquierda aparecerán las fotos repetidas, y desde `[Delete]`, podemos borrarlas.

004 DE LA CÁMARA A LA IMPRESORA

La tecnología PictBridge permite imprimir las fotos sin pasar por la PC, y casi todas las impresoras son compatibles.

1

Identificamos si nuestra impresora es compatible con PictBridge; debe tener un puerto USB con ese símbolo.

2

Conectamos la cámara con el cable correspondiente. Luego, elegimos las fotos para imprimir.

005 ENCARGAR COPIAS

¿Todavía no nos animamos a hacer un pedido de copias en papel a través de Internet? Podemos lograrlo en tres pasos.

Muchos dicen que la fotografía en papel está en desuso. Sin embargo, los laboratorios le encontraron una nueva veta al negocio: ahora, además de las 10 x 15, podemos imprimir sobre telas, calendarios, tazas, pins, mousepad, etcétera. Pero ya no hace falta ir a la tienda: basta con pedir las copias vía Internet. Veamos que sencillo es.

VARIOS SITIOS

Existen varios sitios que ofrecen este servicio. En la Argentina podemos recurrir a Rapifotos (www.rapifotos.com), Subitufoto (www.subitufoto.com) y Revelatusfotos (www.revelatusfotos.com), entre otros. En México podemos elegir www.fotospalacio.com.mx; en Chile, acudir a www.esfoto.cl, y en Uruguay, a www.agfaphoto.com.uy. La operatoria es similar en todos ellos y los tiempos de envío y entrega suelen ser de entre 48 y 72 horas hábiles.

1

En todos los sitios el proceso es muy parecido. Primero creamos una cuenta y luego subimos a un álbum virtual las fotos que vamos a pedir.

2

Seleccionamos el tamaño y la cantidad de cada una. Tengamos presente que, si tienen baja calidad, algunos tamaños no estarán disponibles.

3

Completamos los datos para la entrega y pagamos con tarjeta online. Algunos sitios admiten el pago contraentrega. El pedido se confirmará vía mail.

006 INTEGRAR PICASA CON EL EXPLORADOR DE WINDOWS

Lograremos la integración de Picasa con el Explorador de Windows siguiendo las indicaciones que comentamos a continuación.

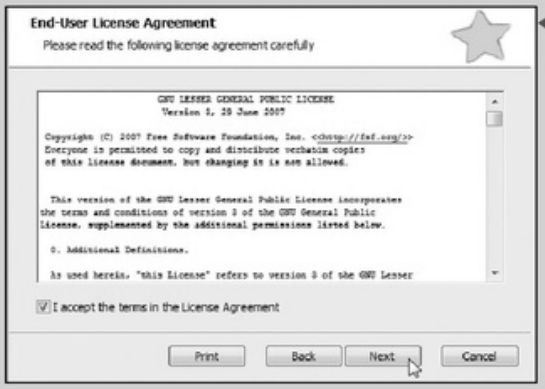
PicasaExt es un plugin desarrollado para ayudarnos en la tarea de integrar Microsoft Windows con Picasa. Se trata de un pequeño programa que nos permitirá acceder a opciones tales como la posibilidad de ver la clasificación de fotografías, asignada dentro de la aplicación de Google, directamente en el explorador de archivos.

1

En primer lugar, procedemos a descargar PicasaExt visitando el sitio web que se encuentra en la dirección http://code.google.com/p/picasaext.

Si deseamos obtener una copia gratuita de Picasa, solo debemos visitar el sitio web que se encuentra en la dirección http://picasa.google.com.

2

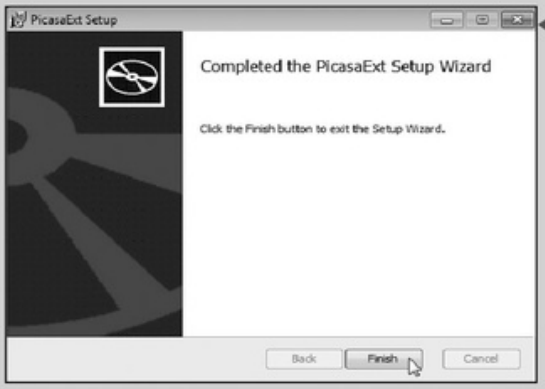


Hacemos doble clic sobre el archivo descargado e iniciamos el proceso de instalación. Aceptamos la licencia de uso y presionamos el botón [Next].

3

Seguimos las indicaciones proporcionadas por el asistente de instalación, elegimos la ubicación en la cual se copiarán los archivos necesarios, presionamos [Next] **y esperamos mientras las tareas se completan; solo tardarán unos segundos.**

4



Cuando la instalación termine, presionamos [Finish]. **Luego, reiniciamos la PC y ya podremos ver Picasa integrado con el sistema.**

007 ORDENAR VENTANAS CON AEROSNAP

AeroSnap es una de las novedades que nos trae Windows 7, mediante la cual es posible organizar las ventanas en forma sencilla.

1

Si arrastramos una ventana a cualquiera de los límites laterales de la pantalla, de manera inmediata ocupará la mitad de nuestro monitor.

2

Cuando arrastremos una ventana al borde superior de la pantalla, podremos darnos cuenta de que ésta ocupará el escritorio completo.

008 PARA QUÉ SIRVE LA TECLA DE WINDOWS

La tecla de Windows puede realizar las tareas cotidianas con más eficiencia.

1

La principal función de la tecla de Windows es desplegar el menú `[Inicio]` y, de este modo, permitirnos acceder a cualquier aplicación rápidamente.

2

Otra de las ventajas de la tecla de Windows es que, en combinación con otras teclas, ejecutará algunas acciones dentro del sistema. Por ejemplo, `<Windows + R>` abre la ventana `[Ejecutar]`, `<Windows + L>` se encarga de bloquear la computadora, `<Windows + F>` inicia la ventana de búsqueda, `<Windows + P>` nos permite alternar entre diversas modalidades para la gestión de pantallas externas y `<Windows + M>` minimiza todas las ventanas que se encuentran activas, entre otras opciones disponibles.

009 EDITAR METADATOS EN FOTOGRAFÍAS

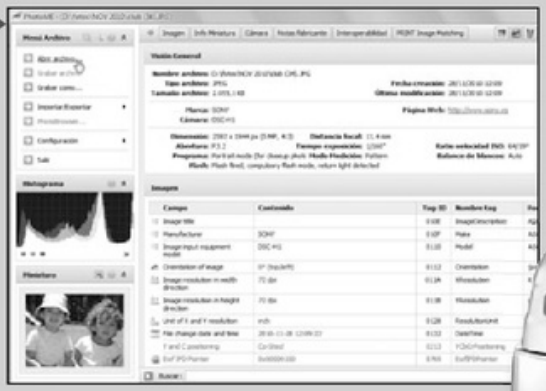
Los metadatos brindan mucha información acerca de cada foto. Aprendamos cómo modificarlos usando un poderoso freeware.

PhotoME (**www.photome.de**) es un práctico programa gratuito que nos permite modificar los metadatos de una imagen, como la cámara con la que fue tomada, su ubicación geográfica, la fecha, etc. Es útil para corregir errores y evitar compartir esa información al enviar la foto a una red social.

MÁS SOBRE PRIVACIDAD

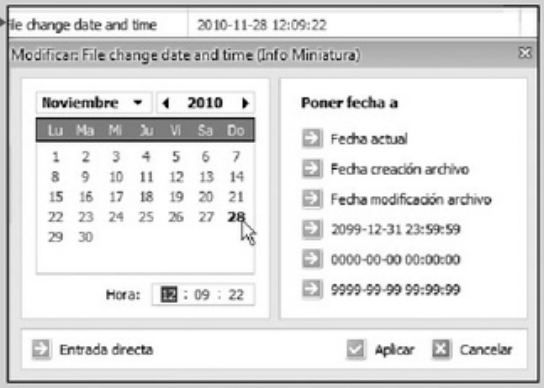
Cada vez que accedemos a nuestra cuenta de Facebook o Twitter y subimos una foto, compartimos más que una simple imagen. Además de los aspectos gráficos, cada archivo contiene otra información, llamada metadatos. En ellos podemos encontrar, por ejemplo, el modelo de cámara usado y la fecha y la hora en que se tomó la foto. Para eliminarlos, hacemos un clic derecho en la imagen y, en [Propiedades/Detalles], seleccionamos [Quitar propiedades e información personal].

1



Instalamos la aplicación y acudimos a [Abrir archivo] para seleccionar una imagen. En el panel central veremos sus metadatos.

2



Para cambiar la fecha en que fue captada, vamos a [File change date and time] y, en el cuadro que se abre, ingresamos los valores correspondientes.

3

En el caso de equipos con GPS, también se mostrará la ubicación. Podemos cambiarla si nos dirigimos a [GPS] y modificamos cada campo.

010 PROCESAR IMÁGENES POR LOTES

Podemos hacer diversos cambios a nuestras fotos, pero a todas juntas, para ahorrar valioso tiempo.

A veces ocurre que una tanda de fotos salió oscura, o nos interesa cambiar el tamaño de varias imágenes a la vez; o incluso, agregarles una marca de agua a todas. Pues bien, gracias a **Image Tools** (**http://lab.stefanoperna.it/projects/imagetools**), podemos realizar estas modificaciones y muchas otras a varias fotografías en conjunto, con el consiguiente ahorro de tiempo que esto implica. Las funciones incluyen, además de las mencionadas, efectuar recortes o giros de imagen, agregar un filtro de color o luz, o renombrar los archivos. Además, tenemos la posibilidad de convertir las fotos de un formato a otro entre BMP, JPEG, GIF, TIFF y PNG.

1

Para comenzar, vamos a [Add/Folder] **y seleccionamos la carpeta que contiene las fotos por procesar. Aparecerán en pantalla.**

2

Presionamos <Ctrl> **y marcamos las fotos que deseemos con el mouse. Para cambiarles el tamaño, vamos a** [Resize] **y seleccionamos una opción.**

3

Yendo a [Process] **confirmamos la acción. Desde** [Rotate/Flip] **tenemos la alternativa de girarlas o invertir las que hayamos marcado.**

4

Desde [Filter] **podremos hacer retoque en masa de brillo, contraste, saturación, niveles de gamma, etc. Recordemos confirmar la acción presionando** [Process].

011 UBICAR FOTOS EN EL MAPA

Este truco resulta ideal para mostrar dónde obtuvimos esa fotografía tan linda. Veamos cómo generar la etiqueta geográfica.

Actualmente, muchas cámaras incorporan un GPS interno que permite etiquetar el sitio geográfico en el que fue captada una foto. Sin embargo, podemos hacerlo de forma manual y generar los geotags fácilmente con ayuda de Picasa (**www.picasa.com**). El proceso es sencillo y permite que nuestros amigos sepan dónde fueron tomadas nuestras fotografías.

1

Ingresamos en nuestro álbum virtual de Picasa. Elegimos la imagen que queremos etiquetar y acudimos a `[Añadir ubicación]` **en el panel de la derecha.**

2

Aparecerá un mapa; escribimos el nombre del lugar y el país. Luego, hacemos zoom y ubicamos el punto donde fue tomada la imagen.

3

Presionamos `[Guardar Ubicación]`**. Cuando nuestros contactos vean la foto, se mostrará a la derecha la ubicación geográfica que elegimos.**

Sitios web

MÁS OPCIONES

Desde el programa Picasa, contamos con una opción para generar etiquetas geográficas desde `[Herramientas]`**. En este caso, será necesario instalar previamente el programa Google Earth (earth.google.com).**

Otra alternativa es utilizar Panoramio (www.panoramio.com), una aplicación nacida para el geotag. Podemos subir la foto desde su sitio web o enlazar una desde nuestro álbum web de Picasa, desde la opción `[Subir a Panoramio]`**. La foto tomará estado público, ya que será visible para todos los usuarios de Panoramio y Google Earth.**

012 LOS FOTOCALENDARIOS

Las fotos dejaron atrás el clásico 10 x 15. Les proponemos una opción para disfrutar todo el año.

Desde que las fotos se hicieron digitales, el clásico formato 10 x 15 cm ha dejado de ser la mejor opción, para pasar a ser una más. Las fotos actuales pueden plasmarse en lienzos, camisetas, peluches, tazas, mousepads e infinidad de lugares. Dependiendo de nuestro presupuesto, podemos crear elegantes fotolibros, cuadros de lienzo con las imágenes, llaveros y otros objetos con suma facilidad. Si bien muchas tiendas de fotografía ofrecen estos servicios, el costo es mayor que si lo hacemos nosotros mismos. Por eso, más allá de la opción de llevar nuestra foto a la tienda para que allí armen el calendario, aquí veremos cómo hacerlo por nuestra cuenta.

1

Ingresamos en www.calendarhome.com **y vamos a** [Use your photo] **para usar una fotografía propia.** [Year at a Glance] **permite hacer uno anual.**

2

Elegimos el año y buscamos nuestra foto desde [Seleccionar archivo]. **La opción** [Upload] **ofrece subirla. Podremos ajustar sus bordes desde** [Crop].

3

El programa nos brindará dos alternativas: vertical u horizontal. Seleccionamos la que más nos agrade. Pasamos a la última ventana.

4

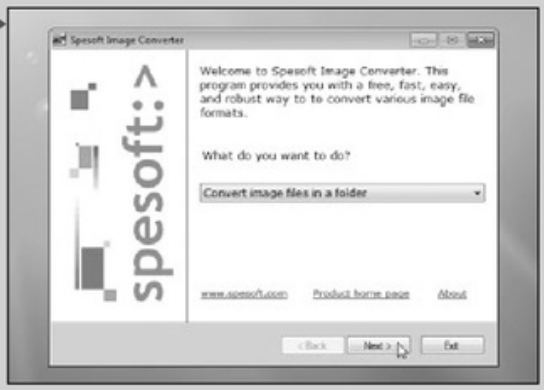
Elegimos el idioma español, deshabilitamos el bloqueo de pop-ups y presionamos [Make calendar]. **Haciendo clic derecho, podremos imprimirlo.**

013 MODIFICAR MASIVAMENTE EL FORMATO DE LAS IMÁGENES

Llegó a su fin la tediosa tarea de cambiar manualmente el formato de varias imágenes: ahora lo haremos en forma automática.

Muchas veces, nos encontramos frente a la necesidad de cambiar el formato de todas las imágenes almacenadas en una carpeta y lo hacemos una a una, sufriendo enormes pérdidas de tiempo. Presentamos la solución a esta tediosa tarea: **Spesoft Image Converter**, una herramienta que puede cambiar el formato de las imágenes a través de unos simples pasos.

1

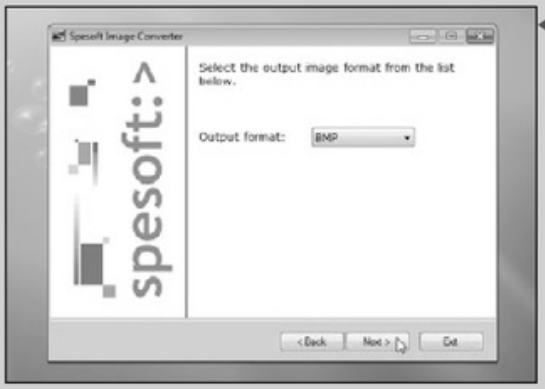


Debemos elegir si vamos a modificar el formato de una sola imagen o de varias imágenes en una carpeta. Pulsamos [Next] para continuar.

2

En la ventana [Buscar carpeta], debemos seleccionar la carpeta que contiene las imágenes a las que les modificaremos el formato. Es importante tener en cuenta que, dentro de dicha carpeta, pueden existir imágenes con distinto formato. Esto hace que la aplicación sea aún más útil, ya que no es necesario clasificarlas previamente: el programa puede identificar, de forma independiente, todos los formatos que existen en la carpeta elegida por el usuario.

3

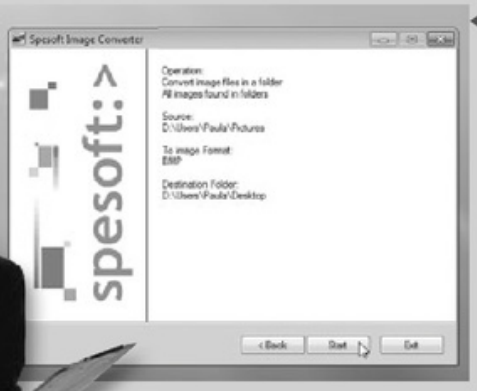


Ahora debemos elegir el formato de las imágenes de la carpeta que deseamos cambiar. Pulsamos [Next] para continuar y seleccionamos el formato de salida.

4

Podemos activar de forma opcional modificaciones de tamaño o rotación para las nuevas imágenes. Pulsamos [Next] para continuar, y elegimos brillo y saturación activando las diferentes casillas. Pulsamos nuevamente [Next] para continuar.

5



Elegimos la carpeta de destino para las nuevas imágenes y pulsamos [Start] para iniciar el proceso de transformación de formatos.

014 MARCAS DE AGUA EN LAS IMÁGENES

Si vamos a compartir nuestras fotografías en Internet, nada mejor que agregarles una marca de agua para evitar el robo de derechos.

El tema de las marcas de agua puede parecer una cuestión trivial y poco útil, pero ha ocurrido que algunas obras de fotógrafos, que estaban en Internet, fueron utilizadas sin permiso en avisos publicitarios y otras publicaciones, con el consiguiente perjuicio. Ya sea para evitar esto, con un fin estético, o solo por diversión, muchas veces se recurre a las marcas de agua en las fotografías. Por eso, aquí veremos cómo agregar estos textos semitransparentes a nuestras imágenes con facilidad. En este caso, recurriremos una vez más al programa Image Tools (**http://lab.stefanoperna.it/projects/imagetools**), justamente por la simpleza que ofrece para realizar el procedimiento.

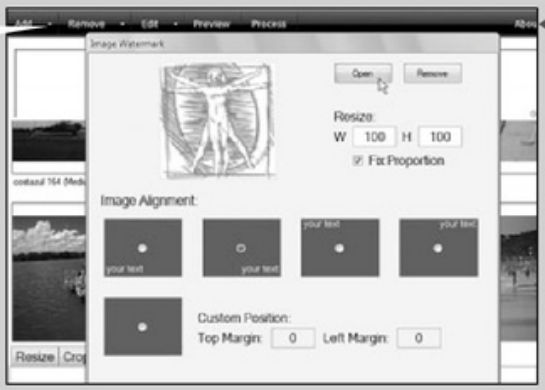
1

Seleccionamos las imágenes y, luego, vamos a la solapa `[Watermark]`**. En este caso, elegimos** `[Text]` **para colocar nuestro nombre.**

2

Ingresamos el texto, elegimos el tipo de letra y su color en `[Font Style]` **y** `[Color style]` **y luego la ubicación. Desde** `[Preview]`**, vemos el resultado.**

3



Para confirmar, vamos a `[Process]`**. Otra opción es agregar una imagen como marca de agua. Seleccionamos** `[Image]`**, la buscamos y procedemos de la misma forma.**

INSERTAR SÍMBOLOS

Una alternativa original y divertida consiste en insertar símbolos en la imagen, como puede ser el de copyright ©. Para lograrlo, será cuestión de elegir dentro de **[Font Style]** tipografías como Webdings o Wingdings, que contienen muchos de estos elementos.

015 BÚSQUEDAS CON RECONOCIMIENTO FACIAL

Picasa incluye una función muy útil que permite reconocer, con precisión, diversos rostros que aparecen en nuestras fotos.

Picasa (**picasa.google.com**) es un programa que permite el retoque y la administración de nuestras fotos y videos. Si bien puede parecer complejo y difícil por su cantidad de funciones, es buena idea comenzar a familiarizarse con sus herramientas ya que son muy útiles. Una de ellas es la de reconocimiento facial: gracias a ésta, podemos etiquetar el rostro de una persona, y el programa se basará en diversos algoritmos para reconocer ese mismo rostro en el resto de las fotos.

La precisión es asombrosa, salvo en el caso de niños pequeños y bebés. De todas maneras, es muy útil, sobre todo cuando necesitamos buscar todas las imágenes de una misma persona.

Si detectamos algún error, podremos presionar la "x" para corregirlo

1

Abrimos el programa y seleccionamos una foto donde se vea el rostro de una persona. Luego, presionamos [Personas] **en el panel inferior.**

2

En el panel que se presenta a la derecha, veremos el rostro en miniatura y un cuadro en el que ingresaremos el nombre de la persona.

3

En la ventana que se abre, podemos ingresar datos de dicha persona, como su alias o su e-mail. Es posible sincronizarla con los álbumes web de Picasa. El programa rastreará las demás fotos y mostrará las que pertenezcan a la misma persona.

4

De la misma manera, etiquetamos al resto de nuestros amigos y familiares. Así, en el panel izquierdo, si vamos a [Personas], **podremos ver sus fotos.**

016 GEOLOCALIZACIÓN CON PICASA

Usar el etiquetado geográfico es ideal cuando queremos identificar el recorrido de unas extenuantes vacaciones.

Picasa (**picasa.google.com**) permite crear etiquetas geográficas para nuestras fotografías. De esta manera, aquellas personas con quienes compartimos las imágenes pueden saber en qué sitio tomamos la foto. Esto resulta atractivo cuando somos viajeros empedernidos y hemos recorrido varios lugares. Así podremos mostrar cada sitio con total precisión.

¿Cómo funciona? Es simple: si la cámara tiene GPS integrado, Picasa detectará el sitio en forma automática. Si no tenemos una cámara con estas características, debemos acudir al botón **[Lugares]**. Desde allí podemos marcar, en el mapa, el lugar exacto donde fue captada cada una de nuestras imágenes.

1

Seleccionamos la foto que queremos geoetiquetar. Luego presionamos el botón [Lugares] **que se encuentra en el sector inferior derecho.**

2

Se abrirá un panel en la parte derecha. Allí podemos mover el mapa con el mouse o ingresar el nombre del lugar en el cuadro de la parte inferior.

3

Hacemos zoom con la herramienta [+]. **Después, pulsamos en la señal indicadora y la arrastramos hasta el sitio donde fue tomada la fotografía.**

4

Así, cuando compartamos la foto (por ejemplo en los álbumes web de Picasa), aparecerá al lado el mapa con la ubicación para que todos puedan verla.

017 APLICAR EFECTOS A LAS FOTOS

Picasa ofrece una gran variedad de efectos para mejorar nuestras imágenes.

Para mejorar nuestras fotos, podemos recurrir a varios métodos pero, en general, una solución más que aceptable y sumamente rápida es acudir a los efectos que todos los programas de retoque (incluido Photoshop) suelen ofrecer de forma predefinida. En el caso de Picasa, están agrupados bajo la solapa [Efectos] y permiten realizar varias tareas: allí podemos dotar a la imagen de mayor nitidez si está desenfocada, usar la saturación para hacer los tonos más vibrantes y el cielo más azul, crear un halo o desenfocar una porción de la foto para darle más importancia a otra zona, entre otros ajustes, como los clásicos sepia, y blanco y negro. Conozcamos algunos.

1

Para quitarle frivolidad a una imagen, nada mejor que aplicar el filtro [Más calidez]**. Lo mismo se logra desde** [Mejoras/Temperatura del color].

2

Ideal para los bellos paisajes de playa, el efecto [Saturación] **logra tonalidades fuertes, vibrantes. Usamos el deslizador evitando los valores extremos.**

3

[Desenfocar] **permite quitar protagonismo a los extremos de la imagen. Podemos combinarlo con** [ByN parcial] **y conseguir un resultado atractivo.**

4

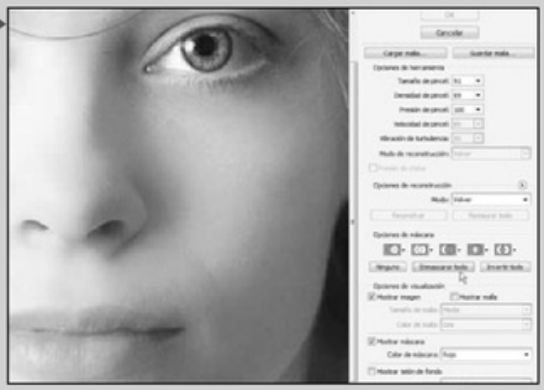
Ideal para cielos nublados y pálidos es el filtro [Tono graduado]**. Con él podremos destacarlo usando combinaciones llamativas de colores.**

018 CREAR UNA SONRISA EN UN ROSTRO SERIO

A veces, la persona retratada sale seria en la foto y nos hubiese gustado arrancarle una sonrisa. Con Photoshop, es posible.

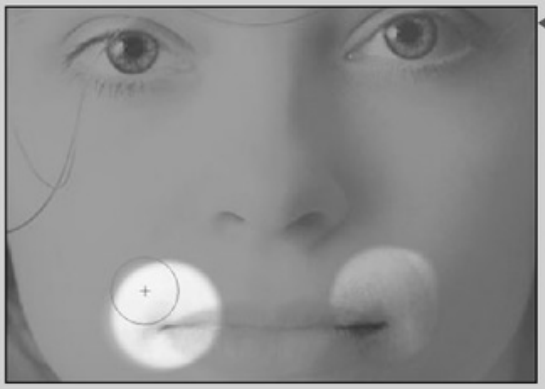
Si bien con los avances actuales las cámaras modernas cuentan hasta con detector de sonrisas, puede ser que tengamos alguna foto donde el retratado haya salido serio. Con Photoshop y este truco, veremos cómo modificar el gesto adusto de un rostro con el fin de hacerlo más simpático. En primer lugar, seleccionamos la imagen y la abrimos desde **[Archivo]**.

1



Elegimos la función [Filtro/Licuar]. **En las opciones del filtro pulsamos** [Enmascarar todo]. **Esto evitará que la imagen se modifique en las zonas rojas.**

2



Con la herramienta [Descongelar máscara], **quitamos la máscara en los extremos de los labios, para modificarlos y dibujar la sonrisa.**

3

Seleccionamos la herramienta [Desinflar]. **Ubicamos el tamaño del pincel en 200 y la aplicamos en los extremos superiores de los labios, para hacer que se eleven y den efecto de una sonrisa. Con** [Deshacer], **podemos probar otra vez.**

4

Para perfeccionar el efecto, podemos hacer lo mismo sobre el labio inferior y así, hacer que quede más fino. Al terminar, presionamos [Ninguno] **y** [Ok].

Para reducir el grosor del labio inferior, es conveniente ir haciendo clics cortos con el mouse en diferentes puntos, y no todo en un mismo paso.

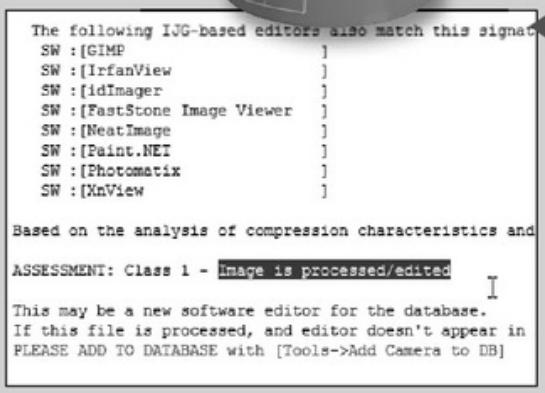
019 DESCUBRIR SI UNA FOTO FUE RETOCADA

¿Es posible saber si una imagen pasó por las "garras" de Photoshop? Aquí, un truco infalible para detectarlo.

1

Muchas veces las fotos que vemos no son un fiel reflejo de la realidad. Cada vez es más habitual ver imágenes retocadas o mejoradas.
Pero ¿cómo descubrirlo? ¿Es posible saber si esa persona que nos agrada nos envió una foto "real"? Acudimos a www.impulseadventure.com, descargamos JPEGSnoop y abrimos la imagen desde [File/Open image]. Enseguida veremos datos sobre ella. Los más relevantes son los EXIF, que nos permiten ver fecha, cámara usada, y más.

2



Debajo, y de acuerdo con los cambios que sufrió la imagen, el programa nos dirá si fue mejorada con algún programa de retoque o no.

020 QUITAR OJOS ROJOS

¿El flash arruinó la imagen? Veamos cuán sencillo resulta quitar los ojos rojos que genera el flash usando Picasa.

1

Uno de los defectos más comunes en las fotos son los ojos rojos. Para solucionarlo, abrimos la imagen y acudimos a [Arreglos básicos/Ojos rojos].

2

Verificamos que el programa los detecte o los marcamos con el cursor. Luego, simplemente presionamos [Aplicar] para corregir la imagen.

021 BORRAR OBJETOS FÁCILMENTE

Presentamos una aplicación perfecta para quienes no quieren perder tiempo: PhotoWipe nos permite eliminar partes de fotografías.

Una de las habilidades más preciadas en el mundo de la edición es la de eliminar objetos de las fotografías: solo los más expertos son capaces de quitar sectores sin que nadie lo note. O, al menos, eso era hasta ahora, porque aquí presentamos **PhotoWipe**, una aplicación gratuita para eliminar objetos y secciones de fotos con dos o tres clics del mouse, y que no requiere tener conocimientos previos.

Lo primero que debemos hacer es ingresar en su sitio oficial, ubicado en la dirección **www.hanovsolutions.com**, y pulsar el botón **[Download Now]** del programa. Una vez que lo descargamos, lo instalamos, y ya podemos seguir los pasos que listamos a continuación.

Debemos seleccionar las partes que borraremos con cuidado, para evitar errores

2

Podemos pulsar [Open] para abrir una nueva fotografía, o bien arrastrarla desde el Explorador de Windows hasta la ventana del programa.

3

Cuando tengamos la imagen abierta, podemos empezar a trabajar sobre ella. PhotoWipe es muy sencillo de usar: pintamos con negro aquellas partes de la fotografía que nos interesa borrar y, acto seguido, presionamos [Preview].

1

Luego de descargar e instalar el programa, lo iniciamos desde el acceso directo en el escritorio. Veremos la sencilla pantalla principal de PhotoWipe.

4

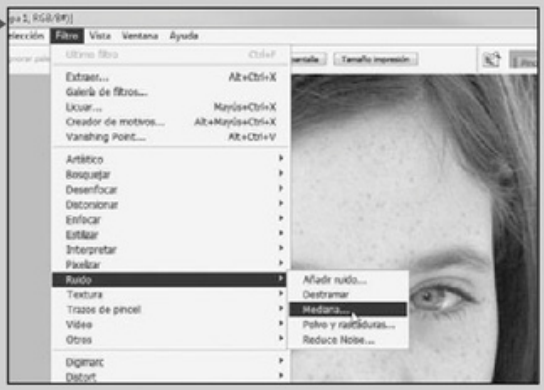
Debemos elegir la calidad con que haremos el borrado. Optamos por [Full Quality]. Una vez que ha sido procesada, guardamos la imagen.

022 UN ROSTRO SIN ARRUGAS

Photoshop es el programa por excelencia para retocar imágenes. Veamos aquí cómo quitarnos algunos años del rostro con él.

Una alternativa profesional para retocar nuestras imágenes (cuando ya seamos avezados en el tema) es recurrir al famoso Photoshop (**www.adobe.com/es/products/photoshop**). Este programa es bastante más complejo que Picasa, pero obviamente, los resultados que permite obtener son superiores. Aquí veremos un truco para mejorar nuestro rostro.

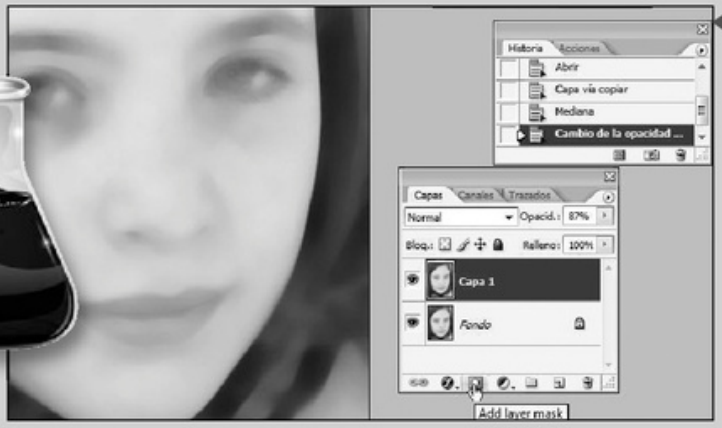
1



En primer lugar, vamos a duplicar la capa sobre la que trabajaremos; ésto se logra presionando `<Ctrl + J>`. **Luego vamos al menú** `[Filtro/Ruido/Mediana]`.

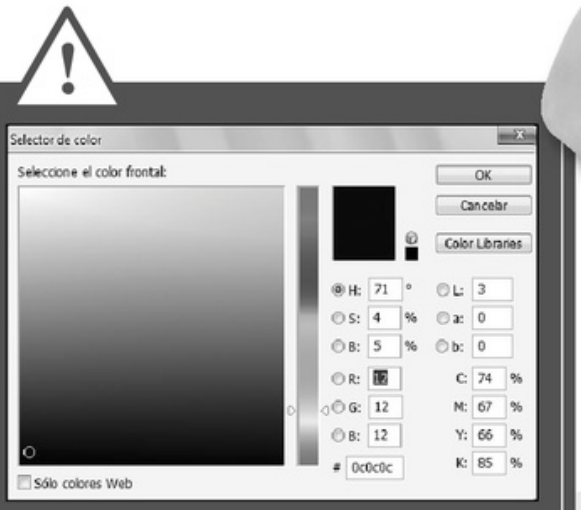
Ajustamos el radio a un valor alto, pero que nos permita distinguir los rasgos de la persona sobre la que estamos trabajando. Disminuimos la opacidad de la capa para regular la intensidad del efecto (que no parezca demasiado artificial).

2



Debemos recuperar el enfoque en zonas importantes (ojos, boca), por lo que presionamos en `[Añadir máscara de capa]` **(o** `[Add layer mask]`**).**

3

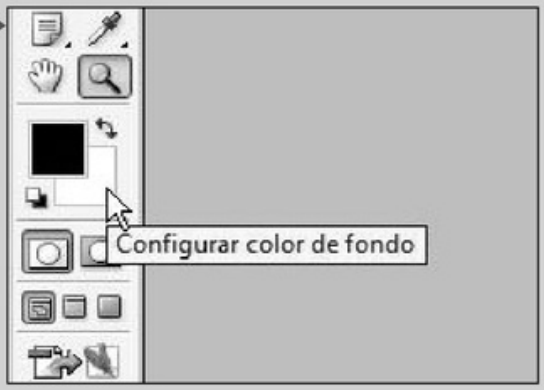


Para dejar nítidas las zonas importantes, debemos usar el negro como color frontal. Podemos invertir los tonos fácilmente con la tecla <X>.

5

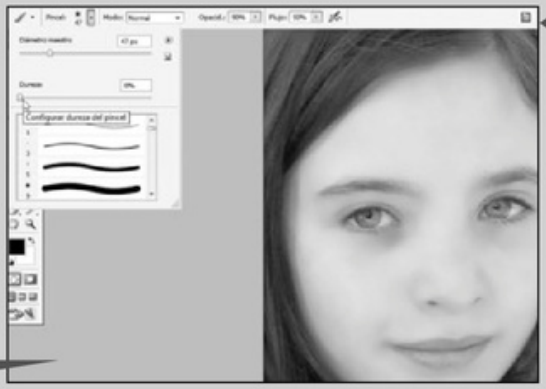
Elegimos un pincel y cambiamos la dureza a 0, la opacidad a 90% y el tamaño a un valor aproximado al del ojo. De esta forma, habremos suavizado la piel y borrado las arrugas, pero nos faltará darles nitidez a los rasgos salientes. Para conseguirlo, tenemos que hacerlos más neutros, y esto se logra pasando el pincel sobre ellos de manera cuidadosa. De esta forma, veremos que la piel aparecerá tersa, pero el rostro no perderá su fisonomía y, por lo tanto, parecerá natural.

4



Presionamos la tecla <D> para seleccionar los colores por defecto (blanco y negro). Debemos asegurarnos de que el frontal sea el negro.

6



Ahora, "pintamos" sobre los ojos, la boca, las cejas y el cabello. Para terminar, unimos las capas y tendremos un resultado excelente.

Con la práctica, iremos ajustando los valores para lograr mejores resultados

023 MEJORAR NUESTRAS FOTOS

Presentamos el truco ideal para los principiantes: un recorrido por las herramientas que ofrece la aplicación Picasa.

Uno de los programas gratuitos más sencillos para hacer retoque fotográfico es Picasa, de Google (**picasa.google.com**). Es una aplicación completa pero pensada para usuarios inexpertos, que permite optimizar las fotos de diversas maneras, ya que tiene varias alternativas, agrupadas en pestañas, desde las más básicas hasta las más avanzadas.

Podemos efectuar ajustes automáticos (aunque no siempre quedan bien) o modificar nosotros mismos el brillo o el contraste, recortar la foto, enderezarla, quitar los ojos rojos, realzar colores y sombras, o incluso, aplicar diversos efectos, como saturación, sepia, calidez, filtrado blanco y negro, etcétera. En definitiva, es una ayuda para mejorar las imágenes que no salieron como esperábamos.

De hecho, el programa ofrece varias funciones más, como la posibilidad de reconocer y etiquetar rostros, agregar etiquetas geográficas, crear collages y presentaciones, y compartirlas por diversas vías (blog, álbum virtual, e-mail, etcétera).

Incluso contamos con una opción para generar fotos panorámicas

1

Para quitar los ojos rojos, abrimos la imagen defectuosa y acudimos a `[Arreglos básicos]`. **Allí seleccionamos la opción** `[Ojos rojos]` **y corregimos.**

2

Si hay objetos que "molestan" en la fotografía, podremos intentar recortarla. Usamos la herramienta `[Recorte]` **y probamos las alternativas.**

COMPONER LA ESCENA

Estamos acostumbrados a encender la cámara, apuntar y disparar, mientras que un profesional se toma unos segundos para componer la escena. ¿Qué significa? Verificar, por ejemplo, que las personas retratadas no salgan con los pies cortados.

Picasa ofrece un panel en el sector izquierdo con diversas opciones. La primera se llama **[Arreglos básicos]** y brinda las herramientas esenciales para optimizar rápidamente una imagen. Permite hacer recortes, aumentar el brillo, enderezar el horizonte o quitar el molesto defecto de los ojos rojos. La segunda solapa, **[Perfecc]**, va un poco más allá y nos da la posibilidad de hacer ajustes más avanzados, como realces, sombras y mejorar la temperatura del color para darle un efecto más cálido a la tonalidad de la piel. En **[Efectos]** encontramos alternativas para destacar la imagen, como saturar los colores para embellecer una playa o desenfocar parte de la foto.

3

El brillo (o su ausencia) es uno de los factores que afectan la calidad de la foto. Se repara fácilmente moviendo el deslizador [Aumentar brillo]. **Desde** [Contraste automático] **también podemos mejorar los tonos.**

4

En [Perfecc] **tendremos la opción de realzar las luces, modificar las sombras y mejorar el color de la piel alterando la temperatura.**

5

Picasa también dispone de efectos para aplicar a las fotos. Por ejemplo, [Saturación] **permite obtener colores vivos y fuertes, ideales para los paisajes.**

Siempre contamos con la opción [Deshacer] si nos arrepentimos de un cambio

024 NUESTRA FOTO DESDE EL CELULAR

Nada más inmediato que tomar una foto con el teléfono móvil y compartirla al instante a través de la Web. Es muy fácil.

Cada vez se hace más sencillo compartir nuestras fotografías. Ya ni siquiera hay que pasar por la PC para enviarlas a nuestros amigos: ahora basta con tener un celular (y no de los más costosos), ya que existen varias opciones para compartirlas. Comencemos por recurrir al álbum virtual de **Flickr.com**, uno de los más versátiles.

1

La opción más simple es tomar la fotografía, acudir a m.flickr.com **desde el mismo celular y elegir** [Cargar una foto o un video].

2

Otra alternativa es enviar la fotografía por mail desde el móvil. Debemos adjuntarla a un mensaje y mandarla a la dirección que nos da Flickr.

Sitios web

MÁS OPCIONES

Además de las aplicaciones nombradas, hay otras como Shozu (www.shozu.com), que permiten subir las fotos fácilmente desde cualquier celular.
En caso de querer compartirlas a través de Twitter, podemos usar el servicio de Twitpic (www.twitpic.com), compatible con equipos Nokia, iPhone y Blackberry.
Hay más alternativas, como Phlog (phlog.net), Picasa en su versión móvil (http://picasaweb.google.com/m) e Instagram (http://instagr.am) para iPhone, entre otras.

3

Finalmente, debemos saber que existen aplicaciones propias de cada fabricante, como Nokia y RIM (Blackberry), que permiten subir las fotos con facilidad.

025 RENOMBRADO INSTANTÁNEO DE ARCHIVOS DE IMAGEN

Aquí mostramos cómo realizar cambios masivos de nombres de imágenes sin utilizar aplicaciones especiales.

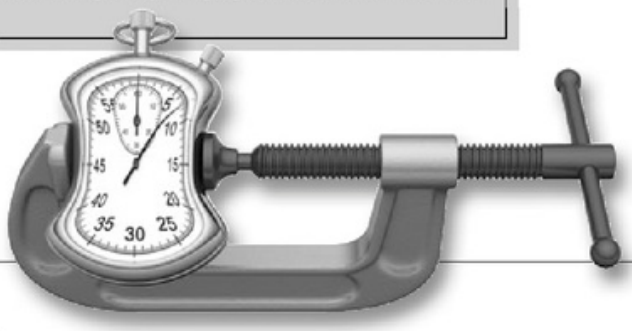
1

Localizamos las imágenes, presionamos la tecla <Ctrl> y las seleccionamos. Hacemos clic derecho sobre una y vamos a [Cambiar nombre].

2

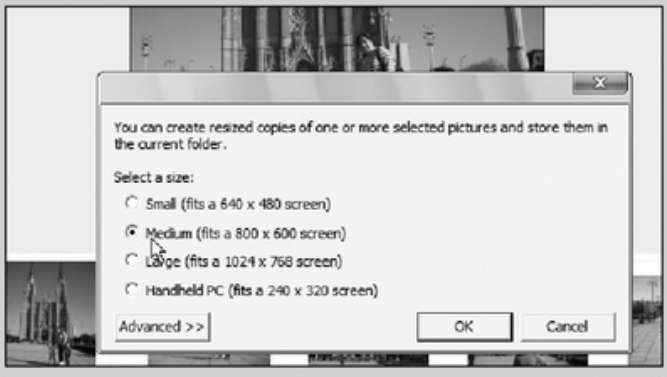
En el cuadro que se muestra, escribimos el nombre y su extensión (JPG), y aceptamos. Se renombrarán todas las imágenes y se agregará un número a cada una.

026 REDIMENSIONAR CON RAPIDEZ



Muchas veces necesitamos achicar una foto para compartirla o enviarla a la Web. Aquí lo haremos rápidamente.

Al enviar las fotos por e-mail o subirlas a un sitio web, puede suceder que demoremos demasiado si los archivos son muy grandes. En esos casos, nada mejor que reducir su tamaño. Y aquí lo haremos en un clic con **Image Resizer** (**http://imageresizer.codeplex.com**), una sencilla aplicación creada para Windows.



Seleccionamos el archivo haciendo clic derecho en él. Elegimos [Resize Picture] en el menú contextual. Se mostrará un cuadro con opciones. Elegimos alguna (como [Medium]) y pulsamos [Ok].

027 ICONOS ORIGINALES

Para que la PC sea realmente personal, un buen recurso consiste en crear iconos originales, como los que aquí veremos.

Muchos ya están cansados de los clásicos iconos que ofrece Windows. Si bien una solución parcial consiste en descargar packs de iconos, algunos incluyen publicidad no deseada o spyware, o simplemente, no terminan de gustarnos. Entonces, ¿por qué no crear nuestros propios iconos con el rostro de nuestros hijos, la foto de una mascota o el escudo de nuestro equipo favorito? Para hacerlo, vamos a recurrir a una aplicación llamada Easy Picture2Icon (**www.picture2icon.com**). Sólo es cuestión de elegir la imagen que queremos transformar y dejar que el programa haga el resto. Luego, podremos aplicarla a cualquier carpeta.

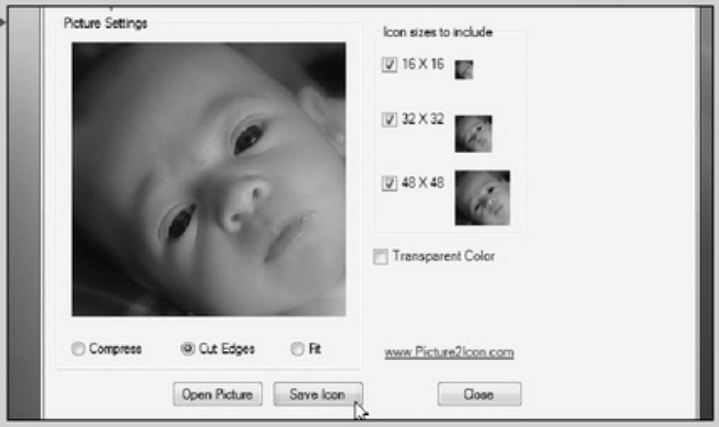
1

Instalamos el programa y lo abrimos desde el icono del escritorio. Para buscar la foto que queremos utilizar, hacemos clic en [Open Picture].

2

Elegimos la opción que mejor se adapte a la imagen que tenemos. En este caso, seleccionamos [Cut Edges], **ya que la foto es rectangular. También podemos elegir** [Compress] **o** [Fit], **dependiendo del tipo de fotografía que utilicemos.**

3



Finalmente, presionamos [Save Icon] **para guardarlo. Elegimos un nombre y una ubicación, y verificamos que se guarde como ICO para poder utilizarlo más adelante.**

4

Para aplicar nuestro nuevo icono, simplemente hacemos clic derecho sobre una carpeta y nos dirigimos a [Propiedades/ Personalizar/Cambiar icono]. **Buscamos y seleccionamos el archivo ICO, y lo aplicamos para personalizar la carpeta.**

028 PROBAR UN CAMBIO DE LOOK

¿Nos queda bien el cabello lacio? ¿Corto o largo? ¿Labios rojos? ¿Sombra para los ojos? La solución está en este truco.

Ahora, gracias a la magia de Internet, tenemos la posibilidad de ver cómo quedaría en nuestra propia imagen un nuevo corte de pelo, un maquillaje o un lápiz labial. Para hacerlo, recurrimos al sitio Taaz (**www.taaz.com**), un servicio muy completo para personalizar la apariencia de cualquier fotografía que subamos.

1

Comenzamos desde [Start Makeover]. Nos registramos y subimos una foto donde estemos con el cabello recogido y bien iluminados. Vamos a [Face].

Taaz también nos ofrece un práctico asistente para elegir el tono de cabello que mejor se adapte a nuestras necesidades. ¡No olvidemos probarlo!

2

Allí podremos probar las diferentes tonalidades de maquillaje. Desde [Eyes] podremos elegir los tonos para las sombras, con la rueda izquierda.

3

Luego, podremos ir pasando por cada solapa para personalizar distintos aspectos, como los labios y el cabello, agregar lentes de colores o gafas, etcétera. Si algo no nos gusta, debajo de la imagen tenemos la opción [Undo] para deshacer la acción.

4

También podemos elegir un look parecido al de un famoso. Esto se logra yendo a [Hot Looks]. Desde [Save] podremos guardar la imagen.

029 HACER UN CUBO DE FOTOS

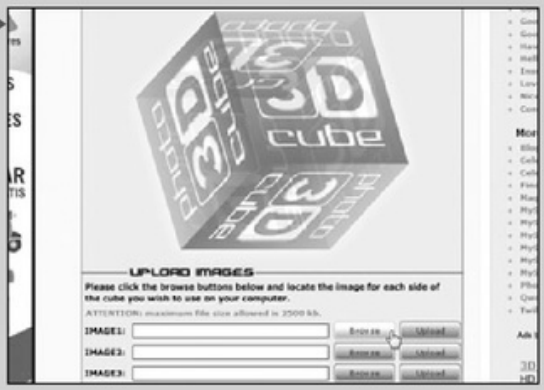
Las fotos digitales parecen no tener límites en cuanto a opciones para disfrutarlas. Ahora podemos crear cubos 3D.

Hasta hace unos años, la mejor (y casi única opción) para ver nuestras fotos era imprimirlas en papel. Con la digitalización, aparecieron nuevos soportes e ideas muy originales para compartirlas en Internet. Presentamos aquí una de ellas: consiste en crear un vistoso cubo tridimensional.

OTRAS OPCIONES

Existen varios sitios que permiten crear este tipo de imágenes 3D con nuestras fotos. Uno de ellos es `www.satisfaction.com/photo-cube-generator`, que incluso da la posibilidad de insertar nuestra creación en Facebook. En el caso de PhotoCube, además de poder generar el código para insertar en nuestro sitio, también tendremos la opción de personalizar su movimiento, el color de fondo, y otros parámetros. Desde ya, también podremos generar de esta manera adornos originales, como portarretratos cúbicos de cristal o de acrílico.

1



Acudimos a `www.photocube3d.com` y nos dirigimos a [Image 1]. Presionamos [Browse] y buscamos una fotografía para subir.

2

Repetimos los pasos con el resto de las fotos. Para subirlas, oprimimos [Upload]. Arriba veremos cómo va quedando el cubo 3D.

3

Ahora sólo resta copiar el código HTML presionando el botón correspondiente, y pegarlo en nuestro blog o página web.

030 CÓMIC A PARTIR DE UNA FOTO

Para divertirnos con las fotos más bizarras, pongamos a prueba nuestra creatividad y creemos una original historieta.

Hoy en día, cualquier usuario de PC puede generar divertidas historietas con sus fotos, de una manera simple y sencilla. Con este propósito, vamos a utilizar las herramientas que nos brinda el sitio Comiqs. En él tendremos la posibilidad de subir nuestras fotografías y, luego, generar un cómic de una o varias páginas, agregándoles viñetas para hacer hablar a los personajes. Incluso, podremos darle un efecto de dibujo para hacerla más creíble. Comenzamos registrándonos en **www.comiqs.com** y nos dirigimos a **[Create]**.

1

Vamos a [Photos/My photos], **elegimos** [Browse] **para buscarlas y** [Upload] **para subirlas. También podemos importar fotos de un álbum web.**

2

Desde [Graphics] **podemos agregar las viñetas de texto para hacer hablar a los personajes. Desde la derecha modificamos la tipografía y su tamaño.**

3

En la solapa [Text] **podemos agregar banners de texto a la historieta. A la derecha encontramos las opciones para personalizarlo a gusto.**

4

Desde [Style] **podemos aplicar** [Cartoonist] **para que parezca un dibujo. Luego, agregamos más páginas desde** [Add] **y lo publicamos eligiendo** [Publish].

031 CREAR UN ÁLBUM VIRTUAL

Llegó la hora de subir nuestras fotos favoritas a Internet y compartirlas con amigos. ¡Sólo es cuestión de animarse!

Cuando tenemos fotografías que queremos compartir, lo mejor e ideal es crear un álbum virtual (que no requiere tener conocimientos de programación ni nada que se le parezca) y subir a él las imágenes que nos interesan. El proceso es muy sencillo y nos permite personalizarlo, agregando comentarios, etiquetas y otros datos relacionados. También tendremos la opción de hacerlo público o privado, y de invitar a nuestros conocidos a recorrerlo. Para comenzar, partimos desde el programa **Picasa** de Google (**http://picasa.google.com**) usando las fotos que tenemos ahí.

Consejos

A la hora de decidir que fotos enviaremos al álbum, es conveniente agruparlas en una misma carpeta para facilitar la tarea y hacer los retoques necesarios previamente, de modo que las imágenes se aprecien correctamente en el álbum web.

PRIVACIDAD

La opción [Privado] requiere una clave para acceder al álbum, mientras que [Pública] lo hace abierto a todo el mundo (literalmente). Una opción intermedia es hacer un álbum semipúblico, que no figure en los listados de búsquedas, pero al que se pueda acceder siguiendo un enlace.

Al editar las propiedades del álbum o en la configuración de opciones, podemos modificar su privacidad para controlar quienes pueden verlo.

1

Abrimos Picasa, buscamos las imágenes y las seleccionamos mientras mantenemos presionada la tecla <Ctrl>. Las fotos aparecerán en el panel de selección.

2

Cuando hayamos terminado de elegirlas, oprimimos [Subir] y completamos los datos de nuestra cuenta de Google, o registramos un nuevo perfil.

Picasa no es la única opción para crear álbumes virtuales. En toda la Web existen alternativas interesantes, con mayores o menores prestaciones. Entre los sitios gratuitos, podemos encontrar Flickr (**www.flickr.com**), un servicio muy popular entre los fanáticos de la fotografía.

3

Presionamos [Nuevo] **para crear un álbum. Ingresamos un título y una breve descripción de su contenido; también podemos predefinir el tamaño de las fotos.**

4

Elegimos si será público, privado (con clave) o semipúblico (no aparecerá en los listados, pero podremos entrar con un link). Oprimimos [Subir].

5

Ahora podemos agregar un título a cada foto, cambiar la tapa, incorporar la ubicación geográfica, etiquetar personas, y mucho más.

6

Cuando todo está listo, es momento de invitar a nuestros contactos. Para hacerlo, podemos ir a [Compartir] **y, luego, agregar sus mails en el cuadro correspondiente. De esta manera, recibirán el enlace, y con un clic podrán acceder al álbum.**

7

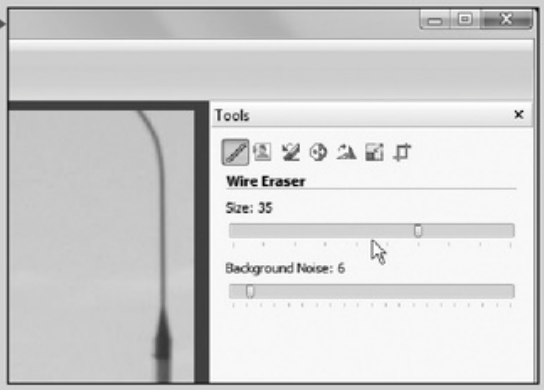
Podemos recorrer el álbum o elegir la opción [Presentación de diapositivas] **para que se muestre un slideshow de manera automática.**

032 BORRAR OBJETOS FÁCILMENTE

Más de una vez captamos el mejor paisaje y, al ver la foto detenidamente, notamos que un cable la arruinó. ¡Vamos a borrarlo!

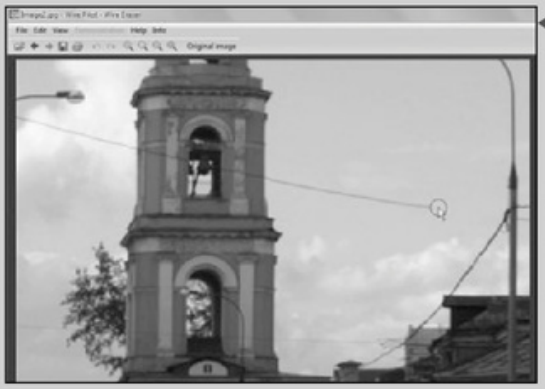
Molestos cables, postes de luz, ramas de árboles y otros tantos objetos suelen aparecer en las fotos aunque tratemos de evitarlos. No todo está perdido: **Wire Pilot Lite** (**www.colorpilot.com**) es un genial freeware que los eliminará en cuestión de segundos, con una facilidad y una eficacia que son admirables.

1



Acudimos a [Open image] para buscar la imagen que vamos a corregir. Luego seleccionamos [Size] para configurar el tamaño del borrador.

2



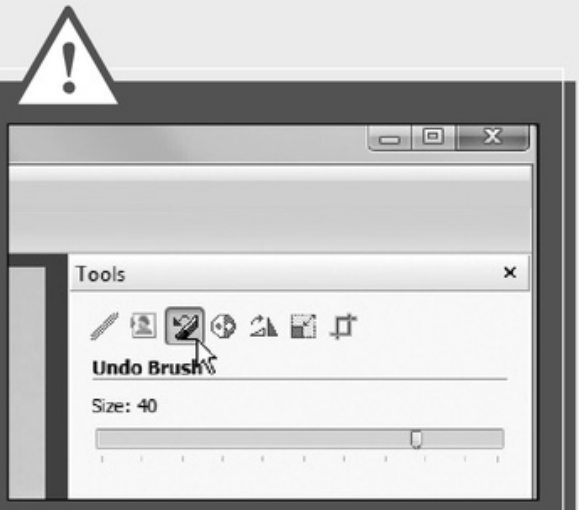
Ubicamos el borrador sobre el cable y comenzamos el proceso. De forma automática, veremos que desaparece y puede observarse el fondo.

3

Recordemos algo esencial: cuando cambia el fondo, debemos detenernos, ajustar el borrador (el tamaño puede modificarse con la rueda del mouse) y pasarlo sector por sector para tener éxito. Ante un problema, contamos con la opción de deshacer las acciones realizadas.

4

Aquí borramos la luminaria de la calle, y también podemos eliminar ramas y otros objetos.



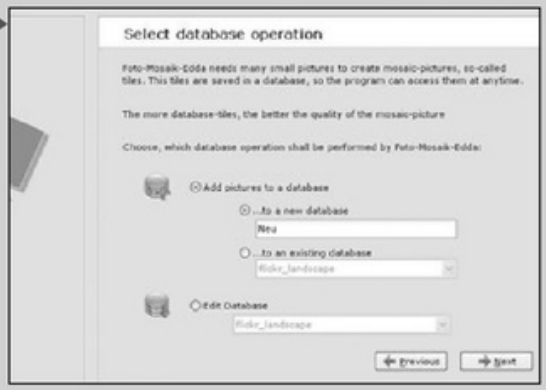
En caso de que el cable pase por otro fondo, puede producirse un error. Entonces, nos dirigimos a [Undo Brush] y lo corregimos.

033 MOSAICOS FOTOGRÁFICOS

Seguramente, más de una vez vimos una imagen formada por cientos de fotos pequeñas. Vamos a aprender cómo hacerlo.

De lejos parece una imagen de La Mona Lisa... y, sin embargo, al acercarnos vemos que está formada por miles de pequeñas fotos, colocadas de tal modo que generan la imagen grande. Este efecto, llamado mosaico, puede lograrse fácilmente usando la aplicación Foto Mosaik, que podemos bajar en forma gratuita desde **www.sixdots.de/mosaik/en**.

1



Debemos crear una base de datos con las fotos pequeñas que formarán la imagen grande. Vamos entonces a [Create database/Add pictures to a database].

2

Marcamos [to a new database] **y oprimimos** [Next]. **Seleccionamos la carpeta de donde se extraerán las fotos, determinamos su resolución y pulsamos** [Start]. **Luego volvemos a la pantalla inicial y presionamos** [Create mosaic picture] **para generar el fotomosaico.**

3

Elegimos la base de datos de pequeñas fotos que crearán la imagen final (generada anteriormente) y presionamos [Next]. **Seleccionamos la cantidad de fotos (por ejemplo, 2000), el formato (horizontal, vertical, cuadrado) y el tamaño del papel.**

Más info

SCREENSAVERS TAMBIÉN

Otra opción es generar un archivo con formato SCR que, al ejecutarlo, muestre un screensaver con nuestra creación. Para hacerlo, cuando debamos elegir el formato con el que se guardará el trabajo, desplegamos el menú y elegimos esta opción. Podemos repetir estos pasos y generar varios protectores de pantalla.

El efecto sorprende. De lejos es un rostro, pero al hacer zoom sobre la imagen, vemos las pequeñas fotografías que lo componen.

4

Al presionar [Start], **comenzará el proceso, que puede demorar algunos minutos. Al terminar, se creará el mosaico con nuestras fotos.**

034 CREAR UN FOTOLIBRO

Una opción recomendable a la hora de pasar las fotos al papel es crear atractivos libros de fotografías de alta calidad.

Los fotolibros (o photobooks) son la estrella del momento. Creados por la industria fotográfica que intenta atraer a los usuarios para que vuelvan a imprimir sus fotos, son una opción atractiva y prolija para guardar nuestros recuerdos. Aquí veremos cómo crear uno usando **www.pixplay.com.ar**, pero las funciones son muy similares en todos los casos.

1

Descargamos el software Photobooks Desktop y lo instalamos. Al ejecutarlo, vamos a [Crear un nuevo producto] **y elegimos el tamaño del libro.**

Seleccionamos uno de los estilos (podremos personalizarlo más adelante). Luego nos dirigimos a [Imágenes] **y buscamos las fotos que nos interesa agregar al libro. Debemos arrastrar cada una al cuadro de imagen que se muestra en la página.**

2

3

Desde [Distribuciones] **podemos modificar la cantidad de imágenes por página y el diseño de cada una. Luego, completamos con las fotos.**

5

La solapa [Efectos] nos permite personalizar el fotolibro agregando marcos a las imágenes, esfumando sus bordes o dándoles formas variadas, como corazones, óvalos, círculos, etc. Haciendo doble clic en la imagen, podremos recentrarla o aplicarle zoom para apreciarla mejor. De la misma manera editamos el resto de las páginas. Cuando el proyecto esté listo, debemos guardarlo y enviarlo para su impresión desde [Realizar pedido de proyecto].

Debemos tener muy presente que si la imagen no se encuentra disponible en la resolución suficiente, se mostrará una advertencia en uno de sus extremos.

4

Para cambiar el color de fondo por otro, acudimos a [Fondo] y lo arrastramos a la página. También podemos colocar una imagen como fondo.

6

El sitio nos pedirá que nos registremos. El proceso de producción demora de 2 a 3 días hábiles y generalmente el libro es enviado por correo.

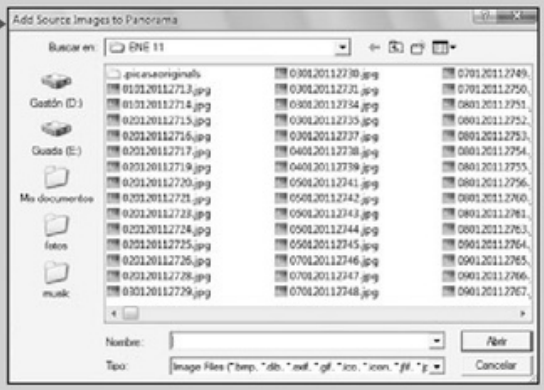
El precio varía de acuerdo con el tamaño y la cantidad de páginas que elijamos

035 CREAR FOTOS PANORÁMICAS

Si nuestra cámara de fotos no incluye la función panorámica, de todas maneras podremos crear este tipo de imágenes en la PC.

Las imágenes panorámicas ganan cada día más adeptos. Desde las clásicas postales hasta enormes gigantografías, todo puede hacerse en este formato. Incluso, resultan ideales para disfrutarlas en los televisores y monitores por su formato apaisado. Muchas cámaras incluyen esta función entre sus opciones; solo es necesario seleccionarla y luego tomar la primera foto. La cámara dejará un fragmento en un extremo del visor para que podamos hacerla coincidir con la siguiente toma, y así sucesivamente. Luego, armará la imagen final. Si no contamos con esta función, podemos acudir a **http://research.microsoft.com/en-us/um/redmond/groups/ivm/ICE/** y descargar **Image Composite Editor**.

1



Iniciamos la aplicación y nos dirigimos al menú [File/New] para seleccionar las imágenes que van a componer nuestra escena panorámica.

2

Para seleccionar varias fotos, tenemos que marcarlas con el botón principal del mouse mientras mantenemos presionada la tecla <Ctrl>. Las fotos deben ser del mismo lugar. Luego, hacemos clic en [Abrir].

3

El programa analizará las imágenes (en este caso, tres) y las unirá en una sola foto panorámica, que presentará en pantalla.

4

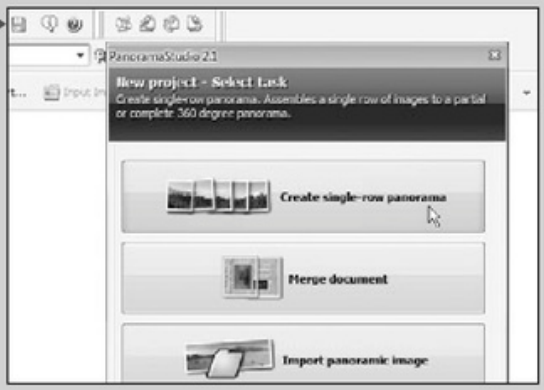
Solo resta ajustar los bordes y recortarlos desde [Crop] para que quede bien. Luego, yendo a [Export] tendremos diversas opciones para grabar el archivo (como JPEG, TIFF, BMP, etc.) y varias calidades. Desde [Export to disk] la guardamos.

036 FOTOS EN 360º

Ya probamos con las panorámicas, ahora vayamos más allá y animémonos a crear imágenes en 360 grados. ¡Es muy sencillo!

Las imágenes en 360º suelen tener la particularidad de que podemos recorrerlas como si estuviésemos ahí mismo. Pero también tienen otros fines, ya que además de aplicarse para resaltar lugares turísticos, pueden usarse para que alguien conozca mejor la casa que quiere comprar, recorrer una tienda virtual, ayudar a los ingenieros a observar el lugar donde se construirá una obra, visitar un hotel antes de hospedarnos allí, y muchos otros etcéteras. Para crear imágenes en 360º necesitaremos un software especial: en este caso, utilizaremos una interesante alternativa denominada **Panorama Studio**, que puede descargarse desde el sitio ubicado en la dirección **www.tshsoft.de**.

1



Ingresamos en la aplicación y vamos al menú `[File/New project]`. **Luego hacemos clic en la opción** `[Create single row panorama]` **para comenzar.**

2

Yendo a `[Import]` **podemos agregar las fotografías que compondrán la escena. Si hace falta, las organizamos arrastrándolas para alinearlas.**

3

Efectuamos los ajustes que creamos necesarios para que queden unidas a la vista. El programa nos permite hacer coincidir la línea del horizonte.

4

Creamos la imagen desde `[Render]` **y pulsamos** `[Save/Save as Interactive Panorama]`. **Al abrirla, se mostrará en el navegador para que la recorramos.**

037 EDICIÓN DE FOTOGRAFÍAS SENCILLA Y DIVERTIDA

Hacer fotos graciosas y originales puede ser una tarea compleja y difícil; gracias a Incrediface, será simple lograrlo.

Incrediface (**www.increditools.com**) es una aplicación ideal para que grandes y chicos pasen horas de diversión frente a la PC, retocando, creando y trucando fotos para hacer reír a familiares y amigos.

El programa viene con fondos prediseñados en los que podemos insertar la foto de nuestra "víctima" y, por ejemplo, ponerlo cerca de los dientes de un tiburón, en el cuerpo de un chimpancé o, si somos benévolos, reemplazando a Washington en un billete de un dólar. La aplicación permite agregar sonidos y animaciones, enviar las fotos por correo, grabarlas en CD, y crear wallpapers, tarjetas de saludos y protectores de pantalla.

La elección de la foto es fundamental para que el trucado quede perfecto

2

Vamos a [Choose own photo] **para seleccionar una imagen de nuestro disco o elegimos una precargada. Después, comenzamos a editarla.**

3

Para este fin, vamos moviendo los controles deslizables del panel izquierdo. También podemos mover el rostro para ajustarlo correctamente, ampliarlo, reducirlo, girarlo y modificar los colores de modo que coincida con el del objeto por trucar.

1

Abrimos el programa y vamos a [Create new show]. **Elegimos una carpeta y una plantilla. Luego, presionamos el botón** [Play].

4

En pantalla podremos ver el resultado y, desde [Save show], **guardarlo. También podemos decorarlo con cliparts o agregarle música.**

038 SOLUCIONES DE RETOQUE PORTÁTIL

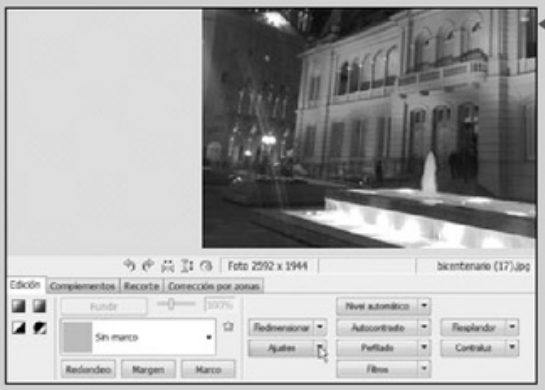
Ideal para llevar en el pendrive, Photoscape Portable es la solución para tener un editor de imagen siempre a mano.

Muchas veces ocurre que nos familiarizamos con un programa y, al cambiar de máquina, lo extrañamos, sobre todo, cuando ya conocemos sus herramientas y sabemos dónde está ubicado cada menú. Hasta ahora, la única solución era instalarlo en cada PC que usábamos, tarea tediosa e incómoda. Para resolver esta situación, les presentamos **Photoscape Portable** (**http://photoscape-portable.softonic.com**), una versión "light" de su hermano instalable, que nada tiene que envidiarle. En este caso en particular, contamos con un completo visualizador de imágenes que, además, permite realizar diversos retoques y mejoras, un conversor de RAW a JPEG, un corrector de ojos rojos, un aplicador de filtros, y mucho más.

1

Al iniciar el programa (que no requiere instalación), podremos acceder a sus diversas herramientas, agrupadas en un círculo, como vemos aquí.

2



El editor de imágenes es completo y profesional. Permite mejorar brillo, contraste y colores, hacer recortes, y agregar filtros con facilidad.

HERRAMIENTAS PRINCIPALES

Entre las diversas herramientas que ofrece Photoscape, podemos mencionar un creador de GIFs animados, un asistente para imprimir correctamente las fotos, una aplicación para realizar capturas de pantalla, un generador de slideshows, un reconocedor de rostros que puede buscar otros similares en Internet, un conversor de formatos para pasar archivos de RAW a JPEG, una opción para combinar varias fotos en una sola imagen y un completo editor. Precisamente, éste permite optimizar las imágenes y modificarlas a gusto de manera profesional.

039 CREAR GIF ANIMADOS

Con nuestra foto o la de un amigo podemos crear una animación para Messenger o para la Web.

Un GIF animado es un dibujo o foto que adquiere movimiento. Puede usarse como avatar o icono en Messenger, también para ilustrar un sitio web o, incluso, servir de firma en nuestros correos electrónicos. Existen muchos sitios que ofrecen GIF, pero aquí aprenderemos a crear uno por nuestra cuenta, usando imágenes propias.

Para esto necesitamos la aplicación **Active GIF Creator** (**www.easyanimationtools.com**) y al menos dos o tres imágenes del rostro de una persona, en diferentes actitudes. De esta manera, podremos generar la animación. Como los GIF son ilustraciones muy pequeñas, es recomendable usar fotos de primeros planos, ya que de otra manera no se apreciarán.

1

Iniciamos el programa y acudimos a [Add Image to GIF] **para importar las fotos o ilustraciones que usaremos en nuestro proyecto.**

2

Si queremos mejorar la imagen, también es posible aplicar alguno de los efectos que ofrece Active GIF Creator, en [Apply effects to image].

3

Desde [Animation/Animate] **o pulsando** <F7> **podremos ver la animación. Si quedó bien, la guardamos yendo a** [File/Save GIF].

4

Así podremos utilizarla en el mail como firma, en nuestro sitio web o como vemos aquí, en nuestro mensajero instantáneo como icono animado.

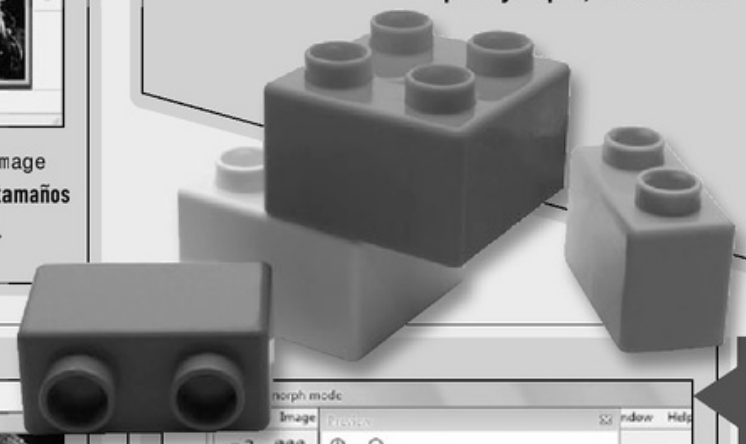
040 TRANSFORMARSE EN OTRO

El morphing consiste en hacer que una foto se transforme en otra de manera animada. El efecto suele ser sorprendente.

Tal vez muchos no hayan escuchado hablar de morphing, pero seguramente hayan visto en la Web una persona que se transforma en otra, o cuyo rostro se convierte en la cara de un animal. Aquí vamos a generar ese efecto animado. Necesitamos dos fotos (con cierta similitud en sus rasgos) y el programa **SqirlzMorph** (**www.xiberpix.net**).

EL SECRETO DEL MORPHING

Para que el efecto quede bien, es necesario tener en cuenta algunos aspectos importantes. En primer lugar, las fotos deben tener cierto parecido para que la transformación parezca más natural y no sea forzada. Luego, es fundamental colocar correctamente los puntos de control en boca, ojos, cejas, orejas, cuello y demás áreas. Cuantos más puntos de control ubiquemos, mejor será la transformación. Al seleccionar uno de ellos, veremos que otro se resalta en la segunda foto. Debemos moverlo hasta que coincida con la ubicación del primero, por ejemplo, en la nariz.



1

Abrimos cada imagen con `[Open a existing image file]`**: las veremos en pantalla. Para ajustar sus tamaños debemos dirigirnos a** `[Image/Equalize Sizes]`.

2

Vamos a `[Add control point]` **y marcamos los rasgos salientes en una imagen. Oprimimos** `[Move control point]` **y hacemos coincidir cada punto en la otra foto.**

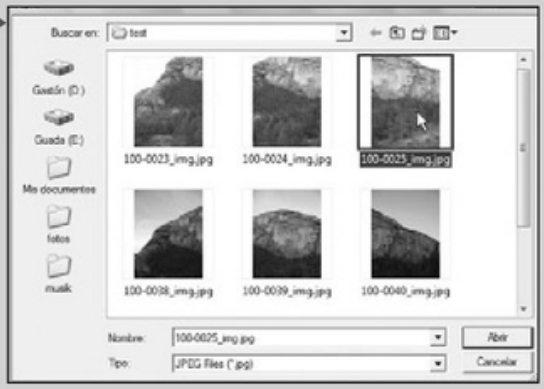
3

El de la nariz en la foto 1 debe tener su correlativo en la foto 2. Desde `[Morph/Warp]` **veremos el resultado, que puede guardarse como GIF, Flash o AVI.**

041 VARIAS IMÁGENES, UNA FOTO

**¿Tomamos varias fotos de un mismo sitio?
¿Por qué no crear una imagen gigante con todas ellas?**

1



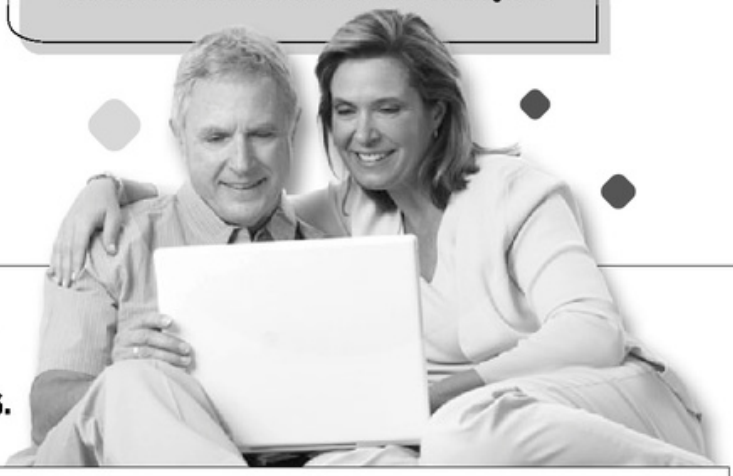
Desde http://autostitch.softonic.com **descargamos** Autostitch. **Al abrirlo, vamos a** `[File]` **y seleccionamos las fotos manteniendo presionado** `<Ctrl>`.

