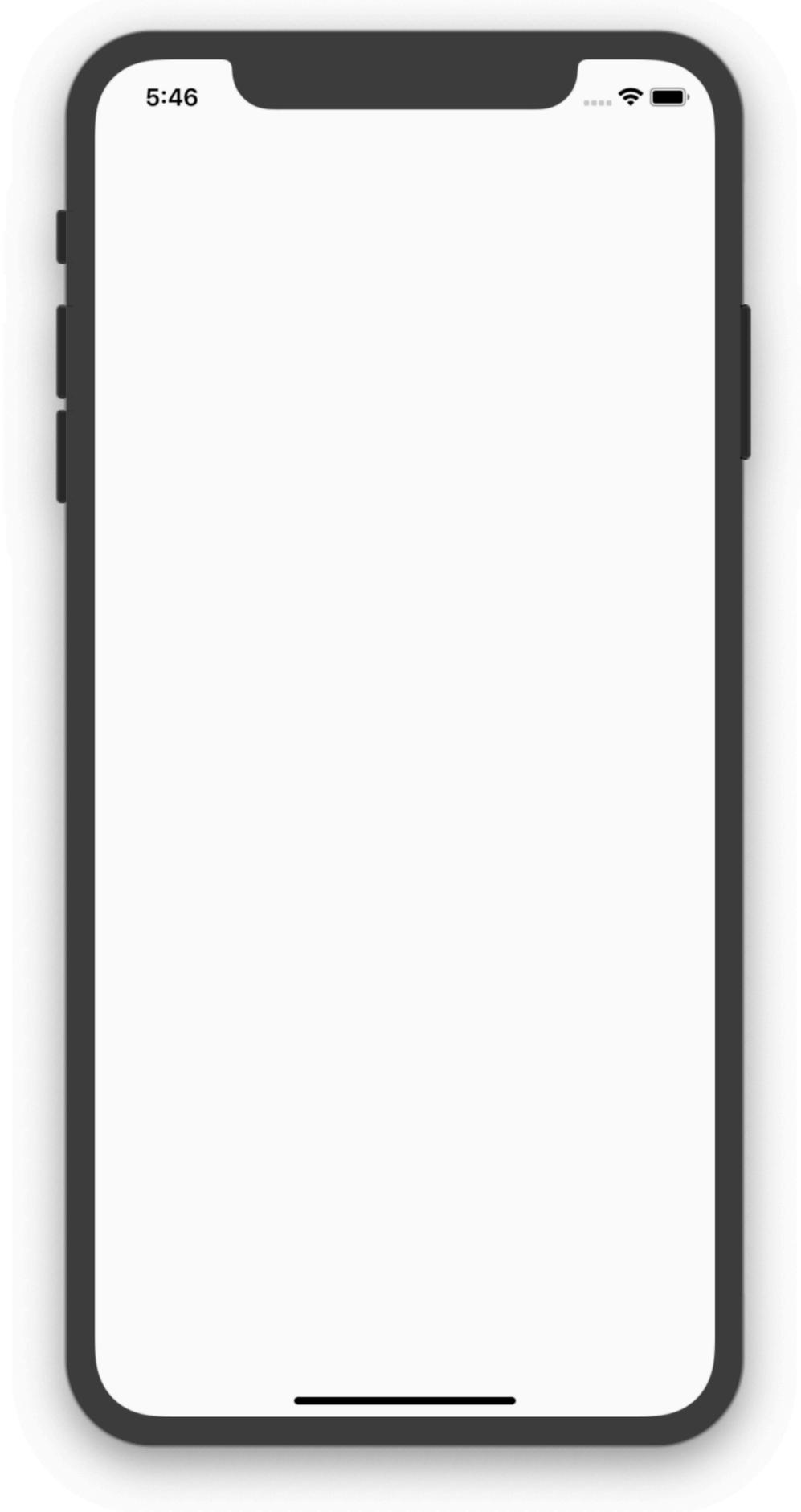


# Conceptos clave

Aprender  requiere mucha práctica

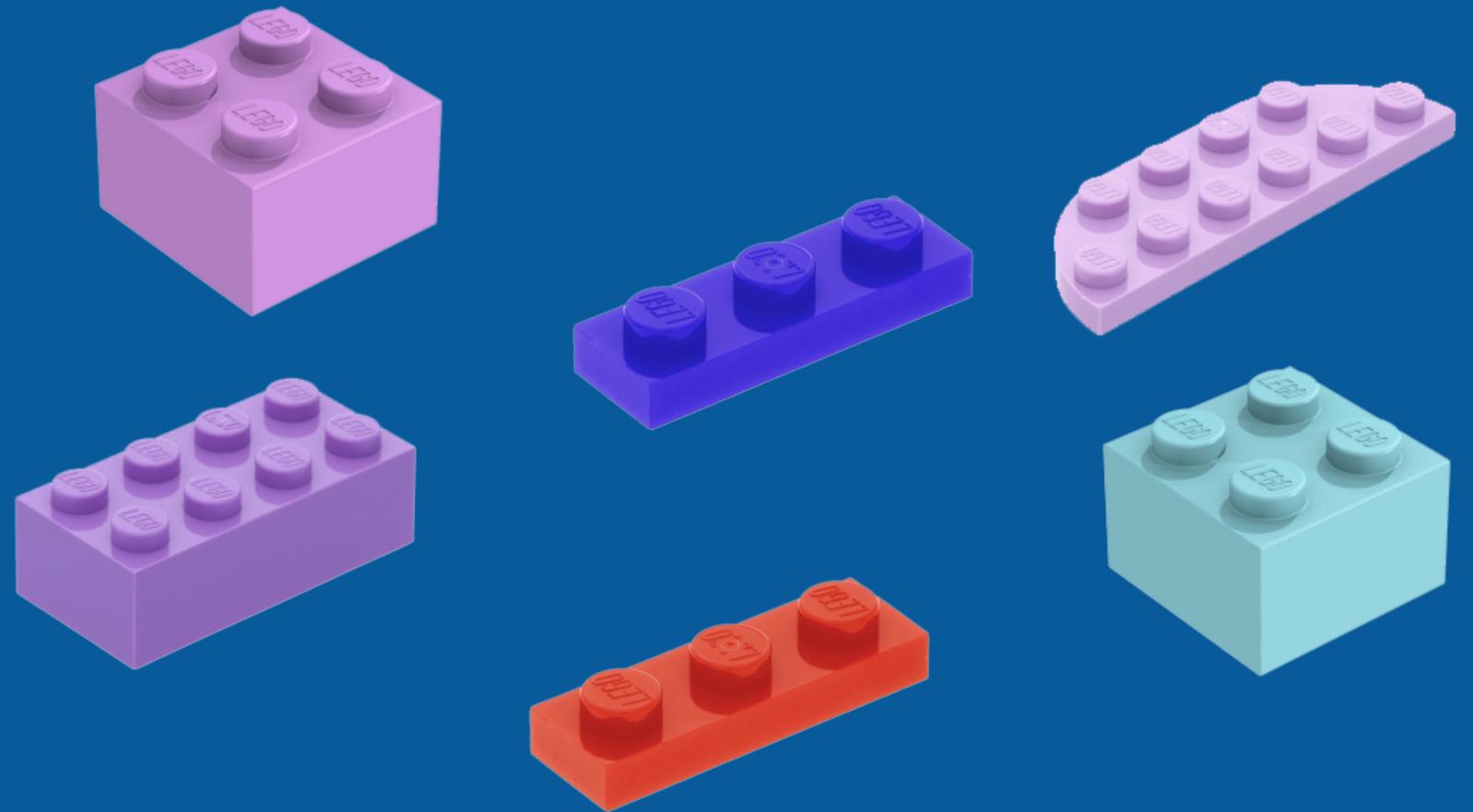
**Practicando, practicando y practicando**



# ¿Qué es un Widget?

Es una clase que puede tener argumentos posiciones y argumentos con nombre.

