

Curso de creación de videojuegos / INDUSTRIA

Historia del videojuego



@pixeliko

Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko





@pixeliko

**“Ya no me llaman viciado, ahora soy Gamer”
Tomás Merlo, Promotor y Músico de Retro Band Systems**





@pixeliko

5 AÑOS DE PRISIÓN

El senador enemigo de los videojuegos, condenado por tráfico de armas

Leland Yee, antiguo senador demócrata estadounidense por California, ha sido finalmente condenado a cinco años de prisión por tráfico de armas y corrupción.

Like 4 Share

Twitter

G+ 0

StumbleUpon Tumblr LinkedIn Print

