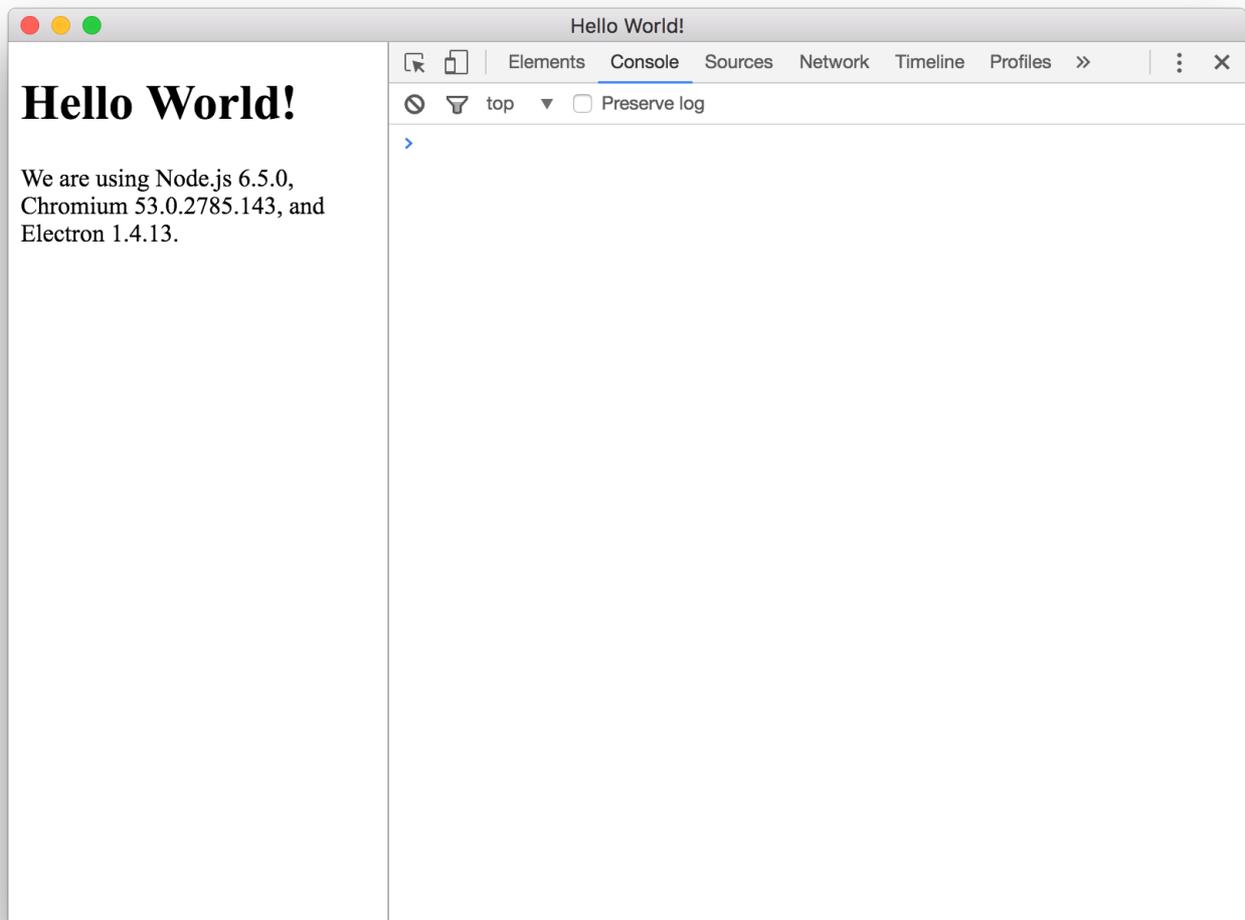


En este apartado vamos a comprobar lo sencillo que es transformar nuestro proyecto en una aplicación de escritorio. Existen numerosas librerías que nos permiten crear aplicaciones de escritorio basadas en HTML, JavaScript y CSS. **Electron** es una de las más conocidas y está detrás de proyectos tan famosos como el editor de código **Atom**.

La manera más sencilla de comenzar con esta es utilizar el repositorio **electron-quick-start**. Este repositorio incluye todas las dependencias de Electron. Lo primero es clonar el repositorio y comprobar que funciona correctamente:

```
# Clonamos el repositorio
git clone https://github.com/electron/electron-quick-start
# Accedemos a la carpeta
cd electron-quick-start
# Instalamos las dependencias y comprobamos que funciona
npm install && npm start
```

Si todo ha ido bien, al terminar el comando **npm start** tendremos disponible la aplicación básica:



El siguiente paso es dirigirnos a la carpeta de nuestro proyecto `curso-react-app` y compilar la aplicación:

```
# Nos vamos a la carpeta del proyecto. Este comando dependerá de donde estéis ubicados
cd ../curso-react-app
# Compilamos el proyecto
npm build
```

Una vez compilado el proyecto, tenemos que realizar una pequeña modificación en el fichero `index.html` de nuestro proyecto. La ruta de los `assets` que tenemos en `index.html` corresponde con la requerida para subir nuestro proyecto a Github Pages. En el caso de Electron, las rutas deben de ser relativas, por lo que ejecutamos el siguiente comando para modificar las rutas en el fichero.