2

El programa procesará las imágenes de forma automática y mostrará una gigantografía con las fotos unidas en nuestro visor de imágenes.

042 ¿CÓMO SEREMOS EN 20 AÑOS?

Con la PC todo se puede, incluso, subir una foto actual y saber cómo nos veremos en dos décadas.



Desde la antigüedad el hombre trata de adivinar cómo será el futuro. Ya que vivimos en la era de Internet, hoy podemos usar **www.in20years.com** para predecir y saber cómo nos veremos en un futuro no muy lejano. A través de diversos algoritmos, el programa modifica nuestra imagen y nos muestra cómo seremos en 20 años.

Seleccionamos los datos pedidos y presionamos `[Upload photo]`.
El programa procesará la imagen y nos mostrará nuestro rostro en 20 años.

043 FOTOGRAFÍAS CON LIGHTPAINTING

Presentamos una técnica para fotografías nocturnas: ahora podremos dibujar con una luz mientras la cámara capta la escena.

Se llama lightpainting a una técnica para dibujar con luz en las fotos nocturnas. Para aplicarla, necesitamos una cámara que permita dejar el lente abierto por lo menos entre 15 y 30 segundos (si es más, mucho mejor). Ese será el tiempo que tendremos para "dibujar" en la foto. También será necesario contar con un trípode, o podemos usar un lugar firme para apoyar la cámara y evitar que las fotos queden movidas. Luego necesitamos una linterna, aunque la luz de una tablet o laptop también sirve. El procedimiento es sencillo, pero requiere práctica para ajustar detalles (como la luz ambiente) y destreza en el dibujo que imaginamos pero no podemos ver.

1

En la cámara elegimos una opción que permita dejar el diafragma abierto durante 30 segundos. La apoyamos en un trípode y usamos el retardo del disparador.

2

Cuando comience la toma de la foto, apuntamos la linterna a la cámara y comenzamos a dibujar imaginando la ilustración.

3

Debemos movernos rápido para no ser captados por la cámara. Las primeras veces convendrá hacer un contorno por algún objeto para ganar práctica.

4

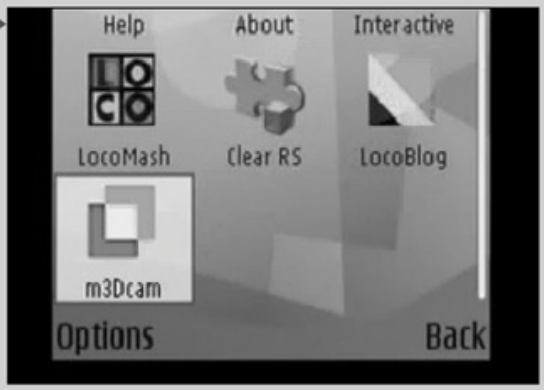
Si dibujan varios, la foto quedará mejor. Con celofanes de colores podemos crear imágenes coloridas y sorprendentes. El resto es imaginación.

044 SACAR FOTOS 3D CON EL CELULAR

¿Imaginaban que la tecnología 3D iba a llegar tan rápido a las fotos del móvil? Veámoslo en este sencillo truco.

Un teléfono móvil básico con una cámara discreta (no hay necesidad de contar con un smartphone), una PC y la aplicación **m3dcam** (**www.m3dcam.com**): esos son los únicos requisitos para lograr imágenes tridimensionales con nuestro celular. Para completar esta tarea, primero descargamos el programa, y luego solo debemos seguir estos sencillos pasos.

1



Instalamos la aplicación m3Dcam **en el móvil. Luego la iniciamos, y cuando esté lista, tomamos la foto izquierda (será la primera imagen de la 3D).**

2

Nos movemos unos 5 centímetros (aproximadamente) y tomamos la foto derecha, tratando de que sea similar a la primera.

CELULARES TRIDIMENSIONALES

El mundo 3D llega no solo al cine y a la TV: ya están siendo testeados teléfonos móviles con pantallas tridimensionales que no requieren lentes. Se los conoce como Proyecto Mobile3-DTV, y se estima que muy pronto estarán entre nosotros. Galápagos, de Sharp; y Optimus 3D, de LG, serían los pioneros en el mercado.

3

Ahora alineamos las imágenes superponiéndolas casi por completo. Ésto es lo que permite lograr el efecto 3D que buscamos. Cuando esté listo, acudimos a `[Select/Upload]` **para subirlas al sitio del programa. De la misma manera, podremos crear imágenes que aparecerán en** www.m3dcam.com. **Necesitaremos lentes rojo-cian para verlas en forma correcta. En el mismo sitio podremos ver imágenes 3D creadas por otros usuarios.**

045 AMPLIAR UNA FOTOGRAFÍA SIN PERDER CALIDAD

¿Cansados de lidiar con fotos pequeñas con poca resolución? Vamos a mejorarlas.

Hace algunos años, las primeras cámaras digitales difícilmente superaban los 2 megapíxeles: hoy, el paso del tiempo hizo lo suyo, y la tecnología avanzó tanto, que hasta los celulares ya cuentan con cámaras que duplican aquel valor.

Sin embargo, a muchos nos quedan recuerdos tomados en baja resolución. Gracias a **Reshade** (**http://reshade.com**), podremos ampliar la resolución de una imagen por medio de complejos algoritmos matemáticos que hacen que no se pierda calidad a simple vista. El programa cuenta con una versión online y una de escritorio, que podremos probar. A continuación, veremos cómo aprovecharlo.

Existe una versión paga, pero podemos aprovecharlo también en forma gratuita

1

Acudimos a reshade.com **y hacemos clic en** [Upload Pic] **en el sector** [Online Image Resizer] **para buscar una imagen en baja calidad y subirla al sitio.**

2

Si está en la PC, podemos ir a [C]. **Si es una foto de Internet, podemos copiar la dirección (URL) en el cuadro** [http]. **Luego oprimimos** [Submit].

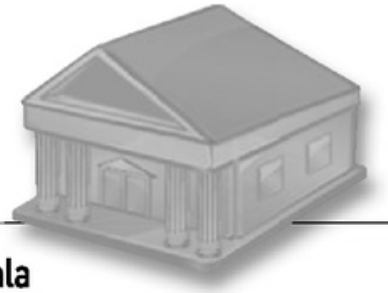
3

En el panel izquierdo debemos ir a [New image Size] **para elegir su nuevo tamaño. Algunas medidas requieren la compra de créditos y aparecen grisadas. Sin embargo, podemos mejorar la calidad de nuestras imágenes sin necesidad de invertir dinero.**

4

Presionamos [Reshade] **para ampliar. Cuando la imagen aparezca, podremos compartirla en redes sociales o guardarla haciendo clic derecho sobre ella.**

046 LAS FOTOS, AL MUSEO



Nada mejor que exponer nuestras mejores fotos en una sala de museo, virtual, por supuesto. Con Photo 3D Album lo lograremos.

Todos (o casi todos) creemos que muchas de nuestras fotos son obras dignas de exhibirse en un museo. Pero si el Louvre o el MOMA no están interesados, lo mejor es recurrir a **Photo 3D Album** (**http://pho.to/album3d**), que nos permite lograrlo (al menos, en modo virtual). El programa recrea unas confortables salas, y en sus paredes, exhibirá las imágenes que nosotros queramos. Es importante aclarar que, además de visualizarlas siguiendo un recorrido virtual con el mouse por el museo, el programa permite crear un protector de pantalla que las recorrerá de modo automático cuando no usemos la PC. Es aconsejable tener una buena placa de video para mejorar la visualización.

1

Abrimos el programa y acudimos a [Create new gallery] **para comenzar. Luego, debemos elegir la sala entre las opciones que ofrece el menú.**

2

Buscamos las imágenes en el árbol de carpetas del sector izquierdo. Podemos arrastrarlas al cuadro del museo con el mouse, o bien elegirlas en forma manual mediante el teclado. Es recomendable escoger al menos diez imágenes, para tener más variedad.

3

Desde [Add] **o** [Remove] **podemos agregar o quitar las imágenes. Utilizando el cursor (manteniendo presionado el mouse), nos moveremos por la galería.**

4

Desde [Preview], **podremos ver cómo quedó nuestro museo personal. Una vez que esté todo listo, vamos a** [File], **donde podremos guardarlo o exportarlo a diversos formatos (por ejemplo, como un archivo que sea ejecutable).**

047 FOTOS A TEXTO

Existe una aplicación que puede pasar las fotos a texto. Veamos qué puede hacer.

Muchos se preguntarán: ¿para qué querría alguien pasar fotos a texto? Los creadores del programa sugieren que, así, es posible usar una imagen como firma en un mail, para sorprender a los contactos de Facebook, o para enviar un boceto rápido.
Lo cierto es que el programa **MultAsciiArt** (**http://multiasciiart.webcindario.com**) ofrece crear un documento en formato TXT con nuestra foto, transformarla en un HTML o, incluso, en un GIF animado. Sin duda, no se trata de una alternativa que usemos de manera cotidiana, pero nos hará pasar un rato entretenido y lograr fantásticas creaciones.

1

Instalamos el programa y vamos a [Archivo/ Cargar nueva imagen] **para seleccionar la fotografía que queremos utilizar; aparecerá debajo.**

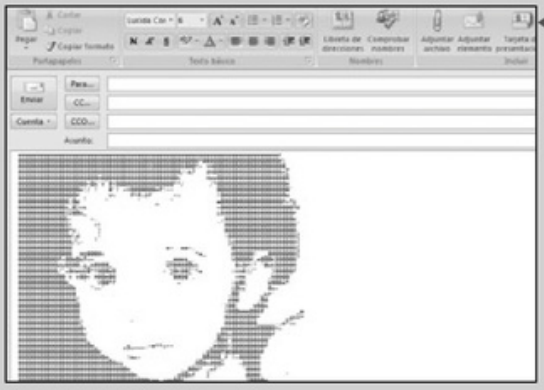
2

Ahora debemos elegir alguno de los métodos de transformación. Dependiendo del que escojamos, la foto deberá convertirse a blanco y negro.

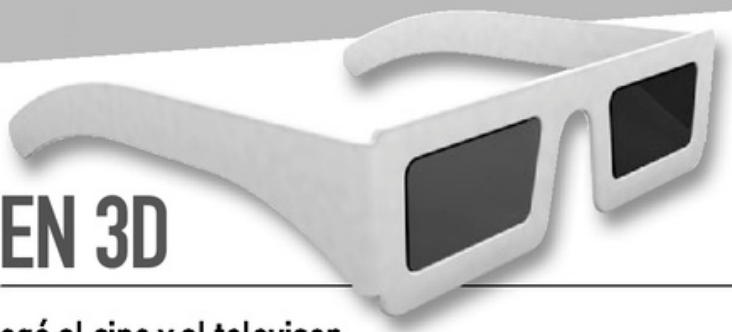
3

Una vez que hayamos elegido nuestras variables, podremos generar el texto mediante el botón denominado [Crear], **en la barra superior.**

4



Hacemos clic en el menú [Archivo] **y seleccionamos la opción** [Copiar AsciiArt al portapapeles]. **Acto seguido, simplemente pegamos el texto.**



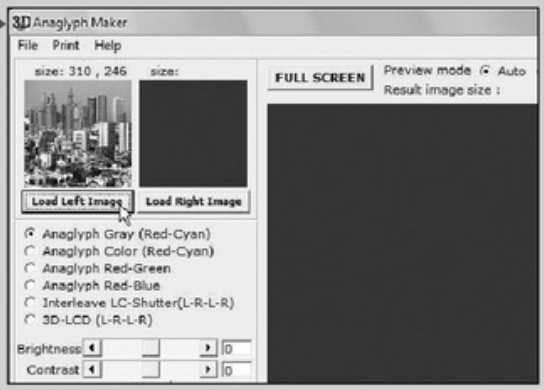
048 FOTOGRAFÍAS EN 3D

La era tridimensional no sólo llegó al cine y al televisor; en este truco conoceremos cómo crear nuestras fotos 3D.

Anaglyph Maker es una aplicación que nos permite crear nuestras propias fotos 3D partiendo de dos imágenes estándar tomadas por una cámara común y corriente. El único secreto es que, al captar una misma escena, debemos tomar dos fotos y movernos unos centímetros entre una y otra, como si mirásemos con un ojo y después con otro.

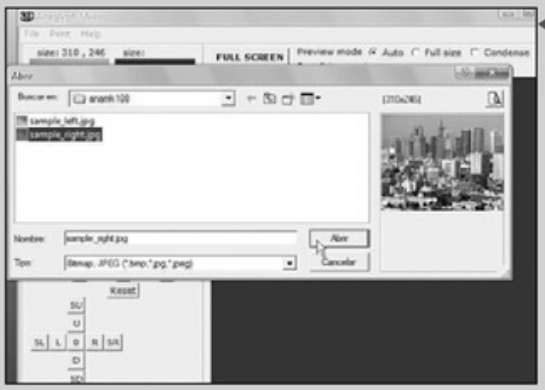
Cargaremos primero la imagen tomada desde la izquierda, y después, la de la derecha. Luego, hay que determinar el tipo de **anaglifo** (es decir, de imagen 3D) que necesitemos. Según el tipo de lentes que utilicemos, variará la opción del menú a elegir. Es decir, si nuestros lentes tienen un visor rojo y el otro azul, optaremos por **[Anaglyph Red-Blue]**.

1



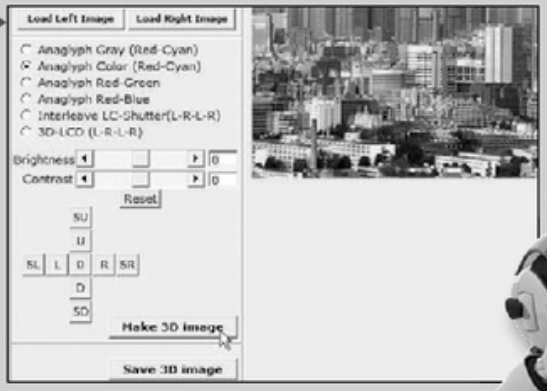
Descargamos el programa desde www.stereoeye.jp/software/index_e.html. **En la pantalla principal buscamos la imagen izquierda presionando el botón** [Load Left Image].

2



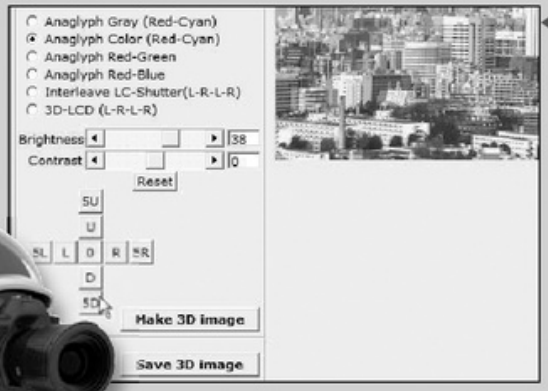
Desde [Load Right Image] **buscamos la foto derecha. Luego elegimos el anaglifo teniendo en cuenta sus lentes, como** [Red-Cyan] **(rojo-cian).**

3



Cuando hagamos clic en [Make 3D image], **la nueva imagen aparecerá en el panel derecho. Es el momento en que nos colocaremos los lentes para apreciarla.**

4



El programa permite modificar opciones de brillo y contraste usando las barras deslizantes. Debajo podemos ajustar también la superposición de imágenes.

049 CREACIÓN DE GIGANTOGRAFÍAS

Adornar nuestro cuarto con fotos puede ser una tarea sencilla y vistosa. Aquí aprenderemos a crear enormes pósters gratuitos.

Hoy en día, con las fotos digitales es posible hacer casi cualquier cosa: desde imprimirlas en un mousepad, hasta crear lienzos. ¿Y por qué no una gigantografía? Ésta parecería ser una tarea compleja, pero gracias a **Rasterbator** (disponible en **http://homokaasu.org/rasterbator**), resulta muy sencilla. Sólo hay que seleccionar la imagen y determinar el tamaño del papel (Carta, A4, Legal) y la cantidad de hojas que vamos a utilizar, entre otros parámetros. El programa generará un PDF y, al imprimirlo y unir las hojas, podremos formar la imagen gigante. Obviamente, si contamos con una impresora color, los resultados serán aún mejores, pero también podemos probar cómo queda en blanco y negro.

1

Para comenzar, accedemos a http://homokaasu.org/rasterbator. **En** `[Select image source]` **marcamos** `[Upload image from your computer]` **y** `[Next]`.

2

Seleccionamos la imagen deseada. Presionamos `[Size]` **para determinar el tamaño de la gigantografía. Elegimos después el tipo de papel; en nuestro caso,** A4.

3

Vamos a determinar el tamaño de los puntos de la imagen, y si será en negro, a un color o a todo color. Presionamos `[Rasterbate]` **para generar el PDF.**

4

Por útimo, descargamos el archivo a la PC; luego lo abrimos e imprimimos. Sólo resta unir las hojas para ver el resultado.

050 EDITAR FOTOS ONLINE

¿El tiempo nos apremia y necesitamos retocar rápidamente una foto? A no desesperar: en la Web existe Picnik.

Cada vez resulta más molesto instalar pesados programas en la computadora para que nos saquen de un apuro; por ejemplo, cuando precisamos mejorar o editar rápidamente una foto. Es por este motivo que aquí les presentamos **Picnik** (**www.picnik.com**), un divertido editor de imágenes que no requiere ninguna instalación, ya que habita en la nube.

1

Vamos a www.picnik.com **y presionamos** [Comienza ahora]. **No hace falta registrarse. Hacemos clic en** [Cargar una foto] **para buscar una imagen.**

2

Se mostrará la foto cargada y el panel de edición, donde podremos mejorar brillo y contraste, rotarla, recortarla y cambiar su tamaño.

3

Una vez que hayamos modificado todos los aspectos desde [Edición], **podemos pasar a la pestaña** [Crear], **que brinda una gran cantidad de opciones para agregar marcos, textos, cliparts e, incluso, aplicar efectos.**

4

Al finalizar todos los pasos, veremos nuestro trabajo terminado. Si nos gusta el resultado, nos dirigimos a la solapa [Guardar].

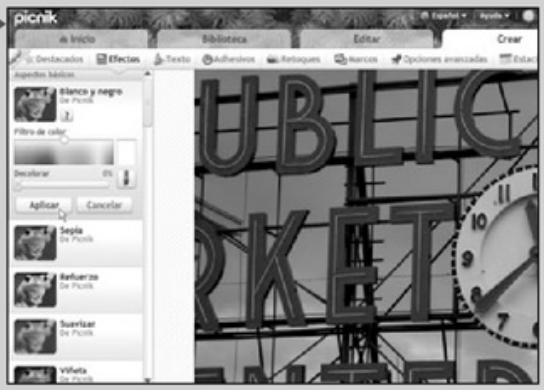
Algunas funciones sólo están disponibles para cuentas Premium, de modo que no podremos usarlas en la versión gratuita.

051 EFECTOS RÁPIDOS PARA LAS IMÁGENES

Analicemos qué efectos podemos aplicar en Picnik y qué resultados obtendremos con cada uno de ellos.

Habitualmente, para mejorar las fotografías se aplican diversos efectos, cuyo objetivo es optimizar la imagen y hacerla más atractiva a nuestros ojos. Por ejemplo, hace unos años, las vistosas fotos de las playas del Caribe con el cielo azul y las arenas blancas eran mejoradas mediante el uso de filtros polarizadores que saturaban más los colores. Algunos, incluso, colocaban vaselina en los lentes para difuminar el fondo... Hoy en día, por suerte, muchos de estos efectos se logran usando un programa para edición de imágenes. Aquí veremos en detalle qué nos ofrece el servicio de edición online **Picnik** (**www.picnik.com**) para convertir nuestras imágenes en verdaderas obras de arte.

1



Abrimos una fotografía y pulsamos [Crear]. **En el panel izquierdo veremos los efectos. Uno es** [Blanco y negro], **que permite generar dramatismo.**

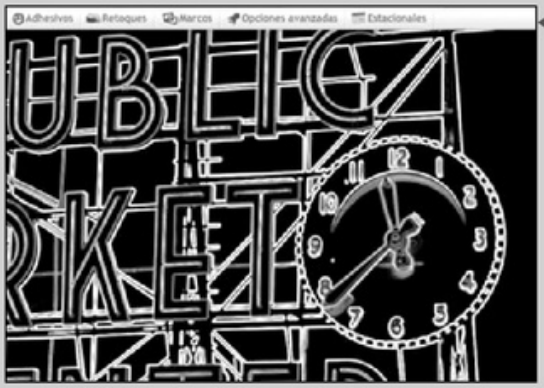
2

Para que los colores sean fuertes, probamos el efecto [Refuerzo], **con lo cual lograremos imágenes bien saturadas. Resulta ideal para paisajes coloridos.**

3

Si buscamos algo más artístico, podemos revisar los efectos que hay debajo, como en este caso, [Mapa de color] **o también** [Doble tono].

4



También contamos con efectos como [Neón], [Caricatura] **y otros. Siempre tenemos la opción de personalizarlos y volver atrás desde** [Deshacer].

052 VENDER NUESTRAS FOTOS

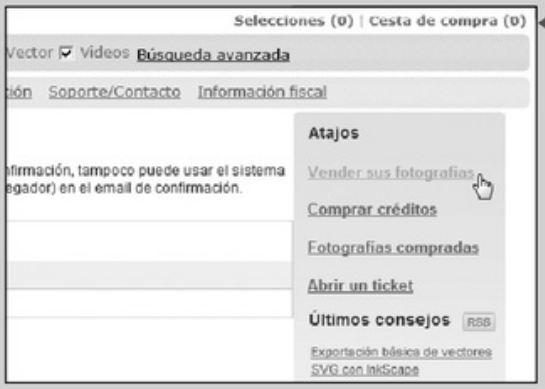
Es un pasatiempo, pero puede convertirse en una tarea redituable. Solo es cuestión de animarse y seguir este truco.

Seguramente tomamos muchas fotografías, pero nunca se nos ocurrió que podríamos generar ingresos vendiéndolas por Internet. Para este fin, contamos con una herramienta eficaz, sencilla y gratuita llamada **Fotolia** (**http://es.fotolia.com**), que permite a los usuarios sumarse como colaboradores y subir sus propias imágenes para vender. Cuando la transacción se realiza, el usuario gana una comisión por la venta que ronda entre el 25% y el 63% del precio que pagó el comprador. Al sumar cierta cantidad de ventas, recibimos el pago a través de Paypal, un sitio seguro.

¿Qué condiciones deben reunir las imágenes? Deben estar en JPEG, la resolución no debe ser menor a 2400 x 1600 píxeles (4 MP), y el tamaño del archivo tiene que ser inferior a 30 MB. Los archivos no se deben redimensionar; debe ser el autor de todos los archivos quien los suba a Fotolia. Además, no se podrán cargar imágenes que representen logotipos o marcas comerciales protegidas, ni bienes o lugares protegidos por un derecho de propiedad intelectual.

El costo se determina por el tipo de licencia y el tamaño de descarga

1



Nos registramos y confirmamos el mail. Luego, debemos subir nuestras imágenes y etiquetarlas para que sean encontradas. Aceptamos el contrato del sitio.

2

Las imágenes aparecerán en las búsquedas de los usuarios. De esta manera, los compradores podrán adquirirlas, y recibiremos la comisión por la venta.

PARA TENER EN CUENTA

Es recomendable leer bien las condiciones del contrato para no llevarnos ninguna sorpresa. Por ese motivo, aconsejamos acudir a **http://es.fotolia.com/Info/Contributors**, donde se ofrecen todos los detalles para elegir qué propuesta nos conviene más.

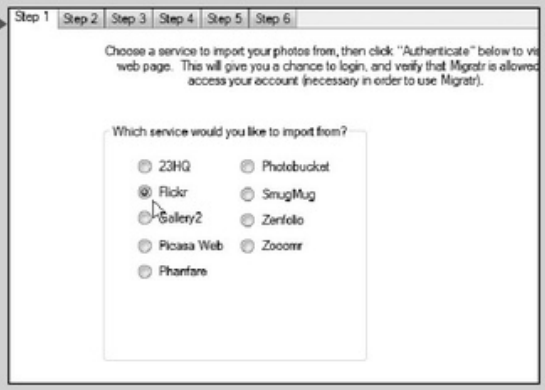
053 MIGRAR DE UN ÁLBUM A OTRO

¿Tenemos un álbum web en Flickr pero ahora preferimos Picasa? Mudemos las fotos fácilmente usando esta aplicación.

Migratr (**www.callingshotgun.net/about/migratr**) es un original y útil programa que nos permite migrar las imágenes que hemos subido a un álbum virtual, a otro. Sucede que cada vez es más común familiarizarse con las herramientas de otro álbum o encontrarles más utilidad por estar asociadas con la cuenta de mail que más usamos.

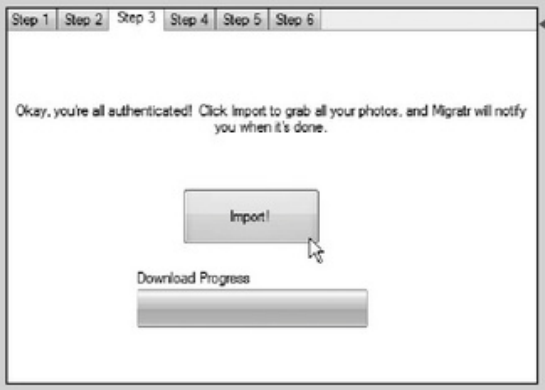
Pero sería engorroso tener que borrar fotos en uno y, luego, volver a subirlas a otro. Gracias a Migratr, podremos transferirlas fácilmente. Además, este programa gratuito es compatible con casi todos los servicios de webalbum más conocidos, como Flickr, Picasa, Photobucket, Faces, Zoomr, Zenfolio y 23HQ, entre otros.

1



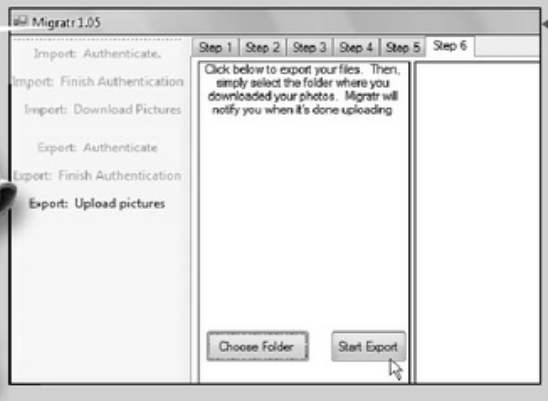
Al ingresar en el programa, seleccionamos el álbum de origen (en este caso, Flickr) y nos logueamos en él desde la opción [Authenticate].

2



Descargamos las fotos desde [Import] **y las guardamos en una carpeta. Luego, seleccionamos el álbum de destino y colocamos nuestros datos para ingresar.**

3



Vamos a [Choose Folder], **elegimos la carpeta que contiene las imágenes y luego presionamos** [Start Export] **para subirlas al nuevo álbum.**

SERVICIOS EXITOSOS

Los álbumes web son cada vez más utilizados para compartir nuestras fotos de manera casi instantánea con todo el mundo. ¿Sus ventajas? Son gratuitos, simples de usar y sumamente efectivos cuando de compartir imágenes a la distancia se trata. Uno de los pioneros fue Flickr, que competía con el servicio Yahoo! Fotos hasta que fue adquirido por este.

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿Cómo debemos elegir una cámara?

02. ¿De qué forma podemos eliminar fotos repetidas?

03. ¿Para qué sirve la integración de **Picassa** con el **Explorador de Windows**?

04. ¿Qué son los metadatos?

05. ¿Cómo procesamos imágenes por lotes?

06. ¿Qué es un fotocalendario?

07. ¿De qué forma aplicamos una marca de agua?

08. ¿Qué es la geolocalización?

09. ¿Cómo quitamos los ojos rojos a una fotografía?

10. ¿Cómo realizamos un cambio de look?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Elimine las fotos repetidas.

02. Utilice el reconocimiento facial para realizar búsquedas.

03. Borre algunos objetos de una fotografía.

04. Cree un comic a partir de una fotografía.

05. Cree un mosaico fotográfico.

06. Realice una gigantografía.

AUDIO

TUTORIALES / RECURSOS / TRUCOS

02

CONSEJOS PARA EL TRABAJO CON AUDIO

EN ESTE CAPÍTULO ANALIZAREMOS TRUCOS Y CONSEJOS PARA MANEJAR EL AUDIO EN NUESTRA COMPUTADORA.

054 TRANSMITIR POR SECUENCIAS DE MULTIMEDIA

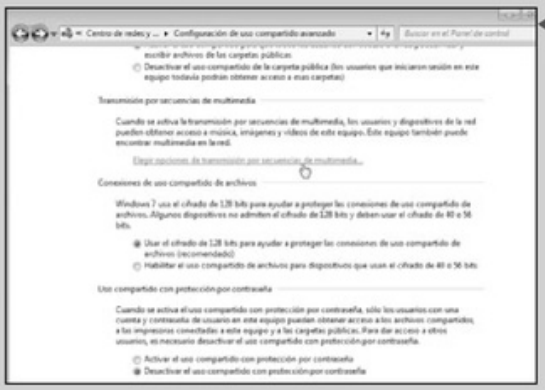
Windows Media Player nos permite realizar la transmisión por secuencias multimedia; así compartiremos nuestro contenido.

Gracias a la transmisión por secuencia de multimedia, podremos compartir el contenido de nuestra biblioteca no solo con otra computadora, sino también con otros dispositivos, como una consola Xbox 360. Si deseamos usar esta característica, será necesario conectar el dispositivo deseado a la red y luego configurarlo siguiendo las indicaciones que se brindan. Estas indicaciones pueden variar dependiendo del dispositivo que hayamos conectado. Cuando el dispositivo esté correctamente configurado, será necesario activar el uso compartido de multimedia en Windows Media Player. Realizamos esta tarea dejando la aplicación de reproducción en el modo Biblioteca.

1

Dentro de WMP, desplegamos el menú llamado [Transmitir] **y seleccionamos la opción** [Activar la transmisión por secuencias de multimedia].

2



En la ventana que se presenta, buscamos [Elegir opciones de transmisión por secuencias de multimedia] **y especificamos la configuración deseada.**

LISTA DE REPRODUCCIÓN

Para continuar, será necesario que marquemos la opción denominada **[Activar la transmisión por secuencias de multimedia]**. Después de hacerlo, presionamos el botón **[Guardar cambios]**. Si la transmisión por secuencias de multimedia está activa, iniciamos Windows Media Player y lo ponemos en el modo **[Biblioteca]**, elegimos la pestaña **[Reproducir]** y configuramos la lista de temas por transmitir. Con la lista de reproducción terminada, debemos hacer clic en el botón **[Reproducir en]** y elegir el dispositivo deseado.

055 ESCUCHAR MÚSICA SEGÚN NUESTRO ÁNIMO

La música que escuchemos puede acompañar nuestro humor gracias a Musicovery, una aplicación novedosa y original.

Podríamos definir a **Musicovery** (**www.musicovery.com**) como una original radio interactiva. A diferencia de otras, como Last.FM o Pandora, tiene una particularidad: podemos definir la música que queremos escuchar de acuerdo con nuestro estado de ánimo. Además, al funcionar como una emisora de radio en la que no es necesario buscar un intérprete (ya que las canciones aparecen en forma aleatoria), nos da la posibilidad de descubrir nuevos talentos que nunca antes habríamos conocido. También nos evita el problema de escuchar un tema y no saber quién lo interpreta, como sucede habitualmente en las radios FM, ya que este programa nos facilita el autor y el nombre de la canción.

1 El funcionamiento es simple: basta con elegir una década (los 60, por ejemplo) y una de las opciones (energético, positivo, calma o dark), según el estado de ánimo en que nos encontremos en ese momento. Así, escucharemos la música acorde con lo elegido.

2

Además, podemos cambiar nuestros gustos musicales desde la barra de navegación, con la posibilidad de elegir entre veinte géneros de música, desde jazz hasta clásica.

EN EL MÓVIL

Musicovery también posee una versión para iPhone, que permite disfrutar de nuestra música favorita en el celular de Apple. Su funcionamiento es igualmente sencillo que en la Web. A su vez, la opción Premium ofrece más canciones y mejor calidad de audio.

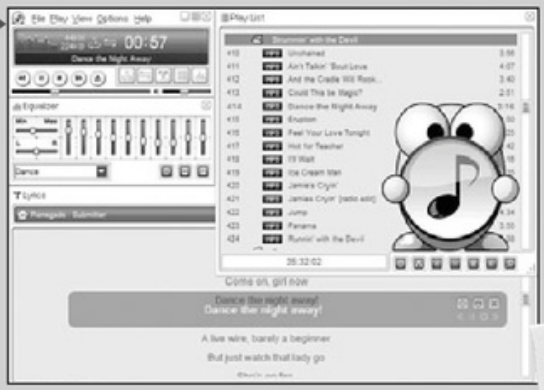
Grooveshark.com es otro sitio recomendado para descubrir nuevos artistas

056 CANCIONES CON LETRA

¿Cansados ya del Reproductor de Windows? Probemos uno que nos sorprenderá por su funcionalidad y herramientas.

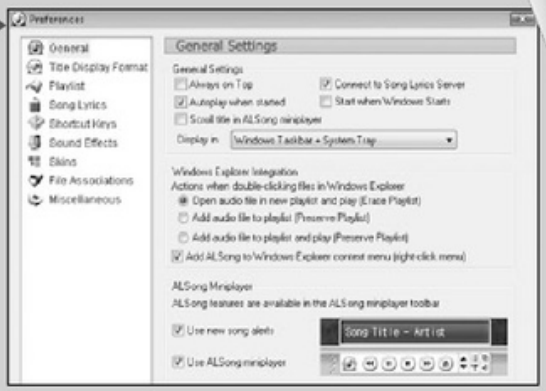
Muchos usuarios de PC se acostumbran tanto al Reproductor de Windows, que no suelen buscar otros que cumplan la misma función. Sin embargo, hay programas que sorprenden por sus características, como **ALSong** (**www.altools.com**). Este software reconoce la mayoría de los formatos de audio y permite ver la letra de las canciones que escuchamos.

1



Al reproducir un tema, de manera predefinida el programa se conecta a una base de datos online para buscar la letra y mostrarla en pantalla.

2



Yendo a las opciones de configuración en [Preferences], podemos elegir cómo visualizarlo y determinar su integración con el explorador.

VENTAJAS DE ALSONG

Entre las principales características de este programa, podemos detallar que permite aprender otro idioma, dado que tiene una función destinada a desacelerar los temas para conocer su pronunciación. Soporta múltiples formatos, como OGG, MP3, WAV, APE, FLAC y CD-DA (audio CD), entre otros. Cuenta con cerca de un millón de canciones con sus respectivas letras en su base de datos, y permite sincronizarlas de forma automática sin que el usuario intervenga. Además, ofrece mezclar canciones para crear nuevos álbumes para dispositivos portátiles.

Perfectible

Otra característica de ALSong es que permite corregir la letra de una canción si ésta aparece mal sincronizada con la música. Esto se logra desde el editor del programa: allí, a través de distintos puntos, podemos modificar en qué momento debe mostrarse cada línea de texto.

057 ESCUCHAR MILES DE RADIOS

¿Quién es el número uno del rock en Turquía? ¿Cuál es el hit que se baila en Rumania? RadioSure tiene las respuestas.

Ideal para los fanáticos de la música que aprecian conocer bandas de todo el planeta, les presentamos **RadioSure** (**www.radiosure.com**), una aplicación que ofrece nada menos que 16.000 emisoras de los más diversos rincones del planeta.

Para encontrarlas, el programa permite clasificarlas por idiomas y géneros. Una de sus particularidades más interesantes es la posibilidad de grabar el audio en MP3, incluso, separando las canciones en tracks individuales. Los archivos resultantes se alojan en una carpeta dentro de **[Mis documentos]**. Además, RadioSure soporta listados de emisoras favoritas y cualquier radio online que nos interese agregar a la lista.

1

El programa permite buscar emisoras por su nombre y, también, ordenarlas por género, país de procedencia e idioma, en una simple interfaz.

Al hacer clic derecho sobre las diferentes columnas, accederemos a un menú contextual con más opciones, como el listado de países o las emisoras marcadas como favoritas. También podremos elegir el género de música de nuestra preferencia.

2

3

Además, el programa cuenta con opciones de personalización que nos dan la posibilidad de normalizar los audios o grabar las emisiones en MP3.

LO BUENO Y LO MALO

RadioSure puede instalarse en la PC de escritorio o usarse desde un dispositivo portátil, como una memoria flash. El programa es freeware (gratuito) y pesa sólo 3,26 MB. Entre sus virtudes está la de poder modificar la interfaz mediante el agregado de skins, algunas de ellas, muy atractivas y novedosas; permitir el agregado de nuevas radios con sólo copiar la URL correspondiente; y la grabación en MP3 de los programas. Como contrapartida, sin una buena conexión a Internet, las emisiones pueden salir entrecortadas.

058 INTEGRAR WINAMP CON WINDOWS 7

Es posible integrar la aplicación de reproducción multimedia Winamp con el escritorio de Windows 7.

Para lograr la integración de Windows 7 con la aplicación de reproducción multimedia Winamp, debemos recurrir a una pequeña utilidad denominada **Win7shell** (**http://code.google.com/p/win7shell**). Es preciso saber que funciona como un plugin desarrollado para trabajar con Winamp; está diseñado para lograr la integración completa con la barra de tareas de Windows 7 y, de este modo, acceder a los controles básicos e información relevante. Es interesante mencionar que, entre las funciones que nos entrega, se encuentran la posibilidad de ver el estado y el progreso de la reproducción que se está efectuando, además de obtener información relevante sobre el tema que está sonando.

1 **En primer lugar, será necesario que descarguemos Win7shell, para lo cual nos dirigimos al sitio web oficial de la herramienta, que se encuentra en la dirección** http://code.google.com/p/win7shell.

2

Una vez que estemos dentro de la página de Win7shell, debemos hacer clic en la pestaña [Downloads] **y seleccionar el archivo adecuado.**

USO DE WIN7SHELL

Luego de instalar Win7shell, lo iniciamos y nos daremos cuenta de que se integra con la barra de tareas de Windows 7, ofreciéndonos datos sobre la reproducción y, también, las opciones requeridas para controlar la lista de reproducción.

Win7shell también nos brinda información sobre el avance de la reproducción en curso

059 EXPORTAR DE WINDOWS MOVIE MAKER A YOUTUBE

Windows Live Movie Maker nos permite exportar nuestras creaciones directamente a la red social YouTube.

Windows Live Movie Maker es una aplicación proporcionada en forma gratuita por Microsoft a través de Windows Live Essencials (**http://explore.live.com**), es decir, que no se instala en forma automática con Windows 7.
Se trata de un programa sencillo y que, por lo tanto, puede ser usado por todo tipo de usuarios, pero que, al mismo tiempo, nos entrega opciones avanzadas: por ejemplo, mediante sus funciones podremos acceder a realizar la creación de nuestros propios videos. Debemos tener en cuenta que es una aplicación desarrollada para que podamos crear una película a partir de fotografías y videos, y adicionalmente, compartirla con otros usuarios a través de algunas redes sociales, como Flickr, Facebook y YouTube, entre otras.

Para exportar un video desde Windows Live Movie Maker a YouTube, será necesario usar las opciones que nos ofrece para crear el video que deseamos compartir; con las herramientas que incorpora, lograremos buenos resultados.

2

Elegimos la resolución que deseamos utilizar para la publicación de nuestra película; la seleccionamos entre las alternativas disponibles en la ventana.

3

Iniciamos sesión en la cuenta de YouTube escribiendo nuestro nombre de usuario y contraseña; luego seguimos las instrucciones que se ofrecen.

1

Cuando hayamos creado el video con Windows Live Movie Maker, hacemos clic en la sección [Principal/Compartir] **y presionamos sobre** [YouTube].

Después de completar el asistente, nuestro video estará publicado en YouTube

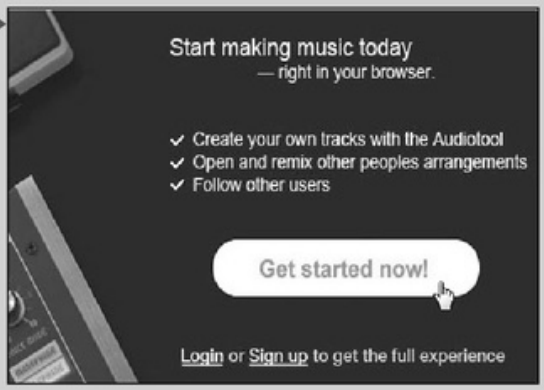
060 CONSOLA ONLINE

Para ser DJ, no hace falta descargar un programa. ¡Ahora podemos crear nuestros remixes online!

Si nos gusta la música y preferimos instalar pocos programas en la PC, nada mejor que conocer esta aplicación llamada **AudioTool** (**www.audiotool.com**), con la que podremos crear y mezclar nuestra propia música de forma online. Desde su página principal, es posible acceder a un listado con las últimas mezclas públicas creadas por otros usuarios.

Y no solo podremos escuchar la música, sino que también veremos cómo está montado físicamente el equipo de grabación, gracias a la aplicación **Firestarter**. Para crear la música, debemos disponer de un "equipo virtual" con todos los instrumentos de grabación necesarios, o acceder a alguno de los ya generados por otros usuarios y modificarlo.

1



Acudimos a www.audiotool.com **y presionamos** [Get started now]. **Desde** [Sign up] **podremos registrarnos, pero no es un proceso obligatorio.**

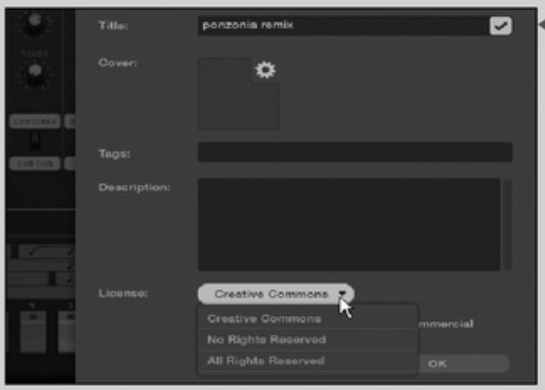
2

Desde el panel derecho arrastramos los elementos que vamos a utilizar para realizar las mezclas. Es importante encenderlos y conectarlos.

3

En [Rhythm Composer] **seleccionamos cada instrumento con el selector y los activamos con las teclas de la parte inferior. Presionamos** [Play].

4



Cuando hayamos terminado, podremos guardarlo. Como quedará disponible en el sitio, podremos ponerle un nombre y establecer permisos de uso.

061 KARAOKE ONLINE

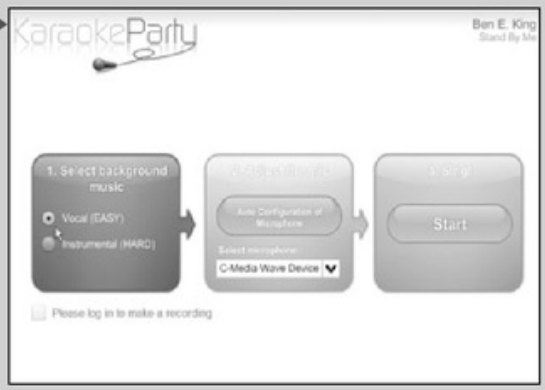
Para los que están pensando en desarrollar sus dotes artísticas, nada mejor que probar con este adictivo karaoke online.

Puede servir para practicar canto o, simplemente, para pasar un momento divertido frente a la computadora, o incluso, para entretener a los más pequeños de la casa. Se trata de un novedoso karaoke online, en donde no hace falta descargar ningún programa: solo es cuestión de activar micrófono y altavoces, y seguir la letra.

1

Nos registramos en www.karaokeparty.com. **Hacemos clic en** [Songs] **para elegir la canción que queremos cantar. Podemos ingresar su nombre o buscar por etiquetas.**

2



Permitimos el acceso al micrófono, y luego optamos por la versión vocal (más fácil) o la instrumental (más difícil). Ajustamos el micrófono y presionamos [Start].

3

Aparecerá la letra junto a la música elegida. Al terminar, se verá el puntaje obtenido, lo que permite competir con otros participantes.

Atención

MÁS FUNCIONES

Si bien KaraokeParty es una aplicación gratuita en la que conviene registrarse para acceder a más cantidad de contenidos, también tiene una versión paga que nos permite acceder a mayor número de canciones y al modo Fiesta (o Partymode). De esta manera, nos dará acceso ilimitado a la lista de temas y podremos usarla en modo fullscreen, lo que resulta ideal si queremos conectar la PC al televisor y armar un karaoke familiar o con amigos.

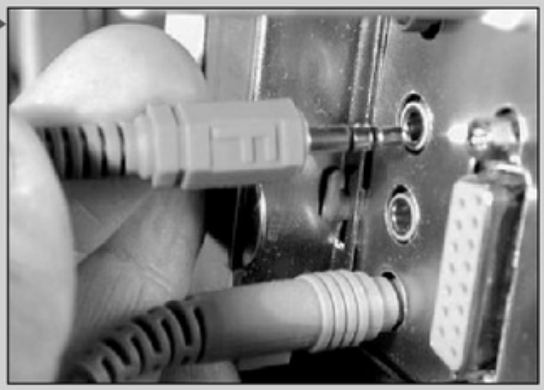
Desde la opción [Challenge a friend] **podremos desafiar a uno o varios de nuestros amigos.**

062 CONVERTIRNOS EN DJ

Ya sea para divertirnos un rato o para musicalizar una fiesta, la PC se convierte en nuestra aliada a la hora de pasar música.

Seguramente, todos alguna vez soñamos con ser DJ, pero claro, el costo de los equipos lo volvía privativo hasta hace unos años. Hoy, gracias a la PC y a **OtsTurntables** (**www.otsturntables.com**), un programa gratuito y muy completo, podemos hacer realidad nuestro anhelo, ya sea para divertirnos un rato o para musicalizar un evento.

1



Para empezar, conectamos el equipo de audio desde su ficha [Line In] con la PC; en este caso, desde su conector [Line Out], de color verde.

2

Ahora acudimos al sitio de OtsTurntables y descargamos la versión gratuita que se nos ofrece. Como paso siguiente, aceptamos el acuerdo y ejecutamos el programa que acabamos de instalar en nuestra computadora.

3

Yendo a [Open], tenemos distintas opciones para agregar las canciones: puede ser una carpeta, un archivo, una lista o temas de un CD.

También es posible recurrir a los deslizadores verticales para ajustar el pitch, el tempo y la velocidad de reproducción, e incluso, invertirla desde [Dir].

Podemos usar la opción [Fade] (tiene un icono azul) para bajar el volumen de un tema y dar paso a otro, y usar el deslizador central para reproducir una u otra bandeja. Lo mejor es aplicar efectos: podemos lograrlo desde [Fx] o bien aprovechando los atajos con las teclas del 1 al 0 que están sobre el teclado alfabético. Finalmente, es posible colocar el cursor sobre el "vinilo" y presionar el botón izquierdo para frenar la pista.

5

4

Arrastramos el primer tema a una de las bandejas y pulsamos [Play]. Hacemos lo propio con la otra bandeja. [AutoDJ] permite hacer mezclas automáticas.

6

En la parte superior veremos diversos parámetros para personalizar, como el ecualizador, el procesador dinámico y el amplificador, que pueden ajustarse.

Con la versión paga, podemos transmitir vía Internet a través de la red SHOUTcast

063 ESCUCHAR TRANSMISIONES CON WINDOWS MEDIA PLAYER

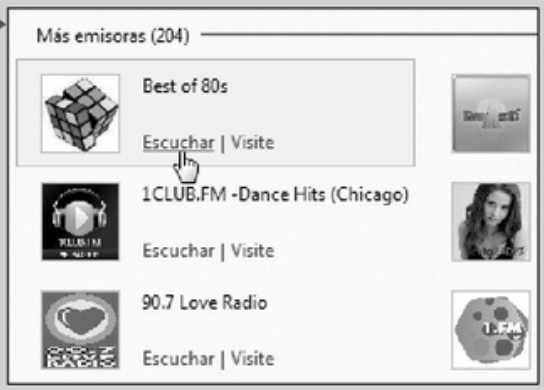
Mientras usamos Windows Media Player, es posible acceder a transmisiones de audio que se entregan a través de Internet.

Escuchar emisoras que transmitan a través de Internet es una tarea sencilla si utilizamos Windows Media Player. Esto es así gracias al portal de estaciones radiales de Windows Media, creado especialmente para ofrecernos una gran colección de emisiones de audio online a un clic de distancia. Su uso nos permitirá escuchar la música deseada.

1

En primer lugar, debemos acceder al sitio web de radios de Windows Media, que se encuentra en la dirección www.windowsmedia.com/radioui/home.aspx.

2



Ubicamos la emisora de nuestra preferencia y pulsamos sobre el enlace [Escuchar]; **Windows Media Player se ejecutará dentro del navegador.**

3

Cuando la señal de radio online se cargue, podremos escucharla sin dificultades; para controlar la reproducción, usamos los botones inferiores.

Más info

GÉNEROS DISPONIBLES

El portal de estaciones radiales de Windows Media Player posee una gran cantidad de transmisiones organizadas, para encontrar la música que deseemos sin complicaciones. Entre las categorías disponibles se cuentan las siguientes: `[Country]`, `[Jazz]`, `[New Age]` `[Dance + Electrónica]`, `[Noticias y tertulias]`, `[Radio pública]`, `[Rap + Hip Hop]`, `[Rock]`, `[Rock Clásico]`, `[Top 40]` **y** `[Viejos Éxitos]`; **el total de géneros disponibles asciende a 36.**

También encontramos la sección `[Emisoras principales]`, **con radios destacadas.**

064 PREPARAR CANCIONES PARA KARAOKE CON AUDACITY

¡Basta de horrendos midis para hacer karaoke! Si el tema que buscamos no está disponible, podemos crearlo nosotros mismos.

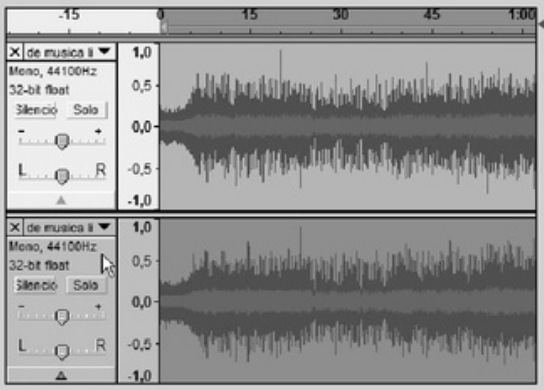
Suele ocurrir que tenemos todo preparado para hacer un karaoke con la PC, pero falta el ingrediente fundamental para hacerlo popular y entretenido: temas conocidos por todos. Y la tarea no es sencilla. Ocurre que muchas veces encontramos CDs que contienen versiones horrendas o desafinados midis que arruinan los oídos.

Nada mejor que crear nuestros propios temas, haciendo instrumentales nuestras canciones favoritas. Para lograrlo, dividimos la pista e invertimos uno de los canales, lo que anula la voz en la mayoría de los casos. No es 100% eficaz, pero vale la pena probarlo. Para eso, abrimos **Audacity** (**http://audacity.sourceforge.net**) y abrimos la canción que queremos transformar.

1

En el menú de la pista (que se encuentra a la izquierda) seleccionamos la opción `[Dividir pista estéreo]`. **Así obtendremos dos "canciones" iguales.**

2

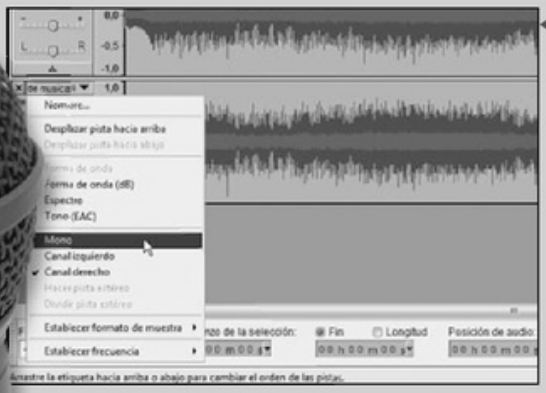


Acudimos otra vez al menú de la izquierda y seleccionamos el canal derecho, haciendo clic en algún sector vacio de dicho menú.

3

Una vez que quede marcado, nos dirigimos al menú `[Efectos]` **y elegimos** `[Invertir]` **para desvanecer la voz del tema en ese canal.**

4



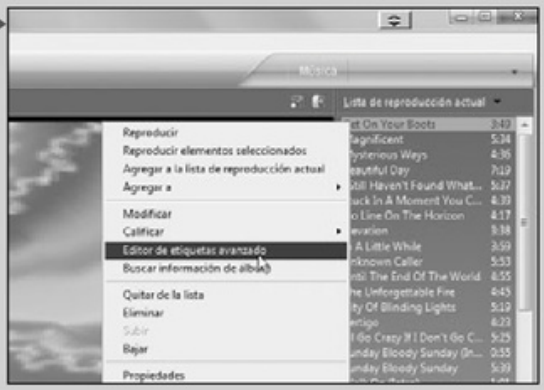
Marcamos la opción `[Mono]` **en cada canal. Luego, solo resta unirlos. Seleccionamos los canales presionando** `<Shift>` **y vamos a** `[Pista/Mezclar y generar]`.

065 LETRAS DE CANCIONES EN WINDOWS MEDIA PLAYER

Ver la letra de los temas en Windows Media Player es ideal para aquellos a quienes les gusta cantar mientras oyen una canción.

Pocos conocen una función de Windows Media Player que permite agregar la letra de las canciones que vamos reproduciendo para que se muestre mientras suena el tema. En este truco veremos cómo incorporarla para que el reproductor de Microsoft nos la muestre en el panel de visualizaciones y nos permita cantarla mientras la escuchamos.

1



Iniciamos Windows Media Player y ejecutamos el tema elegido. Hacemos clic derecho sobre su nombre y vamos a [Editor de etiquetas avanzado].

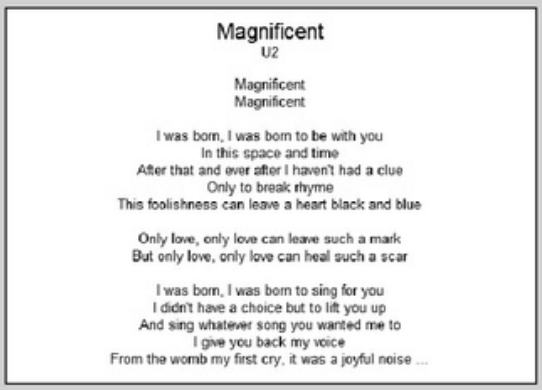
2

En la pestaña [Letras] **tendremos la posibilidad de incorporar la letra del tema. Presionamos** [Agregar] **y, en** [Texto], **la ingresamos. Si queremos, podemos buscarla en la Web, y usar la opción de copiar y pegar conocida por todos.**

3

Desde la opción [Letra sincronizada], **podemos ir marcando cuándo debe comenzar cada frase para que se ajuste al audio y aparezca en el momento preciso. Sólo hay que reproducir el tema e ir seleccionando la frase cuando es pronunciada.**

LETRAS PARA TODOS

Otra alternativa es descargar un plugin para el programa que directamente se conecta a Internet y descarga la letra, aunque la muestra completa, y no a medida que se reproduce la canción. Para eso, debemos acudir a www.lyricsplugin.com.

Magnificent
U2

Magnificent
Magnificent

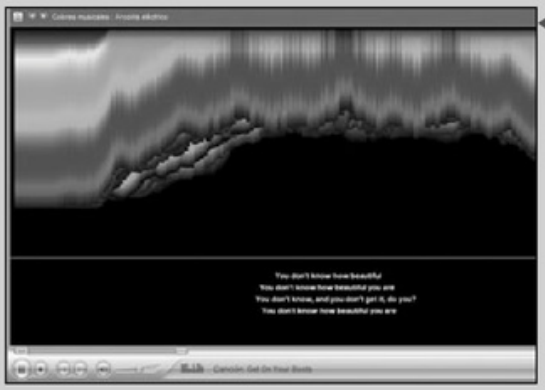
I was born, I was born to be with you
In this space and time
After that and ever after I haven't had a clue
Only to break rhyme
This foolishness can leave a heart black and blue

Only love, only love can leave such a mark
But only love, only love can heal such a scar

I was born, I was born to sing for you
I didn't have a choice but to lift you up
And sing whatever song you wanted me to
I give you back my voice
From the womb my first cry, it was a joyful noise ...

Lyrics Plugin es una aplicación que tiene tres versiones, ya que muestra las letras en el Reproductor de Windows, en Winamp y en iTunes.

4



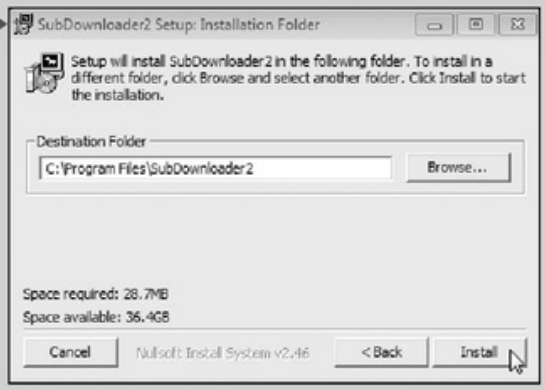
Acudimos a [Reproducir] **y marcamos** [Subtítulos y subtítulos optativos/Activar si está disponible]. **Al pulsar** [Play], **se mostrará la letra.**

066 DESCARGAR SUBTÍTULOS AUTOMÁTICAMENTE

La descarga de subtítulos puede realizarse en forma automática gracias a la aplicación denominada SubDownloader.

Si somos fanáticos de las películas pero no dominamos el idioma inglés, seguramente necesitaremos conseguir subtítulos para algunos archivos de nuestra colección de películas que no están en español. **SubDownloader** (**subdownloader.net**) es una práctica aplicación desarrollada para ayudarnos a descargar los subtítulos que necesitemos de modo sencillo.

1



Una vez que hayamos descargado el programa, iniciamos su instalación, para lo cual hacemos doble clic sobre el archivo SubDownloader-2.0.13.

2

Iniciamos la aplicación y seleccionamos la carpeta que contiene los videos sin subtítulos. SubDownloader se encargará de buscarlos en forma automática.

Más info

EL PROGRAMA

SubDownloader soporta muchos formatos de video, entre ellos, los siguientes: MPEG, AVI, DIVX y VOB. Se trata de una aplicación multiplataforma, de manera que podremos utilizarla tanto en Windows como en Linux y Mac OSX. La cantidad de subtítulos disponibles en SubDownloader aumenta gracias al aporte de los usuarios. Para subir nuestros subtítulos, hacemos clic en [Subir subtítulos].

3

También podemos utilizar la pestaña [Buscar a partir del título de la película] **para ingresar el nombre del subtítulo que necesitamos.**

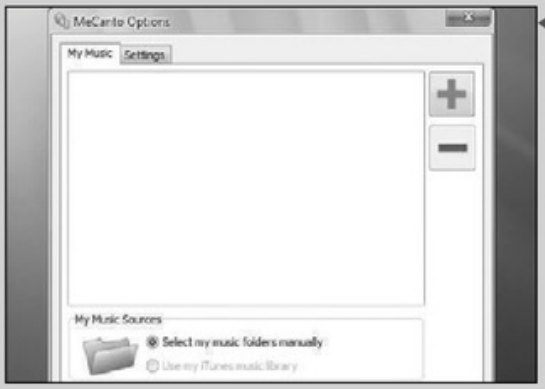
067 NUESTRA MÚSICA A TODAS PARTES

Basta de lidiar con cables y sincronizaciones: nuestra música ahora puede escucharse desde cualquier equipo online.

A medida que surgen nuevas tecnologías, aparecen nuevos problemas, pero también nuevas soluciones. Con el auge de los teléfonos móviles con reproductores de música y las laptops, a muchos les surgió la necesidad de transferir su colección de canciones de un dispositivo a otro para llevarlas consigo. Hay varios métodos para hacerlo, como conectar el teléfono a la PC y sincronizarlo, usar un pendrive para pasar los temas a la notebook o grabarlos en CD. En definitiva, todos son muy tediosos por la pérdida de tiempo que significa cada vez que queremos sincronizar las canciones.

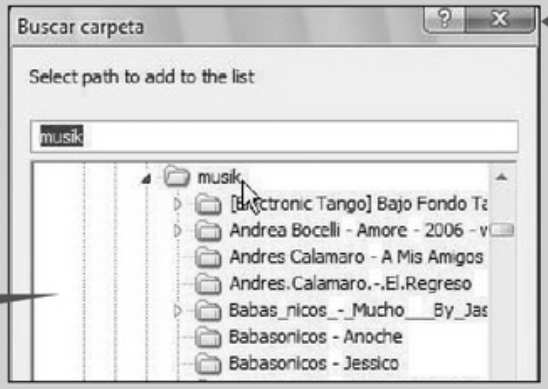
Gracias a **MeCanto** (**http://mecanto.com**), contamos con una interesante alternativa: si todos los equipos pueden acceder a Internet, nos será posible usar el servidor de MeCanto para almacenar allí nuestras canciones favoritas y escucharlas desde donde queramos. Se trata de un servicio web y una aplicación que nos permite alojar nuestra biblioteca musical y, de esa manera, poder sincronizar tanto con el teléfono celular como con la PC.

Se indexará el contenido para alojarlo en el servidor del programa



1

Podemos iniciar la aplicación desde la barra de tareas. Para elegir la manera de buscar nuestras canciones en la PC, lo hacemos en esta pantalla.



2

Marcamos [Select my music folders manually] **y presionamos el botón** [+] **para buscar la carpeta que contiene nuestra música favorita.**

MÚSICA EN EL MÓVIL

Para aquellos a quienes les interesa MeCanto, les recomendamos verificar los modelos de teléfonos móviles compatibles, ya que, por el momento, solo puede accederse desde el iPhone y equipos con sistemas Symbian (los Nokia y algunos LG) y Android. Este dato se encuentra en **http://mecanto.com/supportedmobiles**.

MeCanto es un concepto híbrido entre una completa administración de nuestra biblioteca y la sincronización en tiempo real para ella. Desde ya, es recomendable contar con un celular que posea conectividad inalámbrica Wi-Fi o, en su defecto, con un plan de banda ancha móvil, dado que el consumo de datos será importante.

Otro aspecto que debemos destacar es que ciertas funciones adicionales, como el uso desde el móvil, la creación de playlists, el almacenamiento ilimitado, y otras, solo están disponibles a través de una pequeña suscripción mensual. De esta forma, será necesario pagar un pequeño importe para disfrutar de todas las características adicionales.

3

Al entrar en nuestra cuenta, yendo al sitio de MeCanto, accedemos a nuestra música. Basta con seleccionar los temas que queremos escuchar y presionar [Play Selected]. **MeCanto nos da la posibilidad de integrar el tema que escuchamos con su video en YouTube.**

4

Las opciones para seleccionar música son variadas. Desde las pestañas podemos elegir según diversos criterios, como intérprete, álbumes y género.

5

Una opción interesante es integrarlo a otros servicios, como Facebook, Twitter, etc. En ese caso, vamos a [Settings/Account Info/External account].

En la pestaña [Settings] de la aplicación de escritorio hay opciones de configuración

068 TARAREAR Y ENCONTRAR

Hasta ahora, resultaba muy difícil encontrar una canción con solo tararearla. Con Midomi, ya no.

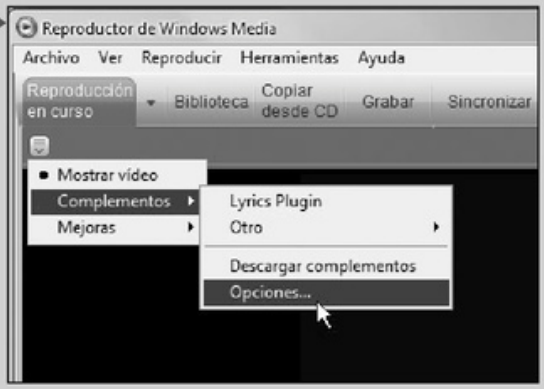
Pregunta con gran porcentaje de fracaso es aquella que dice: ¿cómo se llama ese tema que suena así?, y sigue con una onomatopeya desafinada. Eso quedó atrás: ahora basta con cantárselo a la PC para que, con sorprendente éxito, nos devuelva el resultado con nombre del tema, álbum e intérprete y, además, nos ofrezca comprarlo.

Debemos ir a www.midomi.com, **hacer clic en** [Click and Sing or Hum] **y tararear 10 segundos del tema buscado. Enseguida tendremos sus datos.**

069 DESACTIVAR EL PROTECTOR DE PANTALLA AL VER UNA PELÍCULA

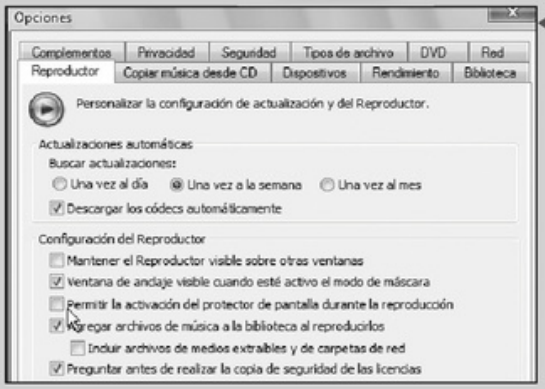
Cuando vemos una película en WMP, suele ocurrir que el screensaver se activa continuamente.

1



Hacemos clic en la flecha que se encuentra debajo de la ficha [Reproducción en curso] **y, a continuación, seleccionamos** [Complementos/Opciones].

2



En la solapa [Reproductor], **desactivamos la casilla** [Permitir la activación del protector de pantalla durante la reproducción]. **Listo.**

070 INCORPORAR SUBTÍTULOS FLOTANTES A UN DIVX

Aprendamos qué sencillo resulta agregar subtítulos en varios idiomas a una película usando XSubMuxer.

Los subtítulos flotantes permiten elegir entre varios idiomas o, incluso, la opción de desactivarlos, a diferencia de los estáticos. Aquí veremos cómo agregar subtítulos flotantes a una película en DivX, para poder disfrutarlos en un reproductor hogareño. Para hacerlo, necesitamos el programa **XSubMuxer** (**www.filecrop.com/XSUBMUXER.html**).

Más info

PARA TENER EN CUENTA

Los subtítulos deben poseer el mismo nombre que el archivo de video y estar en formato SRT, cuestión fundamental para que el proceso sea exitoso. Si no están en este formato, podemos usar el programa Subtitle Workshop (subtitle-workshop.softonic.com) o alguno similar para convertirlos. En ese caso, abrimos el subtítulo y elegimos la opción [Save As] para grabarlo en el formato deseado. Hay programas (y equipos) que no reconocen este tipo de subtítulos flotantes.

1

Configuramos el sistema de TV, la fuente, el color y el resto de los parámetros que tendrán los subtítulos que agregaremos.

2

Hacemos clic en el botón [+] para buscar el video y los subtítulos (deben estar en la misma carpeta). Podemos agregar hasta ocho diferentes.

3

Cuando todo esté listo, solo restará oprimir [Siguiente] para comenzar el proceso. En instantes podremos disfrutar de los subtítulos en el video.

071 CREAR RINGTONE A PARTIR DE MP3

¿Les gustaría que su ringtone fuese un segmento de MP3? Es posible con CAD_KAS Ringtone Editor.

Si bien la tecnología ha evolucionado notablemente y hoy podemos ver que los móviles ofrecen diversas opciones musicales para nuestros ringtones, la mayoría de los usuarios prefieren utilizar segmentos de sus canciones favoritas.
Por este motivo, presentamos una guía que explica cómo recortar un archivo MP3 para utilizarlo dentro de nuestro teléfono celular, segmentando aquellas partes que nos interesan. Para este fin, utilizaremos una aplicación denominada **CAD_Kas Ringtone Editor**, que puede descargarse desde la dirección **www.cadkas.com**. Su funcionamiento es realmente muy sencillo, y solo necesitamos seguir cuatro rápidos pasos.

1

En primer lugar, y luego de instalar la aplicación, hacemos clic sobre el botón `[Open]` **y seleccionamos el archivo MP3 que deseamos recortar.**

2

Ahora debemos hacer un clic sostenido sobre el segmento del archivo que queremos eliminar y, luego, pulsar sobre el botón `[Cut selection]`.

3

Presionamos `[Play]` **para reproducir el archivo recortado. Debemos repetir este paso hasta obtener el resultado que deseamos.**

4

Para finalizar, hacemos clic sobre el botón `[Save as small ringtone]` **para guardar el archivo en un formato que nuestro teléfono puede interpretar.**

072 SINCRONIZAR WINDOWS MEDIA PLAYER CON DISPOSITIVOS MÓVILES

La sincronización de la aplicación multimedia integrada en Windows 7 con dispositivos móviles puede realizarse en forma muy sencilla.

Windows Media Player es el programa de reproducción multimedia integrado en forma predeterminada en Windows 7: es interesante saber que nos permite realizar una sincronización de nuestras listas de reproducción con dispositivos móviles (como teléfonos celulares o reproductores MP3) en forma rápida y sencilla. Solo debemos seguir estas instrucciones.

1

Iniciamos Windows Media Player seleccionándolo desde el menú `[Inicio]` **del sistema o haciendo clic en el icono adecuado de la barra de tareas.**

2

Presionamos en la pestaña denominada `[Sincronizar]` **y configuramos la lista de reproducción que deseamos utilizar para realizar esta tarea.**

3

Conectamos el dispositivo que utilizaremos para sincronizar; una vez que sea detectado por Windows Media Player, se mostrará el icono adecuado en la parte superior de la pestaña `[Sincronizar]`**. También podemos ver su nombre y el espacio disponible.**

4

Hacemos clic en el botón `[Inicia sincronización]` **y, posteriormente, esperamos mientras el proceso se lleva a cabo en forma automática.**

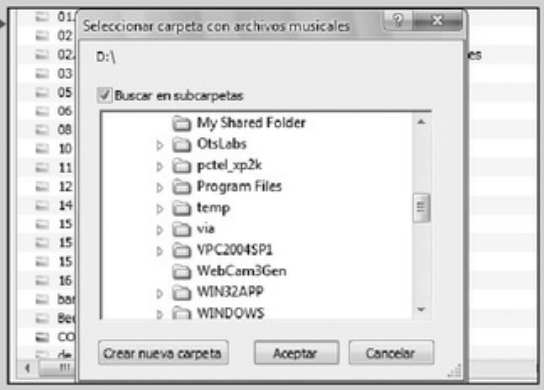
Windows Media Player nos permite realizar la sincronización con muchos dispositivos externos y portátiles (por ejemplo, reproductores de MP3).

073 ETIQUETAS MP3 AUTOMÁTICAS

Basta de andar cambiando las etiquetas de nuestros MP3 una a una. Dejemos que TagScanner lo haga por nosotros.

Para aquellos que odian la tediosa tarea de etiquetar y renombrar archivos musicales, existe **TagScanner** (**www.xdlab.ru**), un freeware muy útil con el que podremos editar nuestros archivos de audio en forma masiva. La aplicación soporta diversos formatos de etiquetas, como ID3v1, ID3v2 y APE. Como virtud adicional, TagScanner se conecta a FreeDB, una enorme base de datos mundial, para autocompletar dichos campos, acción que simplifica aún más la tarea. Su interfaz es muy práctica: únicamente debemos completar los campos correspondientes a título, artista, álbum, etcétera; además, tenemos la posibilidad de añadir comentarios personales.

1



Lo primero que debemos hacer es dirigirnos al sector inferior, hacer clic en [Explorar] **e indicarle al programa en que carpeta están los MP3.**

2

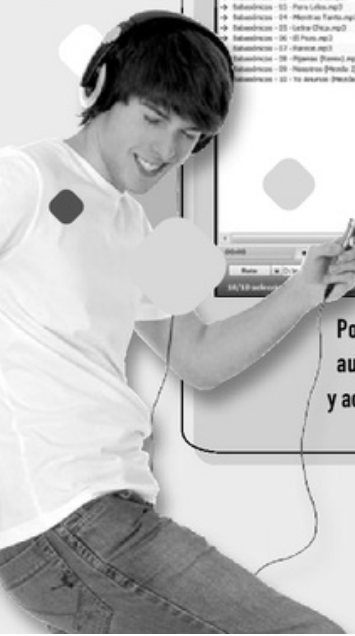
La opción más habitual es ubicar [Tag Editor], **marcar cada archivo y completar los campos del sector derecho, incluso, agregando comentarios.**

3

Podemos probar la opción de renombrado automático. Sólo debemos seleccionar un disco y acudir a [Renombrar] **en el sector inferior.**

4

Mejor aún es dejar que TagScanner busque los datos. En [Tag Processor] **nos dirigimos a** [Servicio] **y seleccionamos** [FreeDB].



074 ORGANIZA TU MÚSICA

Presentamos un novedoso reproductor de audio que analiza el estilo de la música que escuchamos para sugerir temas.

MufinPlayer (**www.mufin.com**) es un sorprendente reproductor que se basa en el estilo de música que escuchamos, para sugerirnos temas que podrían gustarnos. Si bien en la Web hay algunos ejemplos similares, la mayoría tiene en cuenta sólo el artista para la clasificación; aquí se analiza a nivel de las ondas sonoras.

