ReduxJS se define como un contenedor de estado para nuestras aplicaciones. En otras palabras, Redux es una implementación de Flux. Sus principales características son:

- Se basa en programación funcional
- Es predecible. Es fácil de testar
- Es reactiva
- Es una librería muy liviana (600 líneas de código)

ReduxJS implementa todos los componentes que vimos en el anterior apartado excepto la vista. Esta queda delegada a la librería o al framework que estemos utilizando.

- Actions: son funciones que retornan objetos planos. Es necesario que defina el atributo type ya que este será el atributo que defina qué modificación se debe aplicar al store
- Dispatchers Reducers: es una función que recibe el estado y la acción a aplicar en el Store. Se encarga de modificar los datos devolviendo una nueva copia del store
- **Store**: es una función de Redux que almacena los datos y provee de los métodos para suscribirse al store y lanzar acciones

## ¿Es necesario Flux y Redux?

Lo más importante a tener en cuenta para responder esta pregunta es que **Flux es un patrón**. Los patrones resuelven problemas de programación por lo que solo se utilizan si nuestra aplicación presenta dicho problema.

Como vimos en el apartado anterior, Flux resuelve el problema de interfaces que requieren leer los mismos datos desde distintas partes de la vista. Así como actualizarlos y suscribir las secciones de la vista a los cambios de este *store*.

Los pros de utilizar Flux, y más concretamente, Redux, son:

- Es sencillo compartir los datos en la aplicación
- Tenemos el control de quién modifica los datos
- Es reactivo
- Definimos los datos como una máquina de estados. Son fáciles de almacenar y reproducir

Y por último, tenemos los contras:

- Necesitamos definir el estado y sus cambios como objetos planos
- Tenemos que escribir los reducers y las acciones, lo que implica más código

- Flux es síncrono
- Los reducers deben de ser funciones puras

Antes de introducir Redux en nuestros proyectos debemos de considerar si estos realmente lo requieren. Para ampliar, os recomiendo el artículo You Might Not Need Redux del creador de la librería.