

Docker Machine es un proyecto *open source* que como hemos dicho automatiza la creación de máquinas virtuales con Docker instalado. Incluye drivers para distintos proveedores de servicios en la nube, como AWS, GCE, Azure, Digital Ocean... y también para Virtualbox (ver lista completa de drivers [aquí](#)). **Virtualbox es la opción aconsejada** para instalaciones de Docker en local, en lugar de instalar Docker directamente en tu ordenador personal. Esto es debido a que nos permitirá crear o destruir la instalación de Docker con mayor facilidad, actualizar la versión de Docker, o trabajar con distintas instalaciones de Docker a la vez para aislar entornos de aplicaciones.

La documentación de los comandos disponibles en Docker Machine puede ser consultada [aquí](#), pero queremos destacar algunas buenas prácticas:

- Crea una máquina de Virtualbox para cada aplicación con la que trabajes. Aunque Docker aísla la ejecución de contenedores, siempre hay inter-relaciones como los puertos donde escuchan los distintos componentes, por lo que correr todas las aplicaciones en el mismo Virtualbox puede dar lugar a conflictos. Además, el driver de Virtualbox tiene algunos bugs que te obligarán a recrear la máquina cada cierto tiempo, tener entornos separados reduce los inconvenientes de este proceso.
- El **driver de Virtualbox** permite definir la memoria máxima (`--virtualbox-memory`) y el disco máximo (`--virtualbox-disk-size`) de la máquina virtual. Modifica estos valores si tu aplicación necesita muchos recursos.
- Si tu presupuesto lo permite, puede ser conveniente crear tu máquina virtual de desarrollo en un proveedor de servicios como Amazon para no consumir recursos en tu ordenador personal, sobretodo si tu aplicación es muy pesada.
- Haz uso del comando `eval "$(docker-machine env name)"` para auto-configurar tu Docker Client respecto a la máquina `name` , de tal manera que tus comandos de Docker se ejecuten en la máquina `name` .