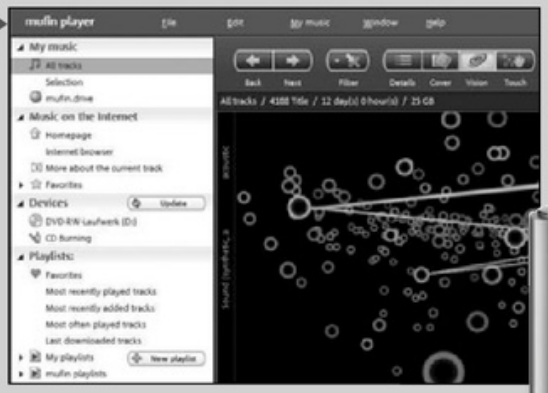
Curiosidad

¿MÚSICA 3D?

El reproductor Mufin Player se caracteriza también por contar con Mufin Vision, una interfaz de música en tres dimensiones que representa la colección como un mapa visual en función de las características sonoras de cada canción. Es posible acceder de manera intuitiva y rápida a nuestra colección de música, y descubrir los miles de canciones guardadas en la computadora.

Esta herramienta puede utilizarse para reproducir canciones desde un teléfono móvil conectado, y resulta ideal para aquellos que cuentan con equipos touchscreen.

1



La opción más habitual es ir al menú `[File]` **y seleccionar** `[All tracks]` **para que el programa busque las canciones.**

2

Sin embargo, al reproducir el primer tema, podremos ver debajo los más similares, de acuerdo con sus compases y su ritmo.

3

Esto nos permitirá crear playlists desde el menú homónimo, y también, descubrir nuevos artistas y comprar su música.

075 OPTIMIZAR LA FIDELIDAD MUSICAL

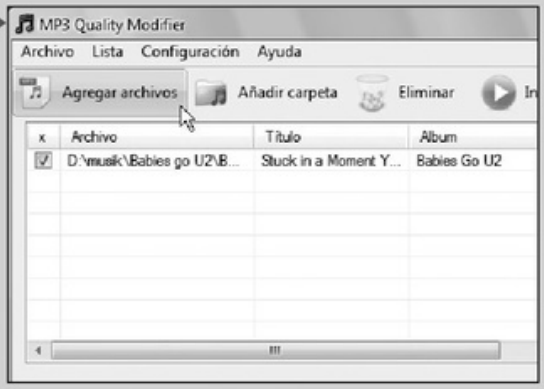
A veces, necesitamos MP3 de alta calidad y, en otros casos, archivos que ocupen poco espacio. ¿Cómo hacer?

En ocasiones, resulta realmente útil perder algo de calidad en nuestros MP3 para contar con toda nuestra discografía favorita en el celular o el reproductor portátil; por tal razón se hace necesario bajar su calidad para hacerlos más pequeños y "livianos". Algunos archivos, incluso, son grabados en 320 Kbps de calidad, algo que en un reproductor portátil muchas veces no se aprecia. En esa calidad, cada MP3 pesa cerca de 15 MB, mientras que, grabados a 128 Kbps, sólo ocupa 3 MB.

Con la aplicación **MP3 Quality Modifier** (**www.inspire-soft.net**), podremos añadir las canciones y cambiar la calidad de su sonido para obtener archivos de menor tamaño.

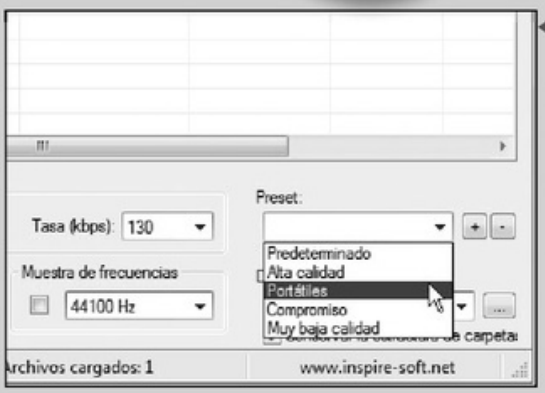
La opción [Alta calidad] aumentará el tamaño pero no mejorará la calidad

1



Ejecutamos el programa MP3 Quality Modifier. Nos dirigimos al menú [Agregar archivos] **para seleccionar el que queremos modificar.**

2

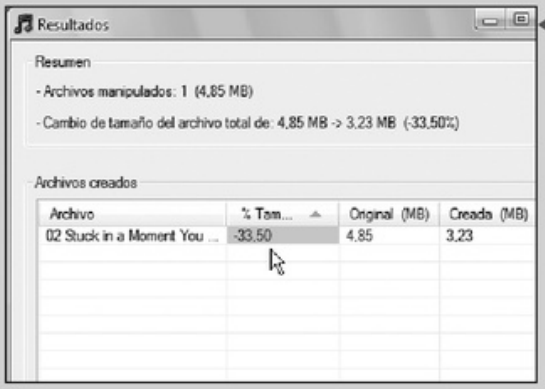


Dentro del menú [Preset] **elegimos la opción** [Portátiles]; **así obtendremos MP3 más pequeños y de calidad aceptable.**

3

También podemos personalizar la forma de comprimir el material modificando la tasa (Kbps), la muestra de frecuencias, el bitrate o el modo (estéreo, monoaural). De todas maneras, recomendamos la opción automática, por ser más sencilla.

4



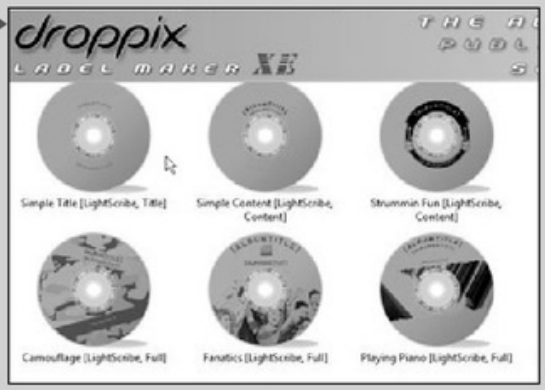
Presionamos la opción [Iniciar] **del menú. En unos instantes, el MP3 estará listo, y veremos el espacio que hemos ahorrado.**

076 IMPRIMIR DIRECTO SOBRE CD

Si nuestra copiadora de CDs y DVDs es compatible con la tecnología LightScribe, podremos imprimirlos fácilmente.

Droppix Label Maker (**www.droppix.com**) es un programa para imprimir carátulas de CDs y DVDs, que cuenta con una particularidad: no sólo puede estampar las etiquetas, sino que es compatible con LightScribe, una tecnología que permite imprimir sobre el disco.El programa es muy sencillo de utilizar e incorpora plantillas en las que podremos basar nuestros primeros diseños. Más adelante, no nos serán necesarias, puesto que permite la inclusión de numerosos elementos de texto e imagen que pueden configurarse y editarse. Con Droppix, podremos importar información referente al disco desde la base de datos de Freedb.org.

1

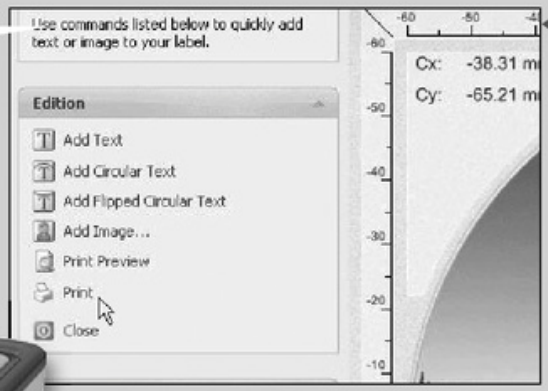


Elegimos el tipo de CD y la plantilla que deseamos entre los modelos disponibles. Después podremos hacer cambios.

2

Desde el panel izquierdo, vamos a [Add text] **para incorporar los textos o cambiar otros objetos, como la imagen de fondo.**

3



Cuando hayamos agregado todos los datos necesarios, seleccionamos [LightScribe], **colocamos el CD y vamos a** [Print].

QUÉ ES LIGHTSCRIBE

LightScribe es una tecnología que permite imprimir sobre la superficie de un CD usando el láser de una grabadora. Es necesario usar discos y grabadoras especiales. Los discos tienen la particularidad de que, una vez grabados, se colocan al revés para que el láser LightScribe pueda grabar la etiqueta.

077 CREAR UNA RADIO PERSONAL

Para algunos puede ser un pasatiempo; para otros, una actividad rentable. Gracias a este truco, podremos tener nuestra propia radio.

ZaraRadio (**www.zarastudio.es**) es un completísimo programa para administrar una emisora de radio, que puede emitirse por aire o, incluso, por Internet. La ventaja de esta aplicación es que permite montarla de manera profesional, automatizando tandas comerciales, informativos, estado del clima, separadores, y muchas opciones más.

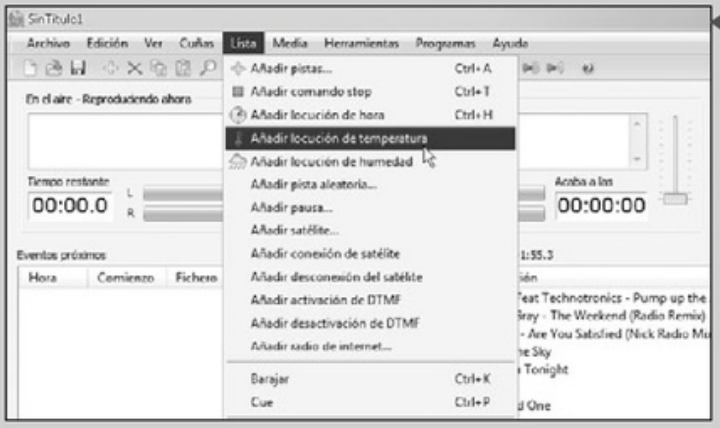
1

Comenzamos por crear la playlist con los temas que incluirá nuestro programa. Seleccionamos los archivos del árbol de carpetas.

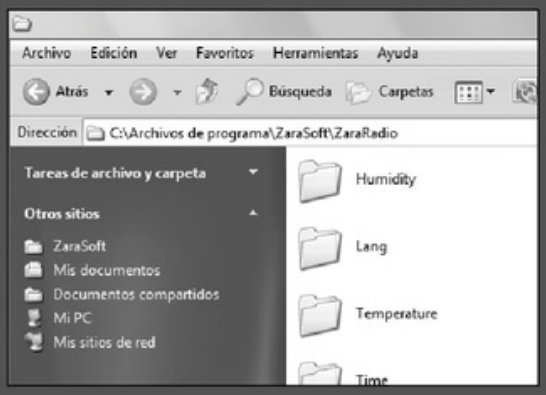
Si grabamos un audio con el nombre de la emisora, podemos arrastrarlo al sector inferior numerado, para transformarlo en una cuña. De este modo, será posible activar estos efectos o separadores en cualquier momento, con tan sólo hacer un clic.

2

3



Ahora será cuestión de acudir a `[Lista]` e ir agregando los diversos elementos, como locución de hora, de temperatura, de humedad, etcétera.

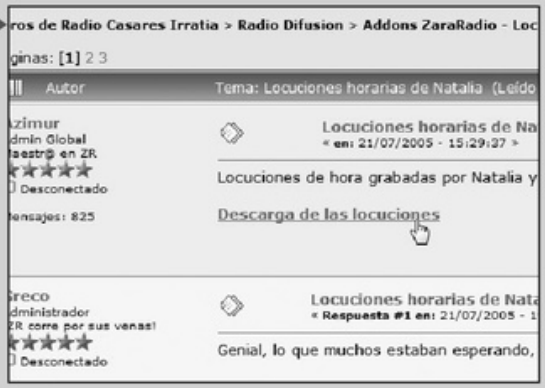


¡Cuidado! Las locuciones de la hora deben guardarse en la carpeta [Time] del programa, y las del clima, en [Temperature]. Tengamos en cuenta este detalle.

5

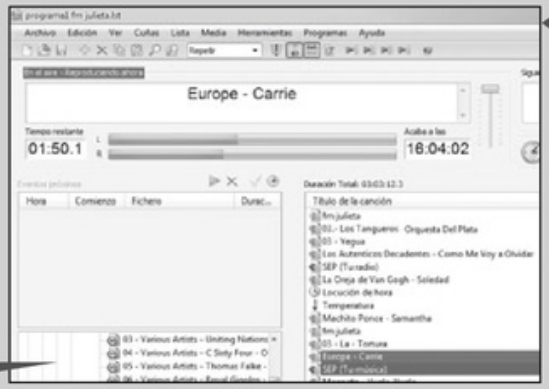
Ahora llegó el momento de dirigirnos a [Planificar eventos] para organizar la programación, la tandas publicitarias, los separadores e, incluso, una pista aleatoria cada cierto tiempo, como puede ser el jingle de la radio. También podemos recibir programación de otra emisora vía satélite (como repetidora) o emitir vía Internet. En este último caso, sin embargo, deberemos contar con otro software, como Shoutcast Source (www.shoutcast.com).

4



En www.casaresirratia.com contamos con diversas locuciones profesionales, que podemos descargar para utilizarlas en nuestra emisora.

6



Cuando todo esté listo, pulsamos [Play] y comenzará a reproducirse nuestra radio de manera automatizada. En la parte inferior están los controles manuales.

Es posible que este truco se vuelva un emprendimiento lucrativo, fácilmente

078 ELIMINAR CANCIONES REPETIDAS

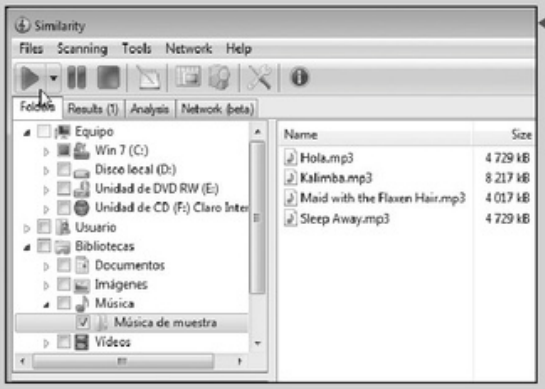
Presentamos Similarity, una sencilla aplicación que permite identificar archivos MP3 duplicados.

¿Cuántas veces tenemos archivos MP3 repetidos y no los borramos para evitar la tarea de clasificarlos? Éste es uno de los problemas básicos de cualquier coleccionista de MP3. Para ellos y todos los demás, presentamos una solución que permite identificar todos aquellos archivos que comparten el mismo contenido y no necesariamente el mismo nombre.

El programa puede detectar canciones repetidas bajo distintos títulos, lo que nos da la posibilidad de ahorrar espacio ocupado por archivos duplicados. Para descargarlo, sólo tenemos que ingresar en la dirección **www.music-similarity.com**.

Los archivos duplicados no cumplen otra función más que ocupar espacio en el disco

2

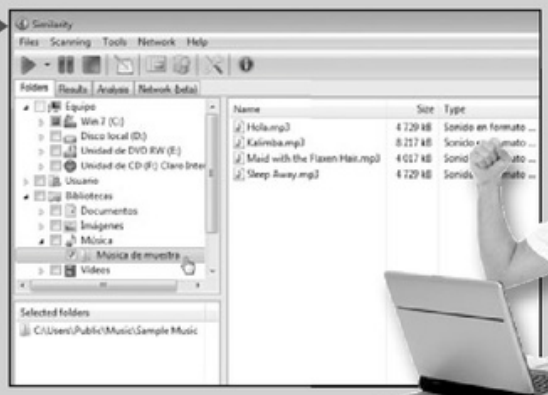


Pulsamos el botón `[Start scanning]` **para que comience el análisis. Se mostrará una barra progresiva en la parte inferior de la ventana.**

3

Ingresamos en la ficha `[Results]` **para visualizar la lista de archivos duplicados que encontró la aplicación. Desde esta pantalla podremos administrar cada uno de los archivos repetidos.**

1



Elegimos la ubicación que deseamos analizar. Para tener un mejor resultado, seleccionamos todo el disco duro.

4

Para borrar archivos de la lista, accedemos al menú contextual y elegimos la opción `[Delete]`**. Otra opción es hacerlo con la tecla** `<Supr>`**.**

079 OBTENER CARÁTULAS PARA CD Y DVD

Descubrimos un sitio ideal para recuperar carátulas dañadas; gracias a él, podremos descargarlas e imprimirlas.

No es extraño que las carátulas de nuestra colección de CDs y DVDs se desgasten con el uso. Si alguna de ellas se destruye, podemos reemplazarla gracias a **CD Covers** (**www.cdcovers.cc**), que nos permite buscar por soporte (incluso, en juegos de PlayStation, Gamecube y discos Blu-ray) y luego descargar e imprimir las portadas que queramos.

Debemos tener presente que podemos hacer esto ajustando las medidas en cualquier programa, como puede ser Microsoft Word. Sin embargo, recomendamos utilizar aplicaciones específicas, como **Cover XP** (**www.coverxp.com**), que ofrecen opciones de impresión más flexibles.

1

Nos dirigimos al sitio de CD Covers (www.cdcovers.cc), **desplegamos el menú** [Cover Search] **y elegimos el tipo de soporte, por ejemplo, DVD.**

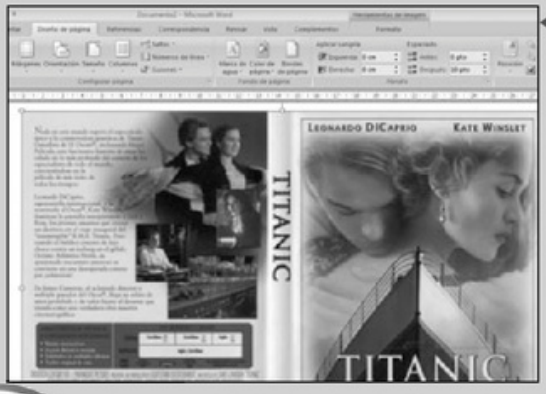
2

En el cuadro de la derecha ingresamos el nombre de la película y oprimimos [Go]. **En el listado inferior seleccionamos el cover que deseamos.**

3

En [Front] **descargamos la portada; en** [CD1], **la etiqueta; y en** [Inside], **la carátula interna. Hacemos clic derecho y vamos a** [Guardar imagen como].

4



Ahora es cuestión de abrir e imprimir la portada. Si usamos Microsoft Word, podemos guiarnos por la regla, con las medidas de 27 x 18 cm para DVD.

080 GENERAR DVD DE AUDIO 5.1

El sonido estéreo es cosa del pasado. Ahora, nada mejor que escuchar nuestra música favorita en el home cinema y en seis canales.

El cine es el culpable de que nos hayamos apasionado por el audio 5.1 (seis canales) en vez del clásico estéreo (de dos). Pero si escuchamos un CD de audio en un home cinema, no notaremos la diferencia, a no ser que lo convirtamos en un DVD 5.1. En estas páginas mostramos el secreto para transformarlo y disfrutar de este avance en la fidelidad sonora.

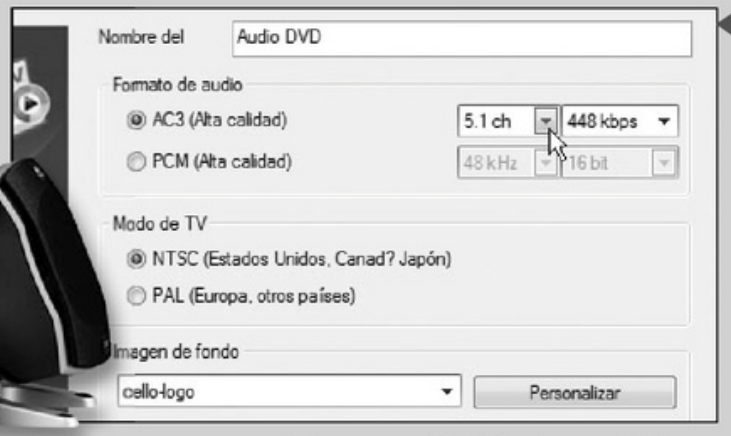
1

En www.audio-dvd-creator.com **descargamos el programa que nos ayudará a realizar este truco. Al abrirlo, hacemos clic en** [Nuevo proyecto] **para comenzar.**

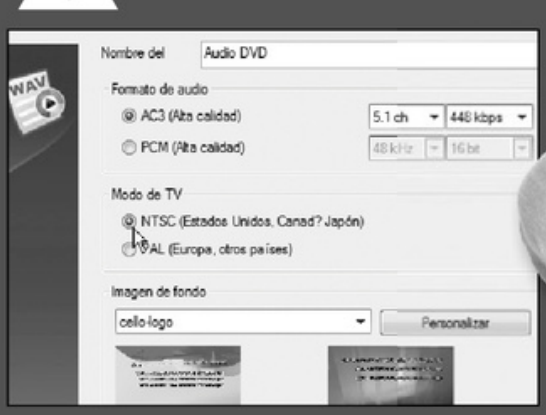
2

A continuación, seleccionamos la opción [DVD], **ya que en** [CD] **no podremos usar la variable 5.1. Tengamos presente que podemos grabar MP3, WAV o CD-DA, pero convendrá elegir los formatos que reconozca el home theater donde lo usaremos.**

3



En [Formato de audio] **elegimos** [5.1ch]. **También podemos subir la calidad. Luego, seleccionamos la norma de TV (NTSC o PAL) para ver el menú.**

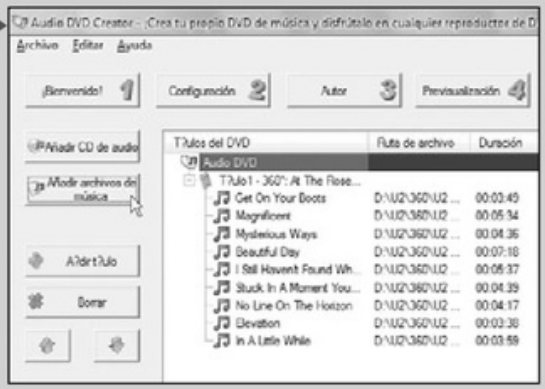


Al elegir la norma, no optemos por la de nuestro país, sino por la compatible con nuestros equipos. Si se ve en blanco y negro, tendremos que cambiarla.

5

Podemos optar por buscar la música de nuestra PC o incorporarla desde un CD de audio colocado en la lectora. Hay que tener presente que, dada la capacidad del DVD, podremos grabar gran cantidad de canciones, por lo que es aconsejable generar una carpeta para cada tipo de música, de modo de contar con diversas listas de reproducción en el mismo disco. Podemos separar los archivos por categorías, por discos o, también, por artistas: todo depende de nuestro gusto.

4



Seleccionamos la imagen de fondo del menú de temas. También podemos personalizarla. Hacemos clic en [Siguiente] y agregamos los temas.

6

Revisamos que todo esté bien y, luego, pasamos a la pantalla de grabación. Marcamos [Grabar Audio DVD directamente] y presionamos [Adelante].

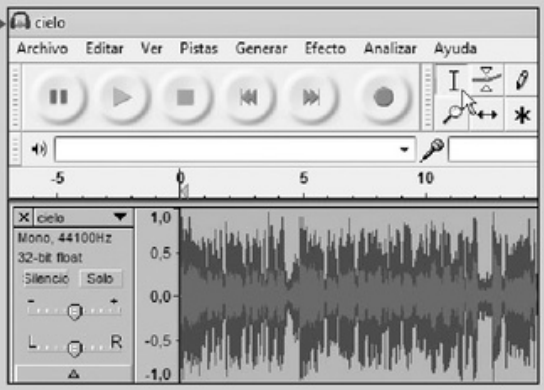
También podemos crear una imagen en el disco duro y grabar con otro programa

081 MEJORAR UN MP3

No siempre los archivos de audio MP3 tienen la calidad que esperamos. Sin embargo, es posible mejorarlos usando Audacity.

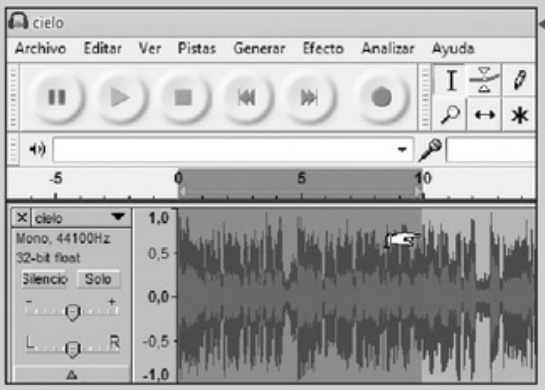
La calidad de los archivos MP3 suele ser variable. De acuerdo con el nivel de compresión buscado, algunos se escuchan bastante bien, y otros, desastrosamente mal. Si bien lo más aconsejable es volver a codificar el archivo con mayor calidad (y usar 128 kbps en vez de 92 kbps), hay ocasiones en que esto no es posible, porque no contamos con el original. Es entonces cuando la única opción que nos queda es "repararlo". En este caso, vamos a aprovechar las herramientas de Audacity (**http://audacity.sourceforge.net**). Con este recurso, podremos cortar el archivo y aumentar su volumen, para mejorar así su calidad.

1



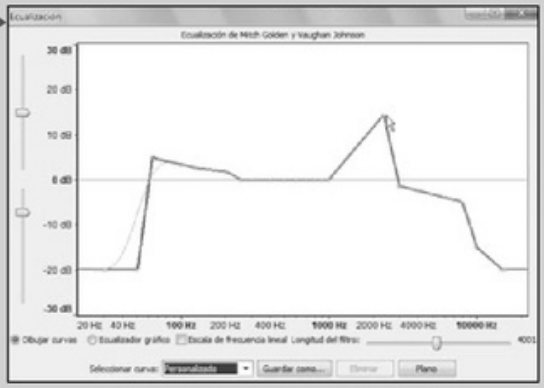
Abrimos el archivo de audio desde [Archivo/Importar]. **Para cortar un segmento del audio, hacemos clic sobre la herramienta** [Selección].

2



Ubicamos el cursor en el extremo y lo arrastramos marcando todo el fragmento que vamos a recortar. Luego, presionamos en la opción [Cortar].

3



Desde [Efectos] **podemos mejorar la ecualización del archivo previamente seleccionado. También podemos reducir ruidos y realzar graves.**

4

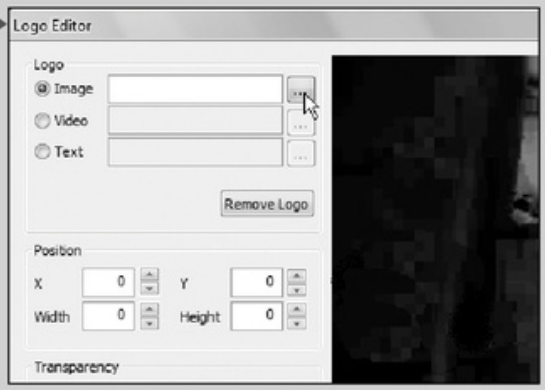
Para aumentar el volumen del archivo, podremos recurrir a [Efectos/Amplificar] **y ajustar levemente el deslizador. No olvidemos guardar el archivo nuevo.**

082 AGREGAR UNA MARCA DE AGUA A NUESTROS VIDEOS

Una buena forma de darles un toque profesional a nuestros videos es agregarles una marca de agua que, incluso, puede animarse.

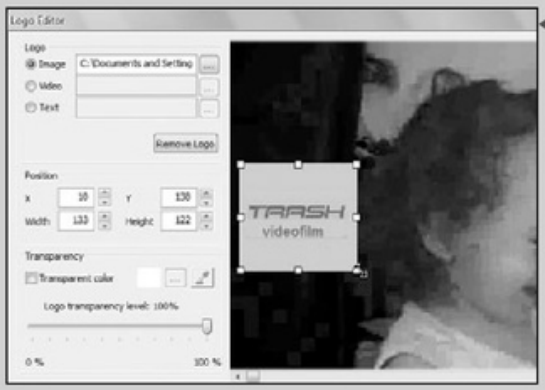
Crear una marca de agua en nuestros videos puede ser útil para varios propósitos: puede servirnos como una muy buena forma de proteger nuestros derechos de copyright, nos permitirá colocar el logo de nuestra empresa o, simplemente, servirá para darle un detalle profesional a la filmación que realizamos. En este caso usaremos **VidLogo** (**www.geovid.com/VidLogo**), un programa que nos permite realizar esta tarea incrustando en el video dibujos, logos, fotos e, incluso, animaciones, ya que soporta AVI, JPEG, BMP y GIF animados. A continuación, entonces, veremos cómo agregar una marca de agua sencilla en cada uno de nuestros videos, siguiendo cuatro simples pasos.

1



Desde [File] **seleccionamos el archivo de video. Luego, presionamos sobre el botón** [Edit logo] **para buscar la imagen de la marca de agua.**

2



En [Logo] **elegimos el archivo, que puede ser una imagen, un video o un texto. Lo acomodamos en la pantalla y lo reducimos para ajustar su tamaño.**

3

También podemos hacerlo semitransparente ajustando [Transparency]. **Desde** [Play] **veremos cómo quedó para luego guardarlo.**

OTRAS ALTERNATIVAS

Si el programa recomendado en este truco no nos convence, podemos probar con VirtualDub (**www.virtualdub.org**). Se trata de un software de edición maduro (y gratuito) que no sólo nos permite agregar marcas de agua, sino también modificar otras variables de nuestro video.

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿Qué son las secuencias de multimedia?

02. ¿Cómo accedemos a radios online?

03. ¿De qué forma podemos exportar desde **Movie Maker** a **Youtube**?

04. ¿Qué es una consola online?

05. ¿Cuál es la ventaja de un karaoke online?

06. ¿Qué aplicación podemos usar para preparar un karaoke?

07. ¿Cómo descargamos subtítulos?

08. ¿Cómo encontramos una canción tarareándola?

09. ¿De qué forma creamos un ringtone?

10. ¿Cómo organizamos una colección musical?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Cree un karaoke.

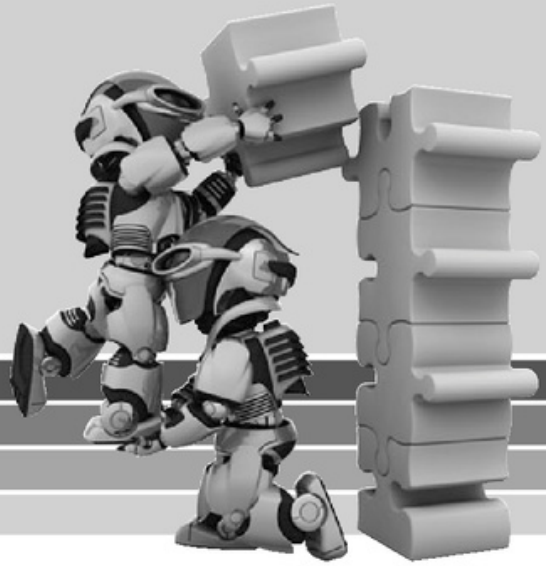
02. Acceda a las letras de sus canciones.

03. Cree una radio personal.

04. Elimine canciones repetidas.

05. Genere un DVD de Audio 5.1.

06. Mejore un MP3.



VIDEO

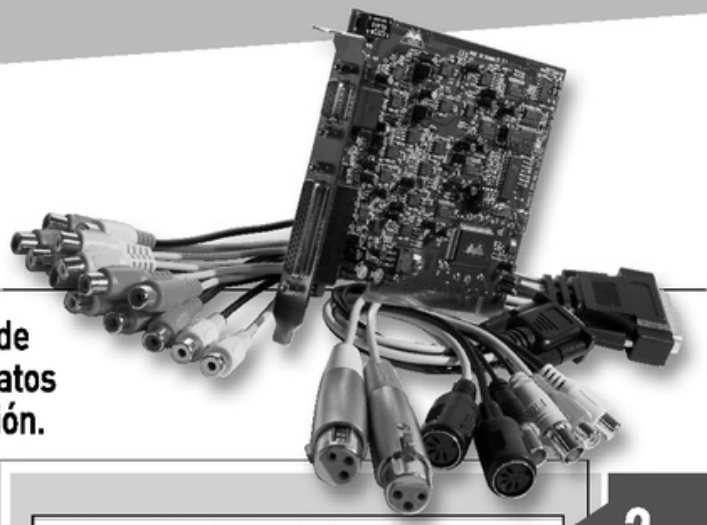
TUTORIALES / RECURSOS / TRUCOS

03

MANEJO AVANZADO DE ARCHIVOS DE VIDEO

EN ESTE CAPÍTULO APRENDEREMOS UNA SERIE DE OPCIONES PARA SACAR PROVECHO A LOS ARCHIVOS DE VIDEO.

083 CONVERTIR FORMATOS DE VIDEO



Los videos suelen darnos dolores de cabeza, ya que sus múltiples formatos no son compatibles. Aquí, la solución.

Seguramente escuchamos nombrar archivos como DivX, AVI, Windows Media Video (WMV), MOV, MP4 y otras tantas siglas que nos marean y confunden. Y no es raro también que, al tratar de reproducir un video en la PC, éste no se muestre porque el equipo no reconoce el formato.

Podría ser más simple, pero mientras tanto, nada mejor que instalar un software que nos permita convertir entre diversos tipos de archivo con facilidad. Uno de los mejores conversores es Quick Media Converter (**www.cocoonsoftware.com**), una aplicación freeware destinada a convertir archivos a los formatos más populares, incluidos el 3GP para celulares, el FLV que usa YouTube, el MP4 para iPhone, y otros.

Con un clic en el icono de la carpeta, modificamos la ruta de los archivos convertidos

1

Abrimos el programa y presionamos el primer botón de la izquierda, [Añada archivos a convertir], para buscar el material que necesitamos.

2

Elegimos uno de los formatos que se muestran en la barra superior de la pantalla y determinamos sus características, como, por ejemplo, WMV.

3

Ahora será necesario determinar la carpeta de destino donde se guardará el archivo convertido. Siempre es una buena práctica crear una carpeta especial para las conversiones, así nunca perderemos la copia de los archivos con sus nuevos formatos.

4

Al presionar sobre [Start conversion], comenzará el proceso. Dependiendo del tamaño del archivo, en unos minutos estará listo y podremos verlo.

084 AGREGAR TÍTULOS A LOS VIDEOS CON MOVIE MAKER

Para hacer nuestros videos más atractivos y vistosos, una buena opción es agregarles textos y títulos al editarlos.

Compartir videos con familiares y amigos es cada vez más habitual. El proceso se ha ido simplificando bastante de la mano de aplicaciones como Windows Movie Maker (disponible en forma gratuita en **http://explore.live.com**), que posibilitan incorporar fotografías y pequeños videos para armar una vistosa película. Lo atractivo del programa de Microsoft es que permite agregarles música de fondo, grabar algo con nuestra voz, incorporar efectos de transición entre los fragmentos, y agregar animaciones, textos, títulos y créditos al final. Aquí veremos algunos pasos básicos de edición para adornar los cuadros de nuestras películas.

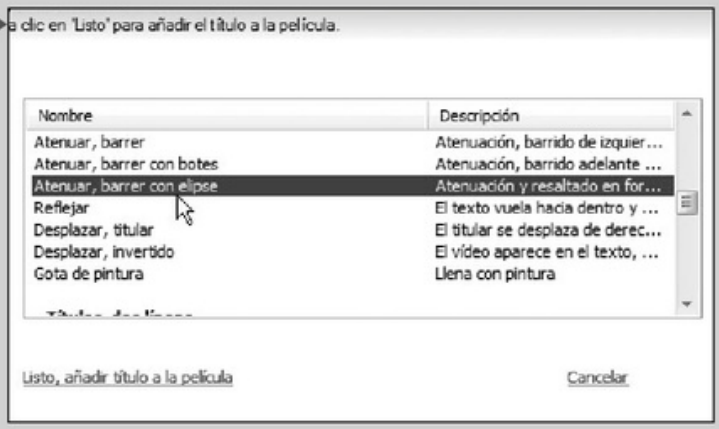
1

Arrastramos las imágenes y los videos a la sección inferior, denominada timeline. Para comenzar, en el panel de la izquierda acudimos a `[Crear títulos o créditos]`.

2

Tendremos varias opciones y variables para editar. En primer lugar, elegimos crear un título al comienzo del video. Para esto, simplemente hacemos clic en `[Añadir título al principio de la película]` para comenzar el proceso.

3



Escribimos el texto y modificamos, a gusto, la fuente y el color. En la lista de opciones, elegimos la animación que tendrá. Lo añadimos al video.

4

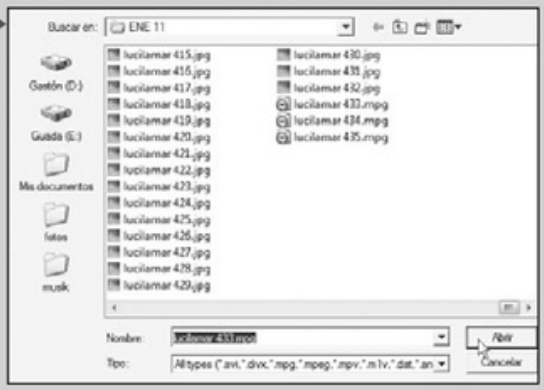
De la misma manera, podemos generar textos en cada uno de los clips repitiendo los pasos. Los veremos en la sección timeline. Un detalle importante es que, dentro de la pantalla de Movie Maker, podemos previsualizar como quedan.

085 MEJORAR NUESTRAS FILMACIONES

Si lo que filmamos no sale como hubiésemos querido, contamos con una herramienta para optimizar las grabaciones.

Es común que, dependiendo de la cámara, a veces las grabaciones salgan muy oscuras. En otros casos, por ejemplo, al filmar con el celular, suele ocurrir que el video se muestra de costado y no podemos girarlo como una foto. Afortunadamente, existe **VirtualDub** (**http://virtualdub.sourceforge.net**), un freeware que nos permite mejorar ésto y más.

1

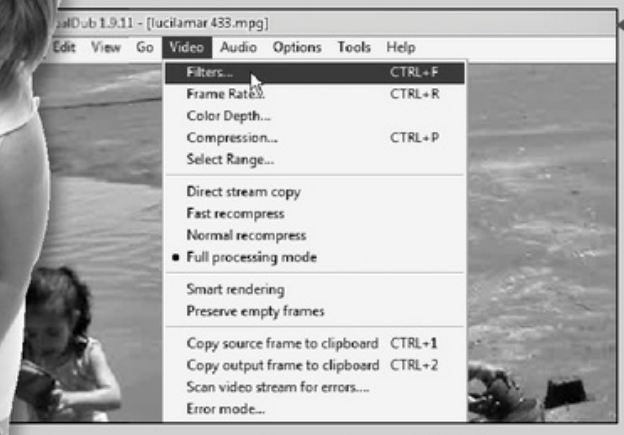


Iniciamos el ejecutable (virtualdub.exe) **y, luego, acudimos a** [File/Open video file] **para seleccionar el video que queremos optimizar.**

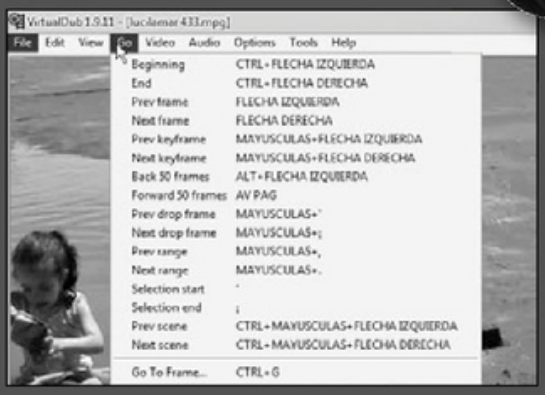
Desde [Edit] **podemos cortar el video y establecer un nuevo punto de comienzo y de finalización. Para hacerlo, ubicamos el cursor en la timeline donde se iniciará el video y pulsamos** [Inicio]; **luego hacemos lo propio en el final con la tecla** [Fin].

2

3



En [Video/Filters], **podemos mejorar el brillo, el contraste y el color. Presionamos** [Add] **y buscamos el filtro adecuado.**



Si somos muy detallistas y queremos pasar cuadro a cuadro, debemos acudir al menú [Go] y optar por alguna de sus opciones.

5

De la misma manera, podemos aplicar otros efectos, por ejemplo, para corregir los colores, modificar tonos o, incluso, rotar un video que fue mal filmado, como suele ocurrir con algunos celulares. Luego, presionamos [Ok]. Desde el menú [Audio], contamos con herramientas para sincronizarlo perfectamente con el video y así evitar que salga desfasado. También podemos mejorar el audio si es que, por ejemplo, se oye muy bajo.

4

En este caso, utilizamos [Brightness/contrast] para aumentar su brillo. Movemos los deslizables y presionamos [Show Preview] para ver el resultado.

6

En ese caso, vamos a [View/Audio display]. Luego, ubicamos el cursor sobre la barra de audio y, haciendo clic derecho, elegimos [Spectral Boost].

Podremos aumentar el volumen hasta en 20 decibeles para oír mejor

086 AGREGAR TRANSICIONES Y EFECTOS A LOS VIDEOS

Veamos cómo embellecer nuestras producciones incorporando efectos y transiciones de imágenes.

Ya sea que usemos un programa sencillo como Movie Maker o una aplicación profesional como Vegas Movie Studio, siempre será conveniente utilizar los efectos y transiciones para dotar a nuestras filmaciones de un aspecto más logrado y atractivo, y evitar una simple y aburrida sucesión de imágenes. Veamos qué sencillo es conseguirlo.

1

En Movie Maker acudimos a `[Editar película/ Efectos de video]` **y, del panel central, seleccionamos con el mouse el que nos agrade.**

2

Presionamos el botón principal y lo arrastramos hacia el video al que queremos asignarle dicho efecto. Podemos repetirlo con otro fragmento.

3

Las transiciones, en cambio, permiten que el pasaje de una toma a otra no sea abrupto, sino agradable para el espectador. Una opción consiste en superponer los videos. Esto se logra muy fácilmente, arrastrando uno sobre el otro para hacer que se pisen.

4

También podemos optar por las alternativas que ofrece el programa desde `[Ver transiciones de video]`**. Sólo las arrastramos hacia la unión de dos fragmentos.**

En el caso de Vegas Movie Studio, desde la solapa `[Video FX]` **o efectos de video, podemos acceder a diversas opciones para nuestro clip.**

087 UN VIDEO CON MÚSICA DE FONDO

A veces, el sonido ambiente de una filmación casera no es el mejor. Entonces, ¡probemos con música de fondo!

No siempre el sonido ambiente que captamos en las filmaciones caseras es el mejor. Voces que se cuelan, motores de autos, el ruido del viento, y otros, hacen que se arruine nuestra grabación. Por eso, una buena opción es agregarle música de fondo y suprimir esos ruidos o, también, atenuarlos mezclándolos con la canción elegida.

1

En Movie Maker acudimos a [Capturar video/ Importar audio o música] **y seleccionamos el archivo en cuestión. Presionamos** [Importar].

2

Lo arrastramos hacia el sector [Audio/Música] **y ajustamos su duración. Convendrá ajustar el video para que coincida con el audio, y no, a la inversa.**

Más info

OTRAS OPCIONES

Todos los editores de video cuentan con la opción de agregar música de fondo a nuestras filmaciones. La mayoría muestra en la línea de tiempo el video por un lado y el audio por otro, de modo que permite ajustarlos por separado. Podemos añadir más de una canción e, incluso, grabar un archivo con el micrófono de la PC para agregar al video, una especie de voz en off. Los programas profesionales cuentan con la opción [Fade]**, para subir y bajar el volumen de la música de manera independiente.**

3

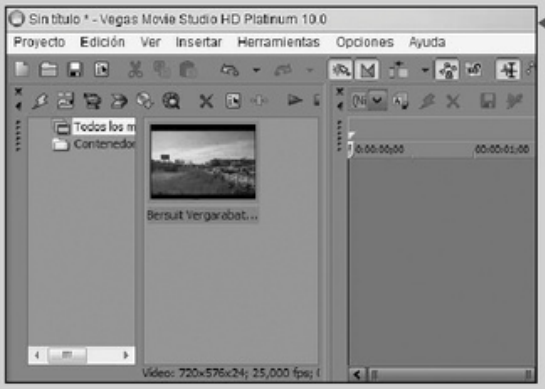
Desde este botón tenemos la opción de mezclar el sonido del video con la música o hacer que prevalezca ésta, silenciando el video.

088 CREAR VIDEOS PROFESIONALES

Si buscamos una herramienta profesional para editar videos, podemos recurrir a Vegas Movie Studio. Vamos a conocerla.

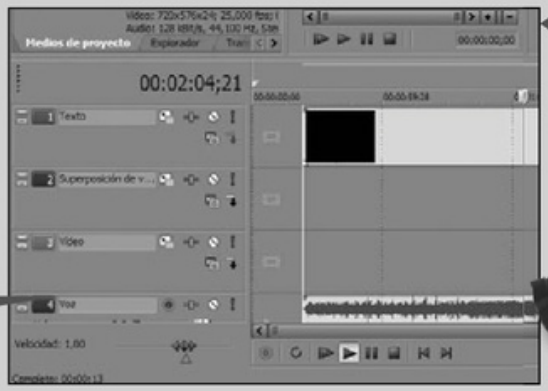
Vegas Movie Studio es una aplicación pensada para usuarios profesionales que se dediquen a la edición de videos. Su última versión cuenta con todo lo necesario para crear espectaculares películas, incluso, en alta definición. Sus herramientas son amplias, y por eso suelen confundir un poco a los usuarios principiantes, pero basta con práctica para ir sacándoles provecho.

Entre sus opciones encontramos corrección de color y creación de bandas sonoras, herramientas de mezcla de sonido surround y formato 5.1, variados efectos de video, títulos y filtros profesionales en 2D y 3D. También tenemos la posibilidad de crear menús interactivos, ya sea en DVD o, incluso, grabando los videos en Blu-ray. Para eso, cuenta con el software DVD Architect Studio, capaz de crear y grabar fácilmente discos de aspecto profesional con menús, botones, fondos y elementos de navegación personalizados. Se incluyen 56 temas sencillos para familiarizarse con el programa. Movie Studio cuenta con un trial de 30 días que puede bajarse de **www.sonycreativesoftware.com/moviestudiope**.



1

Todos los programas de edición son similares. En primer lugar, debemos buscar los archivos de video que vamos a editar recurriendo a [Archivo].



2

Luego, será cuestión de arrastrarlos a la línea de tiempo (timeline) del proyecto. Allí también tenemos la posibilidad de agregar textos, voces, audio, etc.

Usamos la [Vista previa] para observar cómo queda nuestro proyecto

CUÁLES SON LOS REQUISITOS

Para la última versión del programa, es necesario contar con Windows XP (SP3 o superior), Vista (SP2 o superior) o 7; procesador de 1 GHz, 200 MB de espacio en disco y, al menos, 1 GB de RAM (2 GB para HD). Además, es necesario tener instalado Microsoft NET Framework 3.0.

El asistente para nuevos proyectos realiza un sencillo proceso para garantizar que éstos se creen correctamente desde el principio. El nuevo asistente para creación de películas proporciona resultados optimizados para la Web, DVD, correo electrónico y publicación de películas en YouTube. Además, este programa cuenta con tutoriales exclusivos denominados "Muéstreme cómo", que nos guían a través de todo el proceso creativo. Cuando necesitemos ayuda, bastará con hacer clic en el botón **[Muéstreme cómo]** y seleccionar un asunto del tutorial. A través de útiles cuadros de diálogo, punteros y guías, se nos mostrará qué hacer y dónde hacer clic.

3

Para realizar una transición, podemos tomar el segundo video y arrastrarlo hasta superponerlo un poco con el primero. Después, desde la solapa `[Transiciones]` **elegimos alguno de los efectos que nos ofrece el programa.**

4

Tengamos en cuenta hacer los ajustes necesarios para que el final de la música coincida con el del video. Esto puede hacerse desde este mismo apartado.

5

Cuando todo el proceso está terminado, revisamos el video. Luego, podemos acudir a `[Crear película]` **para elegir el formato y generar el filme.**

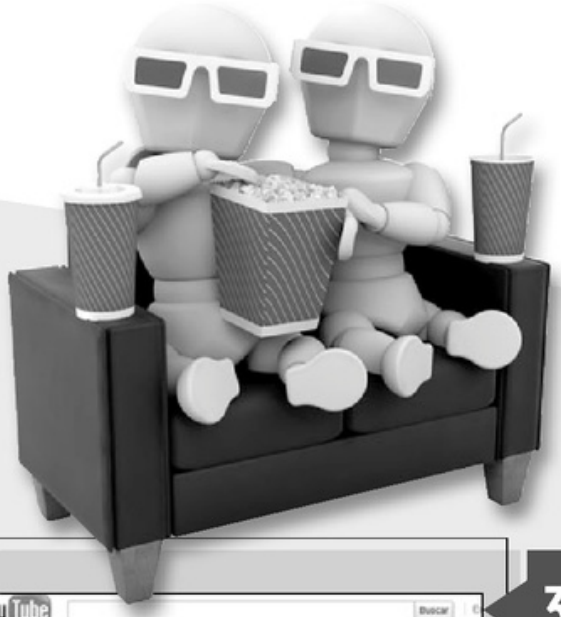
Recordemos que podemos elegir guardarlo en HD y obtener mejor calidad

089 VIDEOS 3D SIN CÁMARA ESPECIAL

Llegó la era tridimensional, y vamos a sumarnos a ella creando videos en 3D para compartir en Internet.

Subir videos en 3D no es una tarea complicada, pero requiere de algunos elementos. En primer lugar, una videocámara común y corriente. En segundo lugar, un programa de edición de video que permita visualizar en simultáneo más de una pista de video, como puede ser Sony Vegas (**www.sonycreativesoftware.com**). El primer requisito es filmar la escena dos veces. Para la segunda captura, debemos movernos unos pocos centímetros (5 o 6 cm, la distancia que hay entre nuestros ojos) ya que, de esta forma, generaremos el efecto tridimensional que tendría la escena filmada con una costosa cámara 3D. También podemos filmar simultáneamente con dos cámaras. Luego editaremos el video.

1 Para esto, abrimos Sony Vegas (o el editor que usemos) y copiamos la escena derecha en el canal izquierdo, y viceversa. Debemos ser cuidadosos y hacer que queden sincronizadas a la perfección para generar el efecto que buscamos.



2

Subimos el video a YouTube. Será importante agregar, en la etiqueta, el comando `yt3d:enable=trae`, que indica que es 3D.

3

En la ventana de visualización, aparecerá el botón [3D], que nos permitirá elegir cómo observar el video y lograr el efecto deseado.

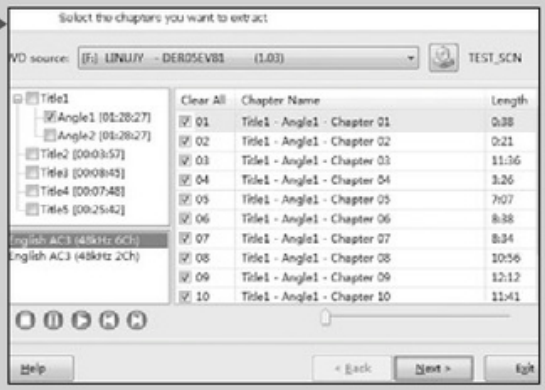
YouTube ofrece varias opciones para distintos lentes 3D, como rojo-cian

090 EXTRAER EL AUDIO DE UN DVD

Con seguridad, más de una vez quisimos tener la música tan bonita de aquella película que tanto recordamos.

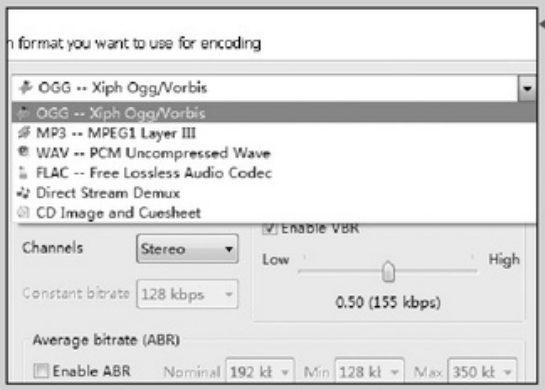
Las bandas de sonido de algunos filmes son memorables. Claro que extraer el sonido de un DVD y separarlo del video es complejo, por lo que más de una vez habremos puesto la película sólo para escuchar su música. Eso se acabó ya que ahora contamos con una práctica aplicación llamada DVD Audio Extractor (**www.castudio.org**), que permite extraer las pistas de sonido de un disco. El programa posee una versión de prueba funcional por 30 días que es muy sencilla de usar, dado que, con sólo configurar unos pocos parámetros (pistas, formato de audio, ubicación de guardado, etc.), podremos descargar el audio.

1



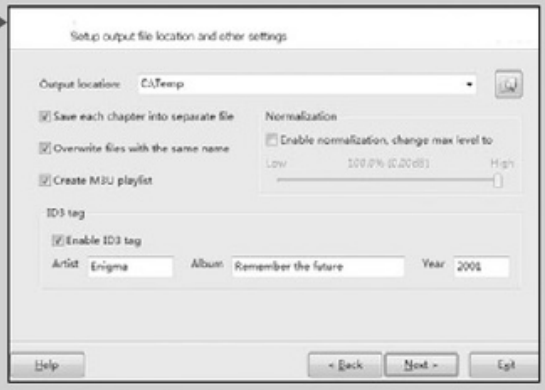
Colocamos el DVD en la lectora, abrimos el programa y seleccionamos el audio de los capítulos que nos interesa extraer a la PC.

2



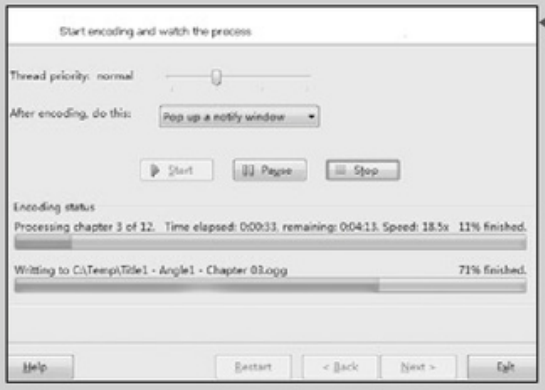
En esta pantalla, debemos seleccionar en qué formato queremos conservar los archivos de audio, como OGG, MP3 o WAV, los canales y la calidad.

3



Elegimos la ubicación donde guardaremos los archivos. También, podremos editar las etiquetas que tendrán, desde el sector [ID3 Tag].

4



Comenzamos la extracción pulsando [Start]. **En la parte inferior, veremos una barra de progreso del trabajo, que puede demorar varios minutos.**

091 DE YOUTUBE A MEDIA PLAYER

Para los que siempre quisieron descargar videos de Internet y guardarlos en su PC llega este truco.

Muchas veces, y por distintos motivos, nos resultaría útil descargar videos de YouTube, pero sucede que esto no es tan simple como hacerlo con las imágenes. Ocurre que se muestran en formato FLV y no pueden bajarse haciendo clic sobre ellos. ¿La solución? Un sitio que los convierte en otro formato para disfrutarlos en nuestro Windows Media Player.

Sitios web

CUESTIÓN DE FORMATOS

Existen varios formatos de video que conviven en la actualidad. En Internet suelen usarse los FLV, mientras que los dispositivos portátiles emplean MP4. También son habituales DivX, MPEG-2 (DVD), QuickTime (Apple) y 3GP (celulares).

Si queremos visualizar los FLV de YouTube en WMP, podemos instalar una aplicación llamada PlayFLV (http://playflv.com). Podemos recurrir a códecs que permiten al programa "leer" varios formatos de archivos. Uno muy recomendable es Media Player Codec Pack (www.mediaplayercodecpack.com).

1

Abrimos YouTube y buscamos el video que queremos descargar. Ubicamos el cursor en la barra de direcciones y copiamos la URL completa.

2

Vamos a www.bajaryoutube.com **y copiamos el enlace del video. Pulsamos** [Descargar video] **y elegimos el formato, por ejemplo,** MP4.

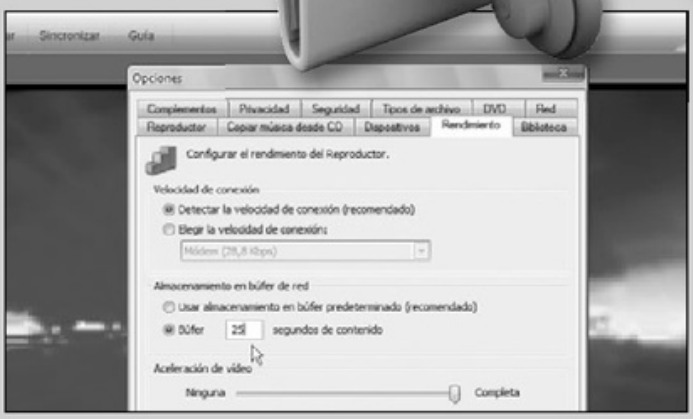
3

Una vez que se haya descargado, podremos abrirlo con nuestro reproductor de video, en este caso, Windows Media Player.

092 MEJORAR EL STREAMING

Si al escuchar radios online notamos que el sonido se entrecorta, debemos realizar los siguientes pasos.

Reproducir una emisora online en Windows Media Player es muy sencillo y gratificante. Basta con acceder al programa, acudir a lasolapa **[Guía]**, elegir alguna de las varias emisoras que están disponibles y, en instantes, comenzará a oírse. Pero puede ocurrir que el sonido se escuche entrecortado: en ese caso, debemos poner en práctica este truco.

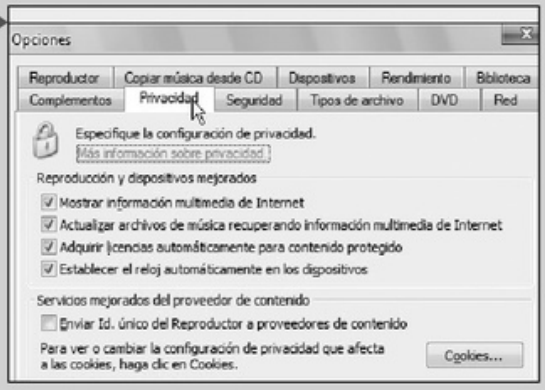


Vamos a [Herramientas/Opciones] **y, en** [Rendimiento/Almacenamiento en búfer de red], **aumentamos el número del cuadro a** 25 **segundos.**

093 DESACTIVAR EL HISTORIAL DE WMP

¿Cansados de que aparezca lo último que escuchamos en Media Player? Veamos cómo desactivarlo rápidamente.

1



Abrimos Media Player y acudimos a [Herramientas/Opciones]. **También podemos presionar** <Alt + T + O>. **Hacemos clic en la solapa** [Privacidad].

2

En el sector [Historial] **debemos desmarcar la casilla** [Guardar historial]. **Luego presionamos** [Borrar historial], [Aplicar] **y** [Aceptar].

094 INTERCAMBIAR VIDEOS EN ALTA DEFINICIÓN

El mundo de la alta definición ya está entre nosotros, y en este truco veremos la mejor forma de compartir nuestras creaciones HD.

Podemos trabajar en la generación de nuestros videos en alta definición utilizando la aplicación distribuida en forma gratuita por Microsoft: **Windows Live Movie Maker**. Luego, compartiremos nuestras creaciones HD con el mundo gracias a un eficiente servicio preparado para contenidos en alta definición: **Libox**.

1

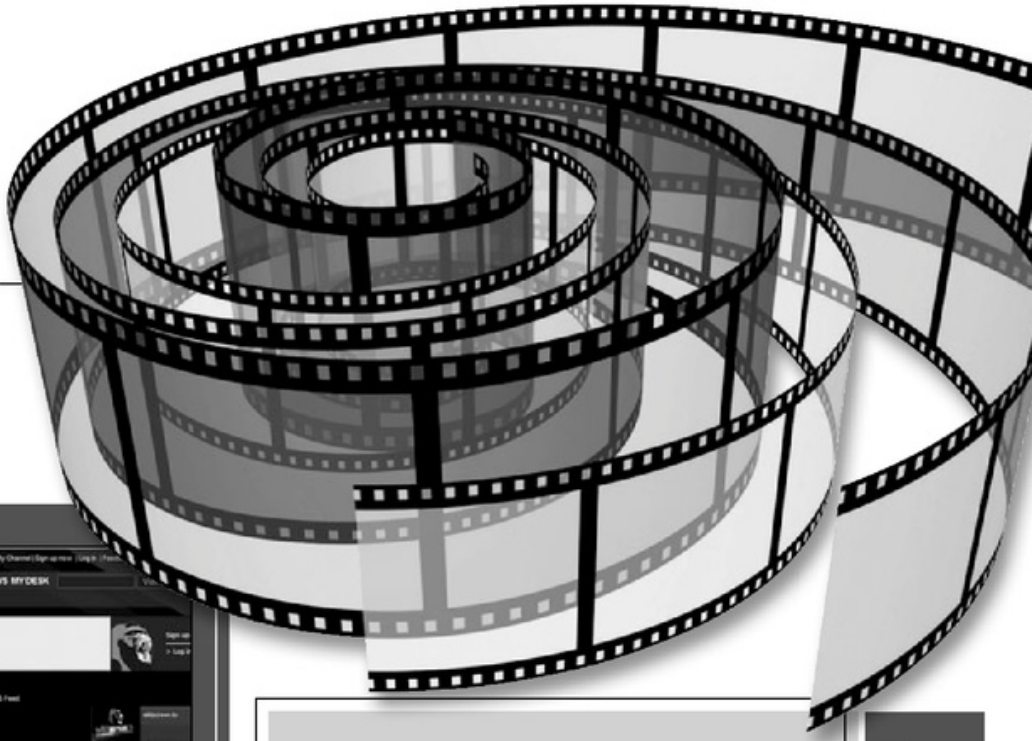
Iniciamos Windows Live Movie Maker seleccionándolo desde el menú [Inicio] del sistema, y utilizamos las opciones disponibles para crear nuestro video.

2

Gracias a las herramientas que se presentan en la interfaz de uso de Windows Live Movie Maker, podremos agregar imágenes, música y videos, además de aplicar los efectos visuales y las transiciones deseadas. También es posible realizar algunas tareas de edición audiovisual.

3

Con el video listo, presionamos [Guardar película] y, desde el menú desplegable, seleccionamos [Para pantalla de alta definición].

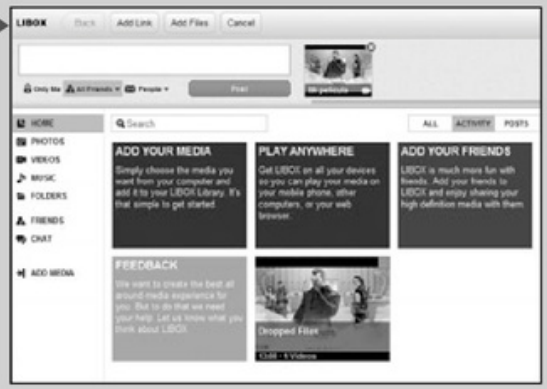


Wildscreen es otro sitio web que nos permite ver y compartir contenido en alta definición; podemos encontrarlo visitando www.wildscreen.tv.

5

Para continuar, descargamos e instalamos la aplicación proporcionada por Libox. Una vez que el proceso se haya completado, tendremos que iniciar sesión en el servicio con los datos suministrados en el formulario de registro. Este pequeño programa nos permitirá compartir los videos HD que deseemos y, también, acceder al contenido proporcionado por otros usuarios. Cuando la descarga y la instalación se hayan completado, iniciamos el programa seleccionándolo desde el menú [Inicio] de Windows 7.

4



Ingresamos en el sitio www.libox.com, donde registramos una cuenta de usuario haciendo clic en el botón [Get Libox Now].

6

Utilizando las opciones existentes en la ventana principal de Libox, podremos compartir los recursos en alta definición que deseemos.

Libox nos permite configurar un perfil de usuario y crear colecciones en alta definición

095 CREAR UN VIDEO INTERACTIVO

El nuevo editor de videos de YouTube nos permite lograr que nuestros videos sean interactivos y más llamativos.

La principal herramienta con la que suelen crearse los videos interactivos es Adobe Flash. Esta aplicación es muy buena, pero está diseñada para profesionales y, además, es carísima. Sin embargo, podemos evitar su uso con facilidad: el nuevo Editor de videos en línea de la famosa red social de videos **YouTube (www.youtube.com)** nos permitirá agregar anotaciones e interactuar con los consumidores de nuestros productos. Para utilizarlo, solo debemos poseer una cuenta en el servicio, acción que completamos haciendo clic en el vínculo **[Crear una cuenta]** de la página principal del servicio. También podemos usar nuestra cuenta de Google e iniciar sesión con ella misma.

1

En primer lugar, nos conectamos a YouTube, iniciamos sesión con nuestra cuenta de usuario y hacemos clic en [Mis videos].

2

A continuación, marcamos el video por editar de la lista de elementos disponibles y hacemos clic en el botón [Editar] **correspondiente. Si la edición que queremos hacer es muy específica, podemos buscar un asistente en el menú contextual del botón** [Insight].

3

En la página principal del video, podemos cambiar la información y los metadatos que definimos al subirlo originalmente.

4

Presionamos en la solapa [Cambiar audio] **para elegir una nueva pista de audio para el video. Con** [Anotaciones] **podremos añadir notas, indicaciones y globos desplegables al video; incluso, título y destacados. En** [Títulos y subtítulos] **encontramos** [Añadir nuevos subtítulos o transcripciones], **con el que agregamos subtítulos al video. El botón** [Solicitar procesamiento (sólo en inglés)] **nos permite pedir a la comunidad que traduzca el contenido que se comparte.**

096 ACCEDER AL POTENCIAL DE LOS WEB SLICES

Los Web Slices nos entregan el acceso a la información relevante de ciertos sitios sin necesidad de acceder a ellos.

Los Web Slices son una característica implementada en Internet Explorer 8; se trata de una herramienta que nos permitirá ver miniaturas que contienen información sobre los sitios que deseemos.
Para acceder a un Web Slice específico es necesario que el sitio lo ponga a disposición de los usuarios. Usaremos el sitio de complementos de IE8.

1

Para acceder a un listado de Web Slices, ingresamos en el sitio web que reúne los complementos para Internet Explorer 8, en www.ieaddons.com.

2

Hacemos clic en [Buscar complementos] **y, posteriormente, seleccionamos la opción denominada** [Web Slices] **desde el menú desplegable.**

3

Una vez que hayamos elegido el menú desplegable [Web Slices], **se mostrará una completa selección de estos componentes. Hay más de cien recursos, entre los cuales podemos mencionar: Terra, Tuenti, ABC.es, MSN y MSN Deportes, entre muchos otros. Para instalar un Web Slice solo debemos seleccionarlo haciendo clic sobre él. Luego, presionamos el enlace denominado** [Click to install] **y seguimos las instrucciones.**

Más info

ACELERACIÓN MÁXIMA

Los aceleradores son otra de las mejoras incluidas en el navegador Internet Explorer 8. Se trata de opciones que nos ayudarán a realizar diversas tareas de forma más rápida: por ejemplo, traducir textos, enviar por correo electrónico, buscar en Wikipedia o publicar en un blog, entre otras. Podemos visitar el sitio web que se encuentra en la dirección http://ie.microsoft.com/activities/es-es/default.aspx para encontrar una excelente galería de aceleradores destinados a Internet Explore 8. Para una mayor comodidad de los visitantes, se encuentran clasificados por categorías.

097 SUBIR VIDEOS DESDE EL CELULAR

Desde el teléfono móvil podemos enviar nuestras filmaciones directamente a YouTube.

Para subir nuestros videos desde el celular, contamos con dos alternativas. En primer lugar, si tenemos un smartphone, podemos acudir a **m.youtube.com** y descargar la aplicación que nos permitirá acceder al sitio y enviar los videos mediante el botón **[Subir]**. Otra alternativa es acceder a la cuenta y verificar el mail personal para enviar videos.

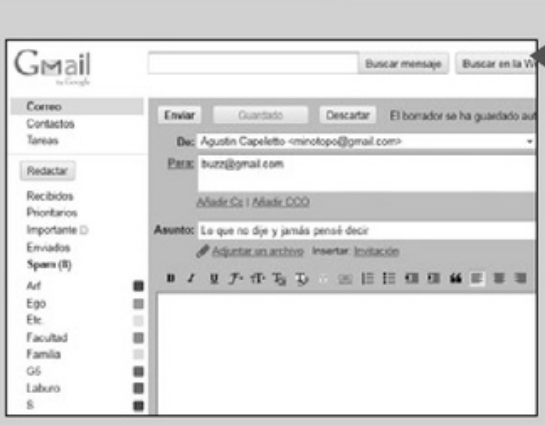
En ese caso, adjuntamos el video a un mensaje multimedia (o MMS) y lo mandamos a la dirección proporcionada, de tipo xcv697@m.youtube.com.

098 POSTEAR EN BUZZ DESDE EL TELÉFONO

Google Buzz nos permite postear directamente desde el teléfono o cualquier dispositivo con acceso a Internet.

1 Si tenemos buzz@gmail como uno de los sitios conectados en Gmail, estaremos en condiciones de postear mensajes en Buzz desde nuestro teléfono con soporte para correo electrónico, y desde cualquier ubicación y dispositivo desde donde tengamos acceso a Internet. Debemos utilizar nuestra cuenta de Google para enviar un correo a buzz@gmail.com y escribir el cuerpo de la publicación en la línea [Asunto]. Debemos saber que si adjuntamos imágenes, éstas serán subidas a la cuenta de Picasa asociada y adjuntadas al Buzz.

2



Cuidado: la línea [De:] del correo tiene que corresponder a una cuenta de Google; de otra manera, el truco explicado no funcionará.

099 CONTROLAR LA PC CON EL CELULAR

Cualquier equipo con un receptor Bluetooth puede ser controlado desde un smartphone compatible.

Si nuestro equipo cuenta con un receptor Bluetooth (o si estamos dispuestos a comprar uno genérico para agregarle compatibilidad), podremos controlarlo sin problemas desde el teléfono. Esto es muy práctico si solemos presentar productos con diapositivas, ya que podremos controlar el paso de las páginas con nuestro teléfono.

1

En primera instancia, nos conectamos a www.blueshareware.com/downloads.asp **y hacemos clic en** [Download] **de la aplicación** Phone Remote Control.

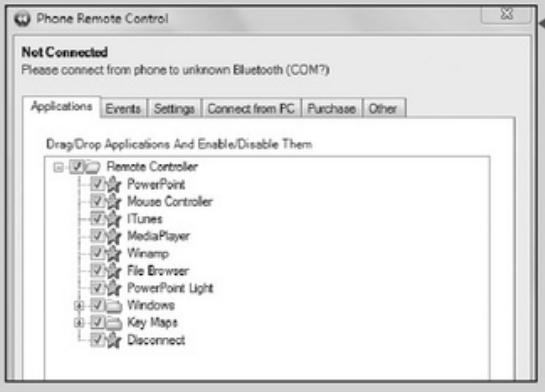
2

Extraemos el archivo descargado e instalamos el programa. Al terminar, presionamos en [Finish] **y esperamos a que la aplicación se ejecute.**

3

Al iniciar el programa, recibiremos un error. Hacemos clic en [Aceptar] **y, luego, en** [Install Phone Client]. **Una vez que el cliente termine de instalarse, todo estará listo. En** [Applications] **veremos los programas que podremos controlar desde nuestro teléfono celular.**

4



Podemos arrastrar y soltar aplicaciones a la lista de la solapa [Applications] **para otorgarles soporte. Si las desmarcamos, dejaremos de controlarlas.**

Si tenemos problemas con nuestro dongle Bluetooth, podemos probar BlueSoleil (www.ivtcorporation.com), **un software compatible con muchos productos.**

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿Qué es un formato de video?

02. ¿Cómo podemos mejorar nuestras filmaciones?

03. ¿Qué es una transición de video?

04. ¿Cómo podemos lograr un video profesional?

05. ¿Qué caracteriza a un video en 3D?

06. ¿Cómo desactivamos el historial de **Windows Media Player**?

07. ¿Cómo intercambiamos videos HD?

08. ¿Qué es un video interactivo?

09. ¿Cómo creamos un video interactivo?

10. ¿Cómo subimos un video a **Youtube** desde el teléfono móvil?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Agregue títulos a un video en **Movie Maker**.

02. Cree un video con música de fondo.

03. Desactive el historial de **Windows Media Player**.

04. Descargue un video desde **Youtube**.

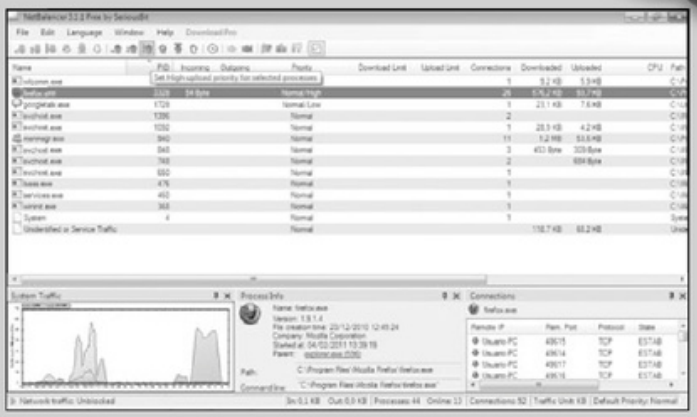
05. Cree un video interactivo.

06. Suba videos a **Youtube** desde el teléfono móvil.

104 ORDEN DE DESCARGA

NetBalancer permite elegir qué proceso tendrá prioridad en el uso del ancho de banda.

Muchas veces nos enfrentamos con procesos que consumen todo nuestro ancho de banda. Para solucionar este problema, podemos usar **NetBalancer** (**www.seriousbit.com/netbalancer**), que nos permite definir rápidamente la prioridad de cada proceso que corre en la computadora. Además, nos da la posibilidad de monitorear la conexión.



Para elegir la prioridad (alta, baja o normal) de subida y de bajada, disponemos de los botones situados en la parte superior de la ventana.

105 COMENTAR EN BLOGS

Los blogs son, hoy en día, los principales espacios de discusión en la Red. Veamos cómo hacer oír nuestra voz.

1 **Cuando leemos un blog, siempre tenemos la posibilidad de opinar, algo que se realiza a través de la publicación de** Comentarios **en las entradas. Si bien cada** CMS **(sistema de gestión de contenidos, es decir, cada tipo de blog) tiene una forma particular, aprenderemos aquí cómo comentar en los blogs más comunes. Siempre es bueno recordar que existe cierta "etiqueta" o forma de comentar, que recomienda enviar mensajes bien redactados que no estén escritos por completo en mayúsculas.**

2

En los blogs de Blogger y WordPress, basta con completar el formulario del apartado [Dejar un comentario] **para opinar sobre la publicación.**

106 SINCRONIZACIÓN: WINDOWS LIVE MESH

Windows Live Mesh es una interesante aplicación creada por Microsoft para los usuarios de sistemas Windows.

Windows Live Mesh es un programa creado para ayudar a los usuarios en la tarea de sincronizar diversos equipos. Se entrega en forma gratuita, y se distribuye como parte de Windows Live Essentials. Nos permite, además, acceder en forma remota a otra PC, para lo cual seleccionamos la opción **[Conectar]**. Aquí veremos sus opciones de sincronización.