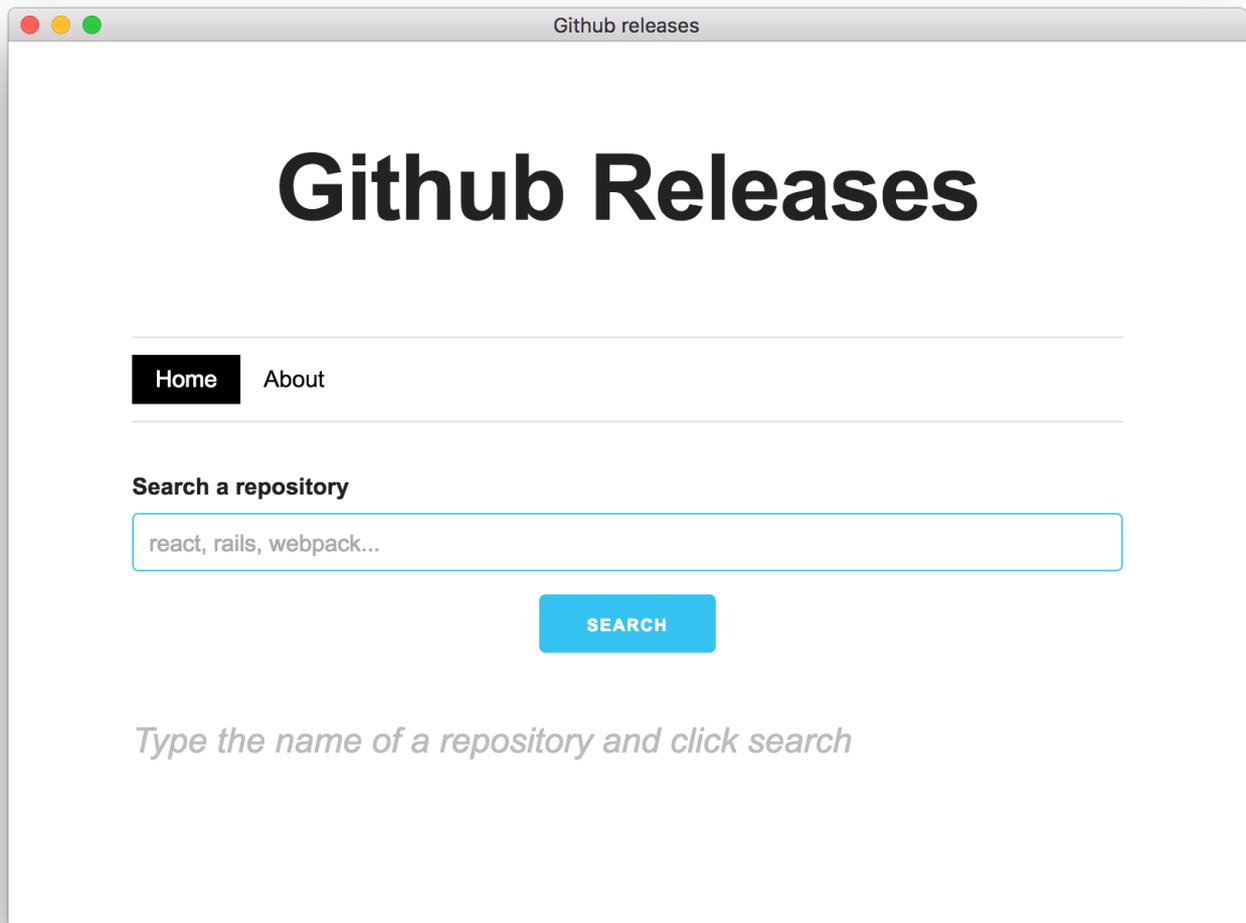
```
# Dentro de la carpeta curso-react-app
sed -i -e "s/\/curso-react-app\/\///g" build/index.html
```

Este comando se encarga de eliminar `/curso-react-app/` de las rutas de nuestros `assets` en `index.html`. Por ejemplo, la ruta `/curso-react-app/static/js/main.448e791a.js` pasa a ser `static/js/main.448e791a.js` tras ejecutar el comando. Sólo es válido para Linux y MacOS, por lo que si utilizáis Windows tendréis que abrir el fichero y editar las rutas.

Por último, copiamos todos los ficheros que se han generado en la carpeta `build` a la carpeta de `electron-quick-start`. El siguiente comando dependerá de donde estén ubicadas las carpetas en vuestro entorno.

```
# Dentro de la carpeta curso-react-app
cp -R build/* ../electron-quick-start
```

Ahora sólo tenéis que volver a la carpeta de Electro y relanzar el proyecto con `npm start`.



Distribuyendo nuestro proyecto

Una vez que tenemos nuestra aplicación en escritorio, ya podemos generar la aplicación correspondiente para distribuirla. **Electron Packager** nos permite exportar nuestra aplicación al entorno que deseemos. A modo de ejemplo, vamos a exportar nuestra aplicación a MacOS.

Lo primero es instalar la herramienta:

```
npm install electron-packager -g
```

Esta CLI tiene distintas opciones como la arquitectura o la plataforma de compilación. En nuestro caso, la arquitectura es 64 bits y la plataforma Darwin (MacOS). Tenéis toda la información en su **documentación**.

Dentro de la carpeta `electron-quick-start` que contiene nuestro proyecto, ejecutamos el siguiente comando:

```
electron-packager ./ GithubReleases --platform=darwin --arch=x64
```

Cuando el comando termine, tendremos una nueva carpeta `GithubReleases-darwin-x64` que contiene nuestra aplicación.