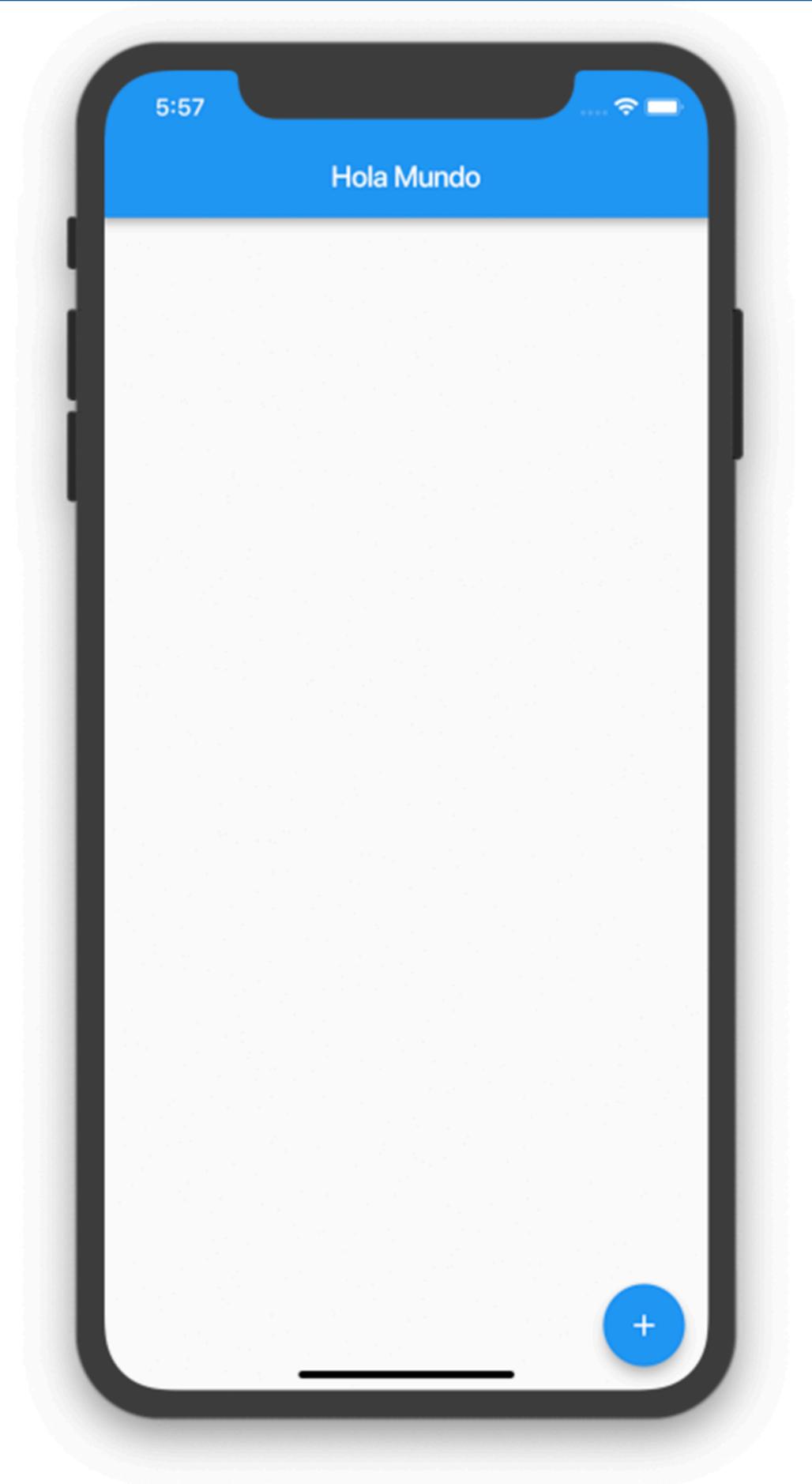
Todo en Flutter, son widgets



# Widgets

```
AppBar(  
  title: Text('Hola Mundo'),  
)
```

```
FloatingActionButton(  
  onPressed: null,  
  child: Icon(Icons.add),  
)
```



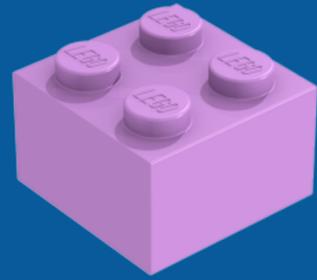
```
AppBar(  
  title: Text('Hola Mundo'),  
)
```

```
class Text {  
  String mensaje;  
  Text(this.mensaje);  
}
```

```
class AppBar {  
  Text title;  
  AppBar({ this.title });  
}
```

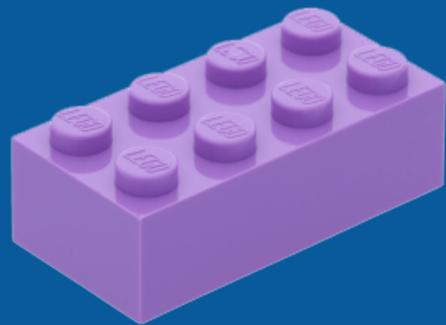
```
final appBar = new AppBar(  
  title: Text('Hola')  
);
```

# Widgets



Sin estado

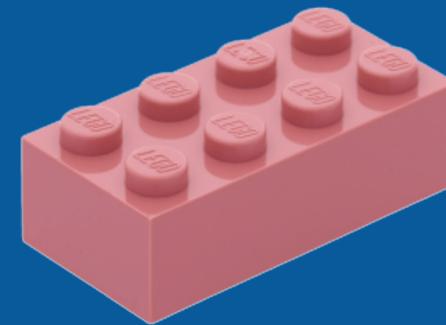
StatelessWidget



Ambos son clases abstractas

Con estado

StatefulWidget



```
class ContactoScreen {  
    final nombre = 'Fernando';  
}
```

Botón  
Botón con ícono

Puede redibujarse  
a si mismo