1

Para descargar Windows Live Mesh, debemos ingresar en el `[Panel de control]` **del sistema y, luego, hacer clic en la opción llamada** `[Tareas iniciales]`.

Aquí debemos seleccionar la opción `[Conectarse para obtener Windows Live Essentials]`. **Posteriormente, seguimos las instrucciones presentadas por el asistente de instalación y marcamos la casilla correspondiente a Windows Live Mesh.**

2

3

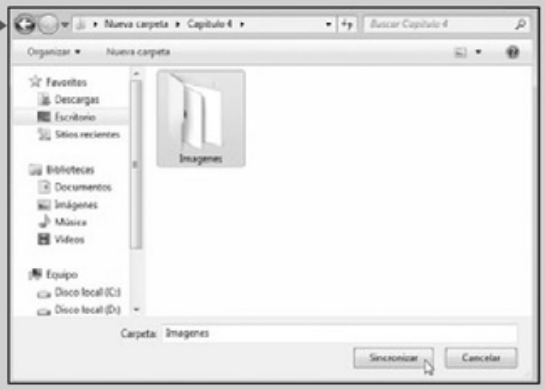
Ejecutamos Windows Live Mesh desde `[Inicio/Windows Live/Windows Live Mesh]`, **donde ingresamos los datos de nuestra cuenta de usuario.**

Si esta herramienta no nos gusta, pero queremos sincronizar nuestros archivos, siempre podemos probar el servicio **Dropbox** (www.dropbox.com).

5

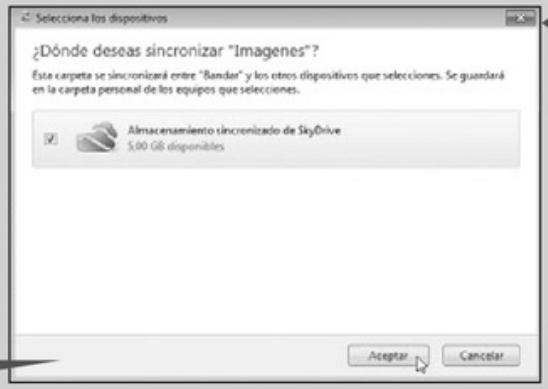
Windows Live Mesh es una de las mejores herramientas ofrecidas por Microsoft en su suite en la nube. Esta aplicación nos permite sincronizar hasta 200 carpetas con 100 000 archivos cada una en caso de realizar el proceso entre computadoras, o bien hasta 5 GB de información si es que usamos la opción de SkyDrive. Esta última alternativa es la más recomendable: se trata de un disco virtual gratuito ofrecido por Microsoft al que podemos ingresar desde cualquier PC.

4



En [Seleccionar una carpeta para compartir] navegamos hasta la ubicación deseada, la seleccionamos y presionamos sobre el botón [Sincronizar].

6



Para terminar, marcamos el destino que usaremos para sincronizar la carpeta y luego hacemos clic sobre el botón denominado [Aceptar].

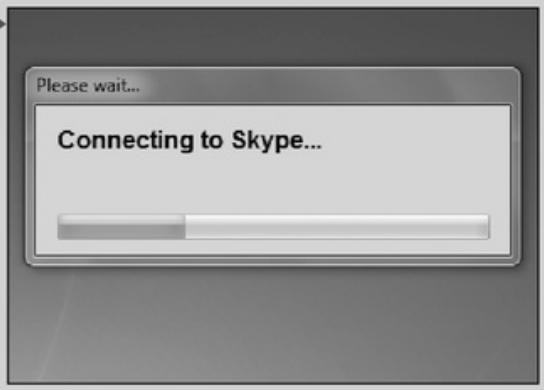
Esperamos mientras el proceso de sincronización se completa en segundo plano

107 GUARDAR VIDEOLLAMADAS EN SKYPE

Presentamos VodBurner, una aplicación que permite guardar las videollamadas realizadas con Skype.

Skype se ha convertido en uno de los medios más utilizados por los usuarios para comunicarse con personas de todo el mundo. Debido a esto, ahora mostraremos cómo guardar nuestras videollamadas de la manera más simple mediante **VodBurner** (**www.vodburner.com**): una vez instalado, grabará automáticamente todas las videollamadas, las cuales podremos visualizar en cualquier reproductor de video. Si ambas personas que participan de la conversación graban en simultáneo, el video resultante es de excelente calidad.
En cambio, cuando solamente un integrante graba la conversación, se crea una pequeña marca de agua en el material obtenido.

1



Luego de iniciar sesión en Skype, debemos ejecutar el programa VodBurner (www.vodburner.com), que comenzará a realizar la conexión entre ambos.

2

En VodBurner, hacemos clic en el botón [Permitir acceso] para que pueda realizarse la conexión entre este programa y Skype.

3

Ahora, simplemente, debemos presionar en el botón [Next] para completar el proceso y comenzar a utilizar el programa.

4

VodBurner grabará automáticamente todas las videollamadas. Los controles del apartado central permiten detener o pausar la grabación.

108 TRANSMISIÓN DE VIDEO EN VIVO DESDE LA WEBCAM

Gracias a la aplicación Yawcam, podemos utilizar nuestra cámara web para realizar streaming.

Yawcam es una pequeña pero eficaz aplicación destinada a monitorear el contenido de una webcam mediante Internet. Ésto lo convierte en un sistema de seguridad, que nos permite visualizar en tiempo real lo que sucede frente a nuestra computadora.

Su sitio web oficial es **www.yawcam.com**; para descargarlo, tenemos que ingresar en la sección **[Downloads]** y, luego, hacer clic en el texto **yawcam_install.exe** para conseguir el instalador. Si bien el programa corre bajo todas las versiones de Windows, necesitamos tener instalado Windows Media Player al menos en su novena versión. Ingresando en la sección **[Language]**, además, podremos descargar una traducción al español.

Aquí podremos definir el diseño de nuestro sitio con streaming

2

Pulsamos el botón [Activar] **correspondiente a la opción denominada** [Streaming] **para activar la transferencia de video en tiempo real.**

3

Ingresamos ahora en [Configuración] **y, allí, en la opción** [Editar configuración]. **Activamos la ficha** [Stream] **y luego pulsamos el botón** [Diseño de página] **para elegir la configuración que mejor se adapta a nuestras necesidades.**

1

Ingresamos en [Ventana/Previsualización] **para acceder a la ventana de previsualización en la cual vemos el contenido de la cámara.**

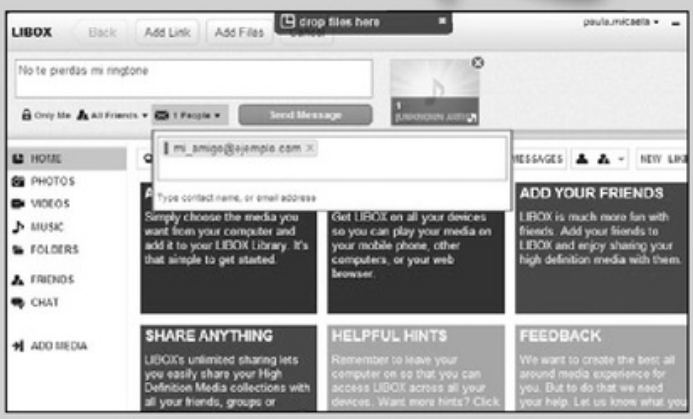
4

Vamos a nuestra URL para visualizar el contenido de la cámara. Para conocerla, ingresamos en [Ayuda] **y, luego, simplemente a** [¿Cuál es mi url?].

109 COMPARTIR ARCHIVOS SIN SUBIRLOS

Libox permite compartir archivos sin subirlos a una web. Iniciamos sesión y los enviamos a los destinatarios.

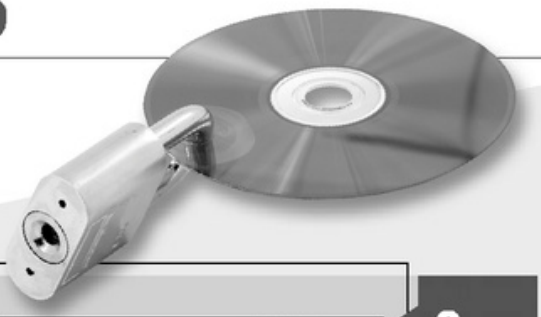
Debemos ingresar en la página **www.libox.com**, registrarnos y descargar la aplicación. Podemos visualizar los archivos por categorías, buscarlos por su nombre y crear grupos de contactos. Los destinatarios recibirán un mail informándoles que poseen un archivo para compartir, y para visualizarlo, deberán iniciar la sesión.



Arrastramos los archivos a `[Drop file here]` y se abrirá la ventana. Escribimos un título, los destinatarios en `[People]` y enviamos el mensaje.

110 RESPALDAR SITIO WEB

Gracias a BackupURL, podemos crear un backup de una web de forma rápida y sencilla.



1

BackupURL es una gran aplicación online completamente gratuita que permite respaldar el contenido de una web. Al finalizar el proceso, nos muestra un vínculo mediante el cual podemos acceder a la información respaldada cada vez que lo deseemos. Sin dudas, es la gran solución para sitios que dejan de funcionar sorpresivamente y se llevan consigo su información. Lo primero que debemos hacer es ingresar en el sitio de la aplicación, ubicado en www.backupurl.com.

2

Escribimos la URL que queremos respaldar y pulsamos el botón `[Back Up!]`. En segundos finalizará el proceso y se nos indicará el vínculo resguardado.

111 SUBIR UN ARCHIVO A VARIOS SITIOS EN SIMULTÁNEO

Multiupload permite subir archivos en los sitios RapidShare, HotFile, MegaUpload, y más.

Subir archivos a sitios de alojamiento como Megaupload o Rapidshare es una tarea cotidiana entre los usuarios, ya que éstos permiten intercambiar material de forma rápida y sencilla. Se trata de un medio masivo de intercambio muy práctico, pero que puede resultar tedioso si deseamos subir archivos en varios sitios a la vez.

Para solucionar este tema presentamos **Multiupload** (**www.multiupload.com**): se trata de una herramienta muy sencilla, completamente gratuita y eficaz para realizar esta tarea. El sistema no solo permite utilizar Megaupload y Rapidshare, sino también HotFile, zShare, Uploading, y más. A continuación, explicamos cómo utilizarlo.

1

Ingresamos en www.multiupload.com **y activamos los sitios donde deseamos subir nuestro archivo. Es posible activar desde una a todas las casillas.**

2

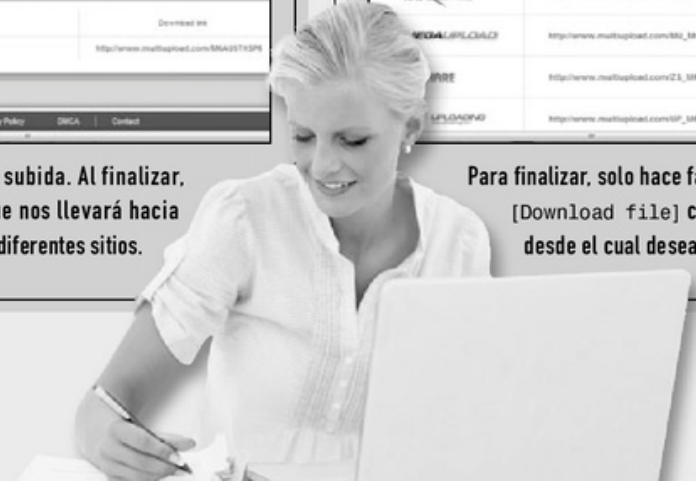
Pulsamos el botón [Browse] **y elegimos el archivo que deseamos subir a los sitios. Luego, escribimos la descripción y pulsamos el botón** [Upload].

3

Comenzará el proceso de subida. Al finalizar, se mostrará el vínculo que nos llevará hacia la descarga del archivo en diferentes sitios.

4

Para finalizar, solo hace falta presionar el botón [Download file] **correspondiente al sitio desde el cual deseamos descargarlo.**



112 PROBAR PROGRAMAS DESDE EL NAVEGADOR

Click2Try puede testear aplicaciones de prueba sin poner en riesgo nuestro equipo.

Las aplicaciones **demo** o en estado **beta** muchas veces ponen en riesgo la integridad de nuestro equipo, que puede volverse inestable o quedarse sin espacio y recursos en muy poco tiempo. **Click2Try** (**www.click2try.com**) ofrece una opción interesantísima, ya que nos permite ejecutar aplicaciones en la Web, lo que nos evita instalarlas.

1

Empezamos por iniciar nuestro navegador favorito y conectarnos al website de Click2Try, disponible en la dirección www.click2try.com.

2

Luego, debemos seleccionar la aplicación para probar. El catálogo no está abierto: solo podemos elegir entre los productos compatibles disponibles en una lista determinada de Click2Try. Todas las aplicaciones disponibles son de tipo software libre.

3

Hacemos clic en [Applications catalog] **para seleccionar la aplicación por probar. La lista se divide en categorías. Elegida la aplicación, hacemos clic en su imagen y luego en** [Try this application]. **Por último, pulsamos** [Try this application now].

PROGRAMAS DE LIMPIEZA

CCleaner (www.piriform.com/ccleaner) es una excelente aplicación que nos permite limpiar nuestro equipo de todas las claves de Registro perdidas que hayan quedado luego de instalar y desinstalar programas. Para limpiar el equipo, alcanza con hacer clic en [Escanear] **y, luego, en** [Reparar].

La instalación de CCleaner **es muy simple y transparente para el usuario.**

4

La primera carga de una aplicación puede demorar unos minutos, y siempre podemos hacer clic en [Launch now] **si el programa no carga en 20 segundos.**

113 CONVERTIR ARCHIVOS ONLINE

La variedad de archivos existentes hoy en día hace imprescindible contar con un conversor multiformato.

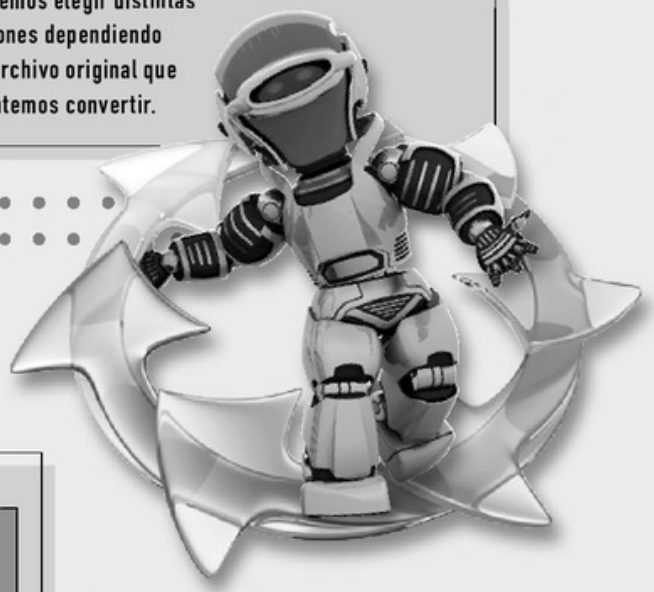
¿Alguna vez precisaron convertir un archivo en otro formato y no tenían la herramienta disponible? Esto puede traernos más de un dolor de cabeza. Aquí veremos una herramienta que trabaja en línea, sin necesidad de contar con agregados, plugins o software adicional, y que nos podrá dar una mano en esta tarea de manera gratuita (también cuenta con alternativas pagas). Estamos hablando de **Zamzar (www.zamzar.com)**, una aplicación web que puede funcionar directamente desde nuestro navegador, y nos ofrece la posibilidad de convertir archivos de imágenes, documentos de texto, audio, video, e-books y otro tipo de material con tan solo unos pocos clics del mouse.

1

Ingresamos en el sitio www.zamzar.com. **Desde la solapa** [Convert files], **elegimos una URL del archivo o presionamos** [Examinar] **para buscarlo.**

2

En el [Step 2] **seleccionamos el formato de archivo hacia el cual deseamos realizar la conversión (dentro de los formatos compatibles). Podremos elegir distintas opciones dependiendo del archivo original que intentemos convertir.**



3

Ingresamos nuestro e-mail en [Step 3]. **Luego, presionamos** [Convert], **que figura en** [Step 4]. **Un cartel nos pedirá confirmar la operación.**

4

Ahora debemos verificar nuestra casilla de e-mail. En la bandeja de entrada tendremos el correo que contiene el link para descargar el archivo convertido (estará disponible por 24 horas). Con archivos muy grandes, el correo puede demorar en llegar.

114 COMPARTIR ARCHIVOS EN UPSHARE.ME

UpShare.me es un servicio online que permite subir nuestros archivos y descargarlos sin la clásica espera.

Subir archivos a servidores gratuitos es una alternativa para compartir material en Internet fácilmente. Debido a ésto, presentamos **UpShare.me**, que permite subir y descargar documentos instantáneamente y en forma gratuita. Debemos tener en cuenta que éstos quedarán disponibles durante 120 días si es que tuvieron descargas.

Sin embargo, si creamos una cuenta Premium podremos conservarlos eternamente.
Se trata de una gran alternativa para esta tarea, ya que las descargas no requieren la clásica espera de 45 segundos para que se habiliten.
Una vez que pulsamos el botón correspondiente, de inmediato comienza el proceso.

1

En primer lugar, debemos dirigirnos al sitio de UpShare, ubicado en la dirección www.upshare.me. **Allí podremos subir nuestros archivos.**

2

Pulsamos el botón [Examinar] **para buscar el archivo que deseamos compartir. Es bueno recordar que dicho archivo no puede superar los 500 MB.**

3

Luego, hacemos clic en la opción [Upload] **para dar comienzo al proceso de subida.**

4

Al finalizar el proceso, se presentan los links correspondientes para realizar las descargas, y se permite compartirlos vía mail o redes sociales.

115 RECIBIR RECORDATORIOS POR E-MAIL O EN EL CELULAR

Les presentamos Remindr, una aplicación que nos ayuda a recordar todo.

RailsRumble (**http://railsrumble.com**) es un concurso internacional que se hace anualmente en Norteamérica y consiste en que un grupo de programadores se enfrente a ver quién puede programar la mejor aplicación en menos tiempo.

A cada participante se le otorgan **48 horas** y se le permite utilizar los lenguajes **Rails** y **Ruby** para crear lo mejor que se le ocurra. De semejante concurso, como podemos imaginar, salen grandes ideas. **Remindr** (**http://remindr.info**) es una de ellas.

La página web, programada en **Ruby** por el participante **labria**, fue una de las ganadoras del último concurso. Ofrece un servicio extremadamente simple y efectivo que nos permite definir alarmas para recordatorios que recibiremos por **Twitter**, **correo electrónico**, **mensajería instantánea** o **telefonía celular** (este último servicio solo está disponible en ciertas áreas). Para mantener compatibilidad con Twitter, los recordatorios pueden tener únicamente 140 caracteres.

1

En primer lugar, nos conectamos al sitio http://remindr.info **y escribimos el recordatorio que nos interese recibir en la línea** `[Please remind me to]`.

2

Completamos el horario y la fecha en que queremos recibir el recordatorio (de la zona horaria local) y el número o nombre de cuenta en `[through]`.

3

Al hacer clic en `[Thanks!]`, **el mensaje se habrá programado y lo recibiremos sin problemas en la fecha que estipulamos anteriormente en el sitio.**

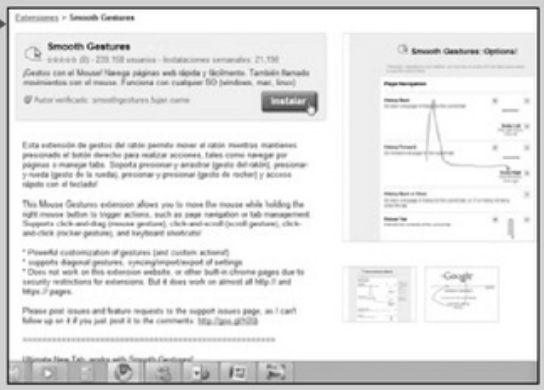
Recordemos que podemos usar la gramática de Twitter para clasificar mensajes

116 NAVEGACIÓN GESTUAL PARA CHROME

La navegación web se ve desafiada por una extensión para Google Chrome que permite surfear Internet a través de gestos del mouse.

Las características que proponen las extensiones para Google Chrome son muy variadas, pero, sin dudas, entre ellas se destaca lo ofrecido por **Smooth Gestures**, un plugin funcional mediante el cual la navegación a través de Internet ya no será igual. Gracias a su uso, con sólo marcar distintas líneas usando el mouse, podremos acceder a las funciones del navegador.

1



Ingresamos en el sitio web https://chrome.google.com/extensions **y buscamos Smooth Gestures.**

2

Cuando la descarga finaliza, aparece una pequeña ventana llamada `[Confirmar instalación]`**, en donde debemos hacer clic sobre el botón** `[Instalar]`**. Es importante saber que la extensión accederá a nuestros datos personales e historial de navegación.**

3

Una vez concluida la instalación, se mostrará un globo informativo indicando que todo resultó sin problemas. También se ubicará un icono de la extensión junto a la barra de tareas, que nos informará sobre el uso de la extensión en las páginas que visitemos.

CREAR GESTOS PROPIOS

Una función de Smooth Gestures posibilita crear gestos adicionales a los que la extensión ofrece. Para acceder a esta alternativa, ingresamos en las opciones del plugin, hacemos clic en `[Acciones Personalizadas/ Add Custom Action]`**, completamos los datos requeridos y presionamos** `[Save]`**.**

Para agregar un gesto a nuestra acción personalizada, hacemos clic en el botón `[+]`**, luego dibujamos las líneas y presionamos** `[Añadir este gesto]`**.**

4

Para acceder a las opciones de Smooth Gestures, debemos hacer clic con el botón derecho del mouse sobre su icono; veremos una ventana con todas las alternativas disponibles.

117 TODAS LAS REDES SOCIALES DESDE MESSENGER

La versión 2011 de Windows Live Messenger nos ofrece conexión con las más importantes redes sociales.

La principal novedad de la versión 2011 de Messenger es su capacidad para interactuar con servicios de redes sociales. Aunque muchos de ellos no están disponibles (como **Twitter**), las conexiones ofrecidas resuelven gran parte de nuestras necesidades. La nueva interfaz hará que no sea necesario tener una pestaña por cada red que utilicemos.

1

Podemos descargar Windows Live Messenger 2011 con el paquete Windows Live Essentials en http://explore.live.com/windows-live-messenger, **desde** [Descárgatelo ahora].

2

Si nos sentimos agobiados por la grandilocuencia de la nueva interfaz, podremos volver a la clásica presionando el botón [Cambiar a vista compacta].

Novedad

PREDETERMINAR VISTAS

En la vista completa contamos con una cinta de opciones que nos permite elegir qué información recibir. [Información destacada] **es la predefinida, aunque podemos elegir** [Reciente] **para ver las últimas novedades,** [Yo] **para nuestra actividad,** [Fotos] **para imágenes, y** [Más] **para elegir entre la vista de mensajes de estado, de vínculos o de videos.**

3

Para compartir información nueva, hacemos clic en el cuadro [Compartir algo nuevo con amigos] **o presionamos la combinación de teclas** <Ctrl + N>. **El publicador es similar al de Facebook, y podremos subir un mensaje de estado, así como también fotos, videos, enlaces o lo que se nos ocurra (recordemos que aquí podemos aprovechar las ventajas de disponer del sistema de alojamiento virtual de Microsoft** SkyDrive, **lo que nos permitirá compartir cualquier tipo de archivos y documentos).**

118 INFORMACIÓN AL INSTANTE CON CORREOS ELECTRÓNICOS

La información al instante es una de las atracciones de la actualidad, que puede lograrse con un e-mail.

Presentamos una herramienta web que nos permite estar actualizados sobre los cambios efectuados en la Web que deseamos día a día, a través de un mensaje de correo electrónico. Si dicha herramienta detecta una modificación, nos enviará un alerta a nuestro correo con el vínculo correspondiente, para acceder a las novedades de nuestros sitios favoritos.

1

Abrimos nuestro navegador web preferido e ingresamos en la dirección www.changedetection.com.

2

En la opción [Page Adress], **colocamos la dirección completa del sitio que deseamos que esta herramienta analice, para comprobar modificaciones en su contenido. Luego, en** [Send alert to] **escribimos nuestra dirección de correo, es decir, el destino al cual se mandará el mensaje de alerta cuando se detecten cambios. Es importante verificar que ambos datos sean correctos; de lo contrario, no estaremos actualizados. Para continuar con el proceso, hacemos clic sobre** [Next].

3

Elegimos la configuración para que el alerta llegue a nuestro correo (como el nombre o la frecuencia, entre otros) y pulsamos el botón [Create].

4

Ahora la página nos informa que debemos ingresar en nuestro e-mail para confirmar su validez; allí encontraremos un mensaje que nos brindará el código de verificación necesario para continuar con el proceso.

5

Ingresamos el código recibido en [Confirmation code], **elegimos una contraseña en** [Password], **pulsamos el botón** [Submit], **y todo estará listo.**

119 VERIFICAR EL ESTADO DE UN SITIO WEB

¿El sitio de nuestro banco está caído y necesitamos hacer una transacción? Lo mejor es que "alguien" nos avise cuando funcione.

Sitios web

Basta de tener que ingresar en un sitio a cada rato para corroborar si ya comenzó a funcionar o no. Ahora contamos con la valiosa ayuda de un servicio llamado **Was It Up?**, que nos permite conocer en qué momento vuelve a funcionar un servidor caído, a través del envío de un e-mail; así de simple.

SERVER CHECK

En la Red existen varias herramientas que nos permiten monitorizar un servidor para saber si está en línea o tiene algún problema. Además de Was It Up, contamos con Server Check (www.servercheck.me), **un sitio muy sencillo, pero que puede sernos de gran utilidad para verificar si funciona nuestro propio sitio web.**

Con Server Check podemos saber, mediante un solo clic, si nuestra página está funcionando o no. Además, cuenta con otras herramientas que nos permiten averiguar la IP de un sitio o conocer todos los que están alojados en un servidor compartido.

1

Lo primero que debemos hacer es ir al sitio de Was it Up?, www.wasitup.com. **En el primer campo, ingresamos la dirección del sitio que nos interesa revisar.**

2

El segundo campo es opcional, y nos permite activar o desactivar la búsqueda de cierto texto en esa página.

3

En el tercer campo, colocamos nuestro e-mail y presionamos [Start monitoring my site]. **Cuando el sitio vuelva a estar activo, recibiremos un aviso.**

120 ATAJOS DE TECLADO PARA NAVEGACIÓN WEB

Existe la posibilidad de realizar acciones dentro de un navegador web mediante el uso de atajos de teclado y comandos.

Si bien el uso de comandos y atajos de teclado no se encuentra muy generalizado entre los usuarios, debemos saber que, en muchas ocasiones, será posible realizar tareas de manera más rápida sin recurrir al mouse. Para explotar estos comandos en cualquier navegador usaremos **Quix**; accedemos a esta aplicación desde la dirección **http://quixapp.com**.

1

Hacemos un clic sostenido sobre el botón `[Quix app]` **y lo arrastramos hacia la barra de marcadores correspondiente al navegador que utilicemos.**

2

Pulsamos sobre `[Quix]` **en la barra de marcadores; veremos una ventana que recibirá los comandos. Podemos consultar las opciones con** `[Help]`.

ATAJOS DE TECLADO EN CHROME

El uso de atajos de teclado o combinaciones de teclas es muy útil a la hora de agilizar el acceso a ciertas tareas en un navegador web. Google Chrome no desconoce esta ventaja y nos ofrece una serie de atajos de teclado, entre los que se encuentran los siguientes: `<Ctrl + Shift + N>` **abre una ventana en modo incógnito,** `<Ctrl + Shift + T>` **abre la última pestaña que fue cerrada,** `<Ctrl + J>` **abre la página que contiene las descargas del navegador,** `<Ctrl + H>` **nos permite acceder a la página que contiene el historial de navegación y** `<Ctrl + Tab>` **cambia entre las pestañas abiertas, de izquierda a derecha.**

Atajos para Internet Explorer

Internet Explorer posee una serie de atajos de teclado predefinidos; un ejemplo de esto son los siguientes: **<Ctrl + R>** actualiza la página en que nos encontramos, **<Ctrl + F>** nos permite realizar una búsqueda en la página actual, y **<Ctrl + D>** agrega la página al listado de favoritos, entre otras opciones.

121 COMPARTIR ARCHIVOS PESADOS

Existen servicios que nos permiten cubrir de manera sencilla la necesidad de envío de archivos grandes por Internet.

YouSendIt es uno de los servicios más utilizados para enviar archivos pesados a través de Internet. Permite mandar, de manera gratuita, archivos de hasta 100 MB y ofrece planes pagos para los que lleguen hasta 2 GB. Para utilizar esta herramienta con comodidad, tenemos la posibilidad de descargar una aplicación que nos permite transferir archivos grandes. Se denomina **YouSendIt Express** y posee algunas características muy similares a las de un cliente de correo electrónico de escritorio.
En primer lugar, debemos registrarnos en YouSendIt, procedimiento que podremos realizar de manera gratuita, para luego descargar YouSendIt Express, aplicación con la cual manejaremos todo el proceso.

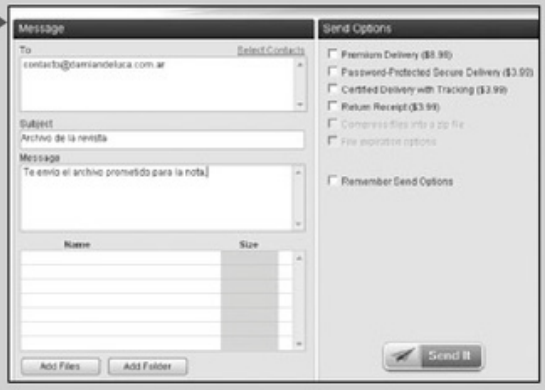
1

Ingresamos en el sitio www.yousendit.com. **Podemos elegir** [Sign up] **para registrarnos con el plan que deseamos (Lite es gratuito).**

2

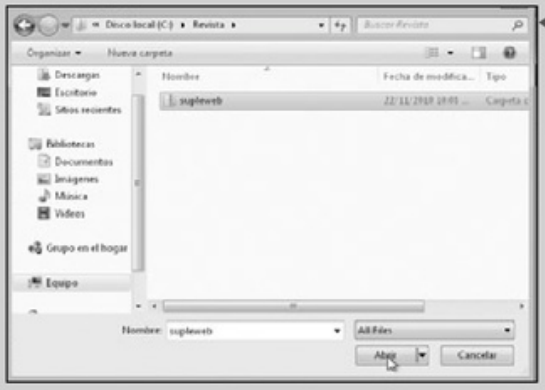
Nos dirigimos a la solapa [Productivity Tools] **y descargamos YouSendIt Express. Realizamos la instalación e iniciamos la aplicación.**

3



Dentro de YouSendIt Express, en [To] **indicamos la dirección de e-mail del destinatario, en** [Subject] **escribimos el asunto y en** [Message], **el mensaje.**

4



Pulsamos [Add Files] **y buscamos el archivo; luego presionamos** [Send it] **para enviarlo. El destinatario recibirá un e-mail con el link de descarga.**

122 NOTIFICACIONES DE GMAIL

Podemos integrar nuestra cuenta de Gmail con Windows 7; de esta forma, recibiremos notificaciones de este servicio en el escritorio del sistema.

Para realizar la integración del servicio de correo electrónico Gmail con Windows 7, usaremos una utilidad gratuita denominada **Gmail Notifier Plus**. Entre las características de este programa se encuentra la posibilidad de consutar el listado de mensajes no leídos y, también, de acceder a una previsualización de ellos.

1

Ingresamos en el sitio web que se encuentra en la dirección www.neowin.net. **Allí, hacemos una búsqueda de Gmail Notifier Plus.**

2

Una vez que estamos en la sección correcta, debemos dirigirnos a `[Gmail Notifier Plus for Windows 7]` **y hacer clic sobre el servidor que queramos utilizar para realizar la descarga. El peso del archivo es cercano a 1,1 MB, por lo que el tiempo necesario para que la descarga se complete será mínimo. Cuando el download se termine, extraemos el contenido del archivo** GmailNotifierPlus-2.1.2.zip.

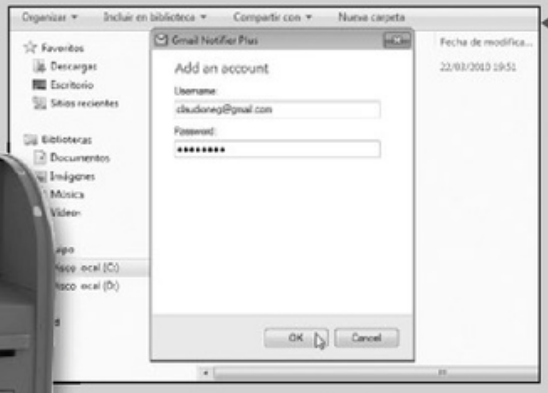
3

Hacemos doble clic en `[Gmail Notifier Plus.exe]`**: veremos la pantalla de bienvenida a la aplicación, donde presionamos el botón** `[Next]`.

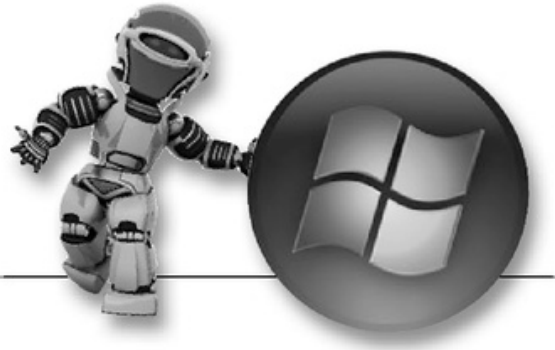
4

En la sección `[Manage Accounts]` **agregamos las cuentas de correo que deseemos, presionando el botón** `[+]`. **También es posible seleccionar el idioma para la interfaz de usuario y el sonido que se empleará en las notificaciones. Presionamos** `[OK]`.

5



Para agregar una cuenta de Gmail sólo necesitamos proporcionar los datos correspondientes al nombre de usuario y la contraseña; luego, pulsamos `[OK]`.

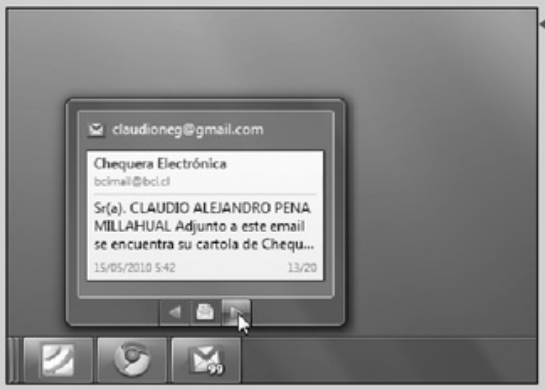


Encontramos una eficiente alternativa a Gmail Notifier Plus en la aplicación **Scott´s Gmail Alert**. Se trata de una aplicación que nos permite saber cuándo ingresa un nuevo mensaje en nuestra cuenta de Gmail; entre las características de esta herramienta se encuentra la posibilidad de gestionar hasta cinco cuentas diferentes, al recibir las notificaciones correspondientes a cada una de ellas en colores distintos.
Para obtener una copia de Scott´s Gmail Alert debemos visitar el sitio web que se encuentra en **http://ga.graphicport.net** y hacer clic en **[Download]**.

6

En la barra de tareas podemos ver el icono de Gmail Notifier Plus; junto a él se muestra un número que corresponde a la cantidad de mensajes no leídos.

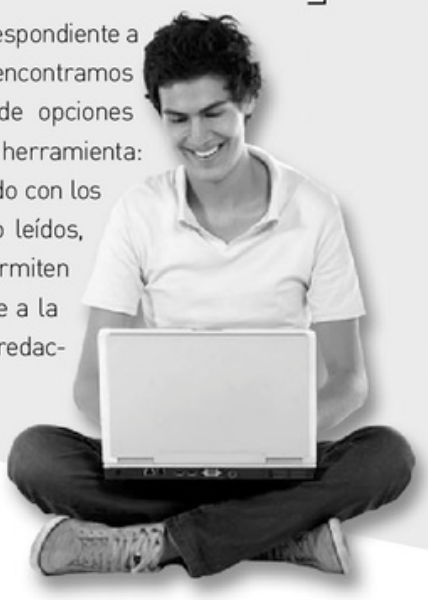
7



Si ponemos el cursor del mouse sobre el icono de la aplicación, se desplegará una vista previa de los mensajes no leídos.

OPCIONES DE GMAIL NOTIFIER PLUS

En la Jump List correspondiente a Gmail Notifier Plus encontramos una gran cantidad de opciones relacionadas con la herramienta: por ejemplo, un listado con los últimos mensajes no leídos, y enlaces que nos permiten acceder directamente a la bandeja de entrada y redactar un nuevo correo.



8

Para acceder a la Jump List asociada a Gmail Notifier Plus debemos hacer clic con el botón derecho del mouse sobre el icono correspondiente.

123 UTILIDADES DE LABS PARA GMAIL

Las ideas más geniales y disparatadas del equipo de Google se encuentran, sin dudas, en el apartado Labs.

Google Labs es un conjunto de herramientas que se actualiza constantemente y potencia varios de los componentes del paquete **Google Apps**. Su capacidad se ve en **Gmail**, el cliente y servicio de correo de la suite. Para ingresar en su sección, nos dirigimos a las opciones de nuestra cuenta y, luego, a **[Labs]**, donde activaremos los componentes.

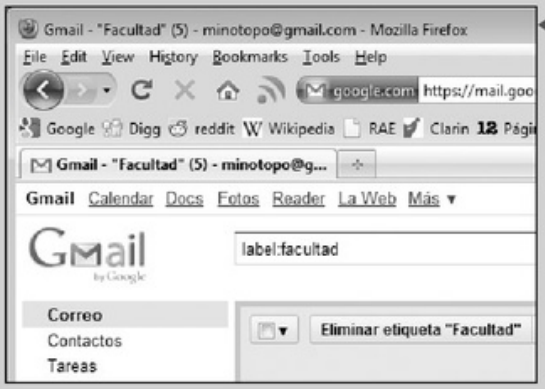
1

El componente [Actualizar la cuenta de correo POP] **nos permite revisar si tenemos nuevos mensajes en las cuentas POP3 agregadas presionando el botón** [Actualizar].

2

Con el componente [Superestrellas] **podemos marcar una conversación no sólo con una estrella, sino también con muchos símbolos que podremos intercambiar con sucesivos clics sobre el icono** [Estrella]. **De esta manera, podemos filtrar mejor el correo y refinar también las búsquedas. Activado este complemento, es posible utilizar modificadores específicos de búsqueda:** Has:Green-check **busca los elementos con tilde verde;** Has:blue-info, **los que tienen la marca azul; y** Has:red-bang **muestra los que están marcados en rojo.**

3



[Retoques de título] **muestra en la pestaña del navegador el número de mensajes nuevos y el nombre de la etiqueta, en vez del nombre de usuario.**

4

Con [Búsqueda de Google Apps], **los resultados de una búsqueda hecha en Gmail no se limitan al correo electrónico, sino que alcanzan a todas las aplicaciones de Google. Así, podremos encontrar un documento en Google Docs o una cita en el calendario.**

5

[Enviar y archivar] **elimina automáticamente los mensajes de la bandeja** [Recibidos] **una vez que los respondemos.**

124 AGREGAR ADJUNTOS A GMAIL ARRASTRANDO ARCHIVOS

Entre las novedades de la última actualización de Gmail, se encuentra la posibilidad de adjuntar archivos con sólo arrastrarlos sobre el mensaje.

1

La última actualización de Gmail convirtió el servicio en una potente aplicación en la nube, capaz de interactuar sin problemas con el sistema operativo como si se tratara de una aplicación local. Por eso, entre otras cosas, Gmail ahora puede adjuntar archivos con sólo arrastrarlos sobre el mensaje. De esta forma, la tarea es mucho más simple: en la versión anterior, sólo podíamos hacerlo por medio de un un clic en el vínculo [Adjuntar un archivo], que estaba ubicado en la ventana de composición de mensajes.

2

Al arrastrar un archivo sobre el mensaje de correo, aparece una línea verde, sobre la que deberemos soltar el elemento.

125 INSERTAR IMÁGENES EN EL CUERPO DEL MENSAJE

Si habilitamos el complemento de Labs correcto, podremos insertar una imagen en el cuerpo del mensaje de Gmail.

1

Para activar [Inserción de imágenes], vamos a las opciones de la cuenta y, en la sección [Labs], seleccionamos [Habilitar] para ese componente.

2

Luego, hacemos clic en [Insertar imagen]. [Mi PC] nos permite elegir un elemento local, mientras que [Dirección web (URL)] sirve para una en línea.

126 CORREOS PRIORITARIOS EN GMAIL

La nueva opción [Prioritarios] de Gmail organiza nuestra bandeja de entrada de una manera mucho más simple y eficaz.

[Prioritarios] es una opción de **Gmail** que nos permite organizar la bandeja de entrada de una manera mucho más inteligente que cuando usamos la etiqueta **[Recibidos]**. Con ella, los correos se ordenan según su importancia, y el viejo criterio **leído/no leído** queda completamente de lado. Ahora, hay mensajes importantes, destacados y leídos.

ACTIVAR [PRIORITARIOS]

Para activar esta función, debemos hacer clic en el vínculo [Prioritarios] de la barra superior de Gmail. Si no lo tenemos allí disponible, todavía podemos dirigirnos a [Configuración/Prioritarios] y seleccionar [Habilitar]. Allí mismo controlaremos luego cómo queremos ver el correo.

Con la opción [Carpeta Recibidos predeterminada] configurada en [Prioritarios], dejaremos de utilizar la clásica etiqueta [Recibidos].

1

Cuando activamos [Prioritarios], la apariencia de Gmail cambia y se vuelve más sofisticada.

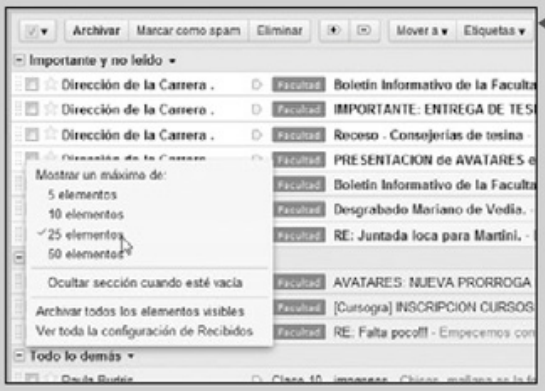
2

Los botones [Marcar como importante] y [Marcar como irrelevante] son los que nos ayudarán a clasificar mensajes y a entrenar **a Gmail para que sepa qué remitentes deben ser mejor tratados. Esto es importante para refinar los algoritmos de selección.**

3

Cuando está activado el sistema, un mensaje marcado como irrelevante pero con una estrella entra en la categoría [Destacado], lo que nos permite filtrar mucho mejor nuestro correo.

4



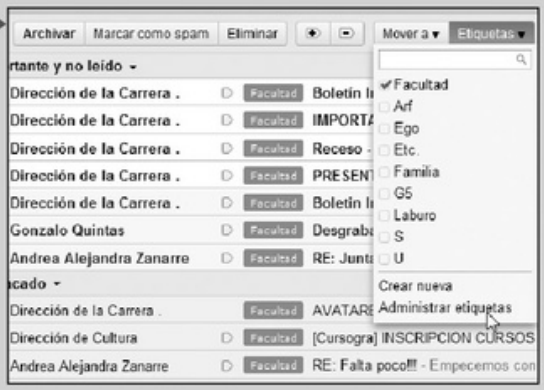
Al hacer clic en el menú desplegable de una sección, podremos ver las opciones para ella, como la cantidad de mensajes que deben ser mostrados.

127 ALMACENAR ARCHIVOS EN LA CUENTA DE GMAIL

Nuestra cuenta de Gmail puede ser un gran lugar si lo que queremos es guardar en ella archivos y documentos.

La inmensa capacidad de almacenamiento que ofrece la cuenta de **Gmail** (**7,5 GB** al momento de escribir estas líneas, y en constante aumento) hace que pensar en ella como un espacio de almacenamiento no sea una locura. Además, en tanto sus usuarios suelen tener el correo siempre abierto, aprovecharla puede resolver la necesidad de acceder a otro servicio.

1



Es una buena idea crear una etiqueta de nombre [Archivos] **para guardar lo que queremos. Para hacerlo, vamos a** [Etiquetas/Administrar etiquetas].

2

Para que los archivos que contengan como asunto Archivos **sean movidos a esa etiqueta, hacemos clic en** [Configuración/Filtros/Crear un nuevo filtro].

3

Escribimos Archivos **en la línea** [Asunto] **y hacemos clic en** [Siguiente]. **Luego, marcamos la casilla** [Asignar etiqueta] **y seleccionamos la que acabamos de crear. Hacemos clic en** [Crear filtro] **y todo estará listo.**

4

Los correos con archivos adjuntos que enviemos a nuestra cuenta con el asunto Archivos **se agruparán allí.**

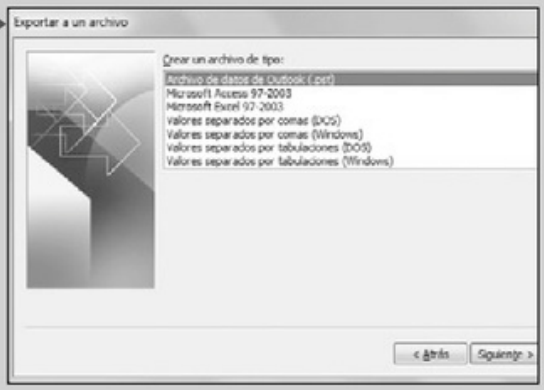
Servicios como el antiguo Gmail Drive conectaban el correo a una unidad virtual en el equipo. En la actualidad ya no funcionan.

128 DATOS DE OUTLOOK A GMAIL

En el proceso de migración a la nube los contactos son, sin dudas, uno de los componentes que más rápido querremos tener listos para usar.

Contar con todos nuestros contactos en la nube es, simplemente, imprescindible. Al igual que los mensajes y los calendarios, los contactos son indispensables para el trabajo cotidiano, y no tener la base de datos completa puede resultar muy molesto. Les acercamos aquí un procedimiento simple para subir los contactos de Microsoft Outlook a Gmail.

1



Abrimos Outlook y nos dirigimos a [Archivo/Abrir/Importar]. **Seleccionamos la opción** [Exportar a un archivo] **y pulsamos** [Siguiente].

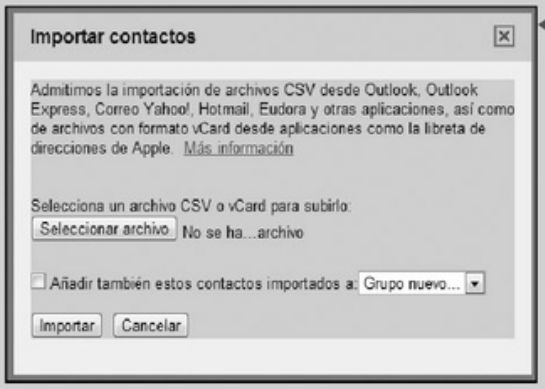
2

Elegimos el tipo [Valores separados por comas] **y la carpeta** [Contactos]. **Definimos una ubicación para el archivo y presionamos** [Finalizar].

3

Iniciamos sesión en nuestra cuenta de Gmail y vamos a [Contactos/Importar contactos]. **Si usamos un correo web desde el cual queremos importar una lista de contactos, nos dirigimos a** [Configuración/Cuentas e Importación/Importar correo y contactos].

4



Elegimos el archivo creado en Outlook haciendo clic en [Seleccionar archivo]. **Terminamos el proceso con** [Finalizar].

La opción [Añadir también contactos importados a] **nos permite definir grupos para los contactos. Esto es útil al importar contactos laborales.**

129 CREAR UN GRUPO DE CONTACTOS

La creación de grupos de contactos permite enviar información a todo nuestro equipo de una vez.

El trabajo colaborativo exige, cuanto menos, una constante interacción con nuestros colegas. Esta relación se produce, principalmente, a través del **correo electrónico**, el medio favorito de las comunicaciones. Microsoft Outlook, el cliente de correo por excelencia, nos permite para estos casos crear **grupos de contactos**. Con ellos podremos enviar un correo a todo nuestro equipo –al equipo a cargo de un proyecto o a un determinado grupo de personas– escribiendo sólo el nombre del grupo, sin necesidad de ingresar todas las direcciones de e-mail.

1

Para crear un nuevo grupo de contactos, lo primero que tenemos que hacer es abrir Outlook, y luego hacer clic en el botón denominado [Contactos].

2

Hacemos ahora clic en el botón [Nuevo grupo de contactos] **y procedemos a escribir la denominación del equipo en la línea llamada** [Nombre]. **Esta es la categoría que luego agrupará a los contactos que iremos agregando.**

3

[Agregar miembros] **nos permite armar el grupo con contactos existentes en Outlook, con contactos de la libreta de direcciones de Windows o agregando nuevos.**

4

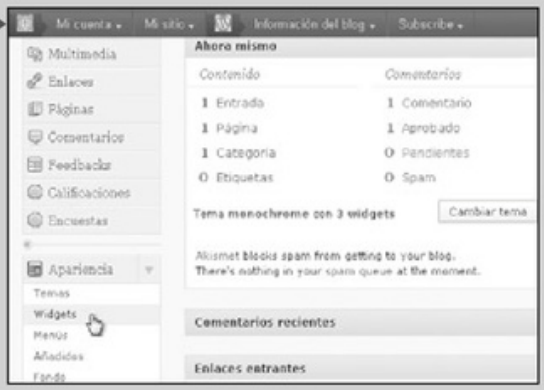
Una vez que hayamos terminado de sumar todos los contactos deseados, hacemos clic en el botón llamado [Guardar y cerrar]. **Es importante destacar que también podemos compartir el grupo presionando la opción** [Reenviar grupo].

130 USAR WIDGETS EN WORDPRESS

Incorporar widgets en nuestro blog nos permite potenciar sus posibilidades con sólo realizar una configuración muy sencilla.

Los widgets son pequeñas aplicaciones que nos dan la posibilidad de agregar nuevas funcionalidades a nuestro blog. Sin necesidad de realizar programación, podemos incluir diferentes opciones en él, de una manera muy sencilla y con una configuración bastante simple. Si contamos con WordPress en un servidor propio, además de los widgets incluidos, podremos agregar nuevos mediante plugins. En la opción free de WordPress.com encontraremos varios widgets que podremos incorporar, pero no será posible incluir nuevos mediante plugins. De manera predeterminada, la mayoría de los widgets están desactivados. A continuación, veremos cómo activarlos y configurarlos.

1



Ingresamos en el Escritorio **de WordPress y, en el menú de la derecha, elegimos** [Apariencia/Widgets]. **Veremos los disponibles en el sistema.**

2

Arrastramos el widget elegido al sector de la sidebar en el que deseamos ubicarlo. Se desplegarán las opciones para poder configurarlo.

PLUGINS CON WORDPRESS

Si tenemos WordPress instalado en nuestro servidor, contaremos con la posibilidad de incorporar plugins para disponer de más opciones en el blog. Las alternativas que nos ofrecen los plugins van desde seguridad, hasta opciones multimedia, personalización de comentarios, características de administración, integración con redes sociales, y muchas más. Existen muchos desarrolladores que ofrecen plugins gratuitos y los ponen a disposición de otros usuarios en Internet. Un lugar donde obtener gran variedad es: **http://wordpress.org/extend/plugins**.

131 CÓMO UTILIZAR LOS TEMAS DE WORDPRESS

En Internet podemos encontrar miles de temas para personalizar el diseño de nuestro blog en muy pocos pasos.

Cambiar el theme nos permite personalizar nuestro blog. Si utilizamos WordPress en un servidor propio, encontraremos miles de alternativas listas para descargar; si optamos por el servicio gratuito de WordPress.com, tendremos un espectro acotado a las opciones que ofrece el servicio. Veremos cómo aplicar un tema a nuestro blog, ya sea gratuito o pago.

1 **Vamos al** Escritorio **de WordPress y, en el menú lateral, accedemos a** [Apariencia/Temas]. **Veremos los disponibles en la carpeta** wp-content/themes **(si usamos WordPress en un servidor) o los que ofrece WordPress.com (si utilizamos la opción gratuita).**

2

A continuación, hacemos clic en [Vista previa] **si queremos previsualizarlo. Presionamos** [Activar] **para aplicar el tema al blog.**

132 TEST COMPLETO PARA NUESTRO SITIO WEB O BLOG

Realizar un análisis de rendimiento sobre nuestro sitio nos ayudará a mejorar la performance y a solucionar problemas.

1 **Ingresamos en** http://tools.pingdom.com **y escribimos la dirección del sitio que deseamos analizar. Podemos guardar el test seleccionando** [Save Test].

2

El resultado nos mostrará los archivos que contiene el sitio, su peso y el tiempo de carga. Es posible personalizar la vista y agregar filtros.

133 UN TEMA PERSONALIZADO PARA WORDPRESS

La posibilidad de diseñar un theme es una de las mejores opciones para que nuestro blog se distinga del resto.

Quienes utilizan WordPress, Joomla! o Drupal conocen las ventajas que ofrece la posibilidad de crear temas o plantillas personalizadas. Si bien existen muchas alternativas gratuitas para descargar, la idea de armar el diseño desde cero puede ser importante para darle un toque distinto a nuestro blog.

Artisteer es una aplicación para crear temas propios o plantillas para WordPress, Blogger, Joomla! y Drupal. Cuenta con versiones para Windows y para Mac OS X, y podemos descargarla en **www.artisteer.com**. Existe una versión gratuita (con algunas limitaciones) y alternativas pagas, con más beneficios.

1

Ingresamos en Artisteer. El programa nos ofrecerá opciones para crear temas destinados a diferentes plantillas. Hacemos clic sobre la opción que deseamos.

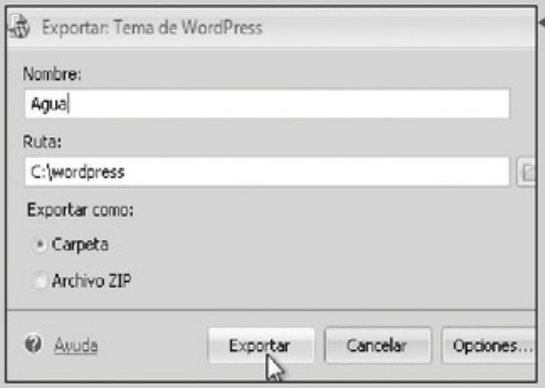
2

Veremos la plantilla que podremos adaptar por defecto. En la solapa `[Colores y fuentes]` **establecemos la combinación de tonos y tipografías.**

3

En la solapa `[Composición]` **definimos la estructura de la página, las columnas y la posición de los elementos, entre otros parámetros.**

4



Luego de establecer el aspecto del tema, presionamos `<Ctrl + E>` **para exportar al formato de WordPress. Definimos el nombre y pulsamos** `[Exportar]`.

134 REALIZAR EL BACKUP DE UN BLOG

En los tiempos que corren, es fundamental realizar backups de nuestros blogs para mantener la información respaldada.

Gran parte de la información que guardamos en nuestros blogs es almacenada en bases de datos online. Este material, que previamente editamos y armamos, puede correr diversos riesgos, en especial, en lo que se refiere a seguridad informática.

Si tenemos WordPress instalado en nuestro servidor, podremos leer una guía muy interesante acerca de cómo realizar copias de seguridad dentro del sitio **http://codex.wordpress.org**. Además, encontraremos plugins para WordPress que nos facilitan el trabajo de respaldar las bases de datos del sistema.

En este caso, veremos una alternativa muy versátil, llamada **BlogBackupr**, utilizada para realizar copias de seguridad, no sólo de la instalación de WordPress que tenemos en nuestro servidor, sino también de los blogs que estén alojados en otros lugares, como en Wordpress.com e, incluso, en otras plataformas, como Blogger.com.

1

Ingresamos en http://blogbackupr.com. **Para registrar nuestro blog y dirección de correo, escribimos nuestros datos completos en el formulario** [Sign Up].

2

Una vez que nos hayamos registrado y recibamos la contraseña, podremos ingresar en el sistema mediante el formulario de [Login], **en la página principal. En la siguiente pantalla, con el botón** [Add blog] **indicamos la URL del blog.**

3

El sistema nos pedirá nombre de usuario y contraseña de nuestro blog, o podremos utilizar el feed público. Desde [Add blog] **es posible exportar RSS, texto o HTML.**

Más info

DESDE BLOGGER

Es posible exportar nuestro blog de Blogger desde el panel principal de dicho servicio. Para hacerlo, debemos ir a la solapa [Configuración] **y, en** [Básico], **elegir el enlace** [Exportar blog], **que permite descargar los datos en el equipo.**

135 ARCHIVOS EN LÍNEA PARA USARLOS EN CUALQUIER LUGAR

El mundo 2.0 supone un nivel de movilidad tan alto, que nos exige tener nuestros archivos y documentos siempre a mano.

Dropbox (**www.dropbox.com**) es un servicio de almacenamiento online de archivos que resulta práctico para tener a mano nuestros documentos siempre y en cualquier lugar. En su versión gratuita, ofrece 2 GB de capacidad. Para utilizarlo, debemos instalar una aplicación que será la encargada de sincronizar los datos con los que trabajemos.

La existencia de un programa que mantenga sincronizado el contenido del servicio nos permite trabajar con los archivos como si estuvieran alojados de manera local. Así, podremos usarlos en cualquier computadora sin importar nuestra ubicación física ni si tenemos o no los documentos con nosotros, siempre que el cliente de Dropbox esté instalado.

Podemos acceder a nuestros archivos aun desde un equipo que no tenga Dropbox

1

Ingresamos en www.dropbox.com **y descargamos el programa desde la sección** [Download Dropbox].

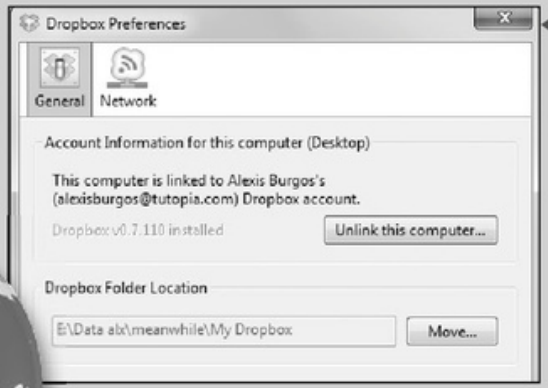
2

Hecho esto, empezamos a agregar archivos a nuestra caja contenedora, que se instala en la carpeta [My Dropbox], **dentro de** [Documentos].

3

Podremos acceder a la versión en línea del servicio Dropbox iniciando sesión en www.dropbox.com **con nuestros datos personales. Allí tendremos la posibilidad de modificar las opciones de nuestro servicio y de adquirir más espacio.**

4



Podemos modificar preferencias del programa con un clic derecho sobre Dropbox en el área de notificación y seleccionando [Preferences].

136 SINCRONIZAR LOS NAVEGADORES

Mantener todos los navegadores sincronizados nos permitirá compartir contraseñas, favoritos y extensiones en todos los equipos que utilicemos.

El modelo de la computación en la nube y la Web 2.0 han convertido a los **navegadores** en las principales herramientas de cualquier computadora. Mantenerlos **sincronizados**, por lo tanto, es imprescindible para tener acceso rápido y fácil a nuestras contraseñas, extensiones, favoritos, configuraciones y perfiles.

1

Para sincronizar nuestras cuentas en Google Chrome, necesitamos una cuenta de Google, que conseguimos en www.google.com/accounts.

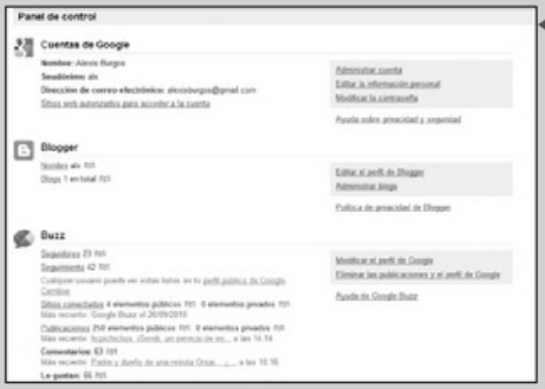
2

Una vez que la cuenta está lista, hacemos clic en [Personaliza y controla Chrome] **y, luego, en** [Opciones/Cosas personales].

3

Presionamos en [Configurar sincronización] **y completamos los datos de nuestra cuenta. Luego, seleccionamos la opción** [Mantener sincronizados todos los tipos de datos] **para que nada quede fuera del proceso. Por último, pulsamos** [Aceptar].

4



La opción denominada [Seleccionar los tipos de datos que se van a sincronizar] **nos permite elegir el contenido específico por replicar y sincronizar.**

En Firefox, para sincronizar nuestro navegador debemos instalar la extensión Firefox Sync (https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/addon/10868**).**

137 INTEGRAR REDES SOCIALES Y MENSAJERÍA INSTANTÁNEA

Gracias a una aplicación denominada Digsby, es posible integrar nuestras cuentas de mensajería instantánea y redes sociales.

Digsby es una aplicación de mensajería instantánea que posee la capacidad de integrar diversos protocolos, como MSN, Yahoo!, AIM, Jabber y Google Talk. Además, nos permite agregar los contactos de redes sociales tales como Facebook, LinkedIn y MySpace, entre otras. Su funcionamiento es muy sencillo; sólo debemos seguir algunas instrucciones.

1

En primer lugar, iniciamos el navegador web de nuestra preferencia e ingresamos en el sitio que se encuentra en www.digsby.com.

Digsby es una aplicación multiplataforma, por lo tanto, presionamos sobre [Free Download] **y veremos que aparecen tres opciones; hacemos clic sobre** [Windows]. **Luego, sólo esperamos mientras el proceso de descarga se completa.**

2

3

Hacemos doble clic sobre el archivo descargado, digsby_setup88.exe; **de este modo, se iniciará el asistente de instalación correspondiente.**

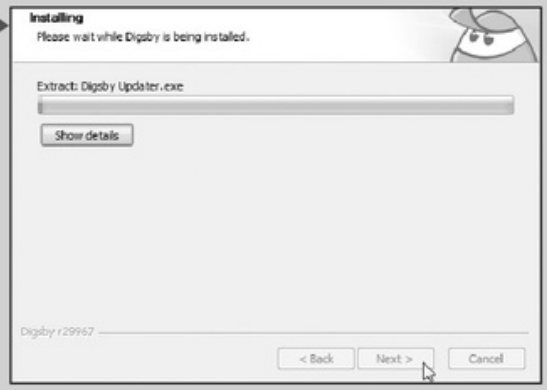
Podremos agregar las cuentas de mensajería y redes sociales que deseemos

Otra opción a la hora de integrar redes sociales y cuentas de mensajería instantánea se encuentra en Pidgin (www.pidgin.im).

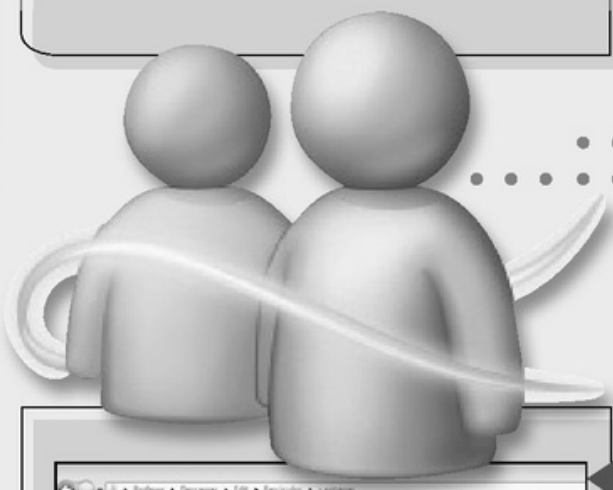
5

Una vez que la instalación haya concluido, debemos presionar sobre el botón [Launch] para iniciar la aplicación. Si queremos que Digsby se inicie en forma automática cada vez que se cargue el sistema operativo, tendremos que marcar la casilla [Launch Digsby when my computer starts]. De manera inmediata, veremos la ventana principal de Digsby y, también, un apartado que nos permitirá registrar una cuenta de usuario; para realizar esta tarea, sólo debemos completar los datos requeridos.

4



Presionamos sobre el botón [Next >] para iniciar la instalación y, posteriormente, seguimos las instrucciones que se dan en cada ventana.



6

Cuando hayamos creado una cuenta en Digsby, podremos usar nuestro nombre de usuario y contraseña para iniciar una sesión, presionando [Sign In].

138 SUBIR VIDEOS DIRECTO DESDE LA WEBCAM

Nada más instantáneo que grabar un video con la webcam e, inmediatamente, poder verlo en YouTube.

Casi en directo, podríamos decir: filmamos el video, se procesa en unos segundos y ya aparece en la página de YouTube. Para hacerlo, necesitamos contar con una cámara conectada a la PC, una cuenta en YouTube (puede ser de Google) y acceder al sitio de videos a través de la página **www.youtube.com/my_webcam**.

ALTERNATIVAS

También podemos grabar con la webcam y su aplicación nativa y, luego, conectarnos para subir el video. En el caso de los teléfonos celulares, estas aplicaciones son furor porque permiten transmitir casi en directo a todo el mundo lo que estamos viendo. Las dos más conocidas son Qik (www.qik.com) y Flixwagon (www.flixwagon.com). Ambas pueden ser usadas desde múltiples plataformas móviles.

1

Ingresamos los datos de nuestra cuenta y autorizamos a que la aplicación de YouTube tenga acceso a nuestra cámara web seleccionando [Permitir].

2

Presionamos el botón de grabación, filmamos el video y lo revisamos desde [Preview]. **Podemos subirlo a YouTube con** [Publish].

3

El video estará disponible online. Podemos editar su título y otros detalles para que todos disfruten de él.

139 OBTENER INFORMACIÓN DE UN SITIO

Podemos conocer su relevancia y otros detalles importantes del hosting y del dominio.

Existen datos de dominio y del servidor que pueden conocerse mediante herramientas online; **W3Spy** (**http://w3spy.net**) es un sitio que puede ayudarnos en esta misión. Entre los datos que nos brinda este servicio gratuito, encontramos: visitas estimadas por día, localización geográfica del hosting, dirección IP del sitio, datos del ISP, y más.

1 **Ingresamos en el sitio** http://w3spy.net. **En la casilla de búsqueda escribimos la URL del sitio sobre el que deseamos obtener información. Presionamos luego en** [Search] **para comenzar el proceso.**

2 **En un instante veremos la información sobre el dominio. Podremos conocer más información si hacemos clic sobre el link correspondiente.**

140 OBTENER PÁGINAS WEB COMO PDF

Presentamos una herramienta que permite obtener documentos PDF con el contenido de una página web.

1

Abrimos nuestro navegador web favorito y procedemos a ingresar en la siguiente dirección web: www.pdfonfly.com/index.asp#GenPDF.

2

Luego, escribimos la URL de la página que nos interesa convertir, ingresamos el código de verificación y pulsamos [Convert to PDF].

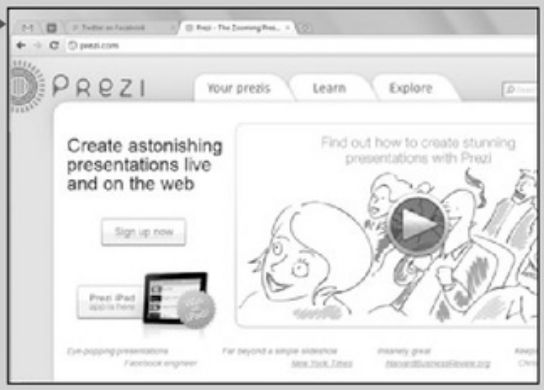
3 **Una vez finalizado el proceso de conversión, debemos presionar sobre el vínculo** [Click here to see your PDF]. **Así podremos guardar la página que nos interesa como un documento PDF.**

141 PRESENTACIONES MULTIMEDIA EN LÍNEA

Prezi es una herramienta en línea para crear vistosas presentaciones multimedia fácilmente compartibles.

Si bien Microsoft PowerPoint sigue siendo el software de referencia en lo que a creación de presentaciones se refiere, la verdad es que herramientas 2.0 como **Prezi** cada vez ofrecen más y mejores opciones. Aprenderemos ahora a utilizarla, de modo de maravillar a nuestro auditorio y conseguir lo mejor para nuestros proyectos.

1

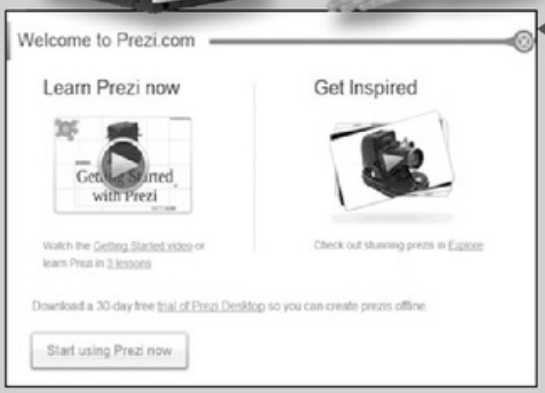


Nos conectamos en principio a www.prezi.com **y hacemos clic en el botón** [Sign up now] **para crear una cuenta en el sitio del servicio.**

2

Generamos ahora una cuenta en Prezi. Elegimos el tipo [Public]**, que es gratuito. Para esto, hacemos clic en el vínculo** [Get] **de la columna** [Public]**. Los estudiantes y docentes pueden pedir de manera gratuita un acceso completo y premium al servicio haciendo clic en el vínculo** [Go] **del cuadro** [Students/Teachers Licences]**. Para que Prezi funcione, debemos contar con un navegador moderno, como mínimo,** Internet Explorer 7, Safari 3 **o** Firefox 3.

3



Luego hacemos clic en [Start using Prezi now]**, del cuadro** [Welcome to Prezi.com]**, y presionamos en el botón** [New Prezi].

4

Definimos un título y una descripción, y hacemos clic en [New Prezi]**. La aplicación puede tardar unos segundos en iniciar, y en cuanto lo haga, nos permitirá ver el tutorial con el que aprenderemos a usarla, que se activa con** [Start].

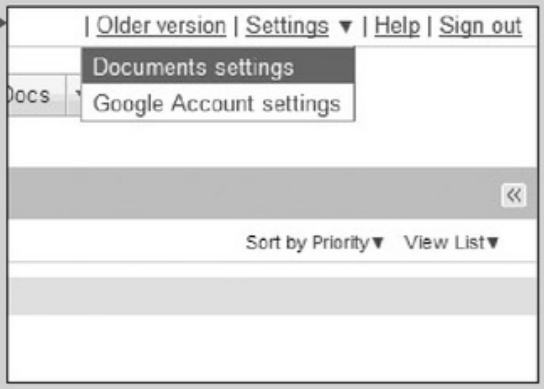
5

El icono de la ayuda siempre nos asistirá en nuestras creaciones. La barra de herramientas está ubicada en el extremo superior izquierdo.

142 EL IDIOMA DE GOOGLE DOCS

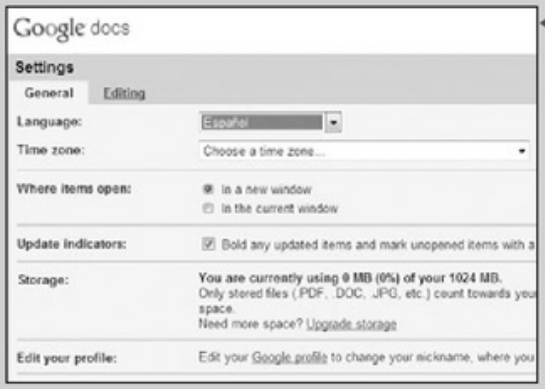
Si somos usuarios de Google Docs y vemos el entorno en un idioma desconocido, a no desesperar: aquí aprenderemos cómo cambiarlo.

1



Ingresamos en el vínculo [Settings] **y elegimos el botón** [Documents settings] **para ingresar en las opciones del sistema.**

2



Desplegamos de la lista la variable [Language], **seleccionamos el que deseamos y luego pulsamos en el botón denominado** [Save] **para terminar.**

143 USAR GOOGLE DOCS PARA EDITAR ARCHIVOS DE OFFICE

El éxito arrasador de Google Docs hace que la posibilidad de abrir y editar documentos de Office en él sea interesantísima.

La suite de aplicaciones de oficina **Google Docs** es práctica y poderosa, y resulta ideal para los usuarios que quieran tener a su alcance todos sus documentos, no importa con qué dispositivo o desde qué PC accedan a la red. Con este truco, aprenderemos a subir a la nube y a editar –incluso, a descargar– todos nuestros documentos creados con Microsoft Office.

1

En primer lugar, iniciamos sesión en Google Docs y hacemos clic en [Subir]. **Luego podremos llevar y soltar los archivos en el área** [Arrastra y suelta archivos aquí] **o presionar en** [Seleccionar archivos para subir].

2

Debemos asegurarnos de que esté marcada la casilla de verificación [Convertir documentos]. **A continuación, podremos abrir el archivo para editarlo.**

144 CREAR DOCUMENTOS EN GOOGLE DOCS

La creación de documentos en Google Docs es muy simple y efectiva. Aprenderemos ahora a aprovechar todas sus posibilidades.

Los usuarios de las últimas versiones de **Microsoft Office** pueden sentir que la interfaz de Google Docs es un poco austera. Sin embargo, la realidad es que es súper poderosa y muy similar a la de las versiones XP/2003 del producto de Microsoft. Desde ella podremos crear documentos, presentaciones, planillas de cálculo, y más.

1

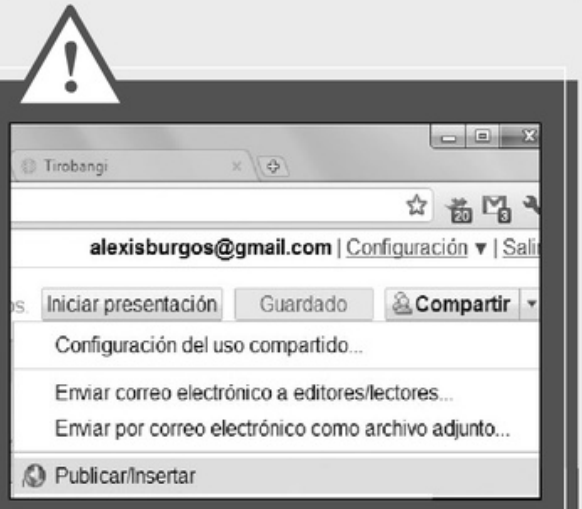
El botón `[Crear nuevo]` **nos permite elegir qué tipo de elemento queremos generar. Incluso, es posible crear carpetas para organizar nuestros contenidos.**

2

La función `[Desde la plantilla]` **nos permite elegir una entre muchísimas opciones colaborativas propuestas desde la comunidad de usuarios de Google.**

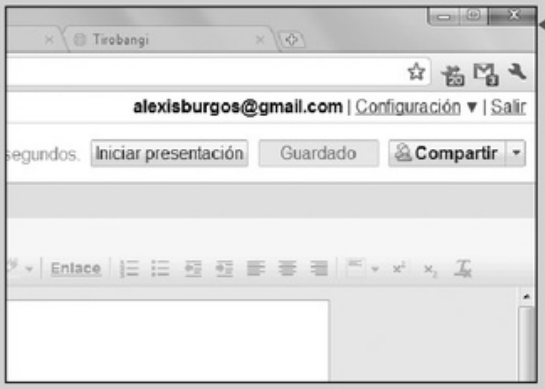
3

Una vez que hayamos seleccionado el tipo de documento por crear, no tenemos más que producir los contenidos. La interfaz es similar a la de cualquier aplicación, e incluso, el programa para armar presentaciones es sumamente completo.



