

Curso Práctico de  
**Videojuegos Multijugador  
Online con Unity y Mirror**

**Hector Pulido**  
**@hector\_pulido\_**



..... P1 .....



P1



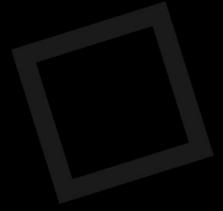
**Introducción  
al proyecto:  
PlatziPong  
Multiplayer**



**Configuración  
del entorno  
de desarrollo**

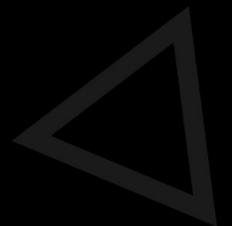
# Network Manager

A



Y

B





**Creación de  
un personaje**



**Autoridad**



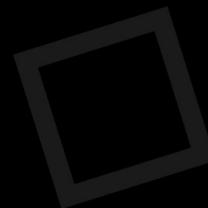
**Variables  
sincronizadas**



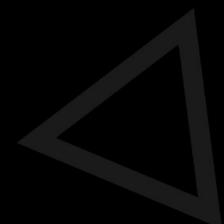
# Eventos y callbacks

**Fin del juego**

A



B



**Bloquear el  
número de  
jugadores**

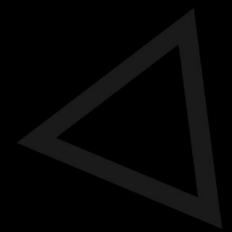
A



# Puntaje

Y

B



**Elegir el color  
de las paletas  
del pong**



# Infraestructura

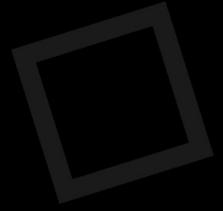
**No será fácil  
jugar este  
videojuego  
con tus amigos**



# **Proceso de deploy**

# Próximo pasos

A



Y

B