El botón `[Compartir]` **nos permitirá seleccionar el nivel de acceso que pueden tener los invitados a trabajar en el documento.**

4



No hace falta guardar constantemente los documentos en los que trabajamos, porque Google los resguarda automáticamente.

145 ABRIR, EDITAR Y GUARDAR DOCUMENTOS EN GOOGLE DOCS

El mundo de Google Docs es tan amplio, que también es posible abrir y descargar documentos para editarlos en otras aplicaciones.

Google Docs es una de las alternativas más utilizadas para la creación y edición de documentos online. Esto permite que todos los usuarios tengan siempre a su disposición aquellos elementos creados en este entorno, así como también archivos externos que sean subidos de forma manual. Es decir que las posibilidades de trabajo son infinitas, porque no se limitan solamente a la creación de documentos: también podemos trabajar en archivos generados en otras aplicaciones. Sin embargo, muchas veces necesitaremos realizar el proceso inverso, es decir, crear documentos en Google Docs y abrirlos en otros programas. Debido a esto, ahora explicaremos cómo abrir, editar y descargar material.

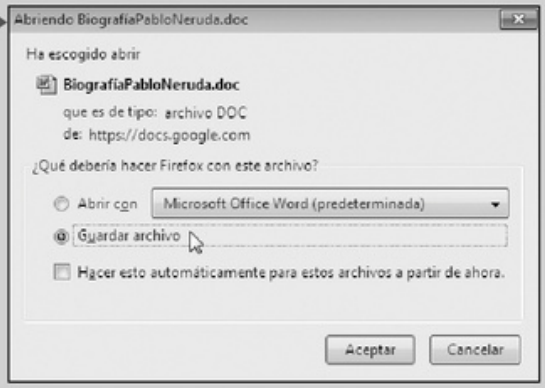
1

Para comenzar, ingresamos con nuestra cuenta de usuario en Google Docs. Hacemos clic en la ventana principal sobre el archivo que deseamos abrir.

2

Desplegamos las opciones del menú [Archivo], **seleccionamos la opción** [Descargar como] **y, luego, elegimos el formato deseado.**

3

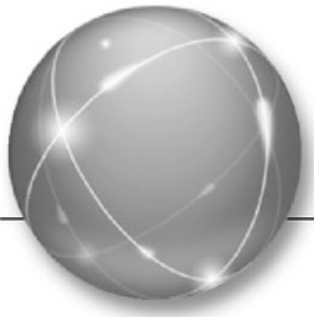


Activamos la opción [Abrir] **para visualizar el documento o** [Guardar como] **para almacenarlo y, pulsamos el botón** [Aceptar], **para iniciar el proceso.**

4

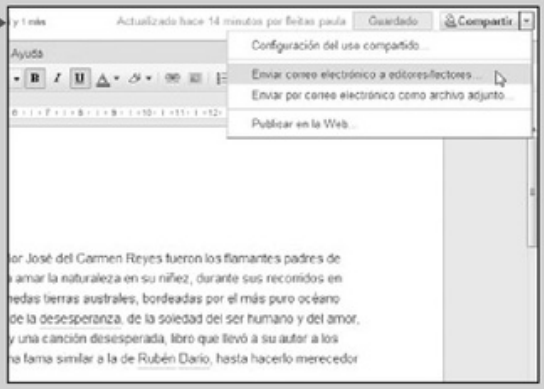
Hacemos doble clic sobre el archivo que descargamos: se abrirá en la aplicación compatible predeterminada para el formato elegido.

146 COMPARTIR DOCUMENTOS CON COLABORADORES



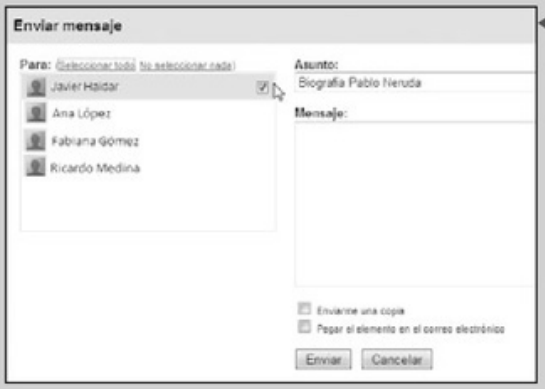
Una de las ventajas de Google Docs es la posibilidad de compartir documentos entre colaboradores.

1



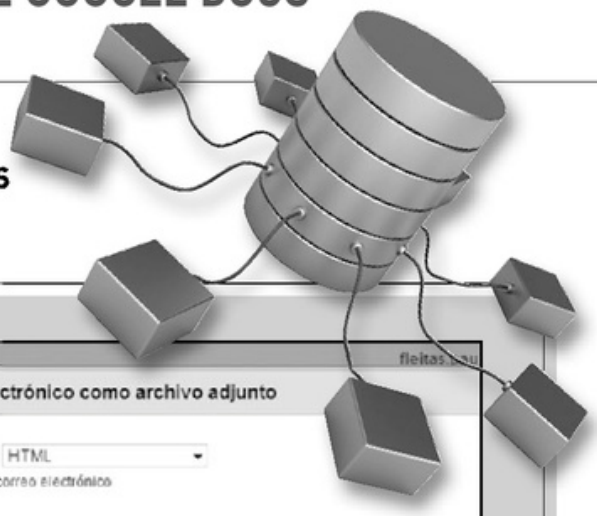
Abrimos el documento que deseamos compartir, pulsamos el botón [Compartir] **y elegimos la opción** [Enviar correo electrónico a editores/lectores].

2



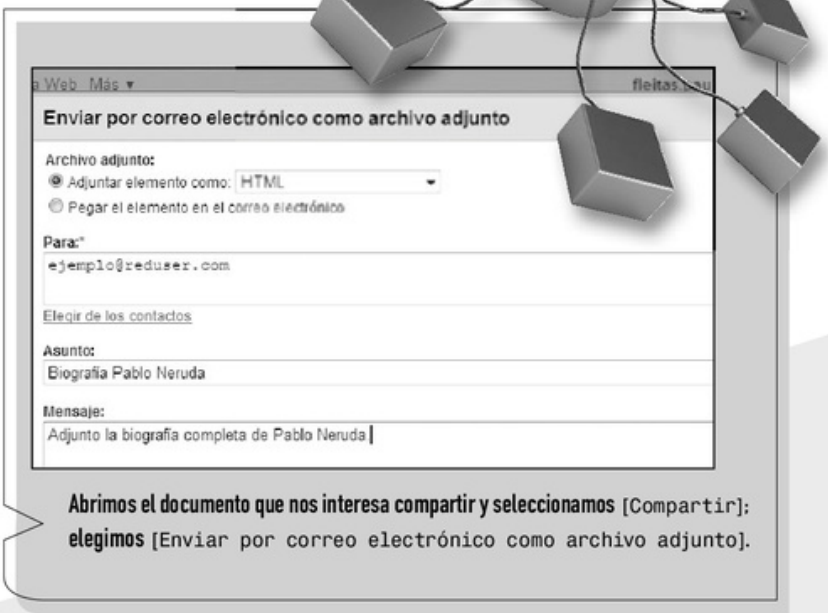
Activamos la casilla de los colaboradores con los que deseamos compartir el documento y, luego, simplemente presionamos el botón [Enviar].

147 COMPARTIR DOCUMENTOS DE GOOGLE DOCS CON CUALQUIER PERSONA



Además de compartir documentos con colaboradores, también podemos ponerlos a disposición de cualquier usuario.

En el truco anterior aprendimos a compartir documentos con colaboradores; ahora mostraremos que también podemos hacerlo con cualquier otro usuario.
Los pasos iniciales para hacerlo son los mismos, solamente que en el botón **[Compartir]** debemos elegir la opción **[Enviar por correo electrónico como archivo adjunto]**.



Abrimos el documento que nos interesa compartir y seleccionamos [Compartir]; **elegimos** [Enviar por correo electrónico como archivo adjunto].

148 DESCARGAR TODOS LOS ARCHIVOS DE GOOGLE DOCS

Google Docs es la suite de oficina online más usada. Aprenderemos a descargar los documentos que creamos con ella.

De la misma manera en que Google sigue cautivando a usuarios a través del mundo con las aplicaciones que pone a su disposición, continúa añadiendo nuevas características a los programas ya existentes.
En este sentido, podemos mencionar a **Gmail** y **Picasa**, aplicaciones que se presentan como líderes en cuanto a la cantidad de usuarios que las emplean a diario.

Pero para Google no basta con ganar más usuarios: la firma se esfuerza por mantenerlos y, con este objetivo, se encarga de implementar nuevos recursos, como la posibilidad de descargar a la computadora los documentos que hayamos creado con la suite de oficina online Google Docs.

1 **Como ya vimos, para utilizar Google Docs, primero es necesario ejecutar el navegador web de nuestra preferencia y, luego, ingresar en el sitio que se encuentra en** http://docs.google.com. **Acto seguido, nos dirigimos al listado de los documentos creados.**

2

Para descargar los archivos, los seleccionamos y, posteriormente, hacemos clic sobre la opción [Mas acciones/Descargar].

UNA ALTERNATIVA

Zoho es una interesante alternativa a Google Docs. Entre las características más destacadas de esta herramienta se encuentra la posibilidad de crear todo tipo de documentos y organizarlos en carpetas. Para utilizarla, visitamos el sitio web que se ubica en la dirección www.zoho.com.

Para utilizar Zoho, tenemos que registrar una cuenta de usuario en forma gratuita

149 COMPARTIR DOCUMENTOS CON SKYDRIVE

Si necesitamos poner información sensible al alcance de nuestros compañeros de trabajo, no hay nada mejor que compartirla a través de la nube de Microsoft.

SkyDrive, además de ofrecernos la posibilidad de alojar archivos en la nube, nos permite compartir ese material con amigos, compañeros de trabajo e, incluso, con todos los internautas de la Red.
El sistema es muy simple y no exige más que un par de clics; su potencial es además enorme y abre nuevas posibilidades en lo que a teletrabajo se refiere.

Básicamente, SkyDrive ofrece carpetas compartidas que pueden ser públicas o sólo accesibles para miembros de nuestra red; también da la posibilidad de invitar a contactos específicos de Windows Live a compartir en privado nuestros documentos.
El procedimiento se describe en el siguiente truco, **Trabajo colaborativo: SkyDrive**.

1

Para compartir un documento, empezamos por pasar el mouse sobre él en la lista y hacer clic en [Compartir/Editar permisos].

2

Se nos indica en qué carpeta está ubicado el archivo, y se nos pide editar los permisos de ésta para compartir. Hacemos clic en el nombre de la carpeta y cambiamos los permisos.

3

Elegimos cuáles de nuestros contactos podrán acceder al archivo. Podemos especificarlos en la línea [Escribe un nombre o dirección de correo electrónico].

CARPETA [MIS DOCUMENTOS]

Siempre es recomendable guardar los archivos que vayamos a compartir en ubicaciones especialmente destinadas a este fin, y no, en la carpeta **[Mis documentos]**.
En este último caso, al cambiar los permisos de este elemento, compartiremos con el mundo mucha información que fue alojada allí para mantenerse en privado.

150 TRABAJO COLABORATIVO: SKYDRIVE

Windows Live Messenger es uno de los clientes de mensajería instantánea más utilizados. Vamos a fusionar su potencial con el de SkyDrive.

Sitios web

Al compartir, **SkyDrive** nos permite elegir varios niveles de acceso y muchísimos usuarios. Pero, además, nos da la posibilidad de compartir nuestro trabajo con nuestros contactos de **Windows Live Messenger**, lo que hace que, si utilizamos esta herramienta para trabajar, todo mejore de manera notable.

INSERTAR EN UN BLOG

También es posible que queramos compartir los documentos de una carpeta con toda la comunidad de usuarios de nuestro blog o sitio web. Para hacerlo, presionamos en [Compartir] y seleccionamos la opción [Insertar]; se nos ofrecerá una pieza de código HTML que debemos pegar en el sitio.

1

Para compartir un archivo con nuestros contactos, accedemos a la carpeta que lo contiene y hacemos clic en [Compartir/Editar permisos].

La opción [Fuente RSS] nos ofrecerá, por su parte, el acceso a las fuentes para que cualquier usuario reciba actualizaciones del estado del archivo.

2

Presionamos luego en [Seleccionar de tu lista de contactos] y marcamos la casilla de verificación para los contactos de WLM que deseamos agregar. Podemos navegar por las categorías en la solapa del mismo nombre y compartir con grupos. Lo veremos en la solapa [Favoritos].

3

Una vez seleccionados todos, veremos la lista completa al pie. El botón [X] nos permitirá eliminar elementos, y el menú desplegable a la derecha de cada uno nos dejará elegir los permisos.

4

Al hacer clic en [Guardar], podremos agregar una descripción a la invitación que se le enviará a cada contacto seleccionado.

151 EDITAR DOCUMENTOS EN LÍNEA CON OFFICE LIVE

Los usuarios de Office 2007 conocieron Office Live, un completo agregado que, en la versión 2010, está integrado al programa.

Office Live era un complemento fantástico para Office que nos permitía guardar y compartir archivos en espacios colaborativos. De esta forma, podíamos almacenar en línea documentos que serían editados por nuestros compañeros, sin necesidad de que les enviáramos un correo o un aviso de ningún tipo. La última actualización de Office 2007, así como Office 2010, reemplazan Office Live Add-in por una integración completa de SkyDrive en la interfaz del paquete Office. Así, es posible directamente guardar, abrir y compartir documentos en la nube sin siquiera abrir el navegador. Ahora veremos cómo aprovechar esta funcionalidad extendida.

1

Abrimos, creamos o editamos el documento que queremos subir a la nube de manera local. Luego, hacemos clic en [Archivo/Guardar y Enviar].

2

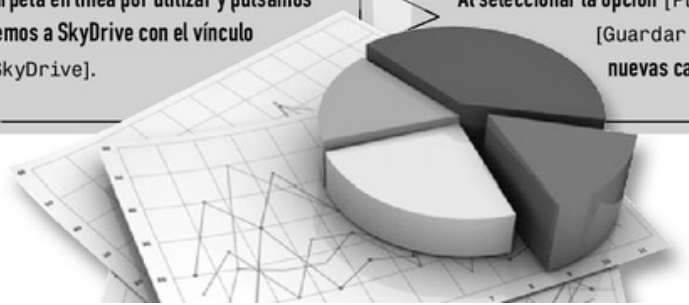
Pulsamos [Guardar en la web] **y seleccionamos la opción** [Iniciar sesión con Windows Live ID]. **Introducimos nuestros datos de Windows Live.**

3

Seleccionamos la carpeta en línea por utilizar y pulsamos [Guardar]. **Accedemos a SkyDrive con el vínculo** [Windows Live SkyDrive].

4

Al seleccionar la opción [Pública], **veremos un cuadro** [Guardar como], **que nos permitirá crear nuevas carpetas donde alojar el documento.**



152 APLICACIONES DE OFFICE EN LA NUBE

Las Web Apps son las versiones en línea de las famosas aplicaciones del paquete Office: Word, Excel, PowerPoint y OneNote.

Las aplicaciones en la nube son especialmente ventajosas si trabajamos en equipo. Frente al avance de alternativas gratuitas y muy poderosas, como **Google Docs** (**http://docs.google.com**) y **Zoho** (**www.zoho.com**), Microsoft puso a disposición de los usuarios las **Office 2010 Web Apps**, un conjunto de versiones web de las principales aplicaciones del paquete estrella de la compañía.

Con ellas podremos crear, editar y hasta sincronizar documentos de Office sin problemas. Y lo mejor de todo: ni siquiera deberemos guardar el material en nuestro disco duro local. Las aplicaciones, automáticamente, generarán versiones nuevas del contenido cada cinco minutos.

2

Por defecto, veremos el documento completo con las opciones de edición disponibles. Las Web Apps no ofrecen toda la funcionalidad del paquete Office.

Podemos acceder a nuestros archivos en la nube desde cualquier PC con Internet

3

El botón [Abrir en nombre de la aplicación] **nos permite acceder al archivo en la versión local de la aplicación, siempre que la tengamos instalada. Así, podremos utilizar todas las funciones disponibles mientras guardemos el documento en la nube.**

1

Para habilitar las Web Apps, en SkyDrive hacemos clic en el vínculo [Editar en el explorador] **para cualquier documento disponible.**

4

Al pulsar [Archivo/Compartir], **podemos acceder a la edición de los permisos de la carpeta, y compartirla con otros usuarios y contactos.**

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿Cómo podemos buscar en Internet?

02. ¿Cómo accedemos a multimedia en la red?

03. ¿Qué es la vista previa de búsqueda?

04. ¿Cómo podemos comentar en los blogs?

05. ¿Para qué sirve **Windows Live Mesh**?

06. ¿Qué son las videollamadas?

07. ¿Cómo se realiza la transmisión en vivo?

08. ¿Cómo podemos compartir archivos?

09. ¿Cómo probamos aplicaciones desde el navegador?

10. ¿De qué forma convertimos formatos de archivo en línea?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Respalde un sitio web.

02. Utilice **Upshare.me**.

03. Navegue mediante gestos.

04. Verifique el estado de un sitio web.

05. Comparta archivos pesados.

06. Cree un grupo de contactos.

REDES SOCIALES

TUTORIALES / RECURSOS / TRUCOS

05

OPCIONES PARA APROVECHAR LAS REDES SOCIALES

LAS REDES SOCIALES REÚNEN A MILLONES DE USUARIOS, EN ESTE CAPÍTULO APRENDEREMOS CÓMO APROVECHARLAS.

153 REDES SOCIALES EN EL ESCRITORIO DE WINDOWS 7

La integración de algunas redes sociales en el escritorio de Windows 7 nos permitirá usarlas en forma sencilla.

El uso de las redes sociales se ha convertido en una de las actividades preferidas por los usuarios a través del mundo. De esta forma, ha surgido la necesidad de recibir las notificaciones relacionadas con nuestros perfiles de usuario directamente en el escritorio de Windows 7, para estar al día sobre los cambios y actualizaciones correspondientes.

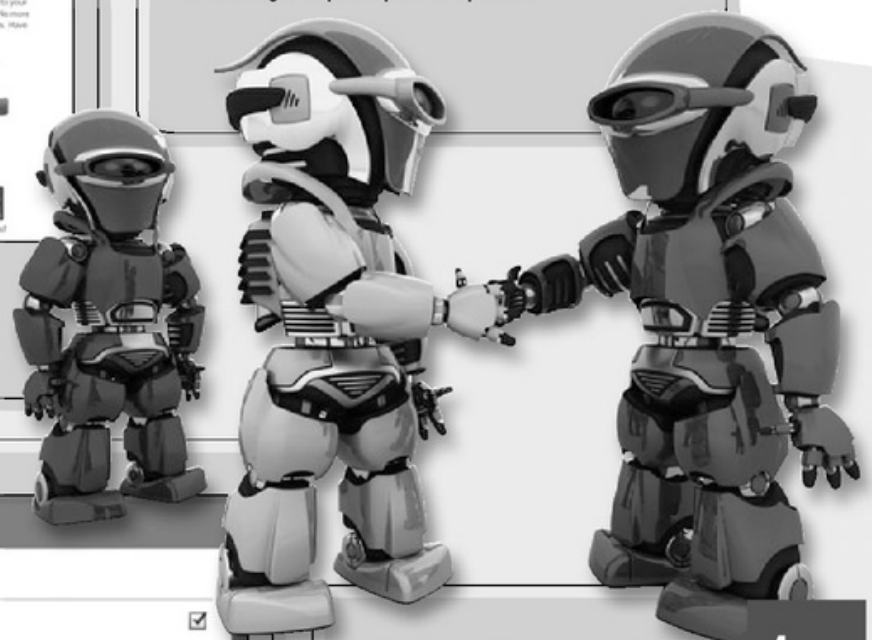
Sin duda, las redes sociales más difundidas son Facebook y Twitter, y es por eso que nos centraremos en la tarea de integrarlas al escritorio del sistema operativo sin que sea necesario iniciar una sesión de usuario mediante un navegador. A continuación, entonces, cómo integrar redes sociales en el escritorio.

1

Para realizar la integración de Facebook con Windows 7 utilizaremos la aplicación Facebook Desktop, presente en www.facebookdesktop.com.

2

Debemos hacer clic en el botón `[Download now it's free]`**; luego seguimos las instrucciones del asistente de instalación. Este proceso es sencillo y rápido, y solo bastan algunos pasos para completarlo.**



3

Luego de iniciar Facebook Desktop, nos daremos cuenta de que se trata de una aplicación sencilla de utilizar y con muchas opciones de configuración.

4

Entre las ventajas que nos ofrece Facebook Connect se encuentran la posibilidad de modificar el estado de la cuenta de usuario y compartir mensajes en forma directa, aunque debemos tener presente que no ofrece funciones avanzadas adicionales.

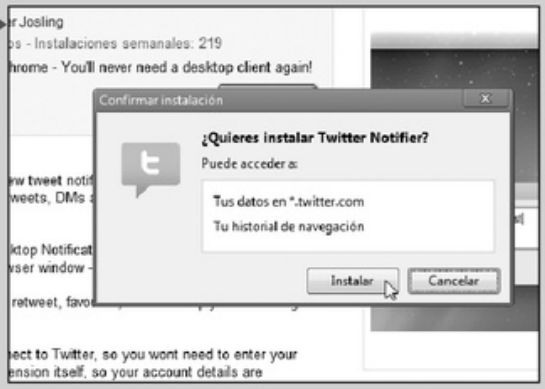
Twitter es una red social muy popular entre los usuarios de Internet, y poco a poco se ha convertido en uno de los servicios con más usuarios en el planeta. Su interfaz web no posee tantas características como la de Facebook, por lo que, al integrarla al escritorio de Windows 7, no echaremos de menos sus funciones.

5 Para integrar Twitter con Windows 7, utilizaremos la aplicación denominada Twitter Notifier. Se trata de una extensión desarrollada para el navegador Google Chrome, mediante la cual veremos las notificaciones en el escritorio.

6

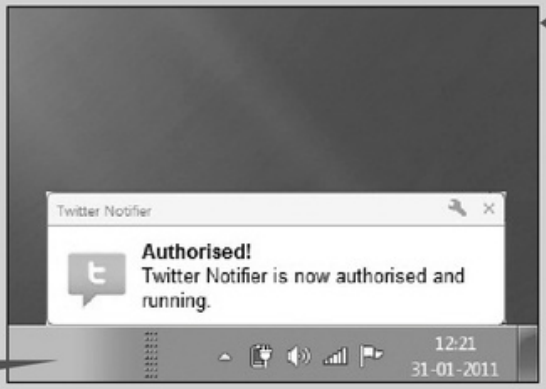
Para descargar Twitter Notifier, debemos acceder al sitio web https://chrome.google.com/extensions/detail/ y ubicar la aplicación desde el cuadro de búsqueda.

7



Hacemos clic sobre el botón denominado [Instalar] y seguimos las indicaciones entregadas por el asistente hasta completar el proceso.

8



Cuando hayamos instalado y configurado la aplicación, veremos una notificación cada vez que nuestra cuenta genere alguna acción.

El diseño de la ventana de notificación es sencillo y no interfiere con el trabajo

154 ALMACENAR ARCHIVOS EN LA CUENTA DE GMAIL

La cuenta de correo electrónico de Google nos ofrece una capacidad de almacenamiento que nos servirá para guardar sin problemas cualquier tipo de contenido.

Los servicios de Google nos permiten crear blogs, páginas web, grupos, documentos, correos electrónicos, y muchas, muchísimas opciones más. Sin embargo, la política de la empresa, que entiende a la nube como un concepto completamente superador, capaz de prescindir de los dispositivos y programas locales, impide que exista en Google un servicio de alojamiento en la nube como el que ofrece **Dropbox** o el mismísimo **Skydrive** de Microsoft. Claro que esta limitación puede ser salteada si aprovechamos las capacidades de Gmail. La única restricción, si utilizamos esta opción, será que los archivos no tengan más de **10 MB**, el límite de subida que permite el protocolo **POP3**.

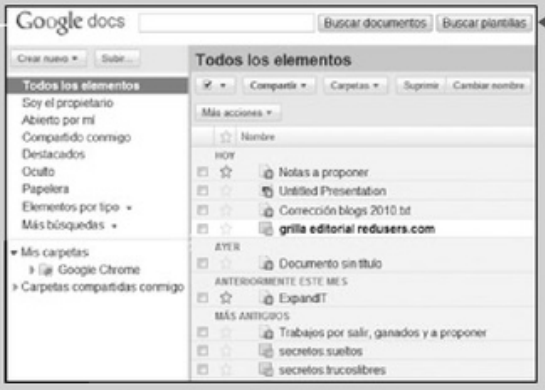
1

Lo primero que debemos hacer si queremos almacenar un archivo en Gmail es adjuntarlo a un correo, que nos enviaremos a nosotros mismos.

2

Podemos crear una etiqueta y una regla de correo para filtrar aquellos que tengan archivos, para lo cual vamos a [Configuración/Filtros/Crear un filtro nuevo].

3



Si los archivos que queremos almacenar son compatibles con los servicios en la nube, lo mejor es subirlos a Google Docs pulsando [Docs/Subir].

GMAIL DRIVE

Durante un tiempo existió una aplicación llamada **GmailDrive**, que aprovechaba el servicio de Gmail para alojar archivos, a los que accedíamos desde una unidad virtual en nuestro equipo. La política de privacidad y seguridad de Google no permite la existencia de aplicaciones de este tipo.

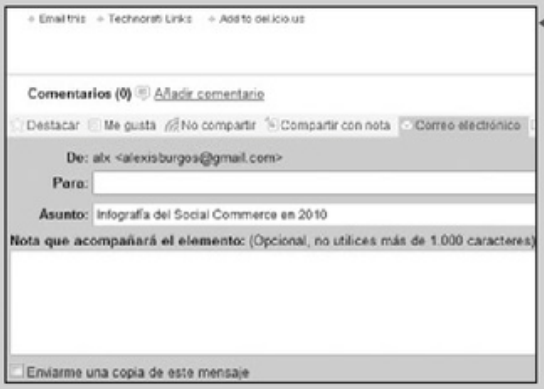
155 COMPARTIR LECTURAS EN BUZZ Y GMAIL

Google Reader nos permite compartir fácilmente nuestros artículos favoritos con Buzz y Gmail.

1

Para compartir un texto en Buzz pulsamos [Compartir] **y seleccionamos** [Ver este elemento compartido en Google Buzz], **del menú** [Opciones].

2



Para enviar un elemento por correo, bastará con hacer clic en [Correo electrónico] **y completar los nombres de los destinatarios.**

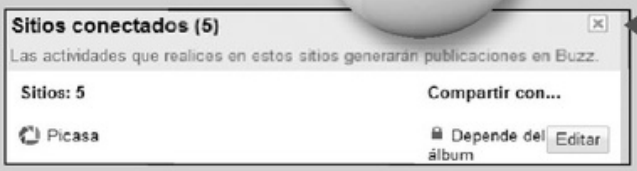
156 CONECTAR BUZZ A LOS SERVICIOS DE GOOGLE

Es posible conectar con Buzz los servicios soportados, de una manera rápida y fácil.

1

En primer lugar, accedemos a nuestra cuenta personal en Gmail y procedemos a hacer clic en la opción denominada [Configuración/Buzz].

2



Luego, simplemente debemos pulsar en el vínculo [Ver y editar], **del apartado** [Tus sitios conectados] **de la configuración.**

3

Por último, hacemos clic sobre el botón [Añadir] **de cada sitio que queramos conectar. Una vez que tengamos varios sitios añadidos, podremos modificar la suscripción presionando en el botón** [Editar].

157 GEOLOCALIZACIÓN EN BUZZ

Si usamos Google Buzz desde un teléfono con GPS o desde una ubicación soportada, podremos agregar geolocalización a nuestros textos.

El servicio de **Google Buzz**, que en algún momento fue comparado con **Twitter**, nos permite hacer publicaciones rápidas que quedan disponibles para todos los contactos de nuestra red o para todo el mundo. Si lo usamos desde una ubicación soportada o desde un teléfono compatible, el servicio puede etiquetar los contenidos con nuestra ubicación.

1

Si todavía no usamos Buzz, desde www.google.com/buzz **podemos agregarlo a nuestro Gmail presionando el botón** [Probar Google Buzz en Gmail].

Más info

TEMAS GEOGRÁFICOS

Llamamos geolocalización a la posibilidad de etiquetar con la ubicación geográfica los contenidos producidos para un servicio de microblogging o cualquier otra herramienta 2.0. La geolocalización tiene muchísimas ventajas. Por el lado de la producción, nos permitirá ahorrar explicaciones y comentarios en los contenidos. Por el lado de la recepción, da la posibilidad de agrupar publicaciones por ubicación y consultar aquellas que nos interesen.

2

Podemos agregar Buzz a nuestro teléfono compatible visitando www.google.com/intl/es/mobile/buzz **y haciendo clic en** [Enviar al teléfono].

3

Un clic en el cuadro de ubicación nos permite geolocalizar nuestra publicación. En [Definir mejor mi ubicación] **es posible especificar más el contenido.**

158 AGREGAR EL BOTÓN BUZZ IT! A NUESTROS SITIOS

Si somos fanáticos de Buzz, nos encantará agregar un botón en nuestras publicaciones para que sean compartidas.

Cada vez es más común ver en websites, blogs y hasta redes sociales una serie de botones que permiten compartir el contenido en **Twitter**, **Facebook**, **del.icio.us** y hasta **LinkedIn**. Solo falta Buzz, pero con este truco aprenderemos a instalar en nuestro espacio un botón **Buzz it!** que permitirá compartir nuestro buzz a los visitantes en su red social preferida.

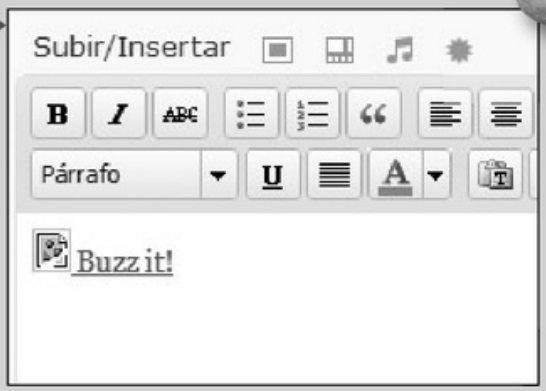
EL CÓDIGO PARA PEGAR

El código que debemos pegar en nuestro sitio es `<a href="http://www.google.com/reader/link?url=[AQUI URL DEL CONTENIDO ACTUAL]&title=[TITULO DEL CONTENIDO]&snippet=[DESCRIPCION DEL CONTENIDO]&srcURL=[URL DEL SITIO]&srcTitle=[NOMBRE DEL SITIO]"><img src="[ORIGEN DE LA IMAGEN"/> Buzz it!</a>`.

1

El código que debemos pegar en la plantilla de nuestro sitio para agregar el botón es el que encontramos en el recuadro de esta página.

2



Debemos reemplazar los corchetes por el contenido original, y `[ORIGEN DE LA IMAGEN]` **debe ser la dirección web que contenga la imagen del botón.**

3

Si queremos buscar una imagen para nuestro botón, podemos ingresar en www.webdesignerdepot.com, **y buscar Buzz en el recuadro** `[Search]`. **Una vez que llegamos al post adecuado, lo que nos resta es hacer clic en el botón** `[Download Google Buzz Icons]`. **Allí conseguiremos un archivo comprimido con todos los iconos disponibles. Solo tenemos que subir la imagen a** www.imgur.com, **copiar su link directo y reemplazar la variable en el código.**

159 CREAR UN PERFIL EXITOSO EN FACEBOOK

Si creamos una página, un perfil o un grupo en Facebook para un pequeño emprendimiento, debemos seguir estos consejos.

Las redes sociales se han convertido en un espacio de intercambio tan amplio y productivo, que ya no se limitan a personas, sino que se extienden a comercios, **organizaciones y grupos**. Si bien existen páginas de Facebook para quienes quieran un espacio especial, muchos usuarios eligen los perfiles por su flexibilidad. Cuando creamos uno, debemos considerar ciertas variables. La primera es que administrarlo nos demandará **tiempo**, y debemos disponer de él para que la inversión sea productiva. Un perfil desatendido o desactualizado entorpecerá nuestra tarea. Además, es importante utilizar la energía para producir contenidos de calidad para nuestra comunidad de usuarios.

1

Para conectar los servicios por utilizar en Facebook, vamos a [Cuentas/Configuración de la privacidad] **y pulsamos** [Editar tu configuración].

2

Establecer administradores en los grupos nos ayudará con la actualización. Para hacerlo, elegimos [Editar página/Gestionar administradores].

3

Los contenidos audiovisuales son muy apreciados por la comunidad. Para sumar un video, hacemos clic en [Enlace] **y pegamos su dirección URL.**

4

Ayudará mucho, si usamos palabras clave para redactar el contenido y evitamos las actualizaciones múltiples.

160 ACORTAR DIRECCIONES PARA PUBLICAR EN EL MURO

Los acortadores de direcciones son servicios que reducen una URL para ahorrar caracteres.

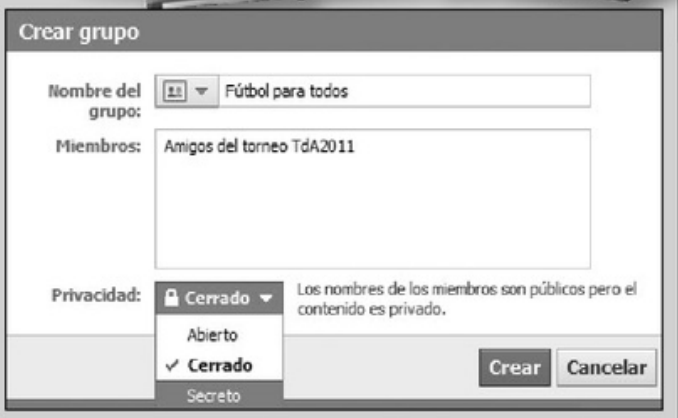
Si bien los primeros usuarios en adoptar como estándar los servicios de corte de direcciones fueron los de Twitter, la verdad es que, en la actualidad, todo se ve mejor si evitamos las direcciones largas. **Bit.ly (http://bit.ly)** es uno de los mejores servicios que encontraremos para este fin: simple y efectivo, reduce el largo de una URL a unos pocos caracteres.

Luego de conectarnos a Bit.ly, pegamos la URL en la línea de texto y hacemos clic en [Shorten]. **Podemos copiar el vínculo con** [Copy].

161 CREAR UN GRUPO EN FACEBOOK

Los grupos de Facebook reúnen a usuarios con intereses en común.

Para generar un grupo, hacemos clic en **[Crear un grupo...]** y decidimos el nombre que tendrá. Podemos configurarlo eligiendo un icono específico que diferencie nuestra agrupación de las demás a las que un usuario pertenezca, y sumar participantes escribiendo sus nombres en el cuadro **[Miembros]**.



En cuanto a la privacidad, encontraremos tres niveles: [Público], [Cerrado] **y** [Secreto], **que mantiene en la oscuridad los datos.**

162 VIDEOS DE YOUTUBE EN FACEBOOK

Los contenidos audiovisuales son mejor recibidos que los simples posteos con texto. Veamos cómo aprovecharlos.

Facebook ofrece una herramienta para la carga de videos, a la que se accede haciendo clic en el vínculo **[Videos]** del publicador. Aunque esta herramienta funciona muy bien, lo mejor será usar el servicio de YouTube: más estable, les dará a nuestros visitantes la opción de ver el contenido en pantalla completa y de compartirlo con todos sus amigos.

Novedad

CHAT CON VIDEO

TokBox (www.tokbox.com/videochat) introduce la posibilidad de chatear con video con todos nuestros contactos de Facebook, de manera gratuita, desde el navegador si usamos Firefox y desde el website al utilizar cualquier otro. El servicio nos ofrece la opción de promover una llamada o reunión en video a través de la conexión con Facebook y también con Twitter, y permite subir las conversaciones a YouTube, que pueden ser publicadas en el muro de Facebook. Por último, la aplicación incluye, también, chat de texto para realizar anotaciones al mejor estilo Skype.

1

Lo primero que debemos hacer es visitar en YouTube el video que nos interesa compartir y copiar la URL de la barra de direcciones del navegador.

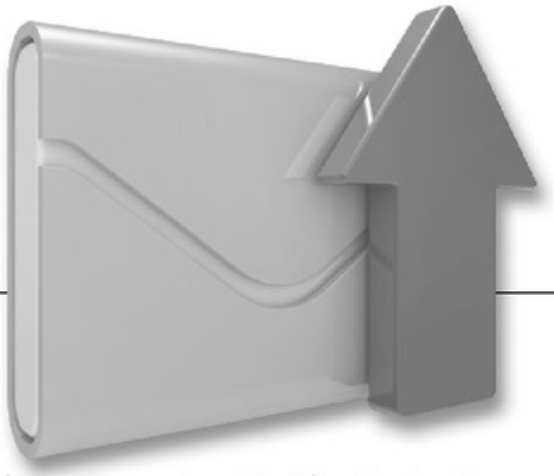
2

En el publicador de Facebook, agregamos el texto descriptivo y hacemos clic en el botón [Enlace]. Pegamos allí la dirección que copiamos en YouTube.

3

Luego de presionar en [Compartir], el contenido estará listo. Los visitantes podrán verlo en pantalla completa haciendo clic en la marca de agua.

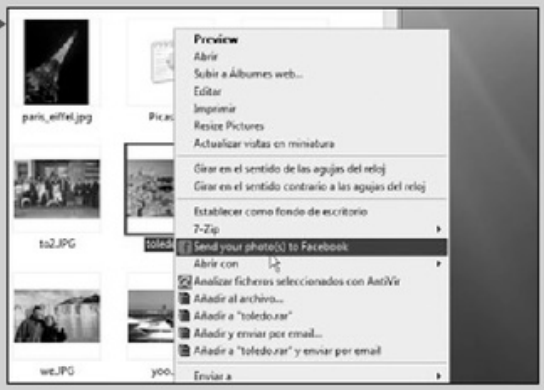
163 SUBIR FOTOS A FACEBOOK CON UN CLIC



Si solemos subir gran cantidad de imágenes a Facebook, esta herramienta no debe faltar en nuestra PC.

Ideal para aquellos que suelen actualizar de manera constante su foto de perfil o para esas personas que adoran compartir muchas imágenes en sus álbumes de Facebook: así podríamos describir a **Easy Facebook Photo Uploader** (**http://wordpress.brainfight.com**), una herramienta pequeña, simple y práctica que nos facilita la tarea de enviar imágenes a esa red social. ¿Cómo funciona? Una vez instalada, en el menú contextual (el que se ve al hacer clic con el botón derecho) aparecerá la opción de subir fotos a Facebook. Por lo tanto, bastará con seleccionar las imágenes y marcar esa función para que, de inmediato, podamos tenerlas online.

1



Seleccionamos una o varias fotos, hacemos clic con el botón derecho y, en el menú contextual, seleccionamos [Send your photo(s) to Facebook].

2

En la parte superior, tenemos la opción de subirlas a nuestra cuenta, aunque abajo nos da la posibilidad de crear una. Presionamos [Next].

3

La primera vez, debemos ingresar los datos de nuestra cuenta para vincularla. Marcamos [Mantenerme conectado] **y, luego,** [Permitir].

4

Creamos un álbum, completamos sus datos, y, comenzarán a subir las imágenes. De ahora en más, la tarea se realizará de forma directa al hacer clic como en el paso 1.

164 RESPALDO PARA FACEBOOK

Si bien la nube es un espacio seguro para alojar datos, es recomendable tener una copia de nuestro perfil en Facebook.

Facebook es una gran base de datos de contenidos y contactos. A medida que la importancia de la información alojada en él crece para nosotros, aumenta la necesidad de contar con un respaldo y con la posibilidad de acceder desde otros lugares. En su última versión, la misma red nos permite salvar nuestros datos, y aquí veremos cómo hacerlo.

Más info

ARCHIVEFACEBOOK

ArchiveFacebook es una herramienta que nos permite guardar el contenido completo de nuestra cuenta de Facebook en el disco rígido de la PC. La utilidad es una extensión para Firefox (por lo que debemos instalar el navegador de Mozilla) y se descarga desde https://addons.mozilla.org.

Una vez instalado, veremos un botón y un menú que tiene el nombre de la herramienta. Para archivar todo, accedemos a la cuenta de Facebook y hacemos clic en [ArchiveFB/Archive from the main menu]. Debemos esperar a que se descargue el contenido completo, lo cual puede tomar unos minutos o varias horas.

1

Para salvar la información de nuestra cuenta, luego de iniciar sesión pulsamos [Cuenta/Configuración de la cuenta].

2

Luego, en el apartado [Descargar tu información], **hacemos clic en** [Más información].

3

Por último, pulsamos en [Descargar]. **En el cuadro** [Solicitar mi archivo de descarga], **presionamos nuevamente** [Descargar].

165 ELIMINAR UNA CUENTA DE FACEBOOK

¿Decidimos ya no formar parte de la comunidad más grande de la Red? Aquí, los trucos para que el proceso sea sencillo.

En **http://deletefacebook.com**, encontraremos mucha literatura y una serie de diversos motivos por los cuales podría interesarnos dejar de ser parte de Facebook. Si decidimos hacerle caso al sitio y eliminar nuestra cuenta, notaremos que el proceso de borrado no es tan simple.

Para empezar, debemos dirigirnos a **[Configuración de la cuenta/Desactivar cuenta]**. Esto desactivará la cuenta por 14 días, durante los cuales cualquier inicio de sesión volverá todo a la normalidad. Si no queremos que eso ocurra, lo mejor será eliminar también todas las conexiones de los sitios; podemos encontrar la lista completa aquí: **http://developers.facebook.com**.

ELIMINAR CUENTAS ASOCIADAS

Para que la eliminación de la cuenta sea definitiva, también debemos eliminar todas las cuentas asociadas. De otra manera, cada servicio que inicie sesión en Facebook Connect la reactivará.

A la vez, también tenemos que eliminarnos de las listas con las que compartíamos páginas o de aquellas para las cuales éramos administradores. De esta forma, estaremos en condiciones de iniciar sesión por última vez y luego hacer clic en la opción de [Borrar cuenta] de la ayuda del sitio. Pulsamos [Aceptar]; en 14 días más, nuestro contenido estará oculto para el resto de los usuarios.

1

Las conexiones con Twitter y demás servicios deben eliminarse: de otro modo, al publicar contenido, la cuenta de Facebook volverá a funcionar.

2

Una vez eliminadas las conexiones, debemos ejecutar el proceso de eliminación de la cuenta según lo describimos. Tenemos que pasar 14 días sin iniciar sesión; borrar la contraseña de Facebook del navegador puede ayudar a evitar inicios accidentales.

3

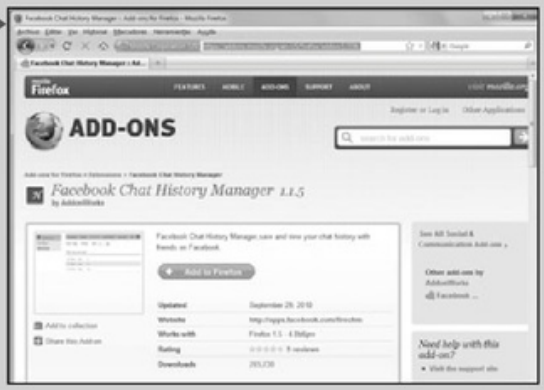
Una vez eliminados, nuestros amigos ya no podrán encontrarnos en la lista de contactos ni en el buscador, aunque seguiremos figurando en etiquetas.

166 HISTORIAL DEL CHAT DE FACEBOOK

Si tenemos conversaciones memorables a través del chat de Facebook, quizás queramos guardar los intercambios de mensajes.

Por defecto, el chat de Facebook no ofrece ninguna herramienta de administración más allá de la posibilidad de conectarnos, desconectarnos y manejar nuestros contactos. Presentamos aquí **Facebook Chat History Manager**, una extensión de Firefox que le agrega todas las características avanzadas que podamos imaginar.

1



Abrimos Firefox, luego, nos dirigimos a https://addons.mozilla.org, **buscamos la extensión Facebook Chat History Manager y la instalamos.**

CREAR LA CUENTA

Si bien Facebook Chat History Manager funciona con Facebook Connections, todavía es necesario crear una cuenta para poder controlar el historial de chat de Facebook. Para hacerlo, nos dirigimos a [Herramientas/Facebook Chat History Manager/Create account] y utilizamos nuestras credenciales de Facebook –de modo de evitar confusiones– para crear la cuenta. Luego, hacemos clic en [Herramientas/Facebook Chat History Manager/View History] para iniciar sesión la primera vez y acceder a los datos de nuestra cuenta.

2

Dentro del navegador Firefox, hacemos clic en [Herramientas/Facebook Chat History Manager/Get Facebook ID].

3

Podremos cambiar la contraseña y el usuario del servicio haciendo clic en [Herramientas/Facebook Chat History Manager/Change account].

167 CREAR UNA PÁGINA EN FACEBOOK

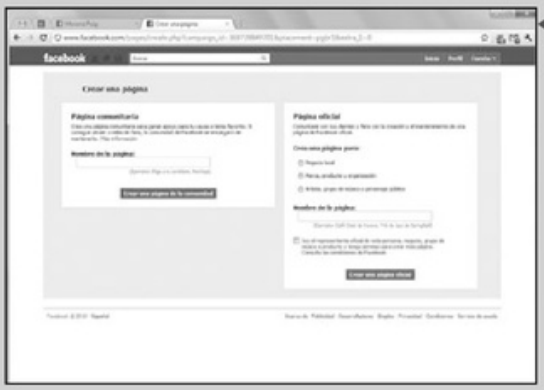
Facebook nos ayuda a promocionar nuestra organización y a vender nuestros productos.

A diferencia de las cuentas personales, las páginas de Facebook sirven para empresas, emprendimientos y proyectos que necesiten tener un espacio donde publicar sus contenidos e interactuar con sus fanáticos y seguidores, así como también con sus miembros. Para suscribirnos a una página, no deberemos sumarla como amigo, sino hacer clic en el botón **[Me gusta]**, ubicado en el extremo superior central del sitio. Cada usuario encontrará sus páginas en el sector **[Páginas que me gustan]** de su perfil. Todas las páginas cuentan con un vínculo **[Sugerir esta página a mis amigos]**, que permite a nuestros seguidores compartir la página con todos sus contactos.

1

Si lo que queremos hacer es crear una página propia, debemos iniciar sesión en Facebook y conectarnos a www.facebook.com/pages.

2



En [Crear una nueva página], **elegimos** [Página de la comunidad para proyectos] **o** [Página oficial para marcas, productos, organizaciones].

3

Las páginas deben tener un perfil asociado; en caso de que no tengamos uno, podemos crearlo para acceder al publicador de contenidos.

4

Los nombres de las páginas no pueden ser cambiados, de modo que es importante elegir con cuidado el de la nuestra antes de crearla.

168 CONTACTOS DE FACEBOOK CONTROLADOS

Fishbowl es una aplicación para controlar los contactos de Facebook desde el escritorio.

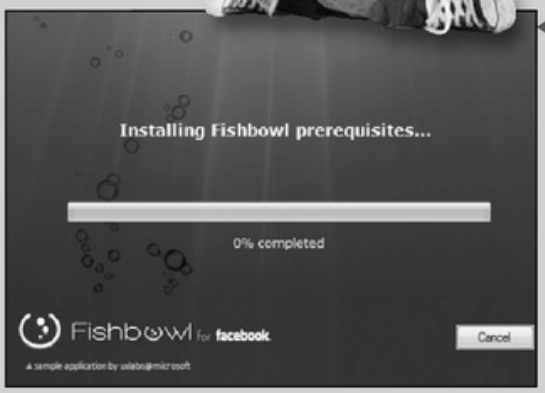
Muchas de las redes sociales poseen aplicaciones de escritorio que permiten controlarlas, y Facebook no es la excepción. Mediante la aplicación **Fishbowl**, podemos estar actualizados de manera rápida y sencilla, con la posibilidad de acceder a nuestro perfil. Esta aplicación permite visualizar los contactos y sus fotos, simplemente, utilizando el mouse.

Para complementar esta función, podemos aumentar el nivel de zoom, guardar las imágenes en nuestra PC o pasar a la impresión. A su vez, también permite subir nuestras fotos mediante un clic sostenido, sin necesidad de ingresar en el navegador: sólo debemos arrastrar la foto deseada hasta la ventana del programa.

Es importante destacar que para utilizar las funciones de esta fantástica aplicación, debemos tener instalado el complemento Microsoft Silverlight. Para conocer más sobre este competidor de Adobe Flash, podemos ingresar en su sitio oficial, ubicado en la dirección **www.microsoft.com/getsilverlight**.

El programa nos pedirá nuestra cuenta de usuario para acceder al perfil

1



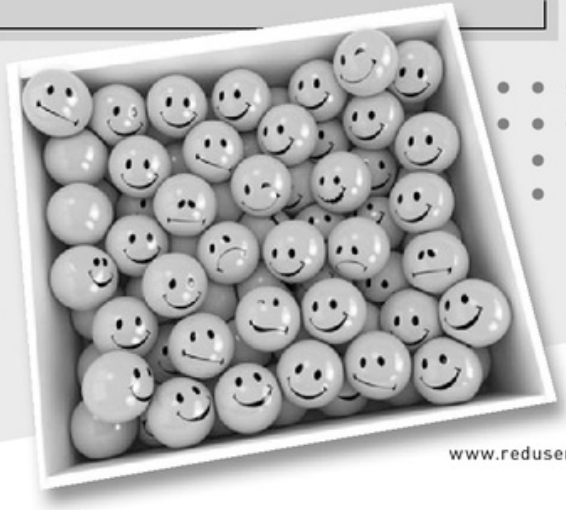
El proceso de instalación es muy sencillo; simplemente, descargamos la aplicación (http://fishbowl.codeplex.com) **y la ejecutamos.**

2

Luego de conectarnos, accederemos a toda la información y las actualizaciones de nuestros contactos, incluyendo sus álbumes de fotos.

PERFILES CASUALES

Muchos usuarios de Facebook no son fanáticos y visitan el sitio con poca frecuencia. Para ellos, esta aplicación también es muy útil: después de todo, resume nuestro perfil y nos permite estar actualizados sin necesidad de pasar largas horas frente a la PC.



169 INSIGNIAS EN LA VISTA PREVIA DE FB

Las insignias de Facebook nos permiten vincular nuestro perfil con todos los servicios 2.0 disponibles y con cada uno de nuestros sitios.

Las posibilidades de conexión de Facebook con el resto de los servicios web son cada vez mayores, y esto hizo que el equipo de desarrolladores diseñara las insignias. Se trata de credenciales que podemos agregar a nuestros sitios para que los visitantes vean nuestras actualizaciones y, a la vez, sepan quién está detrás de determinado producto.

Más info

INSIGNIAS PARA TODO

Podemos crear insignias de nuestro perfil: `[Insignias de perfil]`, de nuestros productos: `[Insignia "Me gusta"]`, de nuestros álbumes de fotos: `[Insignias de foto]` y de nuestras páginas: `[Insignia de página]`.

Es importante saber que la insignia debe tener tres componentes como mínimo.

1

Para crear una insignia, en Facebook pulsamos `[Perfil]` y, luego, vamos al vínculo `[Añade una insignia a tu sitio]`, ubicado en el extremo inferior izquierdo.

2

Al hacer clic en el botón `[Editar esta insignia]`, luego de seleccionar la que nos interese crear, podemos decidir el diseño (`[Vertical]`, `[Horizontal]` o `[a 2 columnas]`) y el contenido de la insignia de la lista `[Elementos]`.

3

Una vez que pulsamos `[Guardar]`, no tenemos más que copiar el vínculo de la línea `[Copia el siguiente código y pégalo en tu sitio web]` y pegarlo en la versión HTML del sitio que utilicemos, para que allí aparezca la insignia.

4

Utilizamos las insignias para agregarlas a las firmas de foros y otros perfiles.

170 VIDEOCONFERENCIAS EN EL CHAT DE FACEBOOK

La ausencia de un soporte para video en el chat de Facebook es, quizá, su mayor limitación.

El chat de Facebook, que empezó teniendo muchísimos problemas de estabilidad, en los últimos tiempos ha llegado a funcionar muy bien.

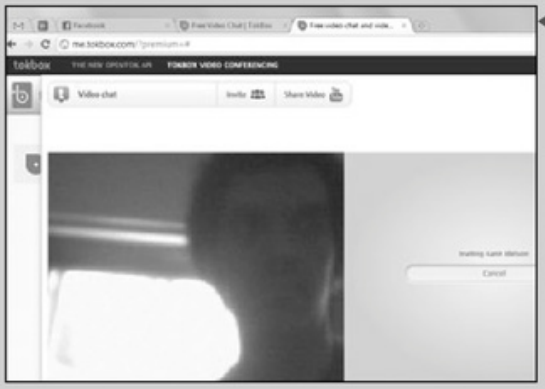
Sin embargo, aún tiene serias limitaciones, y tal vez la más importante de ellas sea la ausencia del videochat. **TokBox (www.tokbox.com/videochat)** viene a resolver este problema: de manera gratuita, introduce la posibilidad de utilizar el video para chatear con todos nuestros contactos de Facebook, desde el navegador (si usamos Firefox) y desde el website (si utilizamos cualquier otro producto).

El servicio nos brinda la posibilidad de promover una llamada o una reunión en video a través de la conexión con Facebook y, también, con Twitter, y permite subir directamente las conversaciones a YouTube, las cuales pueden ser publicadas sin intermediarios en el muro de Facebook. Por último, el producto ofrece, además, chat de texto para hacer anotaciones al mejor estilo Skype.

2

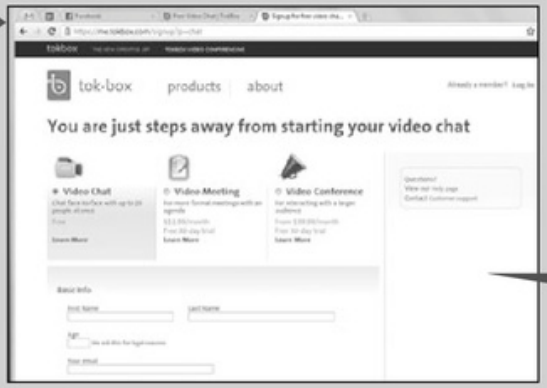
Una vez iniciado el servicio, hacemos clic en [Facebook] **y, luego, en** [Connect with Facebook]. **Veremos la lista de contactos en** [My contacts].

3



Para llamar a un contacto, sólo tenemos que hacer doble clic sobre él y, luego, otro clic sobre el icono [Start video chat].

1



Pulsamos el botón [Sign up] **para crear una cuenta en** http://me.tokbox.com/videochat. **Completamos el formulario y hacemos clic en** [Submit].

Si el servicio nos resulta práctico, podremos utilizarlo para Yahoo! y Gtalk

171 CHAT EN LA BARRA DE FIREFOX

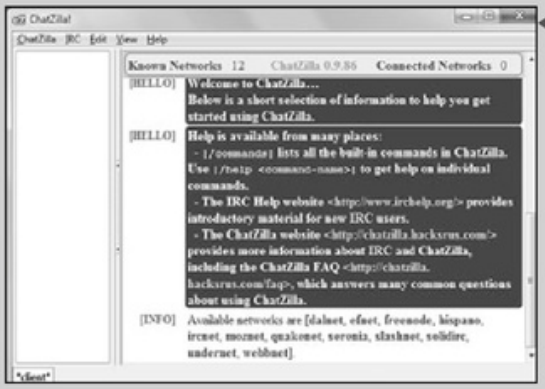
¿Queremos tener el soporte para chat siempre a mano en nuestro navegador? En ese caso, ChatZilla es lo que necesitamos.

ChatZilla es una extensión histórica para el navegador **Firefox**, que nos permitirá tener un cliente de chat súper poderoso siempre a mano y en la barra de herramientas. El producto brinda acceso no sólo a los principales servicios de mensajería instantánea, sino también a canales de chat IRC, una plataforma antigua pero todavía relevante.

1

Ingresamos en https://addons.mozilla.org **y buscamos** Chatzilla. **Luego, iniciamos la descarga de la extensión pulsando** [Descargar ahora].

2

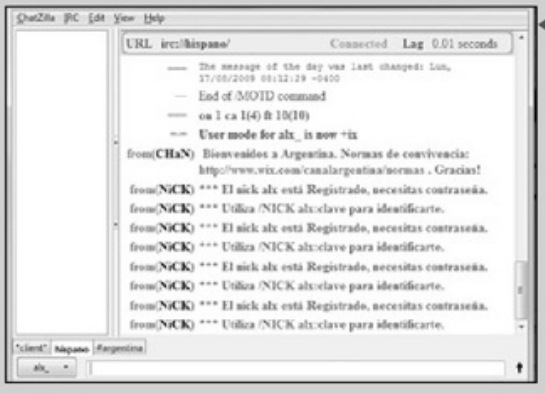


Instalamos la aplicación y luego, para abrirla dentro de Firefox pulsamos en el apartado [Herramientas/ChatZilla].

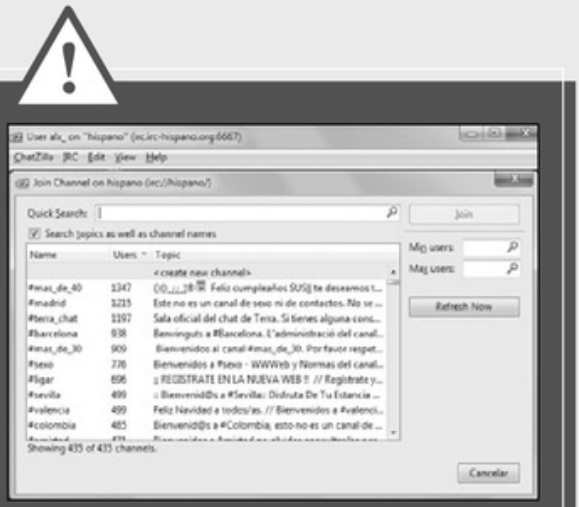
3

Para cambiar nuestro nickname, en [Client] **hacemos clic en el menú desplegable y seleccionamos** [Change Nickname]. **Allí podremos definir nuestros estados predeterminados o uno personalizado con** [Away (Custom)].

4



Si lo que queremos es buscar un canal de chat donde conversar, entonces no tendremos más que hacer clic en el apartado [IRC/Join channel].



En el cuadro de búsqueda, escribimos el criterio para localizar un canal. Los cuadros [Min users] **y** [Max users] **nos permitirán definir la cantidad de usuarios esperada.**

172 CREAR UNA RED SOCIAL PROPIA

Siguiendo las indicaciones que presentamos a continuación, podremos crear una red social propia, similar a Twitter.

Las redes sociales son un fenómeno masivo que ha llegado para quedarse. En este sentido, podemos afirmar que todos hemos deseado ser los creadores de una de estas comunidades online. Sabemos que la tarea de crear y mantener una red social requiere de un esfuerzo enorme y de conocimientos de programación avanzados. Pero por suerte, para todos aquellos interesados en poseer su propia red social sin invertir mucho tiempo, existen alternativas como **Yonkly** (**www.yonkly.com**). Se trata de una opción diseñada para ayudarnos a crear nuestra propia red social similar al famoso Twitter.

Aunque seguramente no podremos lograr imponernos ante las redes sociales que se ubican en la cima, como Twitter y Facebook, mediante esta herramienta será posible que comprendamos el funcionamiento y el potencial que estos grupos de usuarios online nos ofrecen. Además, podremos conformar nuestra comunidad de usuarios e, incluso, hacerla crecer hasta límites inimaginables.

Antes de crear nuestra red social, debemos registrarnos como usuarios en Yonkly

1

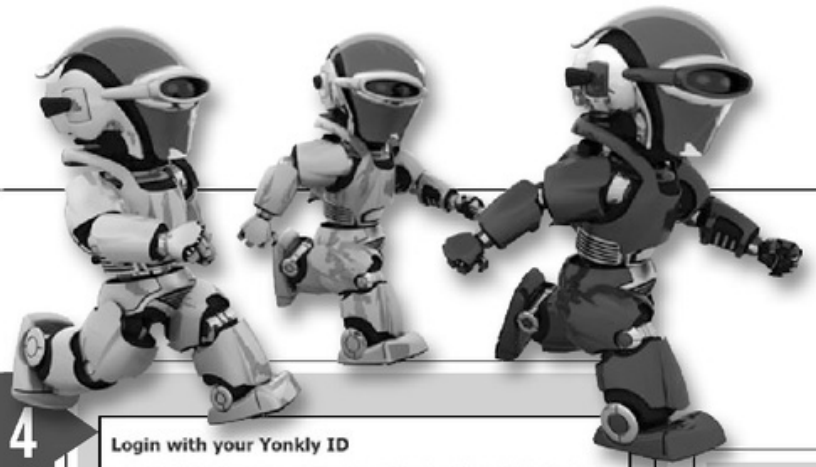
Para comenzar a crear nuestra red social propia, debemos acceder al sitio web oficial de Yonkly, el cual se encuentra en la dirección www.yonkly.com.

2

Una vez que nos encontremos dentro del sitio web oficial de Yonkly, será necesario que nos dirijamos a la sección denominada `[Create Your Own Microblogging Community]`**; dentro de ella buscamos el botón** `[Create Now]` **y lo presionamos.**

3

Escribimos el nombre de usuario y la contraseña adecuados; posteriormente, ingresamos un nombre para la comunidad y una dirección, y presionamos `[Create]`.



4

Cuando la red se haya creado, tendremos que especificar nuestros datos de usuario para acceder a ella y configurar sus opciones.

Debemos tener en cuenta que será preciso estar registrados en Yonkly antes de proceder a crear una red social usando las herramientas que este sitio nos ofrece. Si no poseemos una cuenta de usuario, podemos hacer clic en [Sign Up] y completar los datos requeridos en el formulario de registro; entre los necesarios se encuentran los siguientes: nombre de usuario, contraseña y dirección de correo electrónico. Una vez que hayamos completado este proceso, ya seremos usuarios registrados de este interesante sitio web.

5

Twingr es un servicio diseñado para crear comunidades al estilo de Twitter. Para usarlo, accedemos a su sitio web y presionamos el botón [Create].

Para acceder a la red social propia que acabamos de crear, debemos ubicar el botón [Home] y presionarlo para ser redirigidos en nuestro navegador.

6

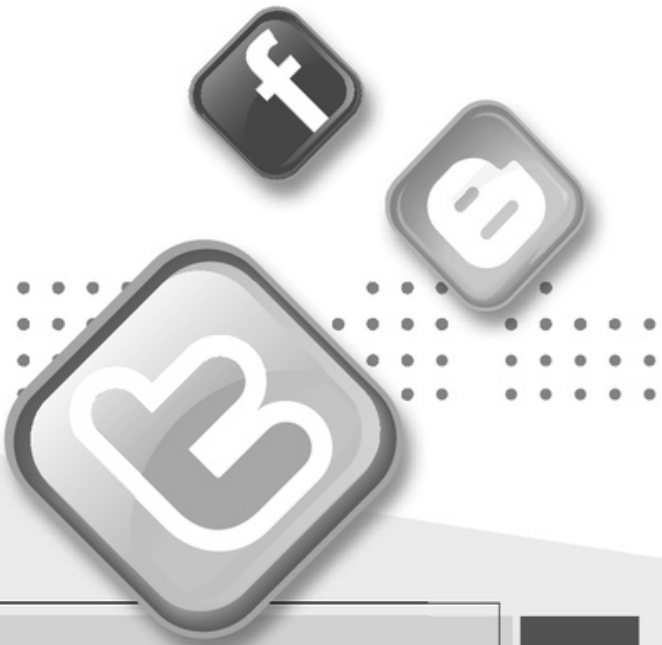
LAS BONDADES DE TWINGR

Twingr es un sitio que nos ofrece la posibilidad de crear una comunidad de usuarios al estilo de Twitter. Lo encontramos en la dirección web **http://twingr.com**. Nos ahorrará tiempo y esfuerzo, ya que solo será necesario configurar pocas opciones para que la comunidad funcione.

173 CENTRALIZAR PUBLICACIONES ONLINE

Cada día tenemos más cuentas en servicios online, y la posibilidad de centralizarlos nos llega de la mano de Flavors.me.

Flavors.me es un sitio que nos ofrece la posibilidad de crear una página que reúne el acceso a todos los servicios de publicación online en los cuales poseemos una cuenta de usuario. Utilizarlo es fácil: solo debemos acceder al sitio web **http://flavors.me** y crear una cuenta de usuario gratuito; luego, podremos explotar todo su potencial.



1

Nos dirigimos a http://flavors.me **y hacemos clic en** [Get Started]**, completamos los datos y presionamos** [Finish and go to my site].

Luego de comprobar los datos, seremos direccionados a nuestra página personal. Debemos pulsar en el enlace llamado [Information]**, que se encuentra ubicado en la barra lateral de opciones, donde ingresaremos una descripción personal.**

2

3

Para continuar, agregaremos servicios: pulsamos [CONTENT/Add] **y hacemos clic en los que deseamos conectar.**

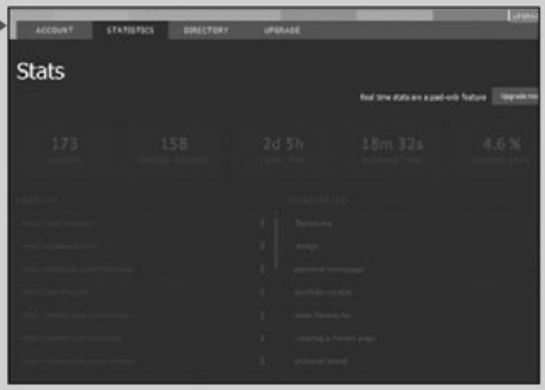
4

Luego presionamos en [DESIGN] y utilizamos cada una de las opciones presentadas para modificar la apariencia visual de nuestra página.

6

Las opciones disponibles para personalizar el diseño de la página que centralizará nuestros servicios web son diversas. Entre las que resultan más interesantes, podemos encontrar las siguientes: subir un fondo personalizado, elegir la estructura de la página, marcar una paleta de colores y seleccionar los tipos de letras que se utilizarán, entre otras interesantes alternativas. Todas estas opciones nos permiten realizar modificaciones en nuestro centro de comandos online.

5



Si hacemos clic en [SETTINGS], accederemos a una sección que nos permitirá ver las estadísticas de visitas y configurar algunas opciones relacionadas.

7

Con el sitio terminado, hacemos clic sobre [PROMOTE]; se mostrarán opciones que nos permitirán realizar acciones para dar a conocer nuestra creación.

Para acceder a nuestro sitio utilizamos la dirección flavors.me/usuario

174 CREAR UN CANAL EN YOUTUBE

Crear un canal para compartir videos con amigos, familiares o con todo el mundo es muy sencillo. Veamos cómo se logra.

YouTube (**www.youtube.com**) es el sitio por excelencia para compartir videos, ya sea generando un canal privado al que sólo aquellas personas que autoricemos puedan acceder, o también público, si queremos compartir nuestras filmaciones con todo el mundo. En primer lugar debemos registrarnos, aunque si tenemos una cuenta Google, es posible acceder con ella.

Entre las opciones con las que contamos, está la de elegir los colores de la página, editar los módulos que se exhibirán, crear listas de reproducción y enviar un boletín a nuestros suscriptores para contarles las novedades de la página.

Es importante definir cuidadosamente esta opción para resguardar la privacidad

2

Luego, en la parte superior, presionamos en `[Subir video]` **para enviar nuestra filmación a YouTube. Completamos los datos del video.**

3

Definimos si será público, privado o visible sólo con el link. En el caso de que sea privado, deberemos enviar invitaciones a nuestros amigos. Si sólo estará visible con el enlace, debemos copiar la URL, ya que no aparecerá en los listados.

1

Lo primero será ingresar al sitio, ir a `[Mi canal]` **y comenzar a personalizar las opciones desde cada pestaña. Podemos elegir colores y módulos.**

4

A medida que vayamos subiendo videos (incluso desde la webcam), éstos irán apareciendo en nuestro canal. ¡Invitemos a nuestros amigos a suscribirse!

175 HACERSE FAMOSO EN YOUTUBE

YouTube es, hoy por hoy, una plataforma realmente poderosa que puede llevar a realizadores independientes a la cima de la industria del cine.

Los jerarcas del marketing insisten en decir que la fama en YouTube se puede graficar con la siguiente función matemática: **f=t.m**. Lo cual, en lenguaje corriente, quiere decir que la **fama (f)** se consigue con **talento (t)** multiplicado por **marketing (m)**. Si aceptamos ésto, entonces entenderemos que la mejor forma de generar una buena cantidad de visitas para nuestro material es hacer contenidos de buena calidad, destacables, y que circulen por tantos lugares como podamos.

Ahora que es posible conectar nuestras cuentas de **Gmail** (lo cual incluye a **Buzz**) y **Facebook**, todo es más fácil: en principio, podemos publicar ahí nuestras creaciones, que merecen también estar en **Twitter** y en cuanto blog se nos cruce. Así, podremos darnos a conocer, y nuestro trabajo empezará a cobrar la importancia que el componente **t** de la función merece. Porque, en última instancia, no debemos olvidarlo: sin componente **t**, la función dará, invariablemente, un error como resultado. Y nada más.

1

En `[Configuración de cuenta]` **de YouTube, podemos hacer clic en** `[Compartir actividad]` **y decidir los servicios en que se publicarán nuestras acciones.**

2

En la sección `[¿Qué actividades puedo compartir?]`**, podremos decidir qué acciones generarán una publicación. Cuidado: si cada acción generase una publicación, nuestros seguidores dejarían de prestarnos atención. Activamos** `[Subir un video]`**.**

3

La conexión con Facebook es realmente muy efectiva. La creación de una descripción del video ayudará a nuestros amigos a entender la publicación.

Sitios web

TUBEMOGUL

TubeMogul (`www.tubemogul.com`) es un excelente sitio que ofrece, de manera gratuita, algo que puede ayudarnos en nuestra carrera a la fama: subir de una vez el mismo video a todos los sitios disponibles. Los más fanáticos pueden, mediante un pequeño pago, recibir estadísticas de consumo del video.

176 EXPLOSIÓN DE VISITAS PARA NUESTROS VIDEOS

Si somos realizadores audiovisuales o simples fanáticos de la Web 2.0, sabremos apreciar las ventajas de un servicio de subida de videos a todos los sitios disponibles.

TubeMogul (**www.tubemogul.com**) es un sitio excelente que brinda varios servicios online; el principal es ofrecer estadísticas de consumo de contenidos web en Internet. Este sistema es pago y está orientado a un público muy específico, aunque TubeMogul brinda una segunda opción completamente gratuita que puede ayudarnos muchísimo: subir de una vez nuestros archivos a todos los sitios de video digital en línea. Esto nos ahorrará la necesidad de subir el video uno por uno a todos los servicios, y supera la opción de las conexiones con otras redes sociales, en tanto hace que nuestro contenido esté indexado en cada lugar. Además de ahorrar tiempo, lograremos conseguir más visitas para nuestra producción.

1

El servicio OneLoad de TubeMogul, disponible en www.tubemogul.com/about/oneload, **permite acceder a todos los sitios de video disponibles.**

2

Con InPlay (www.tubemogul.com/about/inplayoverview) **de TubeMogul podremos analizar gratuitamente cuánto se incrementó el consumo de nuestros materiales.**

3

Para subir nuestro primer video, presionamos en [Click here], **del sector** [Upload Video]. **Seleccionamos el archivo y pulsamos** [Upload].

CREAR UN PERFIL EN EL SERVICIO

Para subir videos, podemos crear un perfil en **TubeMogul**, para lo cual nos conectamos al sitio y pulsamos en **[Video Syndication]**. Hacemos clic en **[Join now (free)]** y completamos el asistente, luego de lo cual presionamos en **[Sign up]**. Entonces, estaremos listos para subir contenido.

177 INTERNET EN EL ESCRITORIO DE WINDOWS

La Web ha superado con creces a las aplicaciones tradicionales. Este truco permite tratar los servicios web como programas locales.

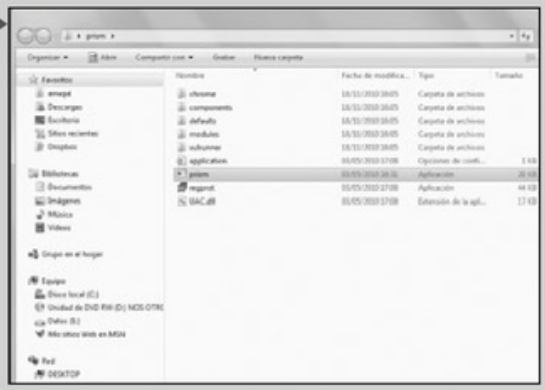
Prism es una herramienta increíble de los laboratorios Mozilla que nos permite correr aplicaciones web (como Facebook, Twitter, Gmail o Google Calendar, por ejemplo), directamente desde nuestro Escritorio y **sin necesidad de ejecutar ningún navegador**. Es compatible con cualquier sistema operativo capaz de ejecutar Firefox y corre aun en equipos modestos.

VERSIÓN PARA INSTALAR

Primero, descargamos Prism desde http://prism.mozillalabs.com. Allí encontraremos dos versiones: una funciona como un plugin para Firefox, y podemos descargarla presionando el botón [Download Firefox extension]; la otra es compatible con Windows y Macintosh, y se descarga desde [Download Prism].

La funcionalidad de ambas versiones es la misma. Entre las ventajas de emplear Prism está la posibilidad de arrancar los servicios más utilizados con un solo clic. Por otra parte, ejecutar servicios como aplicaciones nos permitirá que se ejecuten de manera automática.

1



Prism no requiere ninguna instalación. En cuanto hayamos descargado el archivo, alcanzará con extraer su contenido y ejecutar prism.exe **para que todo comience a funcionar.**

2

Para crear una aplicación desde un servicio web, escribimos la URL del servicio, su denominación en [Name] **y elegimos una ubicación para el acceso directo** [Create shortcuts].

3

La opción [Show status messages and progress] **nos permitirá disfrutar de las barras de progreso de descarga en la aplicación web.**

178 USAR YOUCUBE

YouCube es un servicio online que nos permite realizar una selección de videos publicados en YouTube para compartirlos.

Sin dudas, YouTube se ha convertido en el servicio web más popular para compartir y acceder a los videos publicados por otros usuarios. Se trata de un servicio online que funciona como una red social en la cual podemos visualizar y comentar las publicaciones de otras personas. El nivel de popularidad alcanzado por YouTube hace que muchos de nosotros tengamos nuestro listado de videos favoritos y que, en ciertas ocasiones, nos dediquemos a compartir los enlaces con nuestra red de contactos. YouCube es un servicio online que nos permite seleccionar un grupo de videos de YouTube para compartirlos con otros usuarios, presentándolos en forma de cubo, donde cada una de sus caras será un video.

1 **Para comenzar a utilizar el interesante servicio que nos ofrece YouCube, debemos abrir el navegador web de nuestra preferencia e ingresar en el sitio que se encuentra en la dirección** http://youcub.es. **Veremos que la interfaz de usuario es muy sencilla.**

2

Hacemos clic en cada una de las pestañas que se encuentran a un costado de la página. En la casilla que se muestra, escribimos la URL de cada video.

3

Realizamos el mismo procedimiento con cada una de las seis direcciones correspondientes a los videos que deseamos compartir.

Para compartir el cubo que hemos creado, utilizamos [Share your YouCube]

179 BAJAR VIDEOS CON UN SOLO CLIC

Cada internauta conoce una forma de descargar videos publicados en YouTube. Veremos la manera más prolija: un sitio de descarga coherente.

El sitio que recomendamos para descargar videos es **www.bajaryoutube.com**, por su practicidad y poder. Las razones por las que podríamos querer descargar videos en línea son muchas: una vez obtenido el video, por ejemplo, podremos verlo en nuestro reproductor portátil, o utilizarlo en clases y presentaciones aunque trabajemos en sitios sin conexión.

1

Debemos reemplazar www. **por** www.bajar **en la URL del video y presionar** <Enter>**, lo que nos permitirá acceder al sitio con el video seleccionado.**

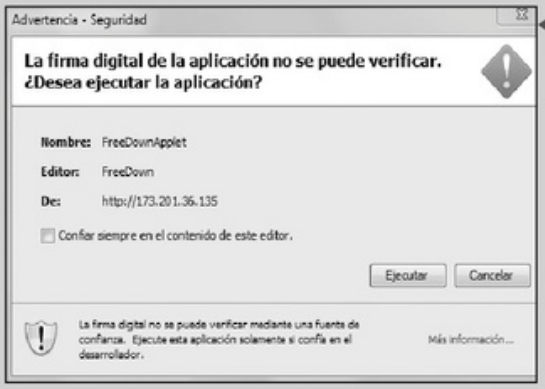
2

Una vez en el sitio BajarYouTube**, hacemos clic en el botón denominado** [Descargar el video en]**, que se ubica en el panel de la derecha.**

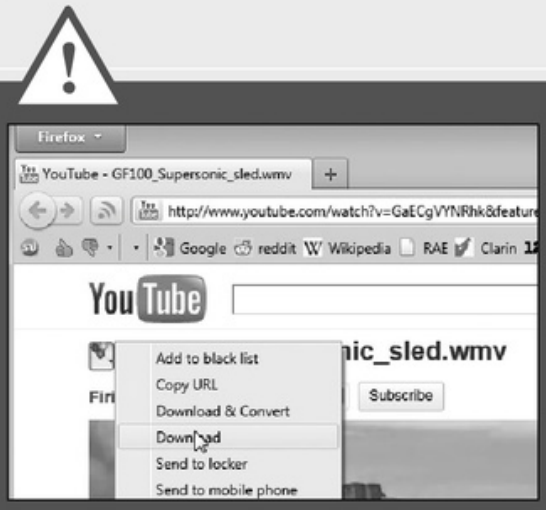
3

Presionamos en [Descargar [formato deseado]] **y solo restará esperar a que termine el proceso. Los formatos soportados por el sitio son muchísimos e, incluso, es posible elegir entre diferentes resoluciones para un mismo formato.**

4



Una vez descargado el video, lo guardamos en la ubicación que nos interese y, simplemente, disfrutamos de él cuando queremos.



Si usamos Firefox, podemos instalar la extensión VideoDownload Helper (www.downloadhelper.net) **para descargar videos desde el navegador.**

180 YOUTUBE EN WINDOWS MEDIA CENTER

La versión de Windows Media Center incorporada en Windows 7 permite realizar la integración con la red social YouTube.

Windows Media Center es una aplicación multimedia integrada en Windows 7 (también en otras versiones del sistema operativo, como Windows Vista). Se trata de un programa que funciona como centro de entretenimiento.

El uso de Windows Media Center nos permitirá acceder a la realización de diversas tareas relacionadas con la reproducción de elementos multimedia, por ejemplo, explorar una colección de videos, música e imágenes; catalogar y acceder a juegos; realizar ediciones simples de fotografías, y ver televisión, entre otras alternativas.

Para acceder a Windows Media Center, debemos hacer clic en **[Inicio/Todos los programas/ Windows Media Center]**. En la ventana principal de este interesante programa, hallaremos algunas opciones, como **[Extras]**, **[Imágenes y vídeos]**, **[Música y Películas]**, entre otras. Windows Media Center no ofrece soporte directo para acceder a servicios de videos, pero podemos obtener un complemento denominado MacroTube.

Debemos saber que existen versiones de MacroTube para 32 y 64 bits

1

Ejecutamos el navegador web de nuestra preferencia y accedemos al sitio que se encuentra en http://thegreenbutton.com/forums/t/86771.aspx.

2

Para descargar MacroTube en su versión de 32 bits, debemos hacer clic sobre la opción denominada [Download the 32-bit versión here].

LA OPCIÓN EXTRAS

La opción **[Extras]**, de Windows Media Center, nos permite ver la ventana **[Biblioteca de extras]**. Allí encontraremos acceso a los juegos instalados en el sistema. Podemos organizarlos por nombre, fecha de incorporación y, también, frecuencia de uso.

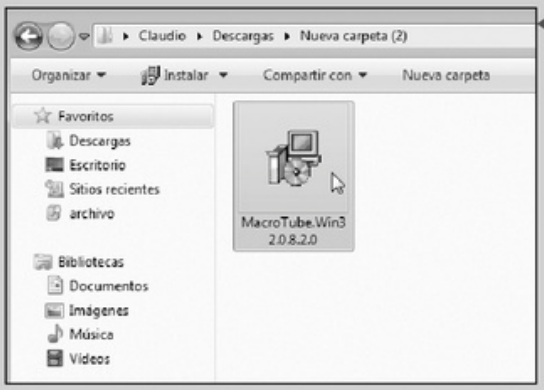
Es importante tener en cuenta que la biblioteca de películas de Windows Media Center, que podemos ver si hacemos clic sobre la opción **[Películas]**, nos brinda la posibilidad de realizar la organización de nuestros archivos de video (por título, género, año, clasificación parental, tipo y fecha de adición a la biblioteca), y reproducir los que deseemos.

Otra de las interesantes características de este programa multimedia es la opción llamada **[TV]**, mediante la cual podremos acceder a los programas de televisión que hayamos grabado en la computadora y, por supuesto, ver diversos canales de televisión que transmitan por Internet.

3

Si tenemos Windows 7 de 64 bits, será necesario descargar la versión de MacroTube adecuada, para lo cual tendremos que hacer clic en la opción `[Download the 64-bit version here]`. **Luego esperamos mientras el proceso de descarga se completa.**

4



Para iniciar la instalación de MacroTube, pulsamos sobre el archivo denominado MacroTube.Win32.0.8.2.0.msi **y esperamos a que se instale.**

5

Cuando el proceso de instalación finalice, solo debemos iniciar Windows Media Center y navegar hasta el apartado que contiene los servicios de video.

MacroTube nos permite acceder a más servicios, como Bing Videos, entre otros

181 REFERIR A OTRO VIDEO EN COMENTARIO DE YOUTUBE

Por una indicación de política del sitio, es imposible hacer referencia a otro video de YouTube en un comentario de este sitio. Veremos ahora cómo saltear esta restricción.

Los jerarcas del marketing insisten en que la fama en YouTube puede graficarse con la siguiente función: **f=t.m**. Esto quiere decir que la fama (**f**) se consigue con talento (**t**) multiplicado por marketing (**m**). Si aceptamos esto, vemos que la mejor forma de generar una buena cantidad de visitas para nuestros contenidos es hacerlos de buena calidad, destacables y circularlos por tantos lugares como podamos. También es muy importante referirnos a nuestros videos en los comentarios de contenidos asociados. Pero, por una política del sitio que evita el spam, esto es imposible. Sin embargo, la comunidad de usuarios ha desarrollado una lógica de salto de esa política que puede sernos muy útil.

1 **La lógica para saltear la limitación tiene que ver con indicar en el comentario solo el código del video, pero no la URL completa. Todas las URL de contenidos de YouTube están compuestas por un código y un componente público, que se le antepone.**

2

Así, cualquiera puede agregar el componente faltante si lo conoce. La parte de la ULR que nunca cambia es: http://www.youtube.com/watch?v=.

3

Por lo tanto, si en un comentario solo indicamos el código, cualquiera puede pegarlo al componente público y ver el video.

Esta práctica suele utilizarse y no supone una ruptura de la licencia del sitio

182 COMPARTIR VIDEOS QUE SE INICIEN Y SE REPITAN

Veremos ahora cómo adecuar nuestros videos si los utilizaremos como elementos de marketing.

Si tenemos en nuestro website un video embebido que utilizaremos como publicidad o promoción, probablemente nos interesará que, en cuanto un internauta cargue el sitio, el video se reproduzca automáticamente y se repita. Debemos tener cuidado con los contenidos que autorreproduzcamos, ya que la herramienta puede resultar molesta.

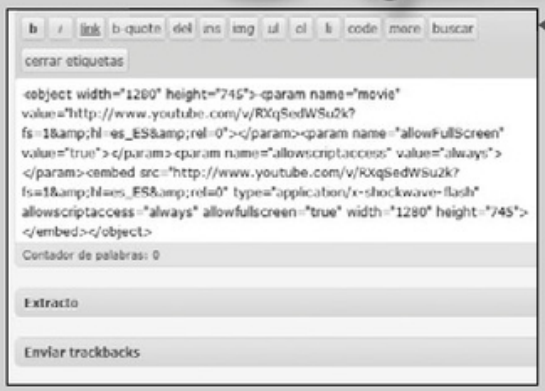
1

Lo primero que debemos hacer es subir al servidor o buscar en YouTube el video que nos interesa reproducir en forma automática.

2

Luego hacemos clic en `[Insertar]` **para obtener el código de incrustación. Podemos efectuar las modificaciones que queramos para adecuar el contenido.**

3



Alcanzará con agregar `&autoplay=1` **a la cadena de incrustación cuando la peguemos en el sitio web, y todo estará listo.**

Atención

¡CUIDADO CON EL LOOP!

Si queremos ir un poco más allá de la reproducción automática y nos interesa que nuestros visitantes estén todo el tiempo viendo el video, lo que debemos agregar a la cadena de incrustación es `&loop=1`**. En este caso, debemos tener todavía más cuidado al utilizar la herramienta: puede ser válida si el video tiene la música de fondo del sitio o si hay algo en él que funciona como fondo del sitio. De otro modo, una reproducción en loop será, decididamente, insoportable.**

183 COMPARTIR VIDEOS EN ALTA DEFINICIÓN

Full HD 1080

La alta definición llegó a los videos de Internet. Entonces, ¿por qué no subirlos en HD? Aquí, el truco para lograrlo.

Muchos equipos, como pequeñas cámaras o teléfonos móviles, graban video en alta definición. Sin embargo, por lo general, son subidos a Internet en baja resolución para acelerar el proceso.
En este truco, veremos cómo generar un video en HD y compartirlo en YouTube. El primer paso consiste en configurar la cámara en su valor máximo (puede ser 1080p o 720p, y entre 25 y 30 fotogramas por segundo). Luego editaremos el video con Windows Movie Maker, y será necesario, al finalizar, grabarlo en alta resolución para que no pierda calidad. Incluso, desde **[Herramientas/Opciones]**, podemos pasarlo a widescreen (16:9). Al terminar, será cuestión de elegir uno de los formatos en HD que ofrece Movie Maker.

1 **Abrimos el video con Windows Movie Maker y, si es necesario, lo editamos agregando música o textos. Al terminar, seleccionamos del panel izquierdo la opción** [Guardar en el equipo]. **Aquí elegimos** [Otras opciones] **y optamos por** [Windows Media en HD].

2

Como es probable que, en este caso, el archivo sea muy pesado, convendrá utilizar la subida de videos avanzada de YouTube. Pulsamos [Probar ahora].

3

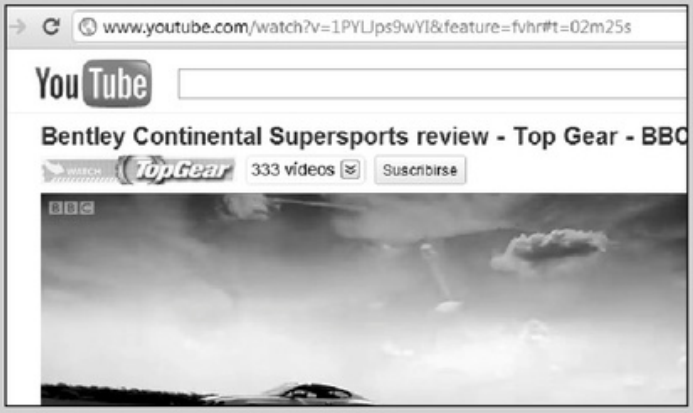
Una vez subido el video, al momento de verlo simplemente desplegamos [Settings] **en la parte inferior y elegimos** [720p] **para verlo en HD.**

Si hacemos clic en [Full Screen], podremos apreciarlo en pantalla completa

184 DEFINIR EL PUNTO DE COMIENZO DE UN VIDEO

Por defecto, todos los videos de YouTube comienzan por el principio de la grabación: veamos cómo cambiar esto.

El comienzo del video en el principio puede convertirse en un problema en ciertas circunstancias. Esto sucede, por ejemplo, cuando embebemos el video en una presentación con fines muy específicos o cuando lo utilizamos para una clase, situaciones todas en las cuales cualquier contenido fuera de lugar puede ponernos en una situación cuanto menos incómoda.



Para ver un video en una posición agregamos `#t=XXmYYs` a su URL en la barra de direcciones, donde `XX` son los minutos, y `YY` los segundos.

185 VIDEOS EN PANTALLA COMPLETA Y RESOLUCIÓN HD

Podemos modificar la URL de un video para que, al reproducirlo, éste se vea en pantalla completa y resolución HD.

1 **Para ver un video en estéreo y en una resolución de 480 x 270 píxeles, deberemos agregarle `&fmt=18` a la URL original. Así, si la dirección es `www.youtube.com/watch?v=JK4vLkUGOs4`, con el cambio quedará: `www.youtube.com/watch?v=JK4vLkUGOs4&fmt=18`. Si, en cambio, quisiéramos verlo también en estéreo, pero en una resolución de 1280 x 720, lo que deberíamos agregar sería `&fmt=22`. Por supuesto, estos trucos funcionan sólo si el video fue subido en resoluciones compatibles.**

2 **Si queremos que un video se vea en pantalla completa al hacer clic en `[Play]`, agregamos la línea `_popup` después de la palabra `watch` en su URL.**

186 PARA EMPEZAR CON TWITTER

Aquí presentamos una serie de consejos para quienes quieran aumentar su productividad utilizando Twitter.

El primer consejo es no seguir usuarios de forma masiva: una mayor cantidad de usuarios en la lista **[Siguiendo]** no asegura el éxito; lo mejor es elegir con cuidado a quiénes seguimos, y armar la lista con criterio. La manera adecuada de promocionarnos, al igual que en Facebook, no es hablar sobre nosotros mismos, sino generar contenidos interesantes que tengan que ver con nuestra persona e interesen a la comunidad. Además, para que alguien republique nuestros comentarios, la regla de oro es hacer comentarios pertinentes.
Las etiquetas **(#)** y sus contenidos diarios nos asegurarán un universo de opciones para nuestros contactos, que podremos explotar cada vez que queramos promocionar nuestros intereses.

Seguir a nuestros colegas de la zona es una gran idea. Los encontraremos con el servicio llamado NearByTweets, **en** http://nearbytweets.com.

187 PERSONALIZAR UN PERFIL EN TWITTER

Nuestro perfil personal es un factor muy importante para contemplar si queremos marcar presencia en las redes sociales.

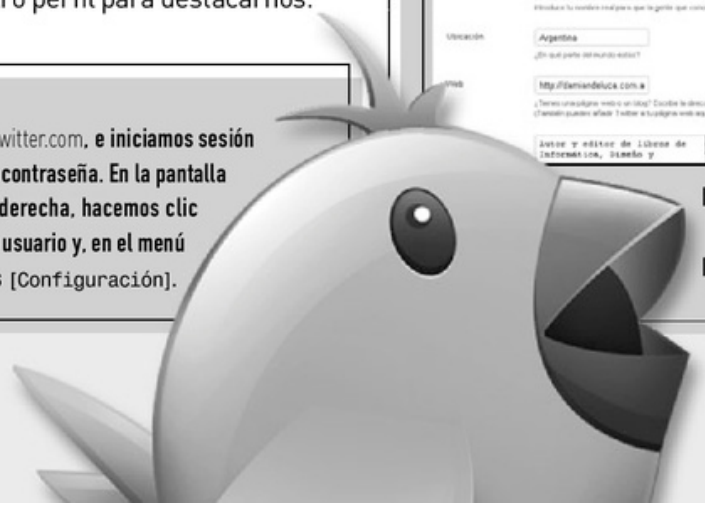
Los datos incluidos en nuestros perfiles de las redes sociales son cada vez más importantes, ya que nos identifican y conforman nuestra presencia en Internet. Twitter es una red social que cuenta con millones de usuarios en todo el mundo y es fundamental mantener actualizado nuestro perfil para destacarnos.

2

Hacemos clic en [Perfil] **para editar los datos. Finalizamos con** [Guardar].

1

Ingresamos en http://twitter.com, **e iniciamos sesión con nuestro usuario y contraseña. En la pantalla siguiente, arriba a la derecha, hacemos clic en nuestro nombre de usuario y, en el menú desplegable, pulsamos** [Configuración].



188 CONECTAR TWITTER CON FACEBOOK

Al conectar Twitter con Facebook, podremos utilizar el contenido que generemos en la primera red para crear publicaciones automáticas en la segunda.

Twitter puede integrarse en Facebook. Sí: nada de "¿cómo no lo supe antes?". Puede integrarse, y esta posibilidad es maravillosa, además de muy simple. Vamos entonces a conocerla.
Después de todo, instalar Twitter en Facebook mejorará sustancialmente nuestra experiencia de uso de las más reconocidas redes sociales.

CONECTAR TWITTER CON BUZZ

Conectar Twitter con Buzz es un interesante método para generar contenidos en la red social de Google, que queda muy descuidada si se considera el tiempo que los usuarios pasan en Twitter y Facebook. Vamos a la solapa [Buzz] de Gmail y, luego, a [Sitios conectados]. Por último, pulsamos [Conectar] de la línea [Twitter] y, después de introducir nuestro nombre de usuario y contraseña, todo estará listo. De ahí en más, cada tweet se convertirá en una publicación de Buzz.

1

Para comenzar, debemos instalar la aplicación de Twitter en Facebook, que conseguimos visitando el sitio http://twitter.com/widgets/facebook.

2

Al pulsar [Instalar Twitter en Facebook], seremos redirigidos a nuestra cuenta de la red social y deberemos permitir el acceso en dos ocasiones.

3

Instalada la aplicación, el botón [Transfer photo] nos permitirá sincronizar las imágenes de las cuentas y recibiremos los tweets en Facebook.

189 BUSCAR EN TWITTER

Aprenderemos ahora todos los secretos de las búsquedas que nos permitirán estar al día con lo que hay que saber.

En Twitter las búsquedas se actualizan en tiempo real, lo que nos permite "informarnos" a través de ellas: si buscamos una palabra clave (**hashtag**), nos enteraremos de todo lo que se está diciendo sobre el tema en cada momento. Por eso, Twitter tiene su propio buscador; y no se trata de uno común y corriente, sino de uno avanzado, que incluye un sitio de apariencia muy similar al del gigante de las búsquedas, y nos permite encontrar en tiempo real todos los temas que se están tratando en el mundo de los tweets. Para acceder al buscador no tenemos más que ir a **http://search.twitter.com** –estando conectados o no– y deleitarnos con la aplicación.

Búsqueda avanzada

Si hacemos clic en el vínculo **[Advanced search]**, podremos refinar nuestra búsqueda hasta extremos inverosímiles. Por ejemplo, podemos filtrar por tweets con actitud positiva (marcando la casilla **[With positive attitude]**) e, incluso, por distancia en kilómetros a una zona (en el sector **[Places]**).

1

La lista [Trending topics] nos ofrece los temas más calientes del momento, en tiempo real; para acceder a ellos, no tenemos más que hacerles clic.

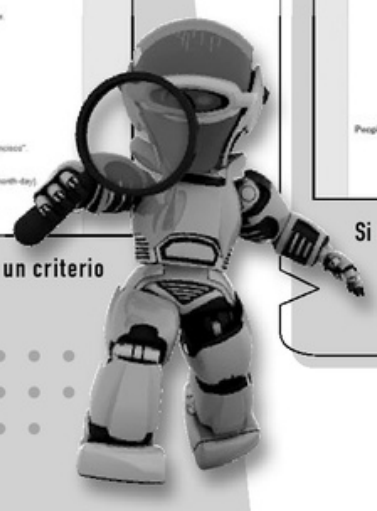
LOS OPERADORES

Hay más: si nos volvemos fanáticos de las búsquedas en Twitter, nos encantará saber que existe un sitio como http://search.twitter.com/operators, donde encontraremos la lista completa de operadores para la búsqueda que nos permitirán refinar los criterios en el buscador oficial.

El uso de operadores de búsqueda tiene un criterio similar al de Google o Gmail.

2

Si definimos un idioma en la búsqueda avanzada, debemos considerar que todas las que se hagan de ahí en más se limitarán al idioma propuesto.



190 GEOLOCALIZACIÓN DE TWEETS

Si queremos aprovechar al máximo los 140 caracteres de Twitter, lo mejor será geolocalizar nuestros tweets para ahorrar explicaciones.

Geolocalizar significa agregar información sobre la ubicación **geográfica** de un contenido. Esta opción puede ayudarnos mucho a afinar la producción de contenidos, en tanto nos ahorra la necesidad de explicar, entre otras cosas, **dónde estamos** y **a qué nos referimos**. De esta manera, si estamos en un museo y escribimos "Las obras son geniales", no necesitaremos explicar a cuales nos referimos. Es un error creer que la geolocalización sólo se aplica a usuarios de dispositivos móviles. Activar esta función en nuestra cuenta nos permitirá mejorar nuestros tweets, incluso, cuando estemos utilizando equipos de escritorio y computadoras de terceros.

1

Para activar la geolocalización en nuestra cuenta, iniciamos sesión y hacemos clic en [Nombre de usuario/Configuración].

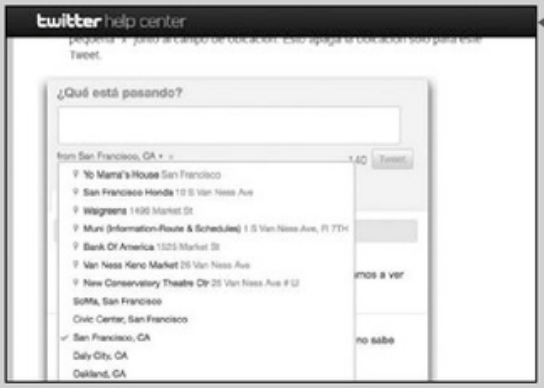
2

Luego, en [Ubicación del tweet] **marcamos la casilla de verificación** [Añadir ubicación a tus tweets]. **Por último, hacemos clic en** [Guardar].

3

El vínculo [Borrar la información de ubicación] **eliminará cualquier dato de geolocalización disponible en el equipo y en la cuenta de Twitter.**

4



En http://support.twitter.com **encontramos mucha información sobre la geolocalización, en particular, acerca de los países en que está disponible.**

191 TWITTER EN EL CELULAR

Usar la red de microblogging más potente y famosa desde cualquier teléfono es muy simple. Veamos cómo completar su configuración sin problemas.

Quienes dispongan de un smartphone y utilicen Twitter sin dudas contarán ya con algún cliente móvil para acceder al servicio o, incluso, quizás empleen uno cuyo sistema operativo incorpore soporte nativo para los tweets.

Sin embargo, no es necesario tener teléfonos carísimos para usar Twitter todo el día: basta con activar el servicio **[Móvil de Twitter]** (que es gratuito) para recibir en nuestro celular los mensajes nuevos que queramos.
Y nada de volvernos locos: es posible definir qué mensajes recibiremos y cuáles no, e incluso, si dejaremos que los demás usuarios vean que disponemos de Twitter en el móvil.

No todas las compañías soportan el servicio; sí lo hacen, las populares

2

Allí completamos los datos del formulario y presionamos en el botón [Comenzar] para recibir un mensaje de verificación en el teléfono.

3

Una vez que el servicio esté activado, en la lista de usuarios que seguimos [Siguiendo] podremos ver un teléfono junto a cada uno. Al hacer un clic, lo activaremos, y desde entonces, sus tweets serán enviados directamente a nuestro aparato.

1

Para activar el servicio, hacemos clic en la opción [Configuración/Móvil] de nuestra cuenta de usuario, dentro del sitio de Twitter.

4

Los DMs serán enviados, y podremos utilizar los comandos [On] y [Off] + [Nombre de usuario] para seguir a una persona o dejar de hacerlo.

192 CONTROLAR TWITTER DESDE GMAIL

Podemos agregar Twitter a Facebook, y también, añadirlo a Gtalk, el cliente de mensajería instantánea que funciona con Gmail.

Para interactuar con Twitter desde Gmail, deberemos enviar correos a un contacto fantasma (**twitter@twitter.com**), que nos mandará las novedades en formato de conversaciones de IM. Los siguientes son los comandos que escribiremos en la ventana de chat con el robot de Twitter, todos seguidos de **<Enter>**.

ON: para encender el servicio y recibir los mensajes.
OFF: permite parar o apagar el servicio.
OFF OFF: deja de recibir mensajes privados.
FOLLOW nombredeusuario: para seguir a un usuario.
GET nombredeusuario: muestra el último mensaje que nos ha enviado un usuario registrado en Twitter.
OFF nombredeusuario: deja de seguir a un determinado usuario que veníamos siguiendo.
D nombredeusuario mensaje: escribe un mensaje privado a un usuario específico de la red social.
WHOIS nombredeusuario: nos permite leer toda la información pública de uno de los usuarios.
TRACK palabraclave: sigue todos los tweets que incluyan la palabra clave buscada.

2

Si estamos en el hemisferio Sur, hacemos clic en [Labs] **y seleccionamos la opción** [Habilitar] **para el componente** [Añadir cualquier gadget desde URL].

3

Hecho esto, vamos a [Configuración/Gadgets] **y utilizamos la dirección** http://twittergadget.appspot.com/gadget-gmail.xml **para sumar el gadget.**

1

Los usuarios del hemisferio Norte tienen la posibilidad de sumar Twitter a Gtalk haciendo clic en [Configuración/Móvil & IM] **en su cuenta de usuario.**

Para agregar Twitter a Gmail, utilizaremos Labs, el servicio de experimentos de Google

193 LEER TWITTER SIN HACER SEGUIMIENTO

¿Queremos saber qué dice un usuario pero no nos animamos a seguirlo, o no queremos hacerlo?

Son muchas, desde ya, las veces en que queremos saber qué dice un usuario, pero no nos interesa estar en su lista de seguidores. Esto tiene que ver con cuestiones de imagen, políticas o comerciales. Contar con una segunda cuenta no soluciona el problema, pero por suerte existe **TweetStalk**, una extensión para Firefox que nos ayudará a cumplir nuestro cometido.

1

Para empezar, nos conectamos a la dirección oficial de la aplicación, http://tweetstalk.com y hacemos clic en el botón [Sign up].

2

Completamos el formulario en línea con nuestros datos de usuario y presionamos en el botón [Signup] para crear una nueva cuenta.

3

Luego, reiniciamos Firefox, nos conectamos en Twitter y nos dirigimos al perfil de la cuenta que queremos seguir. Aparecerá allí un botón, [Stalk], que es el que nos permitirá ejecutar el truco de esta página y leer Twitter sin hacer seguimiento.

4

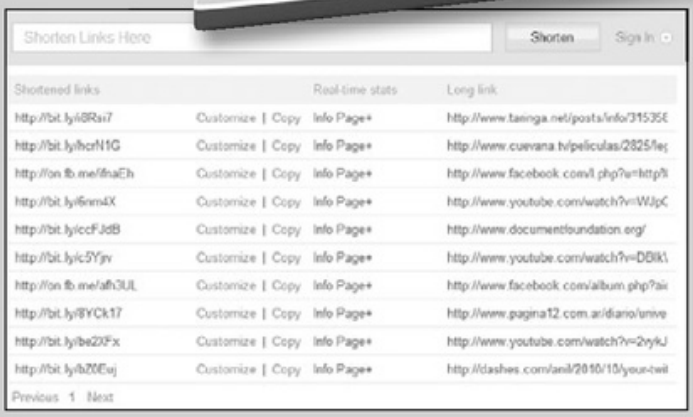
Si no podemos iniciar sesión, utilizamos la versión actualizada de Firefox, disponible en www.getfirefox.com.

Los stalkers, de ahí el nombre de la aplicación, son los usuarios que enloquecen por conocer las actividades 2.0 de sus congéneres.

194 PUBLICAR DIRECCIONES MÁS CORTAS

Cuidar el espacio en Twitter es importantísimo, y para eso se usan servicios que acortan las direcciones URL.

Quienes usan clientes de Twitter como Digsby o Tweetdeck tienen en claro que tales aplicaciones incluyen una herramienta dedicada a acortar direcciones. Sin embargo, los usuarios del sitio deben encontrar sus propias soluciones. En este caso, nos referimos al servicio de **Bit.ly** (**http://bit.ly**), una aplicación simple que nos ofrece una dirección corta.



Ingresamos en http://bit.ly. **Para acortar una dirección la escribimos en la línea** `[Shorten links here]` **y hacemos clic en la opción** `[Shorten]`.

195 TÉCNICAS DE RETWEET

Todos queremos que hagan retweet de nuestros mensajes. Sin embargo, para eso debemos escribirlos con cuidado y astucia.

Consejo rápido y fácil si nos interesa ser difundidos: siempre debemos dejar al menos quince caracteres libres en cualquier mensaje para que el retweet sea posible sin que nuestros seguidores deban tomarse el trabajo de acortarlo. Porque –si hace falta la aclaración– en el mundo de Twitter nadie tiene tiempo para realizar semejante tarea.

No debemos perder de vista que para hacer un retweet, hay que agregar los caracteres RT al principio de un mensaje y el nombre de usuario.

196 CONTROL TOTAL DE TWITTER CON TWEETDECK

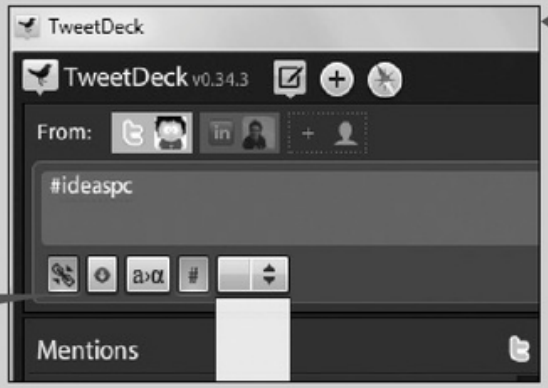
Herramientas como TweetDeck nos permiten controlar la red de microblogging sin siquiera abrir una pestaña en el explorador.

TweetDeck es una aplicación creada sobre la plataforma **AIR** de Adobe que reúne en un único lugar las más populares redes sociales. En tanto funciona sobre AIR, su instalación es muy simple. Sin embargo, será necesario tener instalada la última de las versiones de la plataforma para cargar el sitio del programa por primera vez. Si no contamos con ella, podemos descargarla desde **www.adobe.com/es/products/air/**; la instalamos haciendo clic en **[Get AIR]**.

La idea que da origen a TweetDeck es sencillamente genial. Desde su interfaz, podemos manejar las principales redes sociales, lo que incluye a Twitter, Buzz, Facebook, LinkedIn, Foursquare y MySpace. El programa es un poco pomposo, y la vista por defecto resulta abiertamente sobrecargada. Pero no es ese un problema: recordemos que está reemplazando a las pestañas de Facebook, LinkedIn y Twitter, cuanto menos, en el navegador. Allí hay mucha más sobrecarga de la que puede haber en TweetDeck o en cualquier aplicación que podamos imaginar.

1

Para crear una publicación, escribimos en [What's happening?]. **Decidimos en qué redes se hará el comentario, activando o desactivando las cuentas.**



2

Al hacer clic en el botón [Recent hashtags], **podremos consultar la lista de temas que estuvimos comentando en los últimos tiempos.**

TweetDeck nos ofrece opciones adicionales

VISTA DE UNA COLUMNA

El botón **[Single column view]** reduce la vista a una única columna que podremos acomodar en algún extremo de la pantalla. Con ella, el programa no resulta tan pesado visualmente, y todavía podemos aprovecharlo: el botón de selección de columnas nos permite estar al tanto de lo que pasa en la Web.

197 TWEETS DESDE FIREFOX

Si utilizamos el navegador web Firefox, podemos enviar tweets sin necesidad de acceder al sitio web de la red social.

Entre las características esenciales de Mozilla Firefox, encontramos su estabilidad y facilidad de uso, pero no menos importante es la gran cantidad de extensiones disponibles para los usuarios de este navegador. Gracias a ellas, seremos capaces de agregar funciones adicionales, las cuales nos permitirán realizar tareas tales como escribir y publicar tweets directamente desde la interfaz de la aplicación: de esta forma, no será necesario ingresar en el sitio web de esta red social.

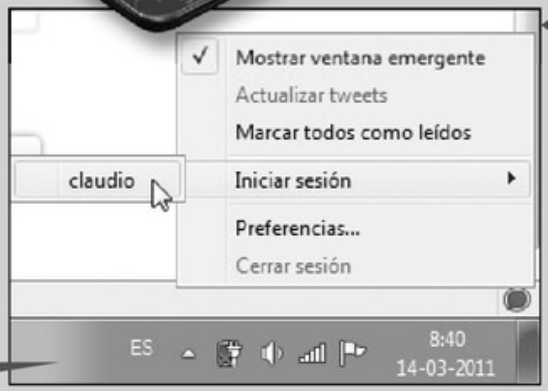
La extensión que nos permitirá realizar esta tarea se denomina Echofon, y gracias a ella sólo será necesario que utilicemos la barra de estado de Mozilla Firefox para tweetear.

1 **Para comenzar, es necesario acceder al navegador Mozilla Firefox. Una vez que éste se haya ejecutado, procedemos a instalar la aplicación. Podemos iniciar el proceso de instalación de Echofon desde su sitio web o desde el centro de extensiones.**

2

Visitamos el sitio web de Echofon, que se encuentra en www.echofon.com, **y hacemos clic en el enlace denominado** [INSTALL NOW].

3



Luego de instalar Echofon, podremos acceder a todas las preferencias de la aplicación desde la esquina inferior derecha del navegador.

Para ingresar nuestros datos de usuario, empleamos la opción [Añadir cuenta]

198 IMÁGENES EN TWITTER CON TWITPIC

Twitpic nos permitirá publicar directamente tweets con imágenes, de manera rápida y fácil.

Twitpic (**http://twitpic.com**) es un servicio oficial de Twitter que automatiza la tarea de sumar imágenes a nuestros tweets. Con la llegada de la nueva interfaz de Twitter, ahora las imágenes compartidas con Twitpic pueden visualizarse desde la página web sin siquiera hacer clic en un vínculo. En **[Uploading pictures from your phone]**, veremos que sobre un fondo amarillo, hay una dirección de correo electrónico. Esa dirección, asociada a nuestra cuenta, nos permitirá subir fotos y mensajes mandando allí el contenido. Si utilizamos el servicio, debemos tener en cuenta que el mensaje se escribe en la línea **[Asunto]** del correo y que la foto no puede pesar más de 10 MB.

1 **Para utilizar Twitpic nos conectamos a su sitio y hacemos clic en** [Sign in with Twitter]. **Muchas aplicaciones locales, como** TweetDeck, Seesmic **o** Mov.io, **aprovechan también este servicio y lo integran a su escritorio.**

2

Luego de iniciar sesión en el sitio, hacemos clic en el botón llamado [Upload photo] **y elegimos una imagen de nuestro disco pulsando** [Browse].

3

Para finalizar con el proceso, agregamos el mensaje que nos interesa enviar en la línea [Add a message] **y presionamos el botón** [Upload].

[Include location data] nos permitirá agregar datos de geolocalización

199 PROGRAMACIÓN SENCILLA DE TWEETS

SocialOomph, anteriormente conocido como TweetLater, permite publicar mensajes a destiempo.

Ahora que no podemos vivir sin Twitter y tenemos claro hasta qué punto los tweets son importantísimos, entendemos mejor que nunca, que no podemos estar todo el día pegados al servicio de microblogging.

¿Cómo hacer, entonces, para que ciertos mensajes se publiquen cuando no estamos al lado del equipo? El sitio **www.socialoomph.com**, anteriormente conocido como TweetLater, nos ofrece miles de posibilidades para programar la publicación de contenidos. El servicio es gratuito, y solo requiere un nombre de usuario y una contraseña; no deberíamos perdernos de aprovechar su poder.

Se ofrecen varias opciones, y puede costarnos entender la disposición de la pantalla

1

Para empezar, nos conectamos al sitio ubicado en la dirección www.socialoomph.com **y procedemos a hacer clic en el botón** [Log In].

2

Luego debemos verificar la dirección de correo con el e-mail enviado por el servicio, haciendo clic en el vínculo de suscripción.

3

Una vez que hayamos iniciado sesión, nos dirigimos a [Social Account/Add new account/ Add Twitter]. **Hacemos luego clic en** [Authorize Access] **y, por último, pulsamos** [Permitir] **y** [Save]: **de esta forma, terminaremos el proceso.**

4

Para programar una publicación hacemos clic en [Schedule new update] **y completamos el formulario y el contenido. Pulsamos** [Save] **y todo estará listo.**

200 UTILIZAR ATAJOS DE TECLADO EN TWITTER

Los atajos de teclado nos permitirán movernos con facilidad al utilizar la interfaz web del servicio.

1

Para usar los atajos de teclado, solo tenemos que iniciar sesión en la interfaz web del servicio y no estar ubicados en el cuadro de publicación.

2

Los atajos básicos: <J> (abajo), <K> (arriba), <barra espaciadora> (avanza una página) y <Mayús + barra> (retrocede una página).

3

Podremos utilizar <F> (marca el tweet como favorito), <R> (abre una ventana emergente para responder), <T> (retweet), <M> (abre la ventana emergente para enviar un mensaje privado) y <Esc> (cierra la ventana emergente, sea cual fuera).

201 IMÁGENES Y VIDEOS DE YOUTUBE EN LOS TWEETS

Incluir un vínculo de YouTube o de Twitpic en Twitter permitirá que nuestros contactos accedan al contenido directamente.

1

Al publicar una imagen desde el servicio Twitpic (http://twitpic.com), quienes hagan clic en el botón [>] podrán ver la imagen subida directamente.

2

Lo mismo ocurre con los videos que se alojan en el servicio de YouTube. Si enviamos un tweet con un video, éste podrá verse de manera instantánea.

202 TWITTER EN LA EMPRESA

Twitter puede ser una gran herramienta para aumentar nuestras ventas si la utilizamos de manera seria y coherente.

Las empresas, especialmente las pequeñas y medianas, están teniendo más presencia en Twitter. Algunas, incluso, contratan servicios de terceros para el control de sus tweets, pero las más pequeñas suelen verse perdidas entre tanta novedad. Presentamos las mejores prácticas para ganar dinero y reputación con la red de microblogging más utilizada.

1

Lo mejor es elegir con cuidado a quienes seguimos en nuestra cuenta empresarial, y armar la lista con criterio de empatía e intereses compartidos.

2

Es momento de empezar a publicar. Busquemos generar siempre contenido: lo mejor para este caso será buscar un video en YouTube asociado a nuestro negocio y publicarlo con un comentario innovador o, por lo menos, relevante.

3

Nos dedicaremos ahora a comentar los contenidos publicados por la gente que seguimos. Mientras más pertinentes sean nuestras apreciaciones, tendremos más posibilidades de ser retweeteados. Debemos elegir con cuidado qué publicaciones comentamos.

Más info

HASHTAGS

La creación de hashtags (#) y contenidos para nuestros seguidores nos asegurará generar un universo de intereses para nuestros clientes que podremos explotar cada vez que queramos lanzar un producto o comunicado. Así, Twitter se convierte en una herramienta de comunicación.

Es importante que Twitter no ocupe nuestro día, ya que podemos distraernos fácilmente con los entretenidos contenidos de las redes sociales.

4

Podemos seguir a nuestros colegas de la zona. Para encontrarlos, utilizamos http://nearbytweets.com, un sitio que busca tweets cercanos.

203 CONTROL MEDIANTE TWEETS

La red social Twitter no solo nos permite mantenernos en contacto: también podemos usarla para controlar la PC.

Como sabemos, Twitter es una de las redes sociales más empleadas por usuarios de todo el mundo. Al igual que otros sitios de su tipo, su principal función es entregarnos la posibilidad de comunicarnos con otros usuarios de la red; sin embargo, el potencial de Twitter es mucho más amplio, ya que también nos permite controlar el funcionamiento de nuestra computadora.

Y esto, gracias a una aplicación denominada **TweetMyPC** (**http://tweetmypc.codeplex.com**), una extraordinaria utilidad que nos propone una revolucionaria forma de aprovechar la red social: se trata de controlar una gran cantidad de funciones de una computadora remota mediante el envío de comandos a través de Twitter.

Es interesante mencionar que podremos enviar mensajes desde cualquier parte: para que las acciones se lleven a cabo, necesitamos que TweetMyPC esté instalado y activo en la computadora que deseamos controlar y, por supuesto, que tengamos una cuenta de usuario registrada en Twitter.

TweetMyPC se distribuye en forma gratuita para todos los usuarios

1

Para comenzar, será necesario iniciar nuestro navegador web preferido e ingresar en el sitio web de Twitter, en la dirección http://twitter.com.

2

Para descargar una copia de la aplicación TweetMyPC nos dirigimos a http://tweetmypc.codeplex.com **y presionamos sobre** [Downloads].

CREAR COMANDOS PERSONALIZADOS

Para crear comandos personalizados, hacemos clic en **[Settings/ Custom Comands]**. Aparecerá una ventana en la cual tendremos que ingresar los datos que se solicitan. En **[Command name]** escribimos el comando deseado y luego seleccionamos el archivo que se ejecutará haciendo clic en **[Select File]**.

Entre los comandos que podemos enviar a través de Twitter se encuentran los siguientes: **[getprocesslist]** (muestra un completo listado de los procesos que se están ejecutando en la computadora remota), **[ip]** (permite saber cuál es la dirección IP de la computadora remota), **[screenshot]** (se encarga de tomar una captura de pantalla de la PC), **[getfilelist]** (se trata de un comando que solicita el envío de un archivo determinado por e-mail), **[download]** (mediante este comando podremos solicitar a la computadora remota que inicie la descarga de cualquier archivo desde Internet) y **[killprocess]** (finaliza cualquiera de los procesos que se ejecutan en ese momento).

Podremos comenzar a enviar comandos a través de la cuenta de Twitter

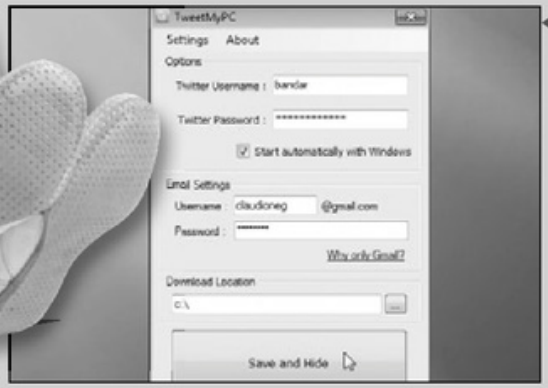
3

Esperamos que se complete la descarga de la aplicación. Una vez que este proceso haya terminado, podremos comenzar la tarea de instalación. Para esto debemos extraer el contenido del archivo y hacer doble clic sobre [TweetMyPC Setup].

4

La instalación de TweetMyPC es muy sencilla: solo es necesario seguir las instrucciones del asistente y presionar [Next>] **en cada ventana.**

5



Completamos los datos de nuestra cuenta de Twitter en la ventana correspondiente y, luego, oprimimos el botón llamado [Save and Hide].

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿Qué redes sociales podemos integrar en **Windows 7**?

02. ¿Cómo compartimos lecturas favoritas en **Gmail**?

03. ¿Qué es **Buzz**?

04. ¿Qué opciones nos ofrece **Buzz**?

05. ¿De qué forma podemos acortar direcciones web?

06. ¿Cómo subimos videos a **Facebook**?

07. ¿Es posible eliminar una cuenta de **Facebook**?

08. ¿Cómo realizamos una videoconferencia en **Facebook**?

09. ¿Qué es **YouCube**?

10. ¿Qué opciones nos entrega **Twitter**?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Cree un grupo en **Facebook**.

02. Realice un respaldo de su cuenta de **Facebook**.

03. Integre un chat en la barra de **Firefox**.

04. Cree una red social propia.

05. Conecte **Twitter** con **Facebook**.

06. Utilice **TweetDeck**.

ENTRETENIMIENTO

TUTORIALES / RECURSOS / TRUCOS

06

ENTRETENIMIENTO CON LA PC

EN ESTE CAPÍTULO VEREMOS LOS MEJORES CONSEJOS PARA UTILIZAR LA PC COMO CENTRO DE DIVERSIÓN.

204 REPRODUCIR MULTIMEDIA EN EQUIPOS DOMÉSTICOS

Podemos utilizar la transmisión por secuencias para reproducir archivos multimedia en otros equipos.

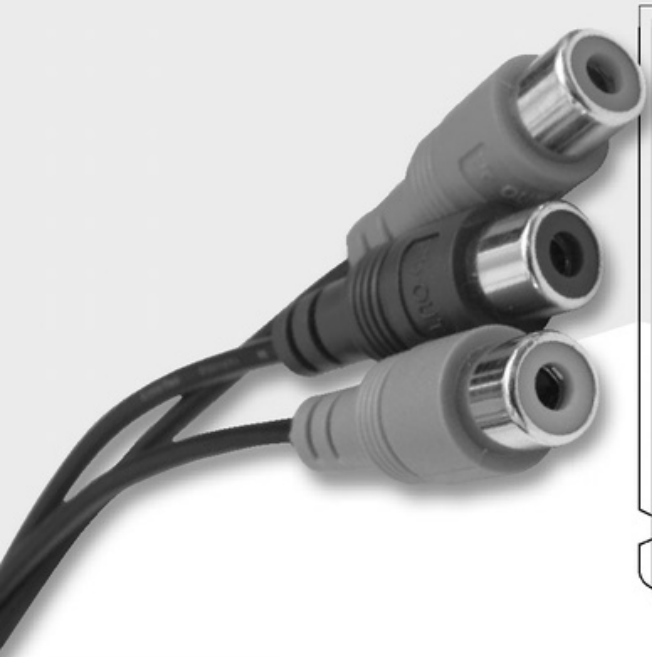
La transmisión por secuencias de multimedia nos permite reproducir imágenes, audio o video en otros dispositivos conectados a una red. Los equipos de reproducción adicionales pueden ser un televisor, un equipo de música u otra computadora.
Para usar esta función, debemos activarla siguiendo las indicaciones que se comentan a continuación.

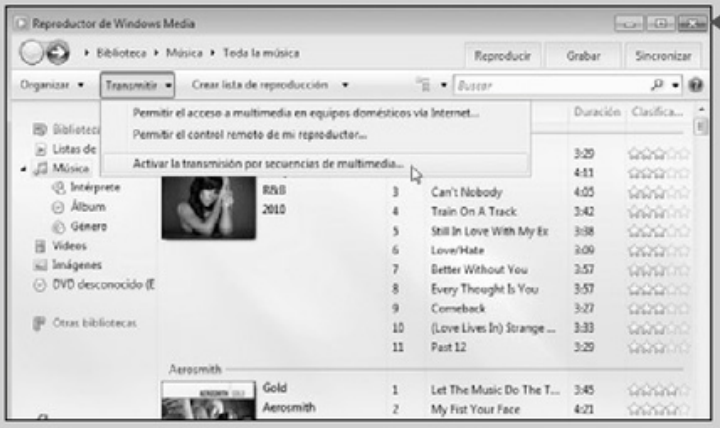
1

Ejecutamos el Reproductor de Windows Media y, en el ángulo superior derecho, presionamos el botón [Cambiar a biblioteca].

Cuando el reproductor se encuentre en el modo de biblioteca, hacemos clic sobre el menú [Transmitir], **ubicado en la barra superior de opciones. Veremos un menú desplegable que contiene diversas alternativas.**

2





3

Desde el menú desplegable, seleccionamos la opción [Activar la transmisión por secuencias de multimedia].

En esta ventana podemos configurar todas las opciones relacionadas con la transmisión de multimedia por secuencias para nuestros equipos domésticos.

4

En la ventana que se presenta, hacemos clic nuevamente sobre el botón [Activar la transmisión por secuencias de multimedia].

5

Veremos la ventana [Elegir las opciones de transmisión por secuencias de multimedia para equipos y dispositivos], **donde ingresamos un nombre para nuestra red, elegimos donde se mostrarán los dispositivos y marcamos como** [Permitido] **el espacio correspondiente a** [Programas multimedia de este equipo y conexiones remotas]. **Luego, presionamos el botón** [Aceptar], **ubicado en la parte inferior de la ventana.**

6

Dentro de [Configuración de uso compartido avanzado], **veremos el mensaje** [La transmisión por secuencias de multimedia está activa].

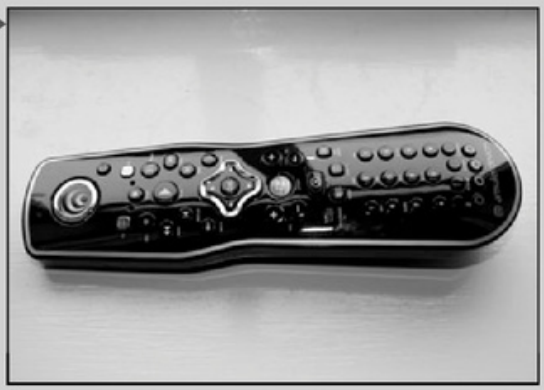
Presionamos [Reproducir en], ubicado en el Reproductor de Windows Media

205 CONECTAR UN MANDO A DISTANCIA

Utilizar un mando a distancia nos permitirá ejecutar acciones en Windows Media Center de una forma más cómoda.

Si poseemos un mando a distancia específico para Windows Media Center, podemos conectarlo a la computadora en forma sencilla. El uso de este tipo de dispositivo nos permitirá ejecutar ciertas acciones en la aplicación sin necesidad de recurrir al teclado o al mouse.

1



En primer lugar, debemos tener en cuenta la necesidad de contar con un mando a distancia compatible, disponible para conectar a la computadora.

2

El mando a distancia seleccionado para conectar a la computadora debe ser compatible con Windows Media Center. Sabremos que se trata de un dispositivo adecuado porque presentará un logotipo de esta aplicación en uno de sus botones.

3

Para continuar la instalación y habilitación del mando a distancia, ubicamos un puerto USB disponible; por comodidad, es posible emplear una extensión.

También podemos obtener un mando a distancia general, es decir, no creado específicamente para ser utilizado en Windows Media Center.

5

Una vez que conectamos el receptor a un puerto USB disponible, se iniciará la instalación del dispositivo en forma automática. Quizá debamos instalar controladores específicos que son proporcionados junto al mando a distancia. Luego de completar la instalación de los drivers, podremos comenzar a utilizarlo. Si no contamos con los controladores adecuados, podemos visitar un sitio web que se encargue de proporcionarlos en forma gratuita.

4

Conectamos el receptor de infrarrojos incorporado en el mando a distancia al puerto USB que hayamos seleccionado en nuestra computadora.

6

Podemos visitar el sitio web que se encuentra en la dirección www.driverguide.com para obtener los controladores que necesitemos.

En este sitio encontraremos drivers para muchos dispositivos diferentes

206 CONTROLAR LA PC CON EL WIIMOTE

Para controlar algunas acciones de la computadora con el Wiimote, utilizaremos la aplicación GlovePIE.

Gracias a **GlobePIE**, podremos utilizar el Wiimote para jugar en la computadora y manejar el funcionamiento de aplicaciones como Windows Media Center y Windows Media Player, entre otras. Para esta tarea, necesitamos contar con una conexión Bluetooth en la máquina y, por supuesto, con un control de la consola Nintendo Wii.

1

Para descargar GlovePIE, visitamos el sitio web que se encuentra en la dirección http://glovepie.org; **su peso es de apenas 4.5 MB.**

2

En la página que se presenta, hacemos clic en [Downloads] **y luego en** [I already have 100% Green power]; **posteriormente, presionamos en** [Click here to Download GlovePIE 0.43 with Emotiv support] **y esperamos mientras el proceso se completa.**

3

Al descomprimir el contenido del archivo, obtendremos varios elementos. Entre ellos, el ejecutable del programa.

En este sitio web encontramos scripts preparados para utilizar el Wiimote, junto a aplicaciones como Winamp y VLC Media Player, entre otras.

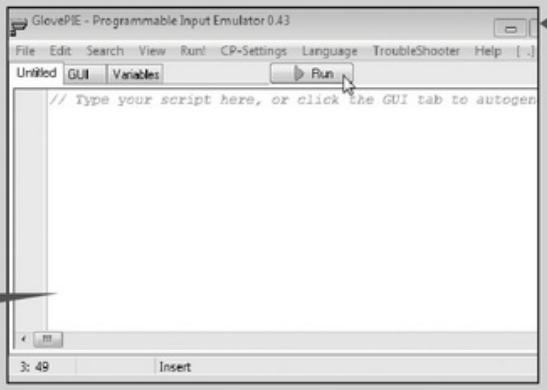
5

Ejecutamos la aplicación deseada y presionamos el botón [Sync] para que sea reconocido por la computadora. Podremos buscar y seleccionar el control externo y, también, utilizar los botones 1 y 2 del Wiimote. Necesitaremos buscar los scripts adecuados según el programa; podemos encontrar algunos en el sitio www.atlantiscode.com/blog/scripts-para-glovepie.

4

Iniciamos ahora GlovePIE, posteriormente activamos el receptor Bluetooth correspondiente a la computadora y encendemos nuestro Wiimote.

6



Cargamos los scripts adecuados en GlovePIE y hacemos clic en el botón [RUN], así el control ejecutará las tareas indicadas según la aplicación.

La aplicación GlovePIE también nos permite conectar otros dispositivos

207 INTEGRAR PS3 CON WINDOWS MEDIA PLAYER

Es posible conectar la consola PlayStation 3 al reproductor incorporado en Windows 7, Windows Media Player.

Para conectar la PS3 a Windows 7 debemos obtener la dirección MAC de la consola, yendo a **[Configuración del sistema/Información del sistema/Configuración de red]**. Luego ingresamos al Centro de redes y recursos compartidos en la PC. Allí accedemos a la configuración de uso compartido avanzado, activamos la detección de redes y, también, el uso compartido de archivos. En las opciones de transmisión de secuencias multimedia seleccionamos la dirección MAC de la PS3 (que debe estar encendida), presionamos **[Personalizar]** y dejamos los elementos de nuestra biblioteca disponibles para el dispositivo seleccionado; luego aceptamos todas las ventanas abiertas.

1

Ejecutamos Windows Media Player, lo ponemos en modo de reproducción y presionamos sobre el botón [Transmitir/Más opciones de transmisión].

2

Accedemos a las opciones de configuración del Grupo Hogar y activamos la transmisión de secuencias a nuestra red doméstica.

PASOS POR SEGUIR

Luego de realizar los pasos que comentamos hasta aquí, debemos volver a la consola de videojuegos y, entonces, podremos acceder a los recursos compartidos a través de la biblioteca de Windows Media Player. Debemos tener en cuenta que si tenemos un disco duro externo conectado a la computadora, podremos acceder a su contenido desde la consola PlayStation 3, pero antes, será necesario compartir su contenido. Para ésto, hacemos clic con el botón derecho del mouse sobre su icono y seleccionamos **[Compartir]**; presionamos **[Uso compartido avanzado]** y compartimos la carpeta entregándole permisos de lectura.

208 EMULAR PLAYSTATION

La emulación de PlayStation nos permitirá ejecutar juegos creados para esta consola directamente en la computadora.

Emular una consola de videojuegos es una tarea que nos traerá muchas satisfacciones, las cuales se traducen en la ejecución de juegos creados específicamente para la consola seleccionada; en este caso, realizaremos la emulación de PlayStation. Aunque no todos los juegos se ejecutarán en forma correcta, la mayoría lo hará sin inconvenientes.

Debemos tener en cuenta que se trata de una opción no soportada en forma oficial por la consola ni por los productores de videojuegos. Por esta razón, podremos encontrarnos con algunos inconvenientes a la hora de ejecutar ciertos títulos.

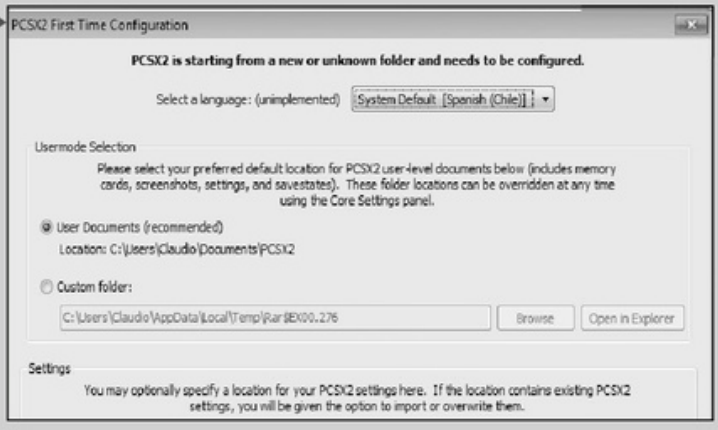
1

Para descargar el emulador de PlayStation 2 será necesario ingresar en el sitio web que se encuentra en http://pcsx2.net **y acceder a** [Download].

2

Si deseamos realizar la emulación de la consola PlayStation (en su primera versión) debemos conseguir la aplicación llamada ePSXe, para lo cual debemos dirigirnos al sitio web www.epsxe.com **y hacer clic sobre el enlace denominado** [Downloads].

3



Una vez que el emulador de la consola de juegos se haya descargado, debemos ejecutarlo y completar su asistente de configuración.

4

La descarga del emulador de PlayStation 2 solo tardará unos momentos, ya que el peso de esta aplicación es de 4 MB. Debemos tener presente que será necesario contar con un BIOS de una consola real para que el emulador funcione en forma correcta.

209 CONFIGURAR UN JOYSTICK

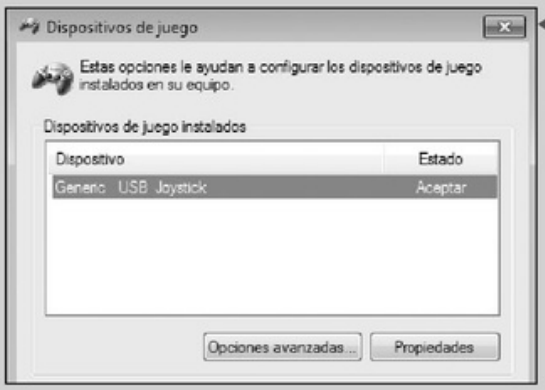
La configuración de un joystick puede realizarse en forma sencilla gracias a las opciones presentes en Windows 7.

Un joystick es un dispositivo de hardware creado para controlar la acción en los juegos sin necesidad de utilizar el teclado o el mouse conectado a la computadora. Se trata de un mando que se encarga de otorgar una mayor comodidad a los usuarios mientras se encuentran ejecutando sus juegos favoritos. Por lo general, solo precisamos conectar el joystick y esperar a que el sistema lo detecte e instale los drivers correspondientes, aunque también puede ser necesario instalar controladores específicos que no se encuentren integrados en Windows. De cualquier modo, antes de usarlo, tendremos que configurar su funcionamiento tal como comentamos a continuación.

1

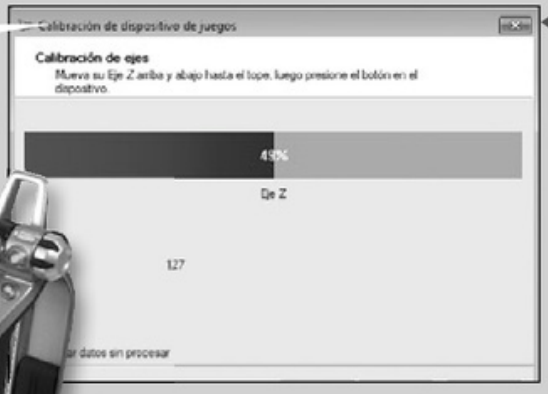
Conectamos el joystick y esperamos mientras se instala. Seleccionamos [Configuración del dispositivo de juego] **en** [Dispositivos e impresoras].

2



Para configurar el dispositivo, seleccionamos el joystick adecuado en la ventana y hacemos clic sobre el botón llamado [Propiedades].

3



En la pestaña [Configuración] **presionamos sobre** [Calibrar]**, y luego seguimos los pasos indicados por el asistente de configuración.**

CALIBRACIÓN DEL JOYSTICK

La calibración del joystick es una tarea de gran importancia, ya que nos permitirá hacer más precisos los movimientos que realicemos con el dispositivo cuando estemos ejecutando un juego de computadora. Sin este proceso, será difícil controlar en forma correcta los movimientos que hagamos.

210 JOYSTICK DE PS3 EN WINDOWS 7

Gracias al uso de algunas aplicaciones e instrucciones que aquí comentamos, será posible utilizar un joystick de PS3 en Windows 7.

Si tenemos una consola PlayStation 3, debemos saber que es posible conectar y utilizar su joystick en Microsoft Windows 7. Para realizar esta tarea, tendremos que obtener una aplicación específica diseñada para este propósito y seguir las instrucciones que damos a continuación.

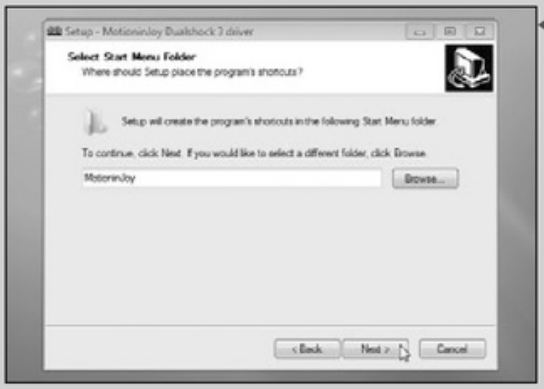
1

Descargamos el programa adecuado desde la dirección www.motioninjoy.com. **Ésto nos permitirá acceder a los drivers necesarios.**

2

Conectamos el joystick de PlayStation 3 en un puerto USB libre de la computadora. El sistema operativo lo detecta e instala los controladores correspondientes. Esperamos mientras se completa la operación. Luego de finalizar el proceso, el sistema nos informa que no hubo dificultades, pero nos encontraremos con que el joystick aún no funciona. Es necesario utilizar la aplicación que descargamos en el paso anterior.

3

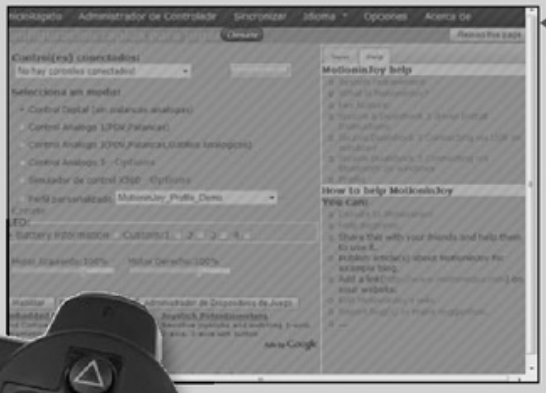


Instalamos MotionJoy **y lo iniciamos desde el menú** [Inicio] **del sistema, seleccionando** [Install MotionJoy Driver].

4

Seguimos los pasos para instalar el driver, luego ingresamos en [Dispositivos e impresoras] **y hacemos doble clic sobre el icono del joystick PS3. Utilizamos las opciones disponibles en la ventana para configurar el funcionamiento de los botones.**

5



Nos dirigimos a [Inicio/Todos los programas/MotionJoy/DS3TOOL] **y elegimos alguno de los perfiles.**

211 EMULACIÓN MEDIANTE MAME

MAME es un excelente emulador diseñado para ayudarnos a ejecutar juegos de diversas consolas.

Si deseamos ejecutar juegos diseñados para diversas consolas sin necesidad de instalar emuladores distintos, podemos utilizar MAME. Se trata de un programa desarrollado para ayudarnos a emular consolas tales como Neo Geo, Sega Mega Drive, PlayStation o Nintendo. Su funcionamiento es muy sencillo. Solo necesitamos acceder al sitio web oficial de **MAME** (**http://mamedev.org**) y descargar la aplicación adecuada. Posteriormente, será necesario visitar los sitios que ofrecen ROMs en forma gratuita y, de esta manera, configurar nuestro propio centro de entretenimiento en la computadora. Si deseamos utilizarlo, tendremos que seguir las instrucciones que comentamos a continuación.

1

En primer lugar, debemos descargar MAME, para lo cual ingresamos en el sitio web www.mameui.info **y esperamos mientras que el proceso se complete.**

2

Ejecutamos MAME y utilizamos los menús superiores para iniciar el juego deseado. En la pantalla principal podemos ver un listado de juegos compatibles.

CONSOLAS DE PEQUEÑO TAMAÑO

Para emular consolas de videojuegos de pequeño tamaño, tales como Nintendo DS y Game Boy Advance, podemos utilizar una aplicación denominada Win DS Pro. Se trata de un paquete que contiene una serie de emuladores, los cuales nos permitirán ejecutar juegos diseñados para diversas consolas. Para utilizarlo, debemos visitar el sitio **http://windsprocentral.blogspot.com** y hacer clic sobre el enlace de descarga adecuado. Luego, ejecutamos el emulador y seleccionamos el juego o ROM que queramos.

212 EMULAR SUPER NINTENDO

Utilizar juegos creados para la popular consola Super Nintendo es una tarea sencilla gracias a emuladores como Snes9x.

La consola de videojuegos Super Nintendo fue muy popular en los años 90; por esta razón, es una de las preferidas cuando pensamos en emular dispositivos utilizando una computadora. Aquí, analizaremos los pasos que debemos seguir para ejecutar los juegos específicamente diseñados para esta consola. Lo haremos usando **Snes9x** (**www.snes9x.com**).

1

9V AC (PAL)
- **Controladores y conectores**
  - puerto para controladores de siete pins en el frontal de la máquina (2)
  - Respuesta del controlador: 16 Milisegundos
  - Salida de Audio Video SNS A/V Multiout (1)
  - Bahía para dispositivos externos (1)
  - Entrada de CD 10V (1)
  - Salida de radiofrecuencia A/V (1) *Eliminada en la version compacta del Super Nintendo
  - Conector para cartuchos de juego

Nombre	Version	OS	Tamaño	Fecha
ZSNES	1.50	Windows	832 Kb	12/22/2006
Snes9x	1.43	Windows	688 Kb	1/2/2005
SNEeSE	0.842	Windows	689 Kb	9/11/2005
SNEeSE	0.842	DOS	687 Kb	9/11/2005

Para descargar Snex9x debemos visitar el sitio web que se encuentra en la dirección www.emulanium.com/español/snes.php; **allí presionamos** [Snex9x].

2

Podemos obtener una gran cantidad de juegos o ROMs de diversos juegos yendo al sitio web que se encuentra en www.emugamesword.com.

3

Iniciamos el emulador haciendo doble clic en [File/Load game] **y, posteriormente, navegamos hasta la ubicación del juego que acabamos de descargar. Seleccionamos el archivo con la extensión SCM y luego hacemos clic en el botón llamado** [Open ROM].

4

Utilizamos [Input], [Sound] **y** [Window] **para configurar las opciones de la ejecución del juego.**

Tamaño	Rating	Descarga
737kb	62/100	

Dentro del sitio web Emugamesword **encontraremos una gran cantidad de juegos, para cada uno de los cuales veremos una descripción y detalles relacionados.**

213 CREAR UN JUEGO PROPIO

Utilizando algunas de las diversas alternativas que se ofrecen en forma gratuita a los usuarios, podemos crear desde sencillos juegos de plataformas hasta impresionantes aventuras 3D.

La creación de un juego de plataformas requiere mucha práctica y conocimientos de programación. Afortunadamente, para los usuarios sin experiencia, existen aplicaciones desarrolladas para acompañarnos durante este proceso. Su función es facilitarnos la tarea, ya que nos evitan la necesidad de escribir código. Con estas herramientas, sólo trabajaremos en un ambiente visual. Una de las opciones disponibles para crear juegos de plataformas es la llamada **Platform Studio**. Se trata de un programa gratuito y muy fácil de usar, mediante el cual obtendremos excelentes productos. Todo dependerá, por supuesto, del esfuerzo y el tiempo invertidos durante el proceso de desarrollo.

MyGame

MyGame es un sitio web dedicado a brindar las herramientas necesarias para que los usuarios puedan crear sus propios juegos sencillos. Además de probar las aplicaciones disponibles, podremos generar una cuenta de usuario y trabajar en una creación propia. Lo encontramos en la dirección **www.mygame.com**.

GAME MAKER

Se trata de una eficiente alternativa para todos aquellos que deseen crear sus propios juegos en dos y tres dimensiones. Es una aplicación que podemos obtener visitando www.yoyogames.com/gamemaker. En la sección [Tutorials] veremos una gran cantidad de tutoriales sencillos.

En el sitio web www.yoyogames.com/browse encontramos un listado de los mejores juegos creados con esta herramienta.

1

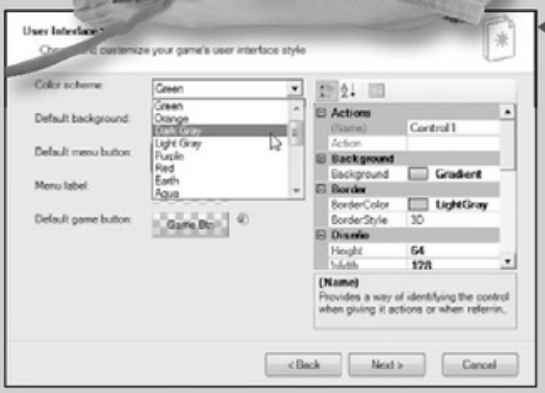
En primer lugar, descargamos Platform Studio desde su web oficial, que se encuentra en la siguiente dirección: http://pstudio.firstproductions.com.

2

Instalamos el programa y lo ejecutamos desde el menú [Inicio] del sistema. Luego, hacemos clic en [New Game].

Platform Studio dispone de una gran cantidad de elementos que podemos agregar a nuestras creaciones, por lo que es posible configurar la apariencia completa del juego en el cual trabajaremos. Para acceder a estos elementos, sólo es necesario dirigirnos al panel de opciones, ubicado en el lado izquierdo de la pantalla.

5

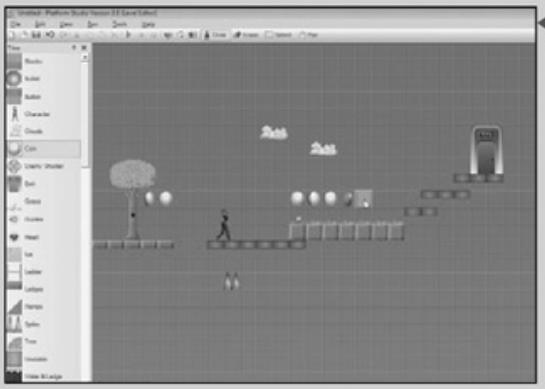


En la ventana `[User Interface Style]` **podemos definir la apariencia que tendrá la interfaz del juego. Para terminar, pulsamos** `[Next]`.

6

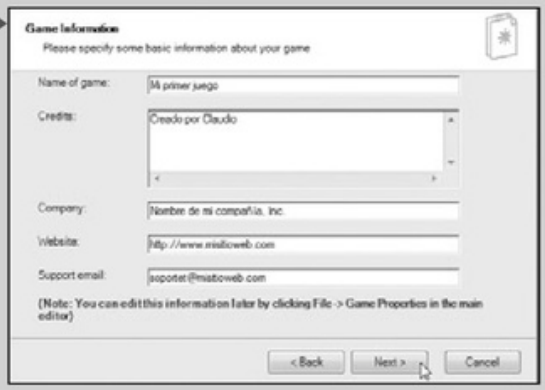
Seleccionamos las opciones relacionadas con la presentación de la ayuda y, también, de la información referida al juego. Para terminar, hacemos clic en el botón `[Next]` **y presionamos** `[Finish]`.

7



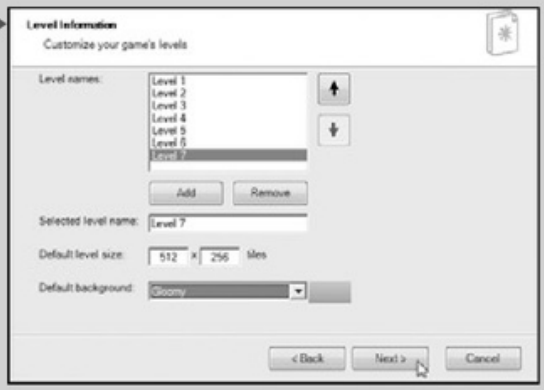
Ahora podemos utilizar las herramientas disponibles para configurar nuestro juego, que nos permitirán agregar, arrastrar, y editar objetos y personajes.

3



Completamos los datos solicitados por el asistente para la creación de un nuevo juego y hacemos clic en el botón `[Next]`.

4



En la ventana `[Level Information]` **debemos completar los datos relacionados con los niveles que compondrán el juego, luego de lo cual presionamos** `[Next]`.

214 OPTIMIZAR LA PC PARA JUEGOS

Mediante el uso de una sencilla aplicación, obtendremos un mejor rendimiento de los juegos en Windows 7.

Game Booster es una aplicación diseñada especialmente para que los usuarios puedan optimizar su instalación de Windows pensando en la ejecución de juegos. Su función principal es permitirnos cerrar algunos procesos en forma automática, de modo que se libere memoria RAM y los juegos se ejecuten con mayor fluidez.

Para obtener una copia de este programa, debemos visitar el sitio web que se encuentra en **www.iobit.com**. Una vez que la descarga finaliza e instalamos la herramienta, hacemos clic con el botón derecho del mouse sobre el icono de Game Booster y, en el área de notificación, seleccionamos la opción **[Show Window]**.

1

En la ventana principal de Game Booster pulsamos [Customize] **y completamos los pasos para identificar los servicios y las aplicaciones innecesarios.**

2

Para activar el uso de Game Booster de inmediato, debemos marcar la opción [Yes, use Gaming Mode Power Plan]; **luego presionamos** [Go!].

3

La cuenta regresiva nos indica el tiempo que falta para que el programa se minimice.

4

Accedemos a la ventana de Game Booster pulsando [Game Box], **sobre el área de notificación.**

215 PROBAR JUEGOS

Antes de instalar un juego en Windows 7, es recomendable verificar su compatibilidad con el sistema.

Microsoft pone a disposición de los usuarios un sitio web que brinda información sobre la compatibilidad de algunas aplicaciones con Windows 7.

Se trata del Centro de compatibilidad de Windows 7, que posee una gran base de datos con información referida a distintas aplicaciones, entre ellas, los **juegos de PC**. Para acceder a este centro, debemos ingresar en el sitio web que se encuentra en **www.microsoft.com/windows/compatibility**, donde seleccionamos la pestaña **[Software]**. Luego, procedemos a seguir los pasos que se indican en este truco.

Los desarrolladores ya no regalan tantas demos como antes

1

Ponemos el cursor del mouse sobre la opción [Juegos de PC] y, desde el menú que se despliega, seleccionamos la categoría adecuada.

2

Elegimos el juego que queramos y accederemos a la página que contiene la información de compatibilidad para todas las versiones de Windows 7.

3

Una vez verificada la compatibilidad del título, nos dirigimos al sitio web del desarrollador, donde obtendremos una versión de evaluación; la descargamos e instalamos. También podemos ingresar en GameSpot (www.gamespot.com) para descargar demos.

4

Luego de completar el proceso de instalación del juego seleccionado y de verificar su compatibilidad, podremos disfrutarlo dentro de Windows 7.

216 IPOD CON WINDOWS MEDIA PLAYER

Es posible utilizar Windows Media Player para sincronizar nuestro iPod y, así, no tener que recurrir al programa iTunes.

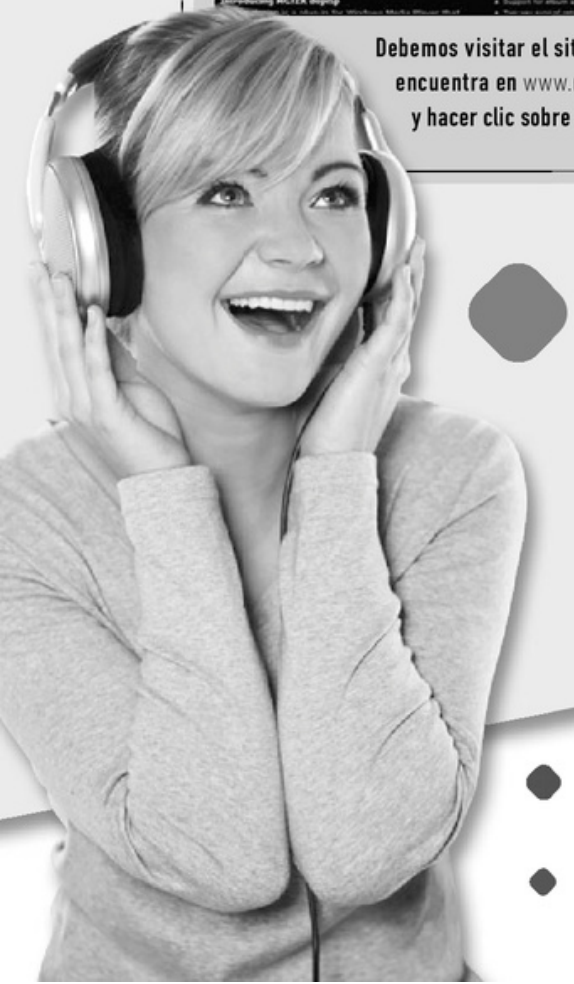
Para sincronizar Windows Media Player con un iPod sin utilizar el famoso iTunes, será necesario obtener e instalar un pequeño programa denominado **MGTEK Dopisp**. Se trata de una aplicación desarrollada para permitir que el reproductor multimedia integrado en Windows gestione el contenido existente en un iPod sin complicaciones.

1

Debemos visitar el sitio web que se encuentra en www.mgtek.com/dopisp y hacer clic sobre [Download].

2

Luego de pulsar sobre él, aguardamos mientras la descarga se completa. Debemos saber que se trata de una aplicación que posee un peso muy reducido, por esta razón solo tendremos que esperar algunos segundos para obtener el instalador.



3

Una vez que el proceso se complete, hacemos doble clic sobre el archivo dopisp.exe y seguimos las instrucciones que se presentan.

Dentro del sitio web de MGTEK Dopisp, encontramos la posibilidad de descargar el manual de la aplicación y acceder al listado de características

5

Para continuar, conectamos el iPod a la computadora: inmediatamente, nos daremos cuenta de que Windows Media Player lo presenta en la pestaña [Sincronizar], desde donde podremos copiar al dispositivo los archivos que deseemos.
Una vez que hayamos configurado el listado de temas que queremos sincronizar, será necesario hacer clic sobre el botón [Iniciar sincronización].
Luego de esto, solo debemos esperar mientras el proceso se completa; hecho ésto, podremos extraer el dispositivo.

4

Cuando MGTEK se haya instalado, será necesario iniciar el Reproductor de Windows Media, seleccionándolo desde el menú [Inicio] del sistema.

6

Debemos saber que MGTEK Dopisp nos permite realizar la sincronización con dispositivos iPod Shuffle, iPod Touch y, también, con el famoso iPhone.

MGTEK es ideal para quienes posean computadoras que no soporten el peso de iTunes

217 SERVIDOR MULTIMEDIA

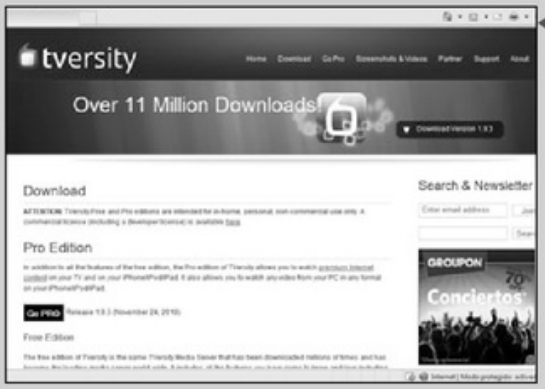
Gracias a una pequeña aplicación, podremos crear un servidor multimedia para diversos dispositivos externos.

Es posible crear un servidor multimedia mediante el cual podremos conectarnos a muchos clientes: entre ellos, las consolas de Microsoft, Sony y Nintendo, teléfonos móviles y, también, a otras computadoras. La principal función de este servidor multimedia será utilizar la PC como una ubicación en la cual almacenaremos los archivos multimedia que queramos; de esta forma, será posible que los clientes accedan a los contenidos disponibles.

Nuestra PC se convertirá así en un transmisor de archivos multimedia, que nosotros configuramos. Para crear y configurar un servidor multimedia utilizaremos una pequeña aplicación denominada **TVersity** (disponible en **http://tversity.com/download**), la cual nos permitirá compartir contenidos vía Ethernet, Bluetooth o bien usando una red estándar inalámbrica, de tipo Wi-Fi.
Entre los formatos soportados por TVersity se encuentran: WMA, WMV, ACC, MPEG, FLV, Wavpack, MKV, OGG Vorbis, FLAC y Monkey Audio, entre otros. Para utilizarlo, seguimos estos pasos.

Luego de instalar el programa, podremos descargar e instalar los códecs necesarios

1



Para comenzar, debemos ingresar en el sitio web ubicado en la dirección http://tversity.com/download **y, luego, descargar una copia de esta herramienta.**

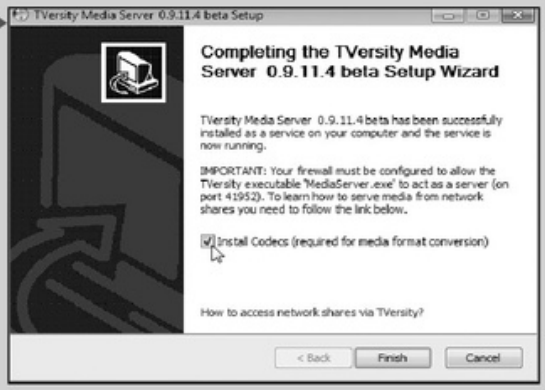
2

El peso de TVersity es de 14 MB, razón por la cual no será necesario esperar mucho tiempo hasta que el proceso de descarga finalice. Cuando ésta haya terminado, será posible realizar las acciones para instalar la aplicación.

3

Ejecutamos el archivo descargado y seguimos las instrucciones presentadas por el asistente de instalación, presionando el botón [Next] **cada vez.**

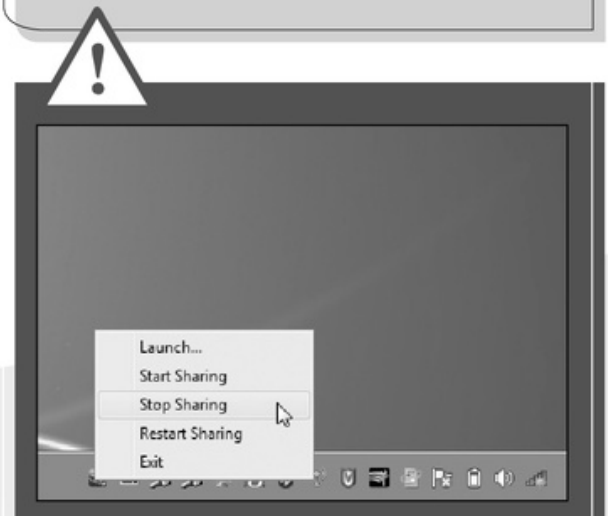
4



Marcamos la casilla denominada [Install codecs] y hacemos clic sobre el botón [Finish]; de esta forma, el proceso de instalación terminará.

5

Una vez que la instalación se haya completado, deberemos iniciar la aplicación haciendo clic en [Inicio/Todos los programas/TVersity Media Server/TVersity Media Server]. Nos daremos cuenta de que su interfaz de uso es muy sencilla. En la pestaña [Settings] podremos configurar las opciones de funcionamiento, mientras que en [Sharing] seleccionaremos los elementos que deseamos compartir a través del servidor multimedia, de esta forma podremos configurar el funcionamiento de la aplicación.



Gracias al icono ubicado en el área de notificación del sistema, podremos detener o reiniciar el funcionamiento de nuestro servidor multimedia.

6

El botón [Start Sharing] nos permitirá iniciar la tarea de compartir las carpetas y archivos que hemos seleccionado anteriormente.

REQUISITOS MÍNIMOS

Debemos tener en cuenta que los requisitos mínimos para utilizar TVersity son los siguientes: 128 MB de RAM, DirectX9 o superior y 50 MB de espacio en el disco duro, aunque se recomienda contar con 512 MB de memoria RAM y al menos 1 GB de almacenamiento disponible.

218 SINTONIZAR TELEVISIÓN EN WINDOWS 7

Gracias al uso de la aplicación RevoluTV, podremos sintonizar televisión en Windows 7.

RevoluTV es una pequeña pero interesante aplicación que nos ayudará a sintonizar una gran cantidad de canales que transmiten a través de Internet; encontramos su sitio web oficial en la dirección **http://vinylsoft.com/revolutv**. Debemos tener en cuenta que se trata de una aplicación que se distribuye en forma completamente gratuita.

1

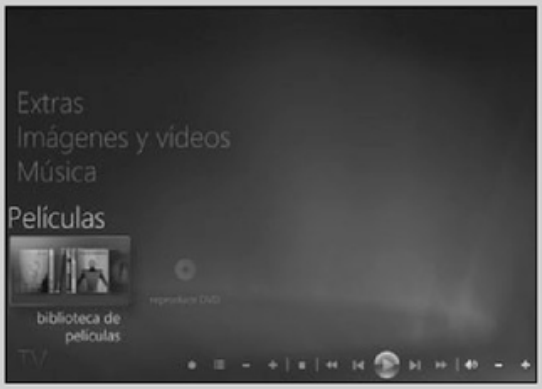
En primer lugar, tenemos que descargar RevoluTV, para lo cual ingresamos en el sitio web oficial de la aplicación y hacemos clic sobre la opción [DOWNLOAD].

2

Instalamos y ejecutamos la aplicación; después seleccionamos el canal deseado del listado disponible, haciendo doble clic sobre alguno de ellos.

WINDOWS MEDIA CENTER

Windows Media Center se incorpora en Windows 7 y nos permite, entre otras cosas, acceder a canales de televisión que se transmiten en vivo y también a través de Internet. Se trata de un programa atractivo y fácil de utilizar, por lo que podremos acceder a nuestra biblioteca multimedia sin complicaciones.



3

Luego de ejecutar la aplicación, podremos ver un completo listado de canales disponibles, organizados en categorías. La oferta de canales que esta pequeña aplicación gratuita nos ofrece es muy amplia y, gracias a ella, podremos acceder a canales preparados para diversos públicos; por ejemplo, encontraremos emisiones para niños, para fanáticos del deporte, y también, canales especialmente diseñados para quienes disfrutan de la música y las noticias.

219 TRABAJAR Y VER TV AL MISMO TIEMPO

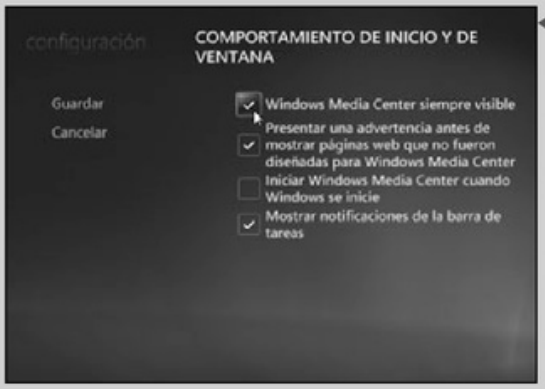
Es posible trabajar mientras sintonizamos un canal de televisión en Windows Media Center; para lograrlo, seguimos estas indicaciones.

Windows Media Center nos permite sintonizar canales de televisión en forma simple y rápida. Si deseamos ver TV mientras trabajamos con un procesador de textos, completamos datos en una hoja de cálculo o navegamos a través de Internet, será necesario que realicemos algunos ajustes en Windows Media Center antes de continuar.

1

Iniciamos Windows Media Center seleccionándolo desde el menú [Inicio] de Windows 7; esperamos mientras la aplicación se carga.

2

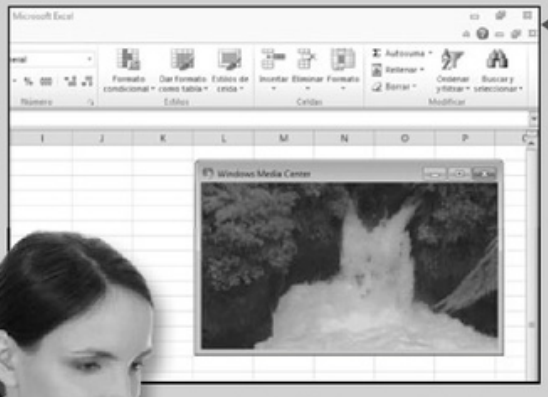


En [Tareas/Configuración], elegimos [General/Comportamiento de inicio y de ventana] y marcamos [Windows Media Center siempre visible].

3

Abrimos el programa con el cual deseamos trabajar y ajustamos la ventana de Windows Media Center junto a la posición de ésta, de modo que no interrumpa el trabajo que estamos realizando. Luego, iniciamos el canal de TV que nos interese ver.

4



La ventana de Windows Media Center estará siempre visible; así, podremos ver TV y trabajar al mismo tiempo.

Con un control remoto especial para la computadora, podremos manejar las opciones de reproducción de Windows Media Center.

220 TV DIGITAL EN LA PC

No podemos quedarnos fuera de la era digital de la televisión. Por eso, ¡vamos a sintonizarla desde la computadora!

La televisión digital es el conjunto de nuevas tecnologías de transmisión y recepción de imágenes, sonidos y datos. Se caracteriza por su mayor calidad y definición respecto a la TV analógica. Gracias a que las señales van comprimidas, es posible enviar varias en un mismo canal, de modo de ampliar la grilla de opciones y permitir capacidades interactivas para el televidente.

En la actualidad, hay tres normas principales de TV digital: la **europea** (**DVB-T**), la **norteamericana** (**ATSC**) y la **japonesa** (**ISDB-T**). Es importante saber la norma que usa nuestro país para adquirir un sintonizador de TV digital. Por ejemplo, México utiliza ATSC, mientras que la Argentina optó por ISDB-T.

¿Qué necesitamos?

Para ver TV digital en la PC o en la notebook, solo necesitamos un equipo receptor. El más conveniente es un **dongle USB**, que se conecta, precisamente, en el puerto USB y contiene una antena receptora. Debemos elegir el modelo de la norma utilizada en nuestro país (por ejemplo, ISDB-T).

LOS SINTONIZADORES

Los sintonizadores de TV digital USB pueden ser de dos tipos: One Seg o Full Seg. El primero es ideal para pantallas pequeñas, ya que solo recibe TV móvil (320 x 240 p), pero no puede recibir señales de alta definición (HDTV, 1920 x 1080 p), como sí lo hace el segundo. Es conveniente elegir Full Seg.

1

Conectamos el receptor de TV-USB en el puerto USB de nuestra computadora, e instalamos el driver y el software que lo acompaña.

2

Al iniciarlo, veremos la imagen en pantalla. El mismo programa tiene opciones para cambiar de canal o grabar contenidos; algunos, incluso, poseen control remoto.

221 CONECTAR LA PC A UNA TV

Conectar la salida de video de la PC a un TV nos permitirá ver la información de la PC en la enorme pantalla de un televisor analógico.

Cuando hacemos una presentación, es una buena idea utilizar una pantalla más grande que la de la computadora. Y, en caso de que no contemos con un proyector en la sala, siempre es posible recurrir a un **televisor analógico** para la proyección. Para lograr este objetivo, usaremos la salida **S-video** del equipo, conocida como **video componente**.

Al conectar los dos extremos del cable, Windows configurará la proyección automáticamente. De no ser así, nos dirigimos al apartado `[Resolución de pantalla]` **del** `[Panel de control]` **y presionamos** `[Detectar]`.

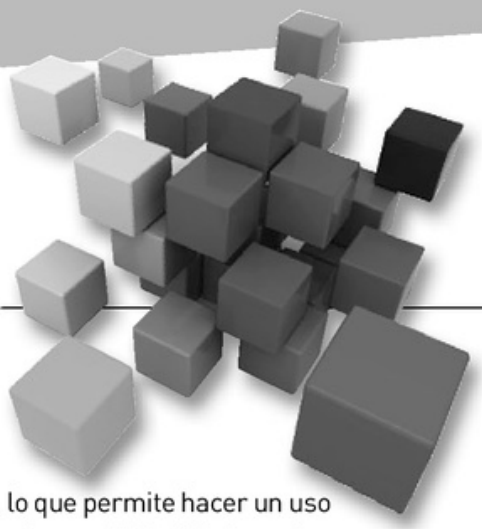
222 PRESENTACIONES CON TELEVISORES LCD

Los televisores LCD reemplazan a los proyectores. Podemos usarlos para hacer nuestras presentaciones.

1 **Si bien los proyectores son ideales para realizar presentaciones, requieren una pared disponible y bastante espacio para poder aprovecharlos. Es por eso que en muchas oficinas están siendo sustituidos por los cada vez más económicos** televisores LCD **de gran tamaño. Podemos conectar la computadora a ellos utilizando la salida** HDMI**, si tenemos una disponible, que llevará no solo el video, sino también el audio. Aquí aprenderemos de que manera conectar la salida** VGA **de cualquier equipo portátil.**

2 **Después de conectar ambos extremos del cable VGA, no tendremos más que presionar la combinación de teclas** `<Win + P>` **para elegir el modo de visualización adecuado.**

223 CREAR INTERIORES EN 3D DE FORMA SENCILLA



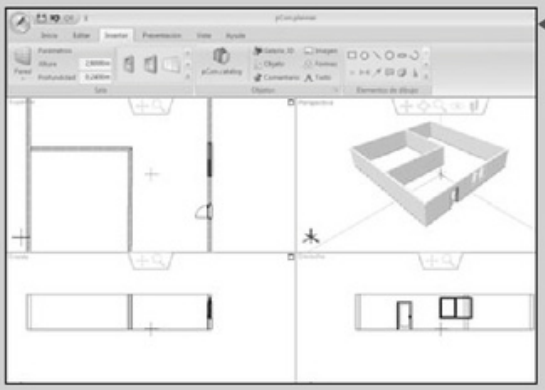
Si bien el diseño de interiores en 3D es complejo, gracias a pCon.Planner se vuelve más sencillo.

Diseñar interiores tridimensionales nunca fue tan fácil. Presentamos la más potente y sencilla aplicación que permite crear infinitos modelos tridimensionales para representar estructuras completas (exterior e interior). El programa **pCon.Planner** (**www.pcon-planner.com**) está en español, lo que permite hacer un uso intuitivo de él, con la posibilidad de investigar todas sus funciones de manera sencilla. Si bien las opciones que brinda son infinitas, aquí mostramos los cuatro pasos básicos que debemos seguir para lograr grandes resultados.

1

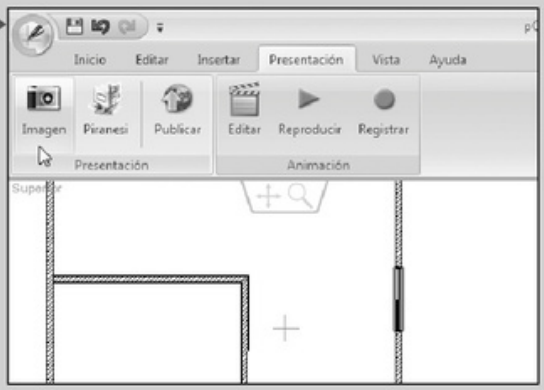
Ingresamos en el programa y pulsamos en `[Insertar]` **para elegir el elemento que deseamos incorporar en el espacio de trabajo.**

2



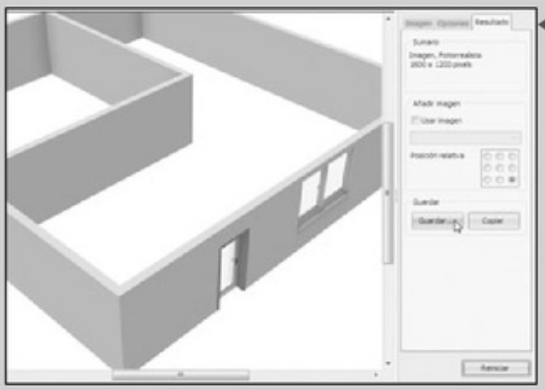
Luego realizamos un clic sostenido sobre el área de trabajo: esto nos permitirá crear los objetos sobre los que vamos a trabajar.

3



Para continuar, ingresamos en el sector llamado `[Presentación]` **y luego, simplemente, nos dirigimos hacia el botón** `[Imagen]`.

4



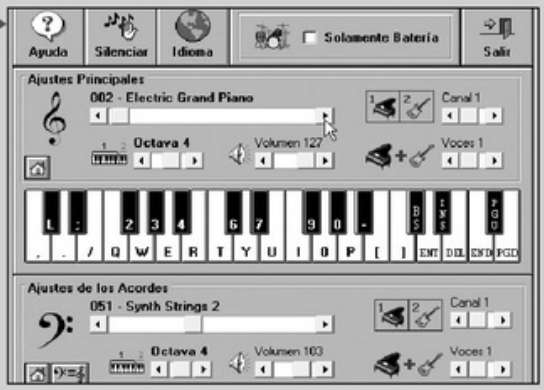
Pulsamos el botón `[Iniciar]` **para ver el resultado de nuestro trabajo. Si nos agrada, podemos presionar** `[Guardar]` **para almacenar el progreso.**

224 UN PIANO EN LA PC

Vamos a ahorrar dinero y a usar la PC como un piano. Incluso, podremos imitar una guitarra.

Ideal para los amantes de la música, existe un software gratuito que nos permite emular un piano en nuestra PC con mucha facilidad. Con **Electronic Piano (www.pianoeletronico.com.br/index-en.html)** podemos tocar notas musicales, crear acordes y generar sonidos de batería usando el teclado de la PC. Su creador destaca que no es una aplicación para profesionales, sino que está orientada al público en general que quiere aprender algo más sobre música. Entre sus funciones, encontramos 128 instrumentos musicales, 47 sonidos de baterías, acordes para simular las 6 cuerdas de la guitarra, la combinación de 7 instrumentos, la selección de octavas, y mucho más.

1



Para empezar, elegimos el instrumento que queremos usar. Esto se logra con las teclas de dirección del teclado o usando el deslizador de [Ajustes principales].

2

Lo mismo deberemos hacer en el sector de acordes, para escoger el más apropiado. También podremos variar las octavas usando los controles deslizantes.

3

Es posible emular una guitarra haciendo clic en [Tocar acordes como una guitarra]. **Incluso, podemos volvernos bateristas marcando** [Solamente batería].

4

Tengamos presente que en el menú de ayuda se ofrecen ideas para la correcta configuración de cada opción y sus respectivos atajos de teclado.

225 CONECTAR UN INSTRUMENTO A LA PC

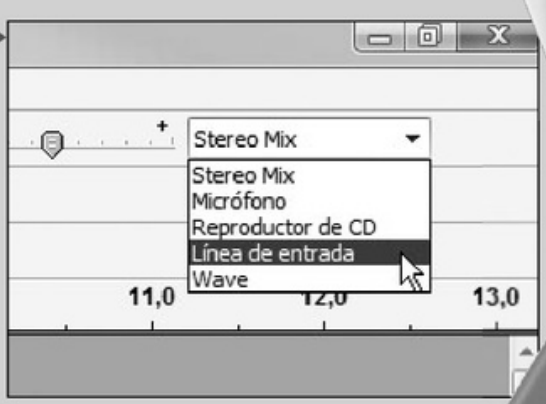
Puede parecer una tarea simple y sencilla, pero hay aspectos que no debemos descuidar a la hora de hacer música junto a la PC.

Si nos agrada la música y no pretendemos nada profesional, con este truco podremos conectar un instrumento a la PC para grabar nuestras creaciones y compartirlas por Internet fácilmente. Solo será necesario contar con una placa de audio (de las más modestas) y el freeware **Audacity** (disponible en **http://audacity.sourceforge.net**).

1

Si el instrumento es eléctrico, convendrá conectarlo a la entrada de línea de la PC. Generalmente, es una ficha de color celeste.

2



Regulamos el volumen desde Windows y, luego, en Audacity seleccionamos `[Línea de entrada]` **para obtener el sonido y editarlo en la PC.**

OTROS INSTRUMENTOS

Puede ocurrir que usemos un instrumento que no sea eléctrico, como un violín, una flauta, etcétera. En esos casos, la opción más recomendable es adquirir un buen micrófono y hacer las grabaciones con él. Para este fin, lo conectamos a la entrada mic, apagamos los altavoces de la PC para evitar acoples y elegimos un sitio silencioso (si es posible, alfombrado). Luego, en Audacity seleccionamos la opción `[Micrófono]` **en vez de** `[Línea de entrada]`**. De esta manera, podremos digitalizar el sonido que generemos y, posteriormente, mejorarlo con Audacity para grabarlo y compartirlo.**

En formato MP3

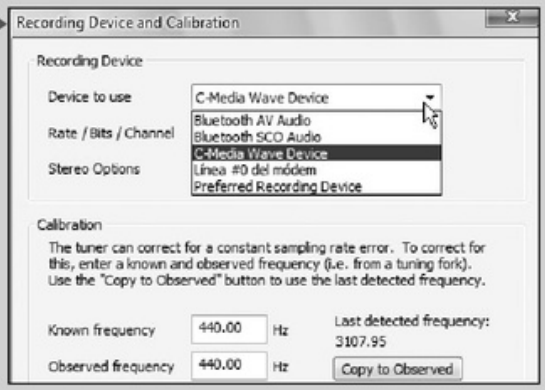
Verifiquemos que Audacity tenga el plugin LAME MP3. Si no está instalado, podemos bajarlo desde la misma página de descargas del programa. Gracias a este agregado, todos los sonidos que digitalicemos podrán ser grabados en formato MP3 con el consiguiente ahorro de espacio en el disco.

226 AFINAR LA GUITARRA CON LA PC

La computadora ha cambiado la vida en varios aspectos. Pero aquí veremos una función que pocos conocen de ella.

Si nos entusiasmamos con Guitar Hero y sentimos la necesidad de probar con una guitarra de verdad, seguramente será necesario afinarla. Entonces, ¿qué podemos hacer? Sencillo: acudir a **www.aptuner.com** y descargar AP Tuner, una aplicación que nos permitirá afinar nuestro instrumento en cuestión de minutos. Todo lo que necesitamos para una buena afinación es un micrófono (podemos usar la entrada de línea) y verificar que el sistema de audio esté en buenas condiciones. Después de instalar AP Tuner, es necesario conectar el micrófono o utilizar un adaptador para conectar el instrumento. Es aconsejable ubicarnos en un lugar o espacio silencioso para que el sonido ambiente no interfiera con el afinador.

1



Abrimos el programa y acudimos a [Recording] para ajustar sus propiedades y elegir la fuente de sonido; en este caso, el micrófono de la PC.

2

Al ejecutar cada nota, la aguja se moverá. Debemos lograr que quede en el centro, por lo que vamos ajustando el instrumento hasta conseguirlo.

3

Repetimos los pasos con otra cuerda. También, podremos afinar otros instrumentos de este tipo, como violines, cellos y bajos.

UN POCO DE AYUDA

Para ajustar y afinar nuestra guitarra, tengamos en cuenta que en el sector derecho se muestra cada cuerda, comenzando desde arriba por la primera. También es útil consultar la ayuda del programa, que ofrece recomendaciones para sacar mayor provecho de él.

227 NUESTRO PROPIO CANAL DE TV

¿Quién dijo que es difícil ser famoso? Vamos a crear nuestro propio canal de TV online e, incluso, transmitir en vivo.

Gracias a Internet, hoy en día contamos con nuevas formas de comunicación. Una de ellas es generar nuestra propia señal de TV a través de la Web, con la que podemos emitir contenidos grabados o incluso en vivo. Solo necesitamos acceder al servicio de **www.livestream.com**. Con esta aplicación, podremos generar la página del canal o incluir el logo.

1

Nos registramos yendo a [Sign up/Broadcast]. **Elegimos la opción gratuita y luego** [Launch Studio]. **Aquí podremos editar la página del canal.**

2

Configuramos las demás opciones y presionamos [Launch my channel]. **Luego pulsamos** [Upload videos/ Browse] **para seleccionar el contenido para compartir.**

Atención

MÁS OPCIONES

Con Livestream, tenemos varias opciones para compartir nuestro canal. En primer lugar, contamos con una dirección propia del tipo www.livestream.com/canal. **Podemos integrarlo con las diversas redes sociales y, también, es posible grabar en directo con nuestra propia webcam.**

3

Desde la solapa [Broadcast now], **contamos con la alternativa de emitir nuestra programación en vivo usando una webcam conectada a la PC. Desde** [Control Auto-pilot], **podemos crear una** playlist **con el orden que deben seguir los videos. Además, es posible descargar una aplicación denominada** Procaster **para manejar nuestro canal desde el escritorio de Windows; también hay una alternativa de pago para profesionales.**

228 VER CANALES DE TV DEL MUNDO

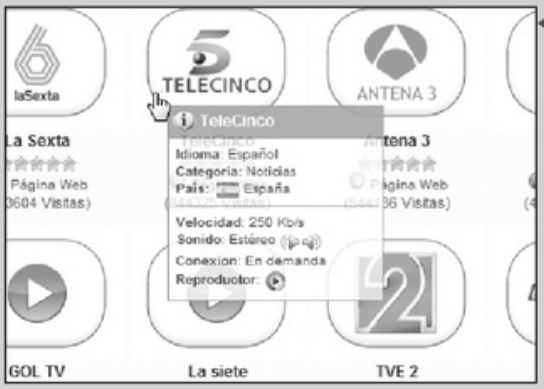
Presentamos un truco para aquellos que no quieran conformarse con la oferta de canales de televisión local.

En muchas regiones, la programación de los canales de aire deja mucho que desear. A eso se le suma la escasa variedad de emisoras, que en algunos casos, pueden contarse con los dedos de una mano. Por otra parte, los sistemas de TV por cable aprovechan esta situación, y si bien ofrecen alternativas de canales y programación de diversos países, en ocasiones, el abono mensual resulta costoso. Por estos motivos, si contamos con banda ancha, podemos ahorrarnos el costo del cable, ya que con este truco veremos como aprovechar las ventajas que nos ofrece Internet. Para esto acudiremos a Medinalia, una página que organiza los mejores contenidos de radio y TV.

1

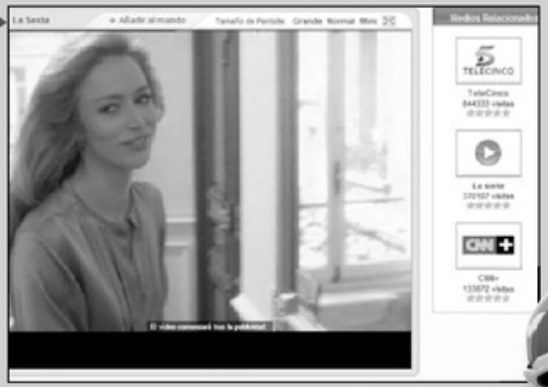
Ingresamos en www.medinalia.com y hacemos clic en la solapa `[Canales de TV]` **para acceder a la programación en vivo de más de 1600 emisoras.**

2



Desde el sector derecho, podemos elegir el origen del canal que queremos ver, por ejemplo, España. Se mostrarán las opciones disponibles.

3



Al pasar el cursor sobre cada canal, veremos su disponibilidad y otros detalles. Cuando hagamos clic, comenzará a reproducirse la programación.

4

Yendo a las diferentes solapas, es posible disfrutar de otros contenidos, como series de TV (grabadas) o miles de emisoras de radio de todo el mundo.

229 VIDEOS Y FOTOS EN LA TV

¿El televisor no tiene Wi-Fi? No importa, con un dispositivo, podremos acceder a la PC y disfrutar de sus contenidos en él.

En el mercado existen costosos televisores que cuentan con conectividad Wi-Fi y permiten acceder a contenidos de otros dispositivos sin usar cables, como la PC o la notebook y, también, a Internet. Pero claro, no están al alcance de todos por su costo elevado. Sin embargo, contamos con una solución más económica: las estaciones multimedia, una especie de disco duro externo que permite reproducir fotos, música y videos cuando las conectamos a la TV. Algunas disponen de Wi-Fi, lo que amplía aun más sus posibilidades. La mayoría de estos dispositivos puede conectarse de distintas maneras (USB, S-Video, HDMI, DVI, Ethernet) y reconoce gran diversidad de formatos.

1

En primer lugar, necesitamos una estación multimedia Wi-Fi. Luego, tenemos que conectarla al televisor utilizando alguno de sus puertos compatibles.

2

Al encender el televisor, debemos configurar algunos parámetros (norma, red inalámbrica, idioma, etc.) y ya estaremos listos para disfrutarlo.

MULTIMEDIA STATION: LO QUE HAY QUE SABER

Existen varios dispositivos de este tipo, muy distintos entre sí. En primer lugar, por las conexiones que poseen (los más modernos tienen Wi-Fi, lo que evita los molestos cables por toda la casa). Además, tienen diferencias sustanciales en cuanto a los archivos que pueden reconocer y a la capacidad de sus discos internos. En este caso, lo ideal es buscar de 500 GB o más, ya que los videos suelen ocupar mucho espacio, y las fotografías se acumulan rápidamente.

230 CONECTAR UN PROYECTOR

Utilizar un proyector y configurar su funcionamiento junto a Windows 7 es una tarea realmente sencilla.

En la última versión de Windows, conectar y configurar el funcionamiento de un proyector es muy simple. Gracias a la utilidad integrada en Windows 7, podremos seleccionar la forma que deseamos utilizar para proyectar las imágenes que vemos en la pantalla de nuestra computadora. Podemos acceder a este programa desde el **[Panel de control]** del sistema.

1

Hacemos clic en [Inicio/Panel de control/ Apariencia y personalización/Pantalla] **y, en el menú lateral, elegimos** [Conectar a un proyector].

2

Se abre una ventana que presenta las opciones relacionadas con la conexión al proyector; hacemos clic sobre la alternativa deseada.

Más info

OPCIONES DE CONEXIÓN

Las opciones que ofrece la ventana de conexión a un proyector son las siguientes: [Sólo equipo] muestra la imagen únicamente en la computadora, [Duplicar] se encarga de clonar la imagen mostrando lo mismo en la computadora y en el proyector, [Extender] nos permite extender el escritorio para mostrar una parte en la computadora y la otra en el proyector, y [Sólo proyector] muestra la imagen a través del proyector. Este menú se presenta en forma automática cuando conectamos un proyector o si presionamos las teclas <FN + F5> o <FN + F4>, dependiendo de la computadora.

APLICACIONES ADICIONALES

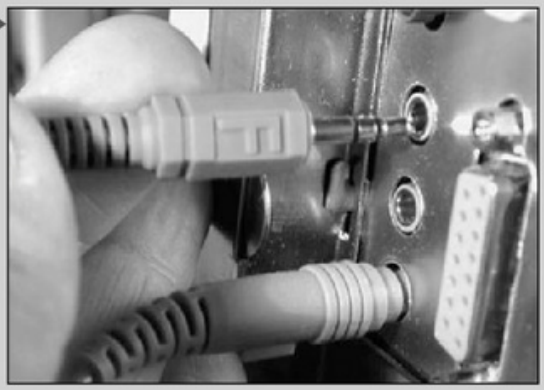
Es posible que nos encontremos con aplicaciones adicionales (proporcionadas con la tarjeta de video de nuestra PC) encargadas de gestionar la conexión de la computadora con el proyector. Las entregadas por NVIDIA y ATI poseen un mayor número de funciones que la utilidad integrada en Windows 7.

231 CONECTAR LA PC AL EQUIPO DE AUDIO

Si buscamos potencia para reproducir la música almacenada en la PC, lo ideal es conectarla al equipo hogareño o al home cinema.

Hoy en día, la PC interactúa con diversos equipos hogareños, y se espera que esta tendencia se acreciente en los próximos años. Si bien ya hay televisores que incorporan conectividad inalámbrica para recibir todo tipo de contenidos vía Internet o desde una laptop, es probable que todos los electrodomésticos puedan interactuar a través de redes wireless en el futuro próximo. Un ejemplo de ésto es el *Digital Living Network Alliance* (DLNA), un nuevo estándar similar al Bluetooth que permite conectar celulares con TV, equipos de audio, radios y laptops. Mientras tanto, nada mejor que, cable en mano, conectemos la PC al centro musical.

1



El proceso es simple: debemos buscar la salida de audio de nuestra placa de sonido, en la parte posterior del gabinete (identificada como `[Line Out]`).

2

Conectamos un cable desde esa ficha a la entrada de línea del equipo de audio (identificada como `[Line In]`). Luego, seleccionamos esa opción desde el menú.

OTRAS ALTERNATIVAS

En el caso de usar un home cinema, dependerá de las conexiones del equipo. Podremos optar por las salidas coaxiales, con menor pérdida de calidad que las analógicas, o buscar si tiene HDMI. También podemos usar el televisor como monitor conectándolo a la entrada DVI. En opciones no cableadas, los TV con Wi-Fi son buenas aunque costosas alternativas. Un disco duro multimedia con Wi-Fi logra reproducir contenidos de Internet, en el televisor, por un costo menor.

232 APRENDER MÚSICA

La PC se convierte en una aliada a la hora de permitirnos aprender nociones de música de manera amena.

Su nombre es **LenMus Phonascus** y podríamos definirlo como un interesante programa educativo que permite ayudarnos en el estudio del lenguaje musical y en el entrenamiento auditivo. Es un proyecto gratuito, ideal para estudiantes de música, profesores y aficionados, estructurado en tres partes: Lectura rítmica nivel 1, Lectura rítmica nivel 2 y Ejercicios generales.

Más info

SOBRE LENMUS

LenMus es un proyecto abierto, comprometido con los principios del software libre, la educación gratuita y el libre acceso a la información. No tiene objetivos comerciales. Se distribuye bajo la licencia GNU General Public License, es gratuito y podemos acceder al código fuente para mejorarlo. Puede ser copiado y usado en varias máquinas.

1

Desde www.lenmus.org **descargamos el programa y lo iniciamos. Luego de configurarlo, nos brindará opciones para trabajar; por ejemplo, practicar teoría.**

2

Si hacemos clic en la pestaña de bienvenida, podremos acceder a otros recursos, como crear y editar partituras. Aquí vemos un ejemplo.

3

Si queremos escribir una partitura desde cero, el asistente nos guiará para la selección de instrumentos y estilos, donde tenemos variadas opciones.

233 CREAR UN MEDIA CENTER CON LA PC Y LA TV

La convergencia entre la PC y la TV ya comenzó. Entonces, ¿por qué no conectarlas y disfrutar de lo mejor de los dos mundos?

Hace varios años que los expertos predicen la convergencia entre la TV y la PC, como una evolución lógica de la informática y los contenidos multimedia. La posibilidad de contar con una pantalla de grandes dimensiones, que sirva no sólo para ver canales de TV, sino también para conectarse a Internet, chatear, realizar videoconferencias, ver fotos y mucho más, es hoy una realidad. Pero un poco costosa, eso sí. De hecho, hoy se venden televisores con conectividad Wi-Fi que permiten acceder a ciertos contenidos de Internet con facilidad.

Pero a no desesperar si nuestro presupuesto es acotado, porque podemos crear nuestro media center sin gastar dinero. El truco consiste en conectar la PC con el televisor hogareño y utilizar un programa para reproducir los contenidos.

Uno muy simple de usar y completo es MediaPortal **(www.team-mediaportal.com)**, una aplicación gratuita que nos da acceso a los contenidos multimedia de nuestra PC para reproducirlos en el televisor.

En Latinoamérica, las normas de televisión analógica más comunes son PAL-N y PAL-B

1

En primer lugar, conectamos la PC con el televisor. Podemos recurrir a la ficha RGB, a la más moderna DVI o al cable HDMI.

2

Luego, vamos al [Panel de control] **y hacemos clic en** [Pantalla/Configuración/Opciones avanzadas]. **Allí tendremos que seleccionar nuestra placa de video (por ejemplo, GeForce) y marcar** [Clonar] **para repetir la imagen en la TV.**

3

Seleccionamos [2] **y vamos a** [Configuración del dispositivo/Dispositivo de salida]. **Pulsamos** [Cambiar formato] **para elegir la norma de nuestro país.**

4

Al terminar, ya podemos ingresar en MediaPortal. En la pantalla de inicio veremos las diversas opciones (TV, clima, fotos, radio, etcétera).

5

De esta manera, podremos recorrer diversos contenidos multimedia que hay en nuestro disco rígido, como fotografías o películas, para verlas en el televisor hogareño en gran tamaño. En el caso del clima (weather), el programa se conectará a Internet y, al configurar nuestra ubicación, nos ofrecerá el pronóstico del tiempo, incluso, con las previsiones para los cinco días siguientes. Si reproducimos un CD, mostrará la portada y los datos del intérprete. La aplicación se adapta de esta forma a cualquier usuario que quiera disfrutarla.

Si la imagen aparece sin color, debemos revisar la norma. Si no sale en pantalla completa, habrá que modificar los ajustes en [Propiedades de monitor].

6

Al acceder a [TV], podremos recorrer diversos canales e, incluso, tendremos la posibilidad de grabar los programas en el disco duro de la PC.

CONSEJO

A la hora de disfrutar de nuestro media center, nada mejor que emplear teclados y mouse inalámbricos para mejorar la experiencia. Incluso, podemos conectar un control remoto para optimizar la interacción con la TV.

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿De qué forma reproducimos multimedia en equipos domésticos?

02. ¿Qué ventajas nos ofrece conectar un mando a distancia?

03. ¿Cómo podemos conectar el Wiimote a la PC?

04. ¿De qué forma integramos una consola con **Windows Media Player**?

05. ¿Qué aplicación permite emular **PlayStation**?

06. ¿Cómo configuramos un joystick?

07. ¿Qué es **Mame**?

08. ¿Cómo emulamos la consola **Super Nintendo**?

09. ¿Qué aplicación nos permite crear un juego propio?

10. ¿Cómo optimizamos la PC para juegos?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Emule diversas consolas en la PC.

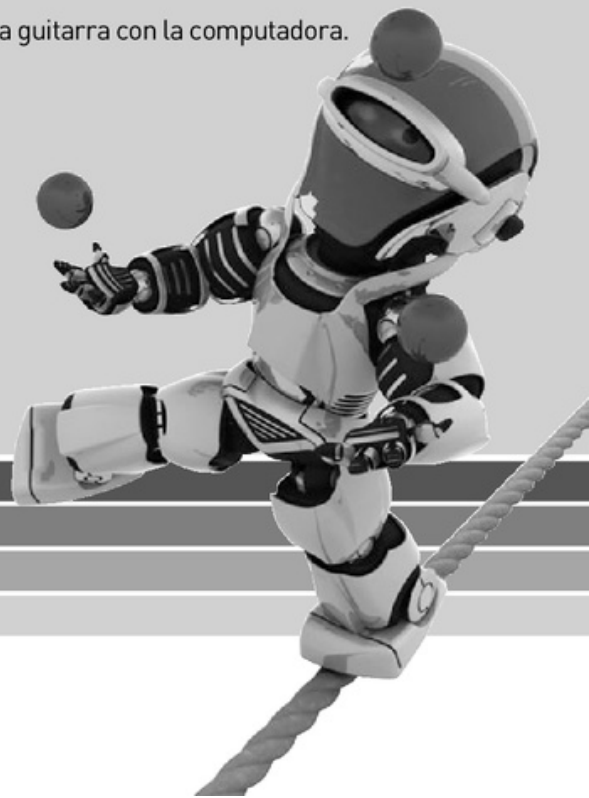
02. Cree un juego propio.

03. Pruebe diversos juegos en la computadora.

04. Sintonice la televisión en **Windows 7**.

05. Conecte la TV a la computadora.

06. Afine una guitarra con la computadora.



HARDWARE

TUTORIALES / RECURSOS

07

PIEZAS FÍSICAS DE LA COMPUTADORA

ESTE CAPÍTULO NOS AYUDARÁ A CONOCER, CONFIGURAR Y SOLUCIONAR PROBLEMAS DEL HARDWARE CONECTADO EN LA COMPUTADORA.

234 OBTENER APLICACIONES TOUCH

Windows incorpora compatibilidad con el uso de pantallas táctiles, pero será necesario descargar e instalar aplicaciones Touch.

Además de la posibilidad de utilizar modernas pantallas táctiles, los creadores de Windows 7 pusieron a nuestra disposición un completo paquete de aplicaciones que nos permiten sacar el mayor provecho de estos modernos dispositivos.
El **Microsoft Touch Pack** puede ser descargado en forma gratuita por todos los usuarios que lo requieran.

MÁS APLICACIONES

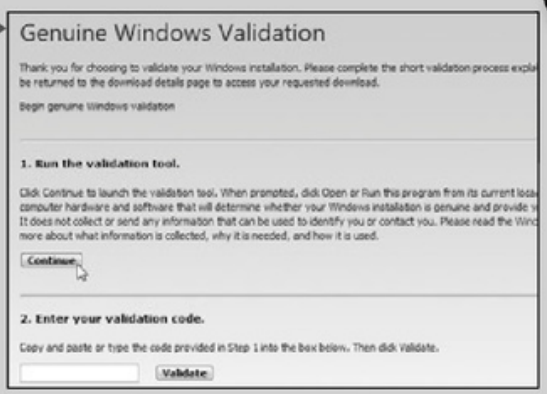
Si no nos gustan las aplicaciones que ofrece Microsoft, podemos descargar otras herramientas en www.techradar.com.

Una vez que ingresamos al sitio, tenemos que buscar "touchscreen apps" para acceder a una lista de programas muy recomendados, entre los que encontramos ofertas de Corel y Kindle.

1

Ingresamos en el sitio web de Microsoft (www.microsoft.com) y procedemos a buscar la frase `Microsoft Touch Pack`.

2



Hacemos clic en el botón `Continue` **para que la descarga se inicie. Seguimos las instrucciones y esperamos a que el proceso se complete.**

3

Debemos tener en cuenta que Microsoft Touch Pack pesa más de 200 MB, de modo que será necesario tener paciencia mientras se realiza la descarga. El tiempo que tarde esta operación depende, directamente, de la velocidad de conexión a Internet que posea nuestra computadora. Una vez finalizado el proceso, podremos continuar con la instalación de este interesante paquete de aplicaciones.

Las herramientas que componen el Microsoft Touch Pack son las siguientes:

Microsoft Blackboard: se trata de un juego de puzzles que posee la particularidad de regirse por las leyes de la Física. En él debemos crear diversos dispositivos para resolver las situaciones que se presentan.
Microsoft Surface Lagoon: es un protector de pantalla que nos permite cambiar la posición de los elementos que lo integran realizando toques en la pantalla.
Microsoft Garden Pond: un juego especialmente desarrollado para entregar un entorno relajante, ambientado en un jardín japonés.
Microsoft Rebound: juego adictivo que nos presenta una serie de pelotas que deben ser empujadas a través de la pantalla.
Microsoft Surface Collage: programa mediante el cual podremos visualizar y organizar nuestras colecciones de fotografías aplicando interesantes efectos.
Microsoft Surface Globe: programa diseñado para explorar diversos puntos del planeta utilizando una interfaz en dos y tres dimensiones.

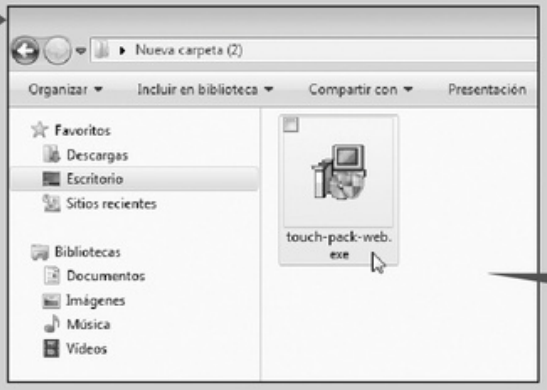
5

Luego de completar la instalación de Microsoft Touch Pack, podremos iniciar los programas deseados seleccionándolos desde el menú [Inicio].

6

Si deseamos obtener más información sobre las aplicaciones que componen el pack, debemos acceder al sitio oficial de Microsoft (www.microsoft.com).

4



Cuando la descarga se complete, hacemos doble clic sobre el archivo adecuado para iniciar el asistente de instalación.

El asistente de instalación nos guiará para copiar las aplicaciones a la PC

235 EJECUTAR UN TEST DE RENDIMIENTO

Podemos ejecutar un completo test de rendimiento en la computadora para obtener un informe sobre su funcionamiento.

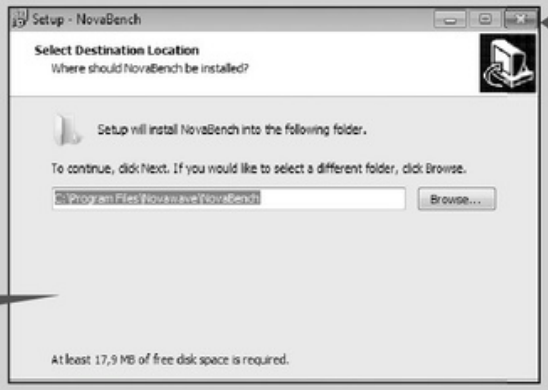
La ejecución de un test de rendimiento nos permitirá obtener información relevante sobre el funcionamiento de la PC. Para ayudarnos en esta tarea, utilizaremos una aplicación denominada **NovaBench** (**http://novabench.com**), un programa gratuito que se encargará de revisar y diagnosticar el funcionamiento de diversos aspectos del sistema. Entre las comprobaciones que realizará NovaBench se encuentran:

Gráficos 3D: este programa se encargará de probar el funcionamiento de la tarjeta gráfica de la PC, para lo cual usará una escena en tres dimensiones.
Escritura del disco: evaluará la velocidad de escritura para cada uno de los discos que estén conectados.
Hash MD5: NovaBench verificará la velocidad de respuesta del procesador de la computadora.
Punto flotante y enteros: se trata de un conjunto de tests diseñados para realizar la verificación del rendimiento general de la computadora.
Memoria RAM: NovaBench nos informará sobre la velocidad de lectura y escritura de la memoria RAM.

1

En primer lugar, nos dirigimos al sitio web que se encuentra en la dirección http://novabench.com **y descargamos una copia de esta herramienta.**

2



El asistente nos guiará por cada uno de los pasos para instalar la aplicación

Ejecutamos el archivo descargado y seguimos las indicaciones presentadas por el asistente de instalación. Luego, lo seleccionamos desde el menú [Inicio].

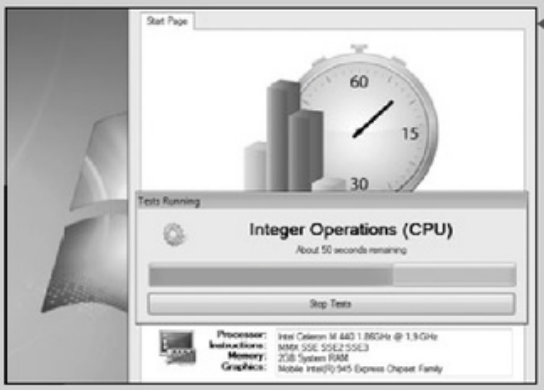
COMPARTIR RESULTADOS

Una interesante característica de NovaBench es que nos brinda la posibilidad de compartir nuestros resultados con otros usuarios: de esta forma, podremos crear un perfil público en el cual se almacenarán los datos relacionados con nuestra PC.

Debemos tener en cuenta que NovaBench también nos permite realizar pruebas separadas; es decir, existe la posibilidad de ejecutar solamente los tests que estimemos convenientes, dependiendo de nuestra computadora. Por ejemplo, podemos ejecutar la prueba **[RAM Transfer Speed]** y, de esta forma, obtener datos sobre la velocidad de lectura y escritura relacionada con la memoria RAM del equipo; o la prueba **[Floating Point Operations]**, para acceder a información sobre el rendimiento general de la máquina. Si deseamos ejecutar cualquiera de los tests que se encuentran disponibles, será necesario hacer clic sobre el menú **[Test]** y, luego, seleccionar la opción que deseemos.

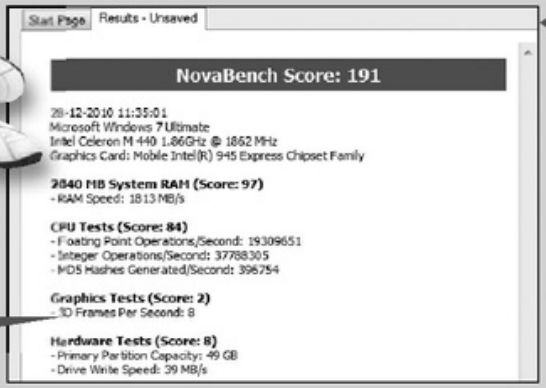
3 Una vez que hayamos ejecutado la aplicación NovaBech, veremos una ventana de bienvenida, en donde será necesario que hagamos clic sobre el botón [Start Benchmark Tests]. De esta forma, comenzarán a ejecutarse las pruebas en el sistema.

4



Mientras los análisis se llevan a cabo, veremos un indicador de avance en tiempo real; debemos esperar hasta que las pruebas finalicen.

5



Cuando las tareas terminen, veremos una pestaña llamada [Results - Unsaved]. Si deseamos guardar los datos presentados, presionamos [Save].

En esta pestaña se muestran los resultados obtenidos para nuestra PC

236 CONFIGURAR REDES INALÁMBRICAS FÁCILMENTE

La configuración de redes inalámbricas dentro de Windows 7 es una tarea muy sencilla gracias a la ventana de conexión a redes.

El simple acceso a dispositivos inalámbricos, junto a las novedades que Windows 7 incorpora en relación con esta tecnología, permiten a los usuarios configurar las redes inalámbricas en unos pocos pasos. Windows 7 pone a nuestra disposición el **[Centro de redes y recursos compartidos]** y, también, la ventana de redes, que se encuentra en el área de notificación del sistema. Para configurar las opciones avanzadas correspondientes a las redes disponibles, hacemos clic en **[Inicio/Panel de control/Redes e Internet/Centro de redes y recursos compartidos]**, mientras que si deseamos configurar la conexión a una red en forma sencilla, usamos la ventana de conexión a redes.

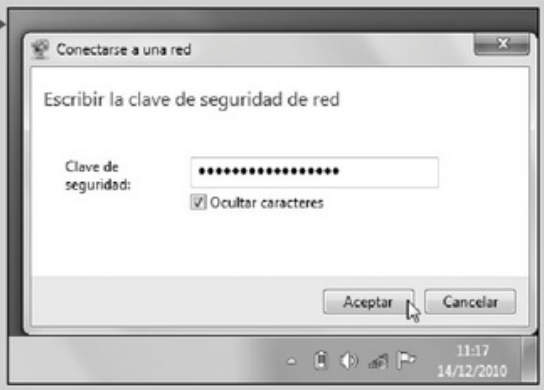
1

Hacemos clic en el icono del área de notificación que indica la existencia de redes inalámbricas disponibles; se desplegará una pequeña ventana.

2

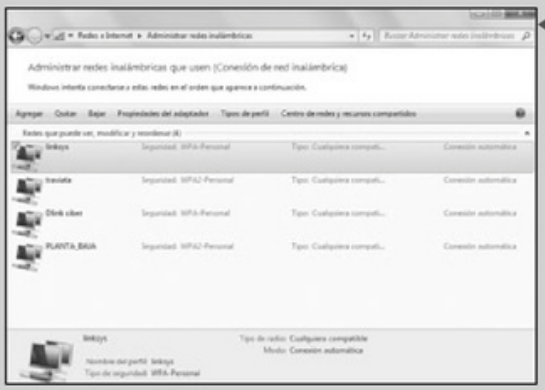
En ella podemos ver las redes disponibles; seleccionamos la que queremos utilizar y, a continuación, presionamos el botón [Conectar].

3



Ingresamos la clave de seguridad adecuada y aceptamos. De esta forma, nos conectaremos y se creará un perfil para la red que seleccionamos.

4



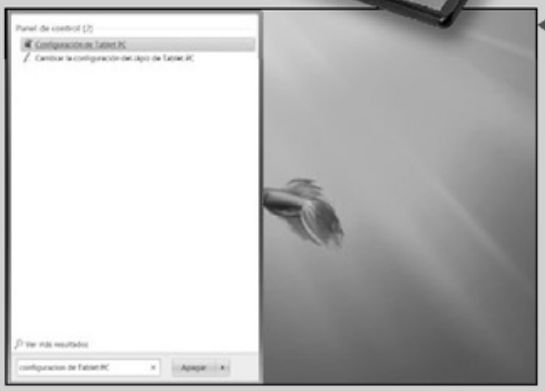
Vamos a [Centro de redes/Administrar redes inalámbricas] **y asignamos una prioridad al perfil de la red, o establecemos el modo de conexión.**

237 CONFIGURAR UNA TABLETA DIGITALIZADORA

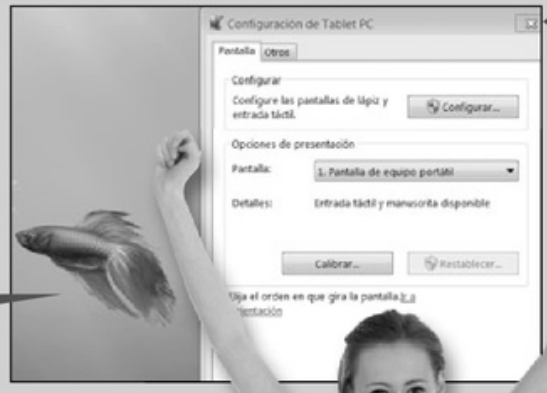
Windows 7 nos ofrece un soporte mejorado para utilizar tabletas digitalizadoras sin complicaciones.

Microsoft Windows 7 presenta diversas características que se encargan de mejorar el uso de las tabletas digitalizadoras. De esta forma, ya no deberemos limitarnos a utilizar el teclado y el mouse para interactuar con la computadora.

Windows 7 Tablet PC está disponible en las versiones Home Premium, Professional, Ultimate y Enterprise. Si disponemos de alguna de ellas, disfrutaremos de las ventajas que ofrece. Entre las características destacables de este sistema, encontramos el nuevo panel de entrada matemática, que nos permite escribir todo tipo de ecuaciones, las cuales serán reconocidas en forma automática. Además, Windows 7 cuenta con un muy buen reconocimiento de escritura a mano; debemos descargar e instalar los idiomas necesarios y, también, contar con los diccionarios especializados. En definitiva, si queremos comenzar a utilizar una tableta digitalizadora, abrimos y configuramos el panel de entrada de Tablet PC, seguimos estas instrucciones.



1 **Desplegamos el menú** `[Inicio]`**, utilizamos la casilla de búsqueda para escribir** `Configuración de Tablet PC` **e iniciamos la aplicación haciéndole clic.**



2 **Presionamos el botón** `[Configurar]` **y seguimos las instrucciones del asistente.**

Podemos configurar otras opciones desde las secciones que componen esta ventana

DESACTIVAR EL PANEL DE ENTRADA

Para desactivar el panel de entrada de Tablet PC, primero hacemos clic en **[Inicio]** y, luego, buscamos **[Panel de entrada de Tablet PC]**. Aquí presionamos **[Herramientas/Opciones/Abrir]** y desactivamos **[Usar la ficha Panel de entrada]** y **[Para entradas manuscritas de Tablet PC]**.

238 ESTABLECER PRIORIDAD DE CONEXIONES INALÁMBRICAS

Cada vez contamos con más accesos inalámbricos, y se vuelve importante definir la prioridad de conexión para cada una de ellos.

Las configuraciones de seguridad de las diversas conexiones inalámbricas que utilizamos se van almacenando en la computadora, de modo que estarán disponibles cuando las necesitemos. Pero puede suceder que tengamos varias redes disponibles en un mismo momento, y en ese caso, es preciso poder determinar a cuál se le asignará una mayor prioridad.

1

Abrimos el Centro de redes y recursos compartidos, y hacemos clic sobre `[Administrar redes inalámbricas]`, **que se encuentra en el panel lateral.**

2

Veremos las redes existentes; la prioridad de conexión de cada una de ellas depende de su posición en el listado.

Más info

AGREGAR Y QUITAR REDES

En la ventana que nos permite ajustar la prioridad de conexión para las redes inalámbricas existentes, también es posible agregar y quitar redes inalámbricas. Para realizar estas tareas, es necesario hacer clic sobre los botones `[Agregar]` **y** `[Quitar]`, **que se encuentran ubicados en la barra superior de opciones. Es una muy buena práctica eliminar aquellas redes que nunca utilizamos: de esta forma, tendremos una lista depurada de puntos de acceso a los que podemos ingresar con nuestro sistema. Además, si nos arrepentimos de quitar alguna, siempre podemos volver a agregarla.**

3

Para ajustar la prioridad de conexión asociada a cada una de las redes disponibles en el listado, debemos seleccionarlas y presionar `[Subir]` **o** `[Bajar]`, **dependiendo de si deseamos aumentar la prioridad o disminuirla. Así, configuramos el nuevo orden de prioridad que se verá reflejado en la disposición de las redes en la lista. Cada vez que cambiemos una posición, la variación en la prioridad de conexión se aplicará de forma inmediata.**

239 MONITOREAR LA MEMORIA RAM

RAMRush es la aplicación perfecta para quienes quieren conocer todos los detalles de los recursos de su sistema.

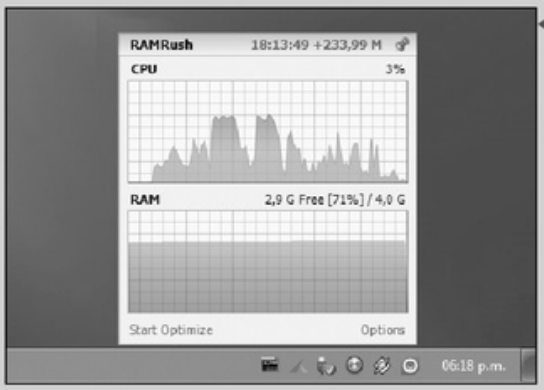
De los componentes presentes en la computadora, la memoria RAM es uno de los más importantes. Se encarga de almacenar información volátil en su interior, y se presta a cualquier programa que la necesite: tiene velocidades de lectura y escritura muy altas, y es por eso que afecta la performance de nuestro sistema.

En este truco les presentamos **RAMRush** (**www.fcleaner.com/ramrush.htm**), un programa diseñado para monitorear la performance de la memoria RAM instalada. Nos ofrece gráficos detallados sobre el uso de nuestra PC y, también, nos permite optimizar su funcionamiento con apenas unos clics del mouse.

1

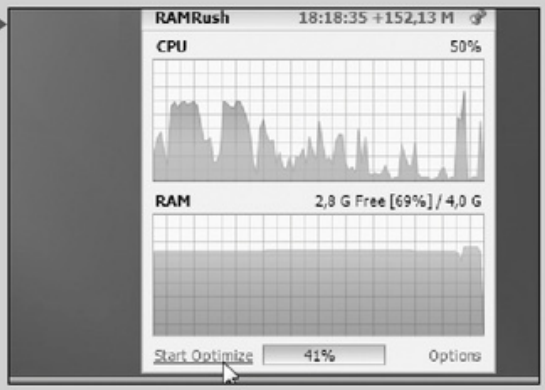
Descargamos RAMRush desde www.fcleaner.com/ramrush.htm **en forma gratuita y procedemos con el rápido proceso de instalación.**

2



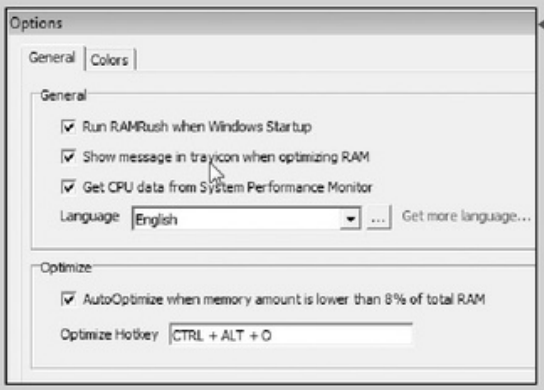
Una vez instalado el programa, veremos su icono en el área de notificaciones. Al posicionarnos sobre él, aparecerá un gráfico con la performance de la RAM.

3



Podemos hacer clic en el texto [Start Optimize] **para que el programa comience a optimizar la performance de la memoria.**

4



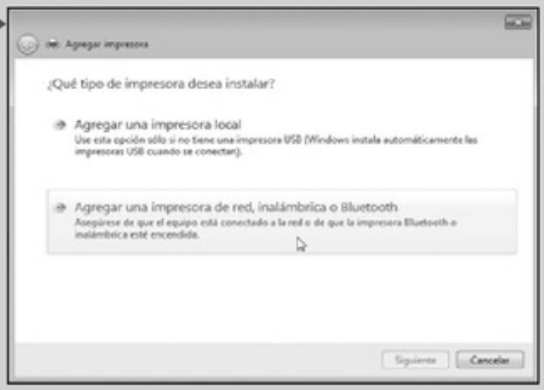
Dentro de [Options] **podremos cambiar la configuración para RAMRush. Es recomendable evitar que se inicie junto a Windows.**

240 UNA IMPRESORA INALÁMBRICA

Instalar una impresora inalámbrica en una red de datos cableada es un procedimiento muy sencillo dentro de Windows 7.

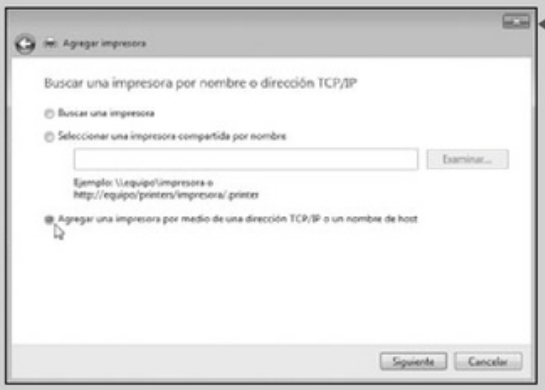
Las impresoras que poseen una conexión inalámbrica o Wi-Fi ofrecen una gran cantidad de ventajas a los usuarios. Por ejemplo, posibilidad de conectarse sin necesidad de utilizar cables, libertad en su ubicación y opción de trabajar en forma autónoma sin tener que conectarlas a una computadora. Para utilizar uno de estos equipos, sólo precisamos contar con un acceso a la red eléctrica y verificar que el lugar en el cual la ubiquemos esté dentro del radio de la red inalámbrica en la que se utilizará. También debemos tener en cuenta que todos los equipos tienen que encontrarse en la red de trabajo adecuada y las opciones que permiten acceder a impresoras compartidas deben estar configuradas.

1



Hacemos clic en [Dispositivos e impresoras/ Agregar impresora] **y seleccionamos** [Agregar una impresora de red, inalámbrica o Bluetooth].

2



Seguimos las instrucciones proporcionadas por el fabricante de la impresora; también podemos agregarla especificando la dirección IP correspondiente.

UTILIZAR UNA IMPRESORA INALÁMBRICA

Siguiendo las instrucciones que se detallan en los pasos comentados, podremos configurar la impresora inalámbrica en cada uno de los equipos que se conectan por Wi-Fi, pero también es posible hacerlo en las computadoras que poseen una conexión a la red mediante un cable de datos. Sólo necesitamos que estén configurados en la misma red de trabajo y que estén asociados a la red inalámbrica correspondiente mediante un punto de acceso. De esta forma, si hemos configurado la red para compartir recursos entre equipos conectados por Wi-Fi y por cable, no tendremos dificultades para acceder a una impresora inalámbrica.

241 MEMORIAS OPTIMIZADAS CON DUAL-CHANNEL

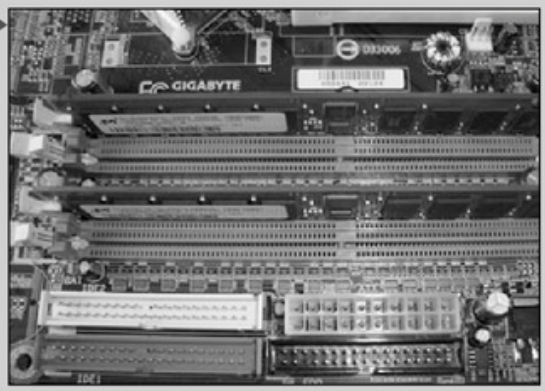
La instalación de memorias RAM con las características de la tecnología dual-channel nos ofrece mayor velocidad y mejor performance.

Dual-Channel es una tecnología que mejora la performance de las memorias RAM: se aumenta el rendimiento al permitir el acceso en forma simultánea a dos módulos mediante un segundo controlador en el **NorthBridge** de la placa madre. Para aprovecharla, necesitamos un motherboard que la soporte, y un par de módulos RAM exactamente iguales.

1

Las memorias que vamos a instalar en los zócalos del motherboard deben ser exactamente iguales, tanto en marca como en velocidad de acceso.

2



Debemos contar con una placa madre que soporte dual-channel. Se las reconoce por tener pares de zócalos para memoria marcados de colores.

Sitios web

CPU-Z

Podemos obtener la aplicación CPU-Z en el sitio web www.cpuid.com. **Allí hacemos clic en el enlace** `[Version History]` **y, luego, seleccionamos el archivo adecuado.**

Una vez que tengamos acceso a CPU-Z en la computadora, sólo será necesario presionar sobre la pestaña `[Memory]` **y, en ella, dirigirnos a la sección** `[General]`. **En la opción** `[Channels#]` **verificamos que aparezca el texto** `[Dual]`; **de este modo, estaremos seguros de que las memorias instaladas en la computadora se encuentran funcionando con la tecnología dual-channel.**

3

Luego de instalar los módulos en los zócalos de igual color, podemos verificar que estén funcionando en dual-channel mediante una aplicación como CPU-Z.

242 COMPARTIR UNA IMPRESORA ENTRE VARIAS PC

Puede ser que tengamos varios equipos en casa, pero una única impresora será suficiente si seguimos los pasos de este tutorial.

Las impresoras son costosas, pesadas e incómodas. Es por eso que, en general, con tener una en la casa, alcanza. Teniendo en cuenta esta situación común, aprenderemos en esta guía a compartir una impresora con todos los equipos disponibles en nuestra red, lo que nos asegurará poder interactuar con ella sin problemas.

Más info

IMPRESORAS WI-FI

Las impresoras Wi-Fi no se conectan a un equipo sino directamente a la red. Esa conexión suele hacerse primero desde el dispositivo al router de manera inalámbrica, o desde el dispositivo al router con un cable UTP o USB. De este modo, las impresoras Wi-Fi no necesitan ser compartidas: una vez instaladas, basta con instalar el controlador del dispositivo en cada equipo para que todos los de la red puedan acceder a él. En el caso de las impresoras cableadas, será necesario conectarla a un equipo, y luego, compartirla desde esa computadora.

1

En el Centro de redes **marcamos** [Elegir grupo en el hogar y opciones de uso compartido/Unirse ahora]. **Su ubicación debe ser** [Red doméstica].

2

Nos aseguramos ahora de que la casilla de verificación [Impresora] **esté marcada. Luego hacemos clic en el botón** [Guardar cambios].

3

En los equipos de la red pulsamos [Agregar una impresora]. **Seleccionamos** [Agregar una impresora de red, inalámbrica] **y elegimos la que corresponda.**

243 BUSCAR REDES INALÁMBRICAS

Gracias a Xirrus Wi-Fi Inspector, trabajar con las redes inalámbricas nunca fue tan fácil.

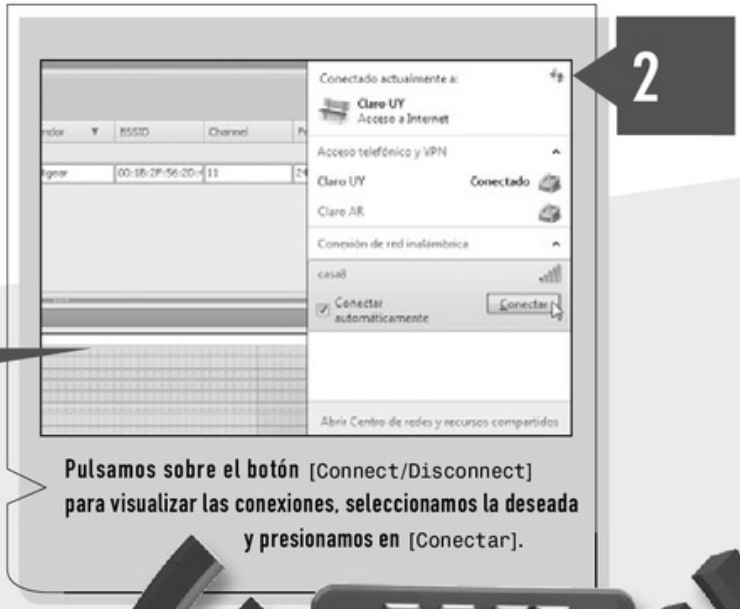
Cuando de trabajar con redes inalámbricas se trata, nada es más simple que poder realizar diversas tareas en una sola aplicación, y es por eso que presentamos **Xirrus Wi-Fi Inspector** (**www.xirrus.com**).
Se trata de una aplicación portable que, al iniciarse, realiza una detección de las redes inalámbricas disponibles y crea una lista interactiva.

A su vez, dispone de una ficha de opciones con varias categorías que permiten realizar modificaciones en el entorno y funcionamiento del programa.

Si bien estas opciones son muchas, conviene destacar que alternativas brinda cada categoría. **[Layout]** posee cinco botones para mostrar u ocultar los diferentes elementos de la ventana. **[Test]** permite controlar la velocidad y calidad de la búsqueda. **[Polling]** se usa para detener o actualizar el radar que detecta las redes disponibles. **[Settings]** controla la apariencia del reloj, la frecuencia de búsqueda automática y los sonidos por emitirse. Por último, **[Help]** permite acceder a la ayuda del programa.

Las opciones que nos ofrece esta aplicación portable son muchas

Una vez descargado e instalado el programa, hacemos clic sobre el botón [Refresh Now] **para actualizar la lista de redes inalámbricas detectadas.**



Pulsamos sobre el botón [Connect/Disconnect] **para visualizar las conexiones, seleccionamos la deseada y presionamos en** [Conectar].

GADGET PARA WINDOWS

Xirrus ofrece también un excelente gadget para Windows 7 y Vista, que nos permite escanear las redes disponibles directamente desde el Escritorio del sistema. Si nos interesa agregar esta función, solamente tenemos que ingresar en **www.xirrus.com/library/wifitools.php** y elegir la opción **[Download Gadget v1.2]**.

244 SEGURIDAD REMOTA POR WEBCAM

Si necesitamos monitorear nuestra casa o negocio, ya no será preciso gastar dinero en costosos servicios mensuales.

Son muchos los servicios que ofrecen sistemas de vigilancia mediante **cámaras IP**. Sus precios son elevados, pero los clientes buscan la posibilidad de ver qué ocurre en sus casas y oficinas cuando ellos no están. Con este truco, disfrutaremos de las ventajas del sistema de videovigilancia remota sin más inversión que **una descarga gratuita y una cámara web**.

Dorgem es la aplicación que resolverá nuestros problemas, un producto de código abierto cuya estabilidad está comprobada. Para que todo funcione, siempre debemos tener encendida la computadora que tiene conectada la cámara web, y contar con una conexión de banda ancha disponible, tanto en el equipo emisor como en el receptor.

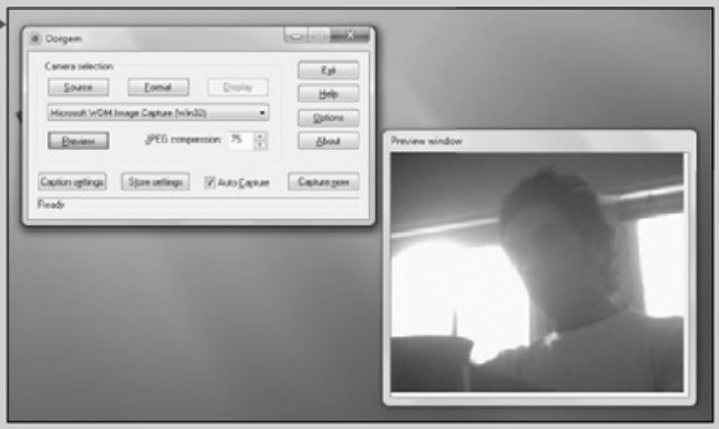
1

Primero, instalamos la cámara web en la PC. Es una buena idea buscar una iluminación correcta para asegurarnos nitidez y buena calidad de imagen.

2

Nos dedicamos luego a descargar Dorgem **desde** http://dorgem.sourceforge.net. **La versión indicada del programa es la** 2.1. **En este sitio hallaremos también versiones compatibles con el sistema operativo Linux.**

3



La instalación del producto es muy simple. En cuanto lo ejecutamos por primera vez, elegimos del menú desplegable nuestra cámara web.

4

El botón [Preview] **nos permite hacer una vista previa y ajustar la configuración de la cámara a las condiciones lumínicas. No es recomendable indicar valores inferiores a** [75] **en** [JPEG Compression], **porque perdemos mucha calidad.**

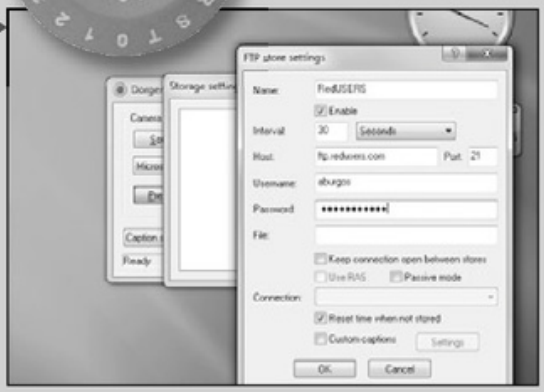
Para acceder a las imágenes grabadas por la cámara, necesitamos un cliente FTP como **FileZilla** (**http://filezilla-project.org**), o el excelente y muy fácil de usar **Core FTP Lite** (**www.coreftp.com**). En ellos se grabarán los videos que podremos generar continuamente o cuando haya movimiento en el lugar.

5 Si hacemos clic en [Options] y marcamos la casilla de verificación [Motion detection]. Dorgem sólo grabará imágenes cuando detecte movimiento. Esto nos ayudará a ahorrar ancho de banda y a no tener horas de video sin eventos.

6

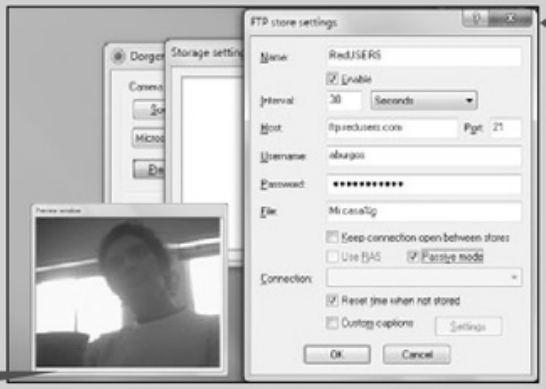
Ahora hacemos clic en [Store Settings] para elegir la ubicación de la grabación. Luego presionamos [Add] y seleccionamos [FTP].

7



Asignamos el valor [5] a [Interval] y completamos las líneas [Host], [Username] y [Password] con la información del FTP al que tengamos acceso.

8



Asignamos un nombre de archivo con el formato nombre%g, para que la actualización de los archivos mantenga la denominación. Luego, estará todo listo.

Debemos marcar la casilla [Passive mode] si nuestro ISP así lo requiere

245 BLOQUEAR LA COMPUTADORA ALEJÁNDONOS DE ELLA

Gracias a una pequeña aplicación denominada Bluetooth PC LockItNow, bloquearemos la PC con solo alejarnos.

Si disponemos de un teléfono móvil y una PC con soporte para Bluetooth, podemos acceder a realizar el bloqueo de nuestra computadora cada vez que nos alejemos de ella. Para realizar esta tarea, debemos usar una pequeña aplicación llamada **Bluetooth PC LockItNow** y seguir las indicaciones que comentamos a continuación.

1

En primer lugar, visitamos el sitio web que se encuentra en la dirección www.blueshareware.com **y descargamos Bluetooth PC LockItNow.**

Cuando la descarga finalice, obtendremos un archivo comprimido. Extraemos su contenido y hacemos doble clic sobre [Setup.exe] **para iniciar el proceso de instalación. Se trata de un procedimiento sencillo y que no tardará más que algunos segundos.**

2

3

Para llevar a cabo la instalación de Bluetooth PC LockItNow, solo debemos seguir las indicaciones que nos brinda el asistente.

En www.bluetooth.com/Pages/Bluetooth-Home.aspx encontramos información interesante acerca de la especificación Bluetooth.

5

Para agregar el teléfono que usaremos para bloquear la computadora, nos dirigimos a la ventana de configuración del programa y elegimos [Find Phone]. En la sección denominada [Selected Phones] hacemos clic en el botón [Add and Remove Phones] y marcamos el teléfono deseado. Cuando el teléfono sea reconocido, podremos ver un icono del programa ubicado en el área de notificación del sistema. De aquí en adelante, cada vez que el teléfono se aleje de la computadora, esta se bloqueará en forma inmediata.

4

Luego de completar la instalación, activamos la aplicación desde el menú [Inicio] de Windows e ingresamos la contraseña que deseemos usar.

6

Si queremos modificar otras variables, podemos ajustar la configuración de Bluetooth PC LockItNow accediendo a la opción denominada [Settings].

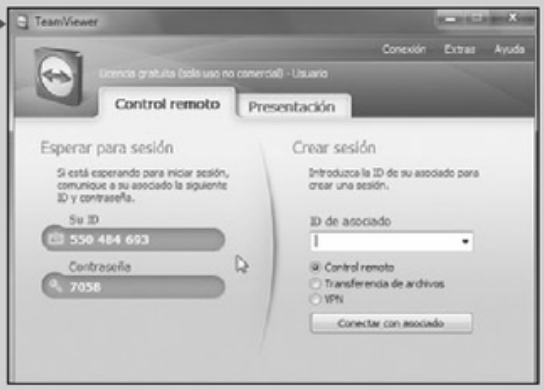
Encontramos varias pestañas que contienen todas las opciones de configuración

246 MANEJO REMOTO DE LA PC

Con TeamViewer podemos controlar remotamente otra PC, para brindar asistencia o realizar transferencias de archivos.

Presentamos una potente y sencilla herramienta que permitirá acceder a otra PC que esté conectada a Internet y que también tenga instalado el mismo programa: hablamos de **TeamViewer** (**www.teamviewer.com**). Para valernos de esta aplicación, ambas máquinas deben iniciar sesión con un nombre de usuario y contraseña, y el que reciba la ayuda deberá autorizar el manejo remoto. TeamViewer se encuentra completamente en español, tiene una interfaz muy intuitiva y fácil de aprender, y permite efectuar el intercambio de archivos mediante su red. A continuación, veremos cómo utilizarlo para sacar provecho de sus valiosas características y funciones.

1



El programa ofrece una identificación personal y, también, una contraseña para la cuenta, información necesaria para comenzar la asistencia remota.

2

Debemos ingresar el ID de quien necesite ayuda dentro del programa y, acto seguido, pulsar el botón denominado [Conectar con asociado].

3

Introducimos la contraseña brindada por nuestro asociado y presionamos [Iniciar sesión].

4

Luego de que se haya establecido la conexión entre ambos clientes de TeamViewer, ya estaremos listos para controlar la PC de nuestro asociado.

247 USAR LA PC CON LOS DEDOS

Windows 7 otorga una completa integración con la nueva generación de pantallas, las cuales hacen uso de la tecnología táctil.

El uso de Windows 7 con una pantalla táctil puede transformarse en una experiencia gratificante gracias a la tecnología multitáctil que nos ofrece esta versión del sistema. La realización de diversas tareas es un proceso extremadamente sencillo utilizando los dedos, desde el manejo de la gestión de ventanas hasta el uso de diversas aplicaciones.

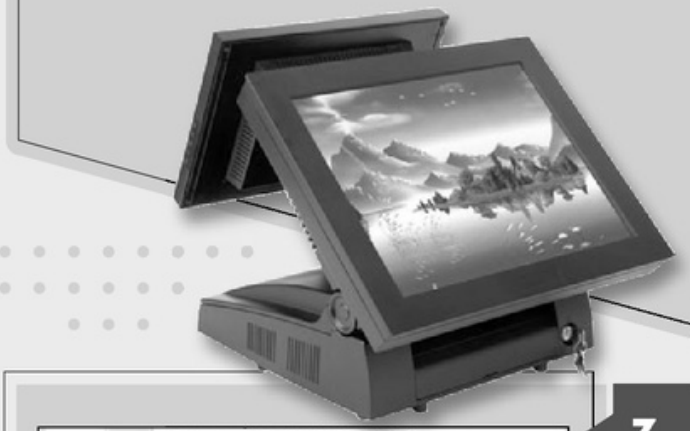
1

Entre las tareas relacionadas con la gestión de ventanas podemos maximizarlas, minimizarlas y moverlas, además de desplazarlas.

Sitios web

MICROSOFT TOUCH PACK

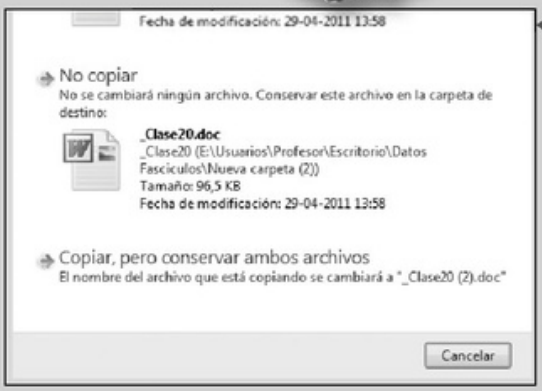
Microsoft ha puesto a disposición de los usuarios el Touch Pack. Se trata de un grupo de programas de entretenimiento especialmente diseñados para que experimentemos el poder de la tecnología multitouch incorporada en Windows 7. Si deseamos obtener una copia gratuita, será necesario visitar el sitio www.microsoft.com/downloads, aquí utilizamos el cuadro de búsqueda para ubicar la descarga. Recordemos que tiene un peso que supera los 200 megabytes.



2

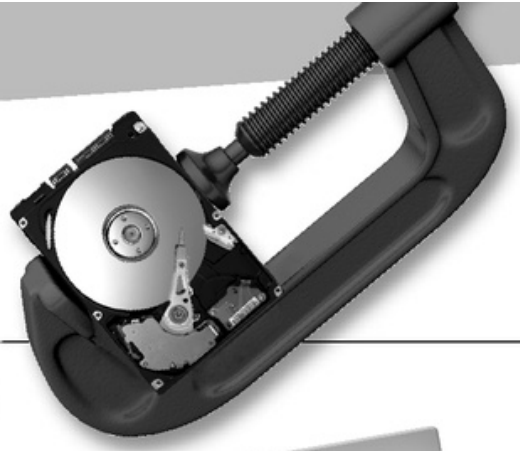
Es posible ejecutar aplicaciones con solo seleccionarlas e ingresar texto gracias a un teclado en pantalla, el cual se encuentra en [Accesorios].

3



Además, otras acciones básicas pueden realizarse sin necesidad de usar teclado ni mouse; por ejemplo, presionar [Cancelar] **en un cuadro de diálogo.**

248 COMPRIMIR DISCOS



La opción de comprimir discos nos proporcionará espacio adicional; utilizarla es una tarea sencilla.

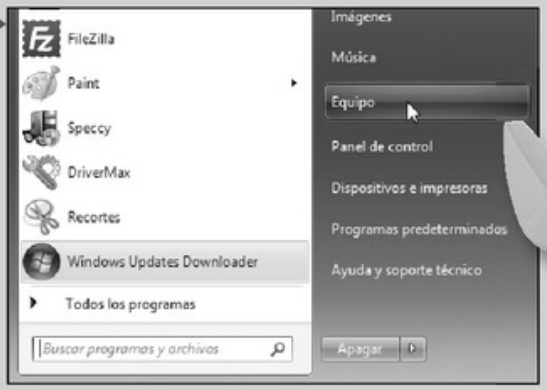
Comprimir una unidad dentro de Windows 7 sólo requiere que realicemos algunos pasos, luego de los cuales obtendremos espacio adicional para almacenar archivos. Aunque es una opción tentadora, debemos tener en cuenta que un disco comprimido ofrece un rendimiento menor en comparación con uno que no lo está.

Más info

COMPRESIÓN DE DISCO

Aunque Windows 7 nos permite realizar una compresión rápida de los archivos que se encuentran en un disco (más conocida como compresión al vuelo), es recomendable comprimir una unidad sólo si no disponemos de otra alternativa para recuperar espacio, ya que el rendimiento del equipo se verá afectado. Luego de comprimir la unidad, nos daremos cuenta de que los procesos de lectura y escritura en disco tardarán más de lo normal. Para descomprimirla, desmarcamos la casilla [Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco].

1



En primer lugar, accedemos al icono que representa la unidad de disco que deseamos comprimir. Para ésto, hacemos clic en [Inicio/Equipo].

2

Seleccionamos la unidad deseada con el botón derecho del mouse y, en el menú que se despliega, presionamos sobre la opción [Propiedades].

3

En la pestaña [General] marcamos la casilla [Comprimir esta unidad para ahorrar espacio en disco]; luego seguimos las instrucciones.

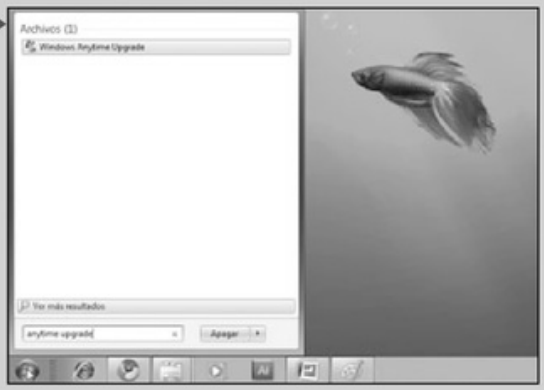
249 CAMBIAR LA EDICIÓN DE WINDOWS

Gracias a la utilidad denominada Windows Anytime Upgrade, es posible actualizar Windows 7 a una versión superior.

Windows Anytime Upgrade es una pequeña aplicación que se encuentra disponible en algunas ediciones de Windows 7, por ejemplo, Windows 7 Starter, Windows 7 Home Premium y Windows 7 Professional. Se trata de una utilidad que nos acompañará durante el proceso de actualización de nuestra versión del sistema operativo a una edición superior.

Windows Anytime Upgrade está integrado en el sistema, su funcionamiento es sencillo, y sólo debemos realizar los pasos indicados por el asistente; una vez completados, tendremos a nuestra disposición la edición del sistema que hayamos seleccionado. Para acceder a él seguimos las instrucciones que comentamos a continuación.

1



Para iniciar Windows Anytime Upgrade, desplegamos el menú [Inicio] y utilizamos la casilla de búsqueda para llegar a [Windows Anytime Upgrade].

2

Iniciamos Windows Anytime Upgrade haciendo clic sobre la opción adecuada y, luego, seguimos las instrucciones que nos da el asistente.

ACTUALIZACIONES DE 32 O 64 BITS

Antes de utilizar Windows Anytime Upgrade para actualizar nuestra copia de Windows 7 a una edición superior, debemos tener en cuenta que sólo será posible hacerlo desde una versión de 32 bits o una superior, y desde una versión de 64 bits a una superior. De esta forma, no será posible usar Windows Anytime Upgrade para pasar Windows 7 de 32 a una edición de 64 bits.

250 ILUMINAR EL GABINETE

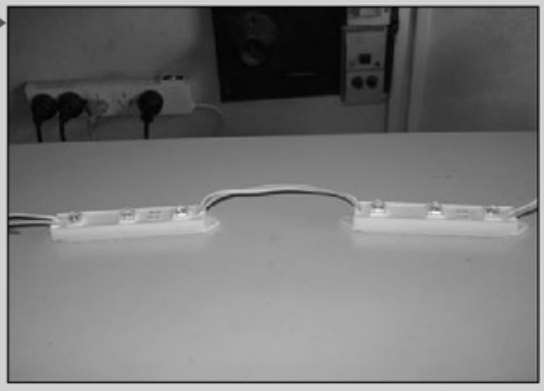
El modding se ha vuelto muy popular en estos tiempos; debido a eso, la gente busca hacer más llamativas sus computadoras.

El modding está muy difundido entre los usuarios de PC: existen comunidades enteras dedicadas a modificar los gabinetes para hacerlos más atractivos. Podemos encontrar muchos dispositivos disponibles para este fin, desde ventiladores de colores y tapas de acrílico, hasta tubos de neón. Si bien un ventilador con luces puede enfriar un poco, la principal motivación es otra: embellecer la computadora.

Lo bueno es que las técnicas de modding son aplicables a cualquier PC, sin importar su antigüedad: podemos iluminar el interior del gabinete mediante **luces de tipo LED** sin desembolsar una gran cantidad de dinero y de manera sencilla. Una vez que las consigamos, debemos realizar los siguientes pasos.

Sujetamos las luces con tornillos en el gabinete y los conectamos a la fuente

1



Primero, apagamos la PC y quitamos la tapa lateral del gabinete. Lo más recomendable es utilizar luces LED como éstas, porque iluminan uniformemente.

2

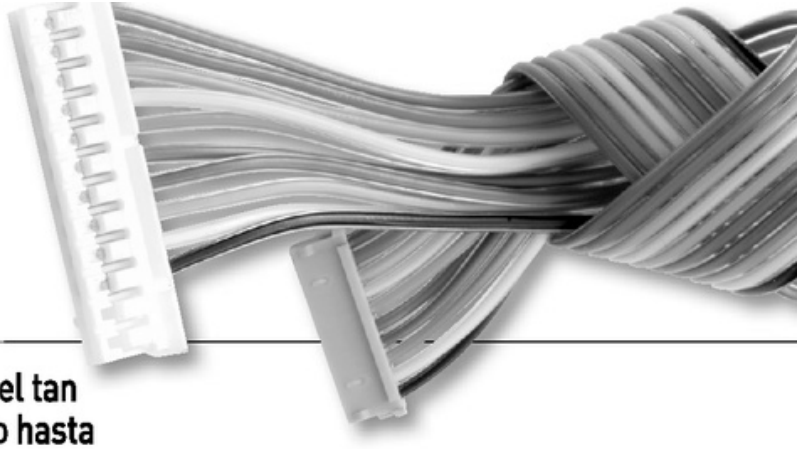
Instalamos los LED colocando, dentro del gabinete, uno en forma horizontal y el otro en forma vertical, y ajustamos los tornillos en sus extremos.

3

Nos aseguramos de que las luces estén bien sujetas dentro del gabinete de la PC y, luego, conectamos la ficha tipo molex a la fuente de alimentación. Éste es el paso más importante de nuestra guía.

4

Para finalizar, simplemente ponemos la tapa lateral, encendemos la PC y observamos si las luces se encienden en forma correcta.

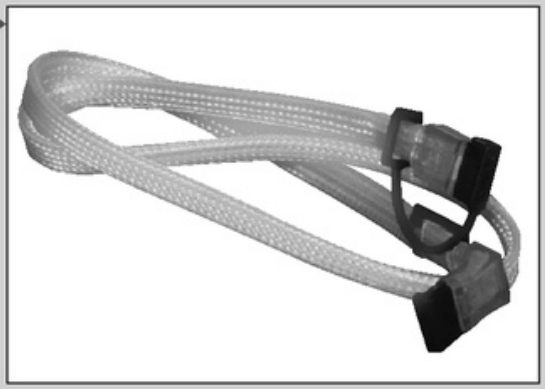


251 AGREGAR CABLES DE COLORES

El modding ha alcanzando un nivel tan grande que podemos encontrarlo hasta en los cables de datos.

Entre las opciones de modding sencillo y efectivo, podemos encontrar los cables reactivos y de colores. Se trata de una de las técnicas más comunes, ya que no requiere más que el reemplazo de algunos conectores. En este caso utilizaremos cables reactivos a la luz ultravioleta para discos y lectoras ópticas de tipo SATA, aunque también pueden conseguirse versiones de tipo IDE. Gracias a este truco, podremos generar un efecto espectacular dentro del gabinete de nuestra PC; para llevarlo a cabo, solamente debemos seguir el procedimiento estándar para el reemplazo de cables de datos. Aquí les mostramos los pasos necesarios.

1

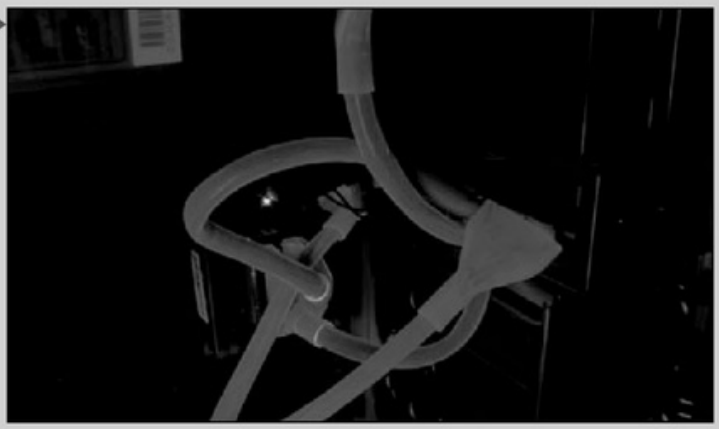


Utilizamos estos cables de datos IDE reactivos para crear un efecto luminoso dentro del gabinete. Apagamos la PC y la desenchufamos.

2

Removemos la tapa lateral del gabinete y retiramos los cables de los discos duros (o lectoras ópticas), para reemplazarlos por los nuevos. Los cables IDE, los más grandes de toda la PC, son fáciles de sacar y se fabrican en colores claros.

3



Conectamos un extremo de los cables a la controladora del mother, y el otro, a los discos (o lectoras). Nos aseguramos de que estén bien ajustados.

4

Para finalizar, simplemente ponemos la tapa lateral, encendemos la PC y observamos si nos agrada el resultado.

252 INSTALAR VENTILADORES LUMINOSOS

Los ventiladores con luz, además de refrigerar la PC, generan un efecto muy atractivo en el gabinete.

En la actualidad, gran parte de los gabinetes de PC incluyen, al menos, uno o dos ventiladores en su interior. Su función consiste en reducir el calor que se genera internamente y mantener los dispositivos refrigerados. Es importante resaltar que los ventiladores cambian su función de acuerdo con la forma en que los ubicamos: si colocamos uno en la parte frontal, tirará aire fresco hacia el interior del gabinete; si lo instalamos en la parte trasera, expulsará todo el calor que se genera en el interior. Ahora bien, si queremos cambiar estos ventiladores por alternativas más atractivas y luminosas, sólo tenemos que seguir estos pasos.

1

Utilizaremos un ventilador o cooler como éste para iluminar y refrigerar el interior del gabinete de la computadora.

2

Desconectamos la computadora de la corriente eléctrica y, luego, le quitamos la tapa lateral; para hacerlo, usamos un destornillador.

3

Una vez removida la tapa lateral del gabinete, procedemos a buscar el lugar donde será instalado el ventilador.

4

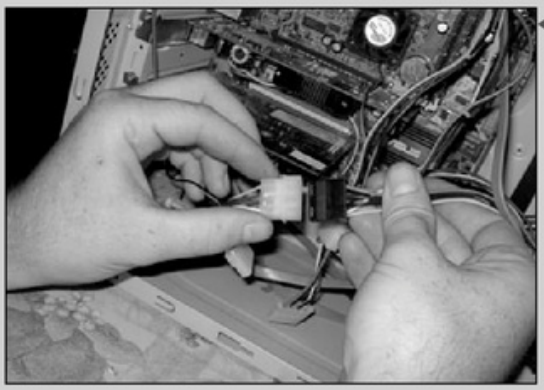
Ya localizado el lugar donde vamos a instalar el ventilador, simplemente procedemos a fijarlo al gabinete utilizando cuatro tornillos.

Cada día se encuentran más computadoras equipadas con ventiladores que, además de refrigerar, emiten colores diferentes y crean un efecto llamativo dentro del gabinete. Si bien su funcionamiento es similar al de los coolers tradicionales, resultan más atractivos a la vista.

5

Ésta es la ficha de energía molex estándar, de cuatro pines, que viene junto al ventilador. Es compatible con todas las fuentes de alimentación.

6



Una vez instalado el ventilador, sólo nos falta conectar el cooler a una ficha de la fuente de alimentación para proveerle de energía.

7

Para corroborar el correcto funcionamiento del ventilador, encendemos la computadora sin la tapa lateral y con cuidado.

8

Luego de saber que todo funciona en forma correcta, colocamos la tapa lateral para terminar con nuestro pequeño truco de modding.

253 PERSONALIZAR EL BIOS

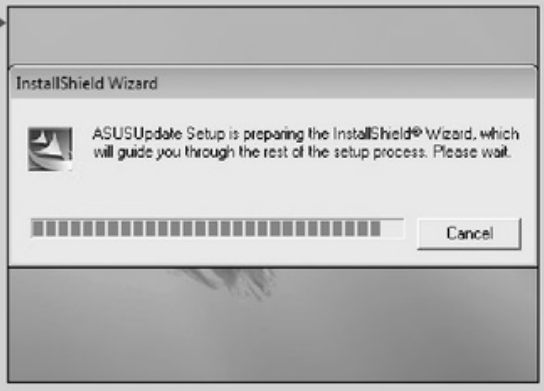
Es posible modificar la imagen que aparece durante el arranque de la PC, para darle un toque personal.

Podemos personalizar la imagen que vemos con cada inicio de nuestra PC: existen varias utilidades para lograr este objetivo, pero la más conocida es la llamada **ASUS MY LOGO**. Esta utilidad viene dentro del CD de drivers de los motherboards de la compañía, pero, si llegamos a perderlo, podemos bajarla desde su sitio oficial (**www.asus.com**).

Las imágenes que podemos usar para personalizar el arranque deben tener una resolución de 640 x 480 píxeles, y la profundidad de color debe ser de 256 colores. Aclaramos que este programa ha sido probado en motherboards ASUS, y no se garantiza que funcione en dispositivos de otras firmas.

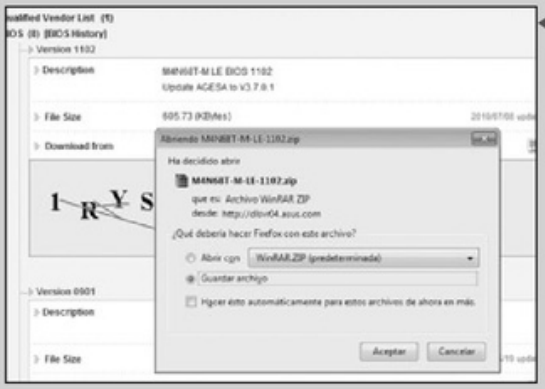
Es importante que bajemos la versión correcta del BIOS para que sea compatible

1



Instalamos la aplicación desde el CD de drivers. Podemos descargarlo en el sitio http://tinyurl.com/6cg3apo, **mediante el archivo** ASUS AI Suite.

2



Una vez instalada la aplicación, descargamos la última versión del BIOS de nuestro motherboard en el sitio de soporte ASUS (www.asus.com).

3

Al abrir MY LOGO, buscamos el BIOS descargado; luego, seleccionamos la imagen que utilizaremos y hacemos clic en el botón [OK].

4

Una vez modificado el BIOS, sólo nos queda actualizarlo en nuestro motherboard para que veamos la imagen nueva en cada arranque de la PC.

254 PERSONALIZACIÓN SENCILLA DE PENDRIVE

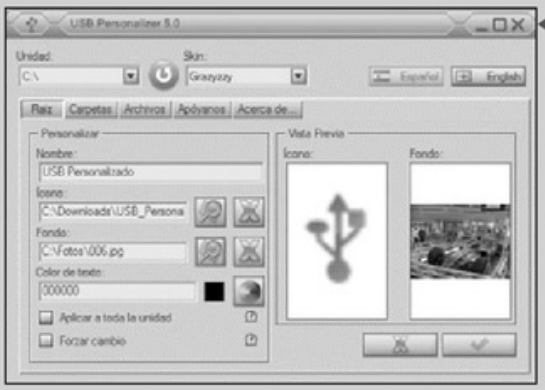
La posibilidad de personalizar por completo nuestro pendrive nos llega de la mano de dos interesantes aplicaciones.

Personalizar nuestro dispositivo de almacenamiento USB nos permitirá obtener la apariencia que deseemos y agregar un menú automático mediante el cual accederemos a las aplicaciones y datos del dispositivo. **USB Personalizer** es un interesante programa que nos permite adaptar la apariencia del dispositivo USB: sólo será necesario descargarlo y ejecutarlo, ya que no necesita ser instalado. Una vez ejecutado, utilizamos el apartado **[Personalizar]** para aplicar las opciones que deseemos. A su vez, **USB Quick Start** es una herramienta mediante la cual obtenemos un completo menú para el dispositivo extraíble. Luego de ejecutar el programa, en forma automática se copiarán los archivos adecuados al pendrive.

1

Para obtener una copia de USB Personalizer, debemos visitar el sitio web que se encuentra en la dirección www.alvarsoft.info.

2



Elegimos la letra de unidad del USB y personalizamos su apariencia: podemos cambiar su icono y fondo de pantalla, así como también su nombre.

APLICACIONES PORTABLES

Una forma muy interesante de personalizar nuestro dispositivo de almacenamiento USB es grabando en él aplicaciones portables; de esta manera será posible aprovechar al máximo el menú automático que nos ofrece la aplicación **USB Quick Start**. Existe una gran cantidad de aplicaciones que se distribuyen en modo portable, y se trata de una tendencia cada vez más común. Un claro ejemplo de ello es **Portable App Suite**, un programa que puede ser descargado fácilmente visitando el sitio web que se encuentra en la dirección **http://portableapps.com**.

255 RECUPERAR UN CELULAR MOJADO

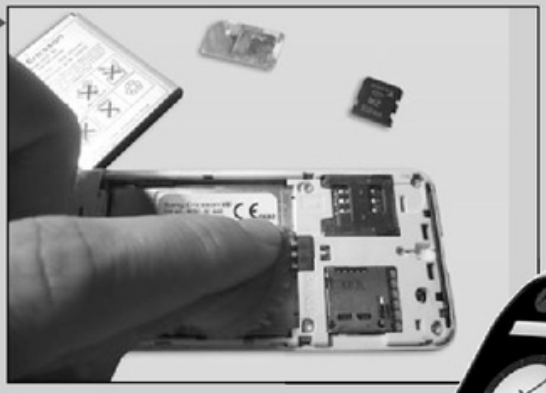
Los teléfonos celulares sufren grandes daños cuando se mojan por la lluvia o debido a la caída en un charco o en una pileta.

Cuando un teléfono celular se moja a causa de la lluvia, la caída de una bebida sobre el dispositivo u otros factores catastróficos, lo primero que debemos hacer es evitar la pérdida de tiempo, y comenzar con el proceso de recuperación y secado. Para este proyecto, debemos contar con ciertos elementos que nos serán útiles si queremos salvar el celular: hablamos de un paño seco, destornilladores pequeños (tipo relojero) y arroz común.

Una vez que tenemos todos estos materiales, podemos empezar con la recuperación del dispositivo. Para llevar a cabo esta tarea, debemos seguir una serie de pasos que veremos a continuación.

Debemos respetar la cantidad de horas, o el celular podría quedar húmedo

1



Lo primero que tenemos que hacer es retirar la batería y el chip del celular para secarlos lo más rápido posible.

2

Una vez que removimos la batería, el chip y la memoria, quitamos la cubierta para llevar a cabo el proceso de secado.

3

Ahora, lo importante: dejamos el celular en un recipiente con arroz para que se absorba la humedad. Debemos mantenerlo reposando allí al menos por 12 horas, para que todo rastro de agua sea eliminado del dispositivo.

4

Luego de dejarlo 12 horas en arroz, ya podemos ensamblarlo. Le colocamos la batería y el chip. Simplemente, lo encendemos de forma normal.

256 LIMPIAR EL LENTE DE UNA LECTORA

Cuando un dispositivo óptico deja de funcionar normalmente, muchas veces es debido a que su lente está un poco sucio.

1

Primero debemos retirar el frente de la unidad, donde está el botón de apertura de bandeja, y, luego, sacar los cuatro tornillos de la base de la lectora.

2

Una vez que quitamos la tapa inferior, removemos la superior, para así poder tener acceso al lente de la lectora.

3

Con la tapa superior quitada, tenemos acceso al lente, que podemos limpiar con un hisopo embebido en alcohol. Pasamos el hisopo en forma circular algunas veces y, luego, simplemente volvemos a ensamblar la lectora para probar su funcionamiento.

257 REEMPLAZAR EL TECLADO DE UNA PORTÁTIL

Las notebooks y netbooks necesitan más cuidados que una PC convencional, ya que sus partes son más costosas.

Para este truco, primero debemos quitar la batería del equipo. Veremos que en el compartimiento hay unos tornillos; éstos deben ser retirados, ya que se encargan de sujetar el panel de encendido de la notebook. Una vez hecho esto, levantamos el plástico de la botonera; así tendremos acceso a los tornillos que sujetan el teclado.

1

Quitamos con mucho cuidado los tornillos que fijan el teclado. Luego, podremos removerlo, pero, para sacarlo por completo, es importante recordar que tenemos que desconectar el cable cinta que lo comunica con el motherboard.

2

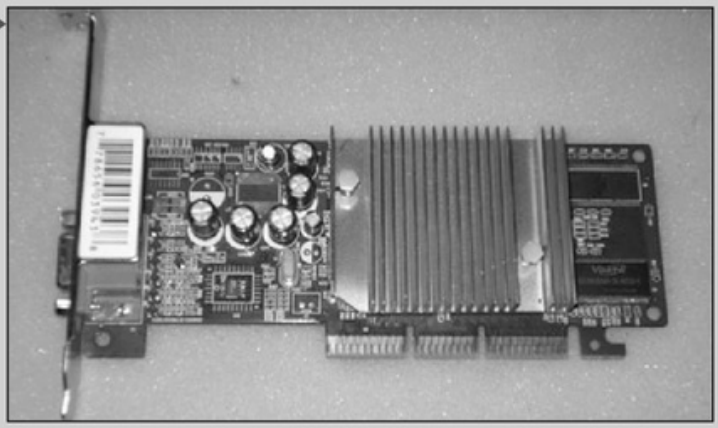
Una vez removido, colocamos el nuevo teclado de repuesto siguiendo los pasos anteriores, pero en forma inversa.

258 REFRIGERAR UNA PLACA DE VIDEO

Las placas de video requieren de una buena refrigeración; aquí veremos cómo mantener la temperatura a un nivel aceptable.

Las placas de video actuales incorporan adecuados sistemas de refrigeración, compuestos por potentes ventiladores y disipadores de cobre, que les impiden alcanzar temperaturas altas y evitan que fallen catastróficamente. En las placas de video de gama baja (y de marcas poco reconocidas) no se incorporan grandes soluciones con respecto a la refrigeración: sólo traen un pequeño disipador y, en el mejor de los casos, un ventilador. Si tenemos una placa que recalienta y queremos refrigerarla como corresponde, sólo tenemos que seguir los pasos que se detallan a continuación.

1

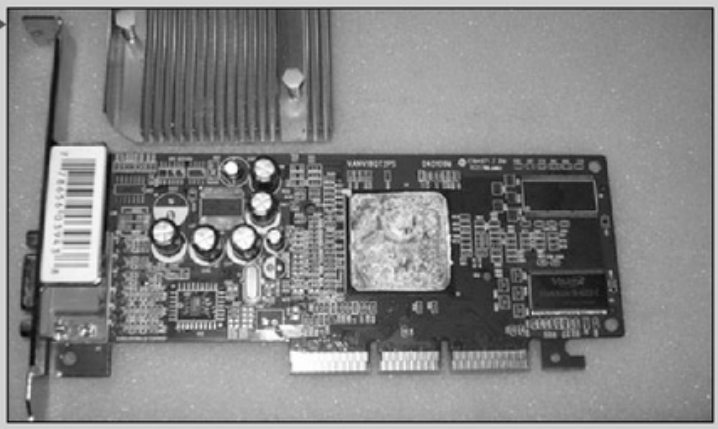


Comenzamos por quitar la placa de video de la placa madre, desenchufándola del puerto AGP o PCIe, dependiendo del modelo.

2

A continuación, retiramos el disipador original, quitando las dos o más trabas que lo sujetan a la placa. Son trabas a presión: debemos hacer fuerza.

3



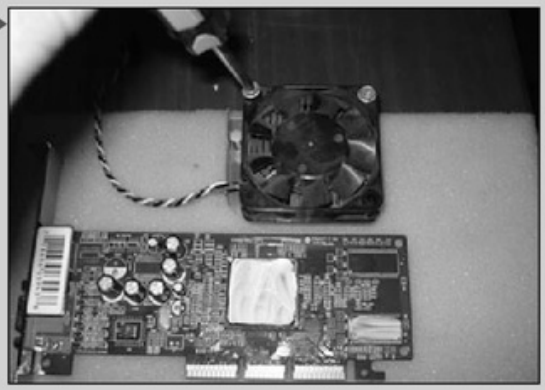
Una vez que sacamos el disipador, observaremos la grasa siliconada original sobre el procesador gráfico (o GPU).

4

Retiramos ahora la grasa siliconada original, utilizando un poco de alcohol y algodón. Con cuidado, procedemos a aplicarle nueva grasa conductiva.

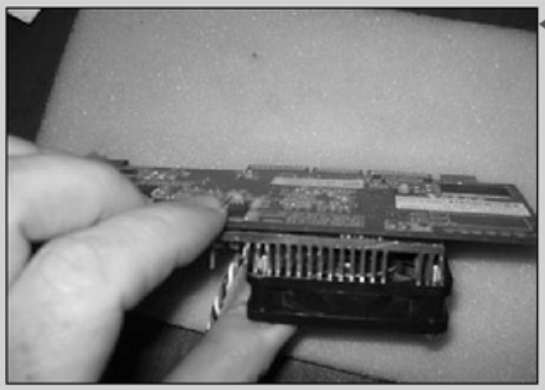
Las placas de video de los últimos años incorporan un sensor que nos permite monitorear la temperatura alcanzada por el sistema en todo momento. Esto es algo realmente muy útil, en especial, para los entusiastas del overclocking, ya que ofrece estadísticas certeras sobre la carga que se le exije a los componentes de la PC.

5



Tomamos el disipador y le agregamos un ventilador sujetándolo con dos tornillos estándar. Podemos comprar uno o reciclar el de un procesador anterior.

6



Con el cooler ya atornillado al disipador, sólo nos resta volver a colocar este último sobre la placa de video, usando las mismas trabas a presión.

7

Instalamos la placa en el mother y conectamos el cable del cooler a una ficha de alimentación incluida en la placa madre (denominada FAN).

8

Colocamos la tapa lateral del gabinete. Encendemos el equipo y testeamos que la placa de video funcione correctamente usando algún juego en 3D.

ACTIVIDADES

TEST DE AUTOEVALUACIÓN

01. ¿De qué forma podemos conseguir aplicaciones touch?

02. ¿Para qué sirve un test de rendimiento?

03. ¿Qué ventajas ofrece una tableta digitalizadora?

04. ¿Cómo monitoreamos la memoria RAM?

05. ¿Cómo optimizamos la memoria RAM?

06. ¿Qué opciones encontramos en Windows 7 para manejar las redes inalámbricas?

07. ¿Cómo aumentamos la seguridad con una webcam?

08. ¿Cómo bloqueamos la PC alejándonos de ella?

09. ¿Qué necesitamos para iluminar un gabinete?

10. ¿Cómo refrigeramos una placa de video?

EJERCICIOS PRÁCTICOS

01. Establezca la prioridad en las conexiones inalámbricas.

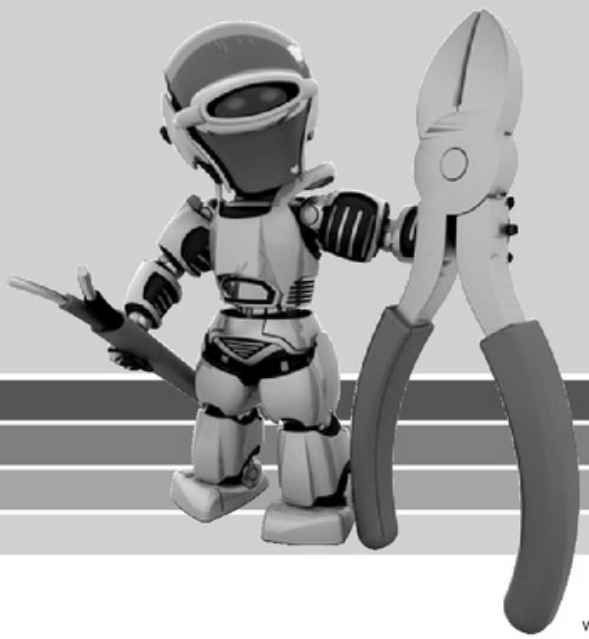
02. Comparta una impresora entre varias PCs.

03. Maneje la computadora en forma remota.

04. Comprima un disco duro.

04. Instale ventiladores luminosos.

05. Reemplace el teclado de un equipo portátil.



SERVICIOS AL LECTOR

TUTORIALES / RECURSOS / TR OS

S

RECURSOS ADICIONALES PARA EL LECTOR

UN PRÁCTICO ÍNDICE TEMÁTICO
QUE NOS AYUDARÁ A ENCONTRAR
LA INFORMACIÓN QUE NECESITAMOS.

ÍNDICE TEMÁTICO

A

Acortar direcciones	179
Álbum virtual	040
Alta definición	112
Aplicaciones touch	262
Audacity	077

B

BIOS	296
Blogs	125
Borrar objetos	029

C

Cables de colores	293
Cámara	012
Cambio de look	037
Canal de TV	252
Canal de Youtube	194
Chat	189
Comic	039
Compartir archivos	130
Compartir impresora	272
Comprimir discos	280
Consola online	072
Conversión online	133
Crear una sonrisa	027

E

Efectos	026
Efectos de video	104
Encargar copias	015
Etiquetas MP3	086
Extraer audio	109

F

Facebook	178, 184, 186
Fidelidad musical	088
Filmaciones	102
Formato de imagen	022
Formatos de video	100
Foto 3D	054, 058
Foto en 360º	047
Foto panorámica	046
Fotocalendario	021
Fotolibro	044
Fotos repetidas	014

G

Gabinete	292
Geolocalización	025
Gigantografía	059
Gmail	174
Groveshark	067

I

Iconos	036
Impresora	014
Impresora inalámbrica	270
Interiores 3D	248
Internet	120
Ipod	240

J

Joystick	232
Juego propio	236
Juegos gratuitos	239

K

Karaoke	077
Karaoke online	073

M

Mame	234
Mando a distancia	226
Marca de agua	023
Mejorar fotos	013, 032
Mejorar MP3	096
Memoria optimizadas	271
Memorias RAM	269
Metadatos	018
Mosaico fotográfico	043
Movie Maker	071
Multimedia en equipos domésticos	224
Multimedia por Internet	122
Música de fondo	105

O

Ojos rojos	028
Orden de descarga	125
Organizar MP3	087

P

Pendrive	297
Perfiles casuales	186
Piano en la PC	249
Picasa	016
Placa de video	298
Procesar imágenes	019
Proyector	255
PS3	230
Publicaciones online	192

R

Radio personal	090
Radios	069
Reconocimiento facial	024
Red social propia	190
Redes inalámbricas	266
Redes sociales	172
Redimensionar	035
Renombrar	035
Retoque fotográfico	028
Retoque portátil	049
Ringtone	084

S

Secuencias de multimedia	066
Seguridad remota	274
Servicios exitosos	063
Servidor multimedia	242
Shoutcast	075
Sincronización	085
Símbolos	023
Similarity	092
Sincronizar Windows Media Player	085
Soluciones de retoque	049
Sonido ambiente	105
Sonrisa en rostro serio	025
SRT	093
Streaming	111
Subdownloader	079
Subtítulos	079
Super Nintendo	235

T

Tableta digitalizadora	267
TagScanner	096
Tararear y encontrar	080
Televisión	244
Test de rendimiento	264
Títulos	101
Transformarse en otro	051
Transiciones	104
TV digital	246

V

Vegas Movie Studio	106
Vender fotos	062
Ventiladores luminosos	294
Video 3D	108
Video interactivo	114
Videollamada	128
Videos profesionales	106
VidLogo	097
Virtualdub	097
Vista previa	124
VOB	079

W

Webcam	129
Wiimote	228
Win7shell	070
Winamp	070
Windows Live Movie Maker	112
Windows Media Player	076

usershop.redusers.com Llegamos a todo el mundo »OCA DHL

Esta obra está dirigida a todos aquellos que buscan ampliar sus conocimientos sobre Access.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1857-45-6

Este libro nos introduce en el apasionante mundo del diseño y desarrollo web con Flash y AS3.

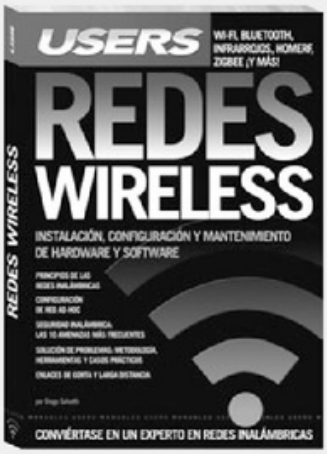
→ 320 páginas / ISBN 978-987-1857-40-1

Esta obra presenta un completo recorrido a través de los principales conceptos sobre las TICs y su aplicación en la actividad diaria.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1857-41-8

Este libro está dirigido tanto a los que se inician con el overclocking, como a aquellos que buscan ampliar sus experiencias.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1857-30-2



Este manual único nos introduce en el fascinante y complejo mundo de las redes inalámbricas.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-98-5

Esta increíble obra está dirigida a los entusiastas de la tecnología que quieran aprender los mejores trucos de los expertos.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1857-01-2

Esta obra se encuentra destinada a todos los desarrolladores que necesitan avanzar en el uso de la plataforma Adobe Flash.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1857-00-5

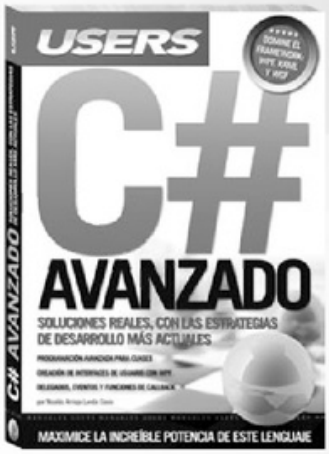
Un libro clave para adquirir las herramientas y técnicas necesarias para crear un sitio sin conocimientos previos.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-99-2

Una obra para aprender a programar en Java y así insertarse en el creciente mercado laboral del desarrollo de software.

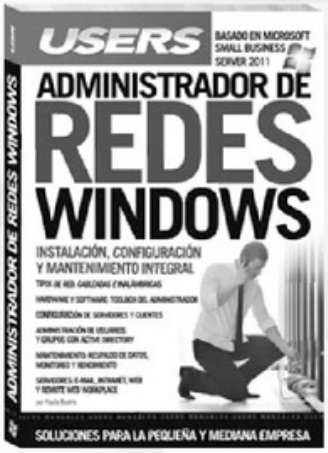
→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-97-8

+ 54 (011) 4110-8700 usershop@redusers.com



Este libro presenta un nuevo recorrido por el máximo nivel de C# con el objetivo de lograr un desarrollo más eficiente.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-96-1



Esta obra presenta todos los fundamentos y las prácticas necesarios para montar redes en pequeñas y medianas empresas.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-80-0

Una obra única para aprender sobre el nuevo estándar y cómo aplicarlo a nuestros proyectos.

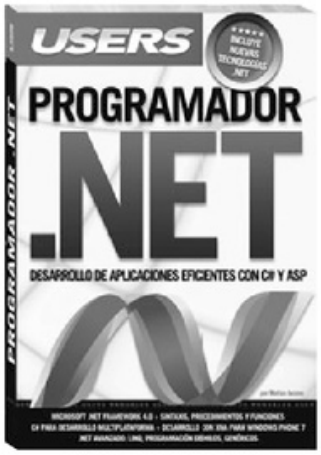
→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-79-4

Un libro imprescindible para aprender cómo programar en VB.NET y así lograr el éxito profesional.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-57-2

Una obra para aprender los fundamentos de los microcontroladores y llevar adelante proyectos propios.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-56-5



Un manual único para aprender a desarrollar aplicaciones de escritorio y para la Web con la última versión de C#.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-26-8

Un manual imperdible para aprender a utilizar Photoshop desde la teoría hasta las técnicas avanzadas.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-25-1

Una obra imprescindible para quienes quieran conseguir un nuevo nivel de profesionalismo en sus blogs.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-18-3

Un libro único para ingresar en el apasionante mundo de la administración y virtualización de servidores.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-19-0

Descargue un capítulo gratuito
Entérese de novedades y lanzamientos

Compre los libros desde su casa
y con descuentos

Esta obra permite sacar el máximo provecho de Windows 7, las redes sociales y los dispositivos ultraportátiles del momento.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-17-6

Este libro presenta la fusión de las dos herramientas más populares en el desarrollo de aplicaciones web: PHP y MySQL.

→ 432 páginas / ISBN 978-987-1773-16-9

Este manual va dirigido tanto a principiantes como a usuarios que quieran conocer las nuevas herramientas de Excel 2010.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-15-2

Esta guía enseña cómo realizar un correcto diagnóstico y determinar la solución para los problemas de hardware de la PC.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-14-5

Este libro brinda las herramientas para acercar al trabajo diario del desarrollador los avances más importantes en PHP 6.

→ 400 páginas / ISBN 978-987-1773-07-7

Un libro imprescindible para quienes quieran aprender y perfeccionarse en el dibujo asistido por computadora.

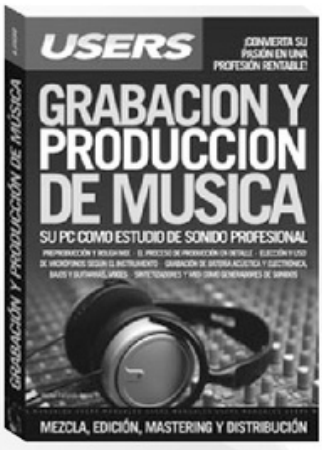
→ 384 páginas / ISBN 978-987-1773-06-0

Este libro único nos permitirá alcanzar el grado máximo en el manejo de Windows: Administrador Profesional.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1773-08-4

Una obra ideal para todos aquellos que busquen realizar manipulación y retoque de imágenes de forma profesional.

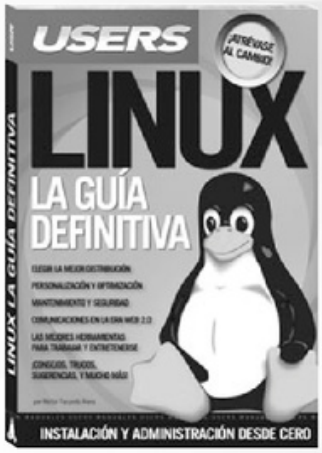
→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-05-3



Este manual presenta todo sobre producción musical, desde composición y masterizado, hasta distribución final del producto.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1773-04-6

+ 54 (011) 4110-8700 **usershop@redusers.com**



Una obra imperdible para aprovechar al máximo las herramientas de código libre en la vida cotidiana.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-26013-8-6

Un libro fundamental para aprender a trabajar de forma profesional con las herramientas audiovisuales de Adobe.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-26013-9-3

Un manual ideal para aprender todo sobre la nueva versión de Office y las posibilidades de trabajo online que ofrece.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-26013-6-2

Un manual imperdible para aprender a usar este programa y aprovechar todas sus posibilidades al máximo.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-26013-4-8

Esta obra única nos introduce en .NET para aprender sobre la última versión del lenguaje más utilizado de la actualidad.

→ 400 páginas / ISBN 978-987-26013-5-5

Este libro imprescindible nos enseña cómo mantener nuestra información protegida de todas las amenazas de la Web.

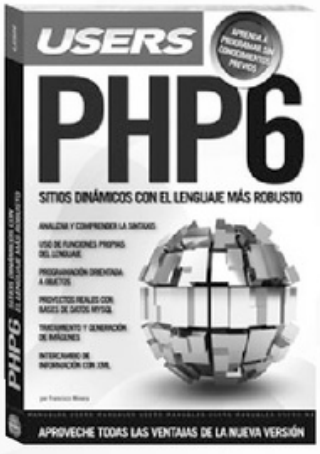
→ 320 páginas / ISBN 978-987-26013-1-7

Un manual imperdible para guardar como guía de referencia y para aplicar siempre ante entornos complejos.

→ 368 páginas / ISBN 978-987-26013-0-0

Un libro imprescindible para exprimir al máximo las capacidades multimedia que ofrecen Internet y Windows 7.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-036-8



Una obra fundamental para aprender a programar desde cero con la última versión del lenguaje más robusto.

→ 368 páginas / ISBN 978-987-663-039-9

Descargue un capítulo gratuito
Entérese de novedades y lanzamientos

Compre los libros desde su casa
y con descuentos

Este libro único nos brindará todas las respuestas para dominar los dos blogs más populares de la Web: Blogger y WordPress.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-037-5

Una obra única para aprender de manera visual cómo armar, actualizar y solucionar los problemas de la PC.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-034-4

Esta obra nos dará las respuestas a todas las preguntas que necesitamos plantear para dominar por completo Windows 7.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-035-1

Una obra única para exprimir al máximo el hardware del hogar sin necesidad de gastar dinero extra.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-029-0

Un libro fundamental para dominar por completo el programa de bases de datos de Office.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-025-2

Un manual imperdible para aprender de forma visual y práctica todo sobre las redes basadas en tecnología Cisco.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-024-5

Un libro imprescindible que nos permitirá explorar todas las posibilidades que ofrece la suite a través de proyectos reales.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-023-8

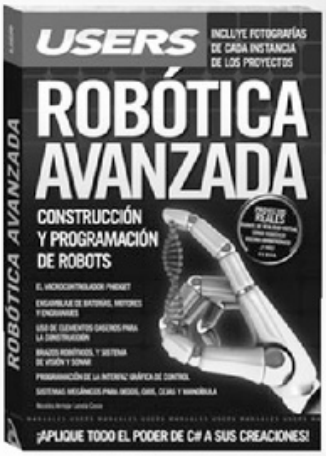
Este libro fundamental nos muestra de forma práctica cómo crear sitios web atractivos y profesionales.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-022-1

Esta obra parte de la experiencia de muchos usuarios para presentar las respuestas más interesantes y creativas sobre Excel.

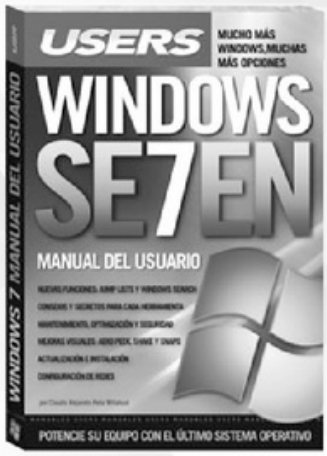
→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-021-4

+ 54 (011) 4110-8700 usershop@redusers.com



Un manual único para iniciarse en la creación y el desarrollo de robots complejos con elementos caseros.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-020-7

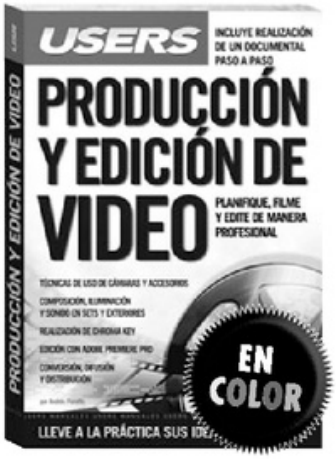


Una obra imprescindible para aprender sobre todas las ventajas y novedades de Windows 7 de manera visual y práctica.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-015-3

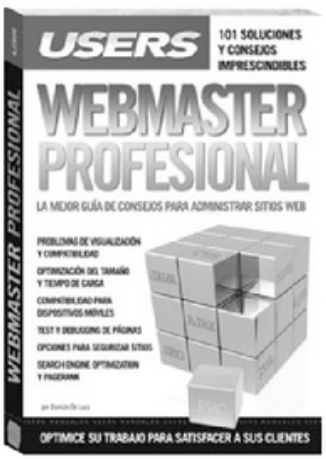
Un libro ideal para quienes quieran realizar la transición de Windows a Linux de forma sencilla y agradable.

→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-013-9



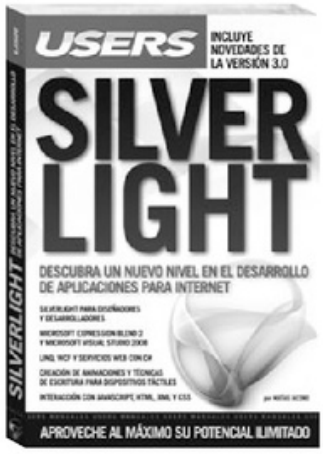
Un libro fundamental para ingresar por completo en el apasionante mundo de la producción y edición de videos digitales.

→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-012-2



Una obra especialmente destinada a quienes busquen administrar sitios web de manera profesional y eficiente.

→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-011-5

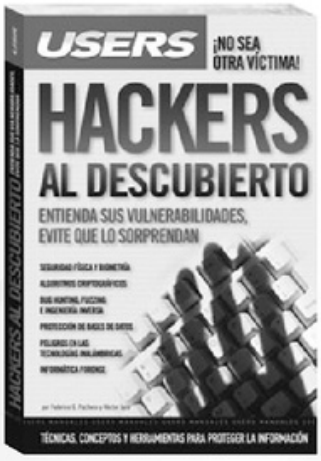


Un manual absolutamente necesario para todos los desarrolladores que posean conocimientos en .NET Framework.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-010-8

Un manual que nos permitirá desarrollar increíbles aplicaciones Web y de escritorio mediante Flash CS4 y ActionScript 3.0.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-009-2



Una obra para conocer las técnicas y herramientas de los hackers, prevenir sus ataques y estar preparados ante las amenazas.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-008-5

Un libro imprescindible para entender a fondo cada función del sistema operativo y convertirse en un usuario experto.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-663-007-8

Descargue un capítulo gratuito
Entérese de novedades y lanzamientos

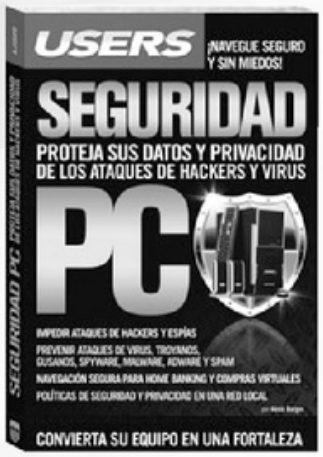
Compre los libros desde su casa
y con descuentos

Una obra para quienes buscan convertirse en expertos y dominar todos los secretos del programa más importante de Office.

→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-005-4

Un libro ideal para aprender a diseñar y escribir aplicaciones para microcontroladores PIC y entender su funcionamiento.

→ 368 páginas / ISBN 978-987-663-002-3



Este manual resulta imprescindible para aprender a proteger nuestra privacidad de los ataques más frecuentes en Internet.

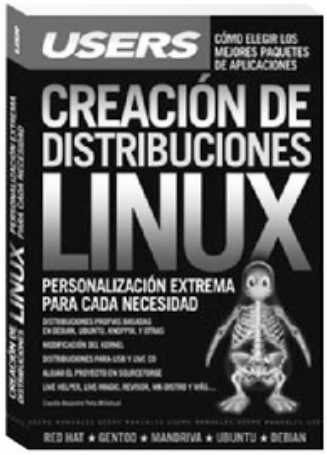
→ 336 páginas / ISBN 978-987-663-004-7

Este libro presenta todas las herramientas necesarias para entender cómo funcionan el hardware y el software de la PC.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-663-001-6

Una guía básica que responde de manera visual y práctica todas las preguntas que nos hacemos sobre Photoshop CS3.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1347-98-8



Esta obra ofrece las alternativas para crear distribuciones totalmente adaptadas a nuestras necesidades y requerimientos.

→ 336 páginas / ISBN 978-987-1347-99-5

El libro brinda una alternativa a las formas tradicionales de desarrollo y los últimos avances en la producción de software.

→ 336 páginas / ISBN 978-987-1347-97-1

En este libro aprenderemos a crear un blog y profundizaremos en su diseño, administración, promoción y monetización.

→ 352 páginas / ISBN 978-987-1347-96-4

Una guía para comprender la construcción de modelos y razonarlos de manera que reflejen los comportamientos de los sistemas.

→ 320 páginas / ISBN 978-987-1347-95-7

+ 54 (011) 4110-8700 usershop@redusers.com

usershop.redusers.com Llegamos a todo el mundo OCA DHL

CURSOS INTENSIVOS CON SALIDA LABORAL

Los temas más importantes del universo de la tecnología, desarrollados con la mayor profundidad y con un despliegue visual de alto impacto: explicaciones teóricas, procedimientos paso a paso, videotutoriales, infografías y muchos recursos más.

» 25 Fascículos
» 600 Páginas
» 2 DVDs / 2 Libros

Curso para dominar las principales herramientas del paquete Adobe CS3 y conocer los mejores secretos para diseñar de manera profesional. Ideal para quienes se desempeñan en diseño, publicidad, productos gráficos o sitios web.

Obra teórica y práctica que brinda las habilidades necesarias para convertirse en un profesional en composición, animación y VFX (efectos especiales).

» 25 Fascículos
» 600 Páginas
» 2 CDs / 1 DVD / 1 Libro

» 25 Fascículos
» 600 Páginas
» 4 CDs

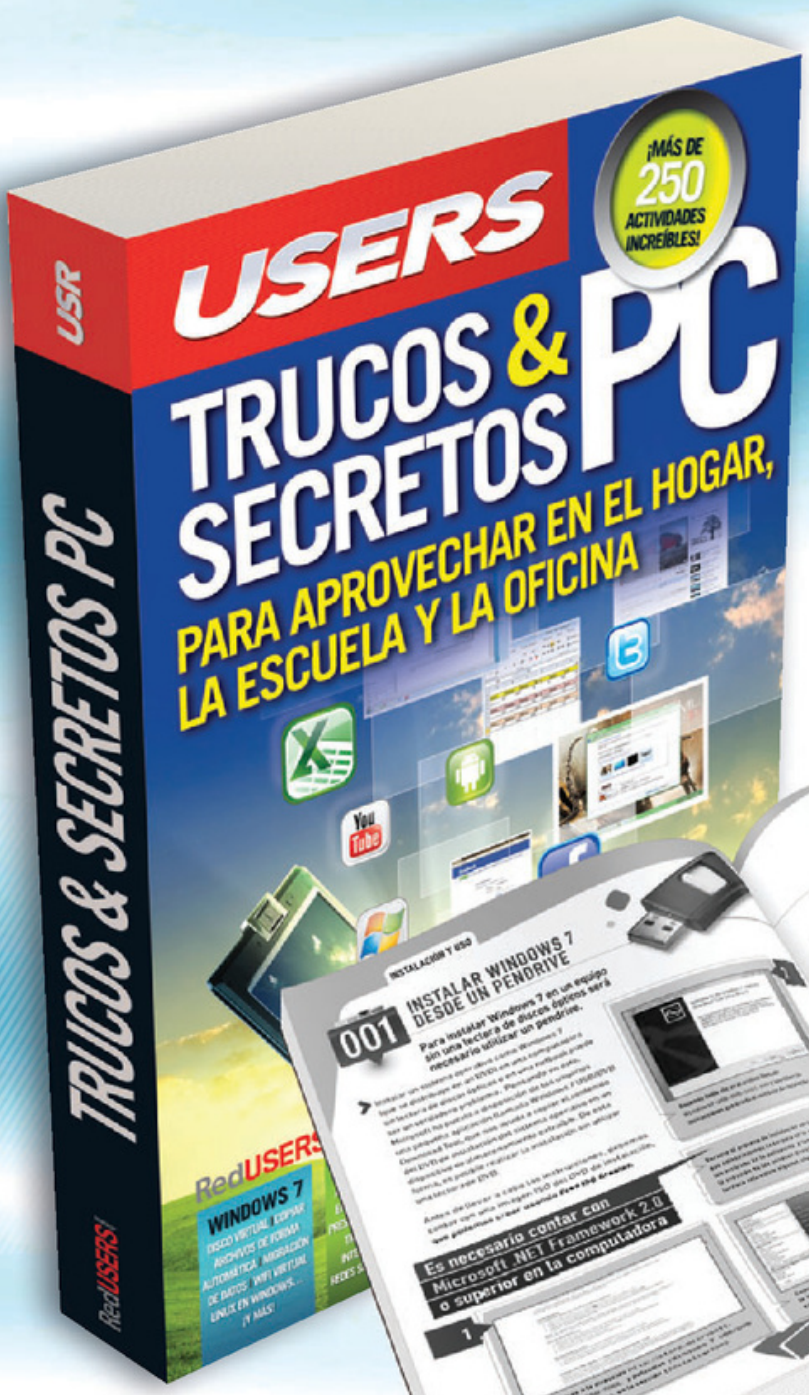
Obra ideal para ingresar en el apasionante universo del diseño web y utilizar Internet para una profesión rentable. Elaborada por los máximos referentes en el área, con infografías y explicaciones muy didácticas.

Brinda las habilidades necesarias para planificar, instalar y administrar redes de computadoras de forma profesional. Basada principalmente en tecnologías Cisco, busca cubrir la creciente necesidad de profesionales.

» 25 Fascículos
» 600 Páginas
» 3 CDs / 1 Libros

+ 54 (011) 4110-8700 usershop@redusers.com

CONÉCTESE CON LOS MEJORES LIBROS DE COMPUTACIÓN



Esta obra está dirigida a quienes dan sus primeros pasos en el uso de la PC, como también a todos los entusiastas y amantes de los móviles, los portátiles y la tecnología en general, que buscan nuevas formas de sacarles el máximo provecho a sus dispositivos.

» MICROSOFT / HOME
» 320 PÁGINAS
» ISBN 978-987-1857-01-2

LLEGAMOS A TODO EL MUNDO VÍA OCA* Y DHL**

MÁS INFORMACIÓN / CONTÁCTENOS

usershop.redusers.com +54 (011) 4110-8700 usershop@redusers.com

* SÓLO VÁLIDO EN LA REPÚBLICA ARGENTINA // ** VÁLIDO EN TODO EL MUNDO EXCEPTO ARGENTINA

USERS

El contenido de este libro fue publicado en el curso en fascículos 1000 Ideas PC

1 | IMAGEN Y FOTOGRAFÍA
Elegir una cámara / Editar metadatos en fotografías / Modificar masivamente el formato de las imágenes / Crear GIFs animados / Transformarse en otro… ¡Y más!

2 | AUDIO
Transmitir por secuencias de multimedia / Convertirnos en DJ / Escuchar transmisiones con WMP / Preparar canciones para karaoke / Crear ringtones a partir de MP3… ¡Y más!

3 | VIDEO
Agregar títulos a los videos con Movie Maker / Mejorar nuestras filmaciones / Agregar transiciones y efectos a los videos / De YouTube a WMP… ¡Y más!

4 | INTERNET
Multimedia por Internet / Información al instante con correos electrónicos / Correos prioritarios en Gmail / Compartir documentos de Google Docs… ¡Y más!

5 | REDES SOCIALES
Integrar redes sociales en el Escritorio de Windows 7 / Geolocalización en Buzz / Compartir videos en alta definición / Imágenes en Twitter con TwitPic… ¡Y más!

6 | ENTRETENIMIENTO
Controlar la PC con el Wiimote / Integrar PS3 con WMP / Optimizar la PC para juegos / Emular PlayStation / Ipod con Windows Media Player… ¡Y más!

7 | HARDWARE
Obtener aplicaciones touch / Ejecutar un test de rendimiento / Seguridad remota por webcam / Manejo remoto de la PC / Personalizar el BIOS… ¡Y más!

NIVEL DE USUARIO

PRINCIPIANTE | INTERMEDIO | AVANZADO | EXPERTO

RU RedUSERS

COMPUTACIÓN BÁSICA

Esta obra está dirigida a todos aquellos usuarios que quieran apr ender cómo sacarles el máximo provecho a su PC y dispositivos multimedia, a partir de las mejores aplicaciones y ser vicios en línea del momento.
Al recorrer cada uno de los trucos y secr etos, el lector se encontrará con una colección imperdible de herramientas y pr oyectos para realizar, desarrollados por los expertos de la editorial. Esto convierte al libro en una guía de consulta y referencia constante, que permitirá mejorar el uso de la computadora. Entre los proyectos más r elevantes, aprenderemos cómo trabajar con archivos de imagen, audio y video; optimizar el uso de Internet y las redes sociales; aprovechar las opciones de entretenimiento; y mucho más.
Todos los procedimientos son expuestos de forma visual y práctica, con capturas de pantalla, procedimientos paso a paso, actividades al final del capítulo y la teoría necesaria para comprender en profundidad cada tema presentado.
En conclusión, un libro único que nos ofrecerá un amplio abanico de posi - bilidades para llevar adelante en nuestra vida diaria, al mismo tiempo que nos permitirá ponernos al tanto sobre las nuevas tendencias en tecnología y redes sociales.

En RedUSERS.com encontrará una gran variedad de recursos y software relacionado, que le servirán como complemento al contenido del libro. Además, tendrá la posibilidad de estar en contacto con los editores, y de participar del foro de lectores, en donde podrá intercambiar opiniones y experiencias.

Si desea más información sobre el libro puede comunicarse con nuestro Servicio de Atención al Lector: usershop@redusers.com

COMPUTER BASICS

In this unique book you will find 150 activities and tips to learn about computer and the new technologies from scratch. From the experts to the reader, a comprehensive and complete work to enjoy and stay up-to-date with technology.

ISBN 978-987-1857-61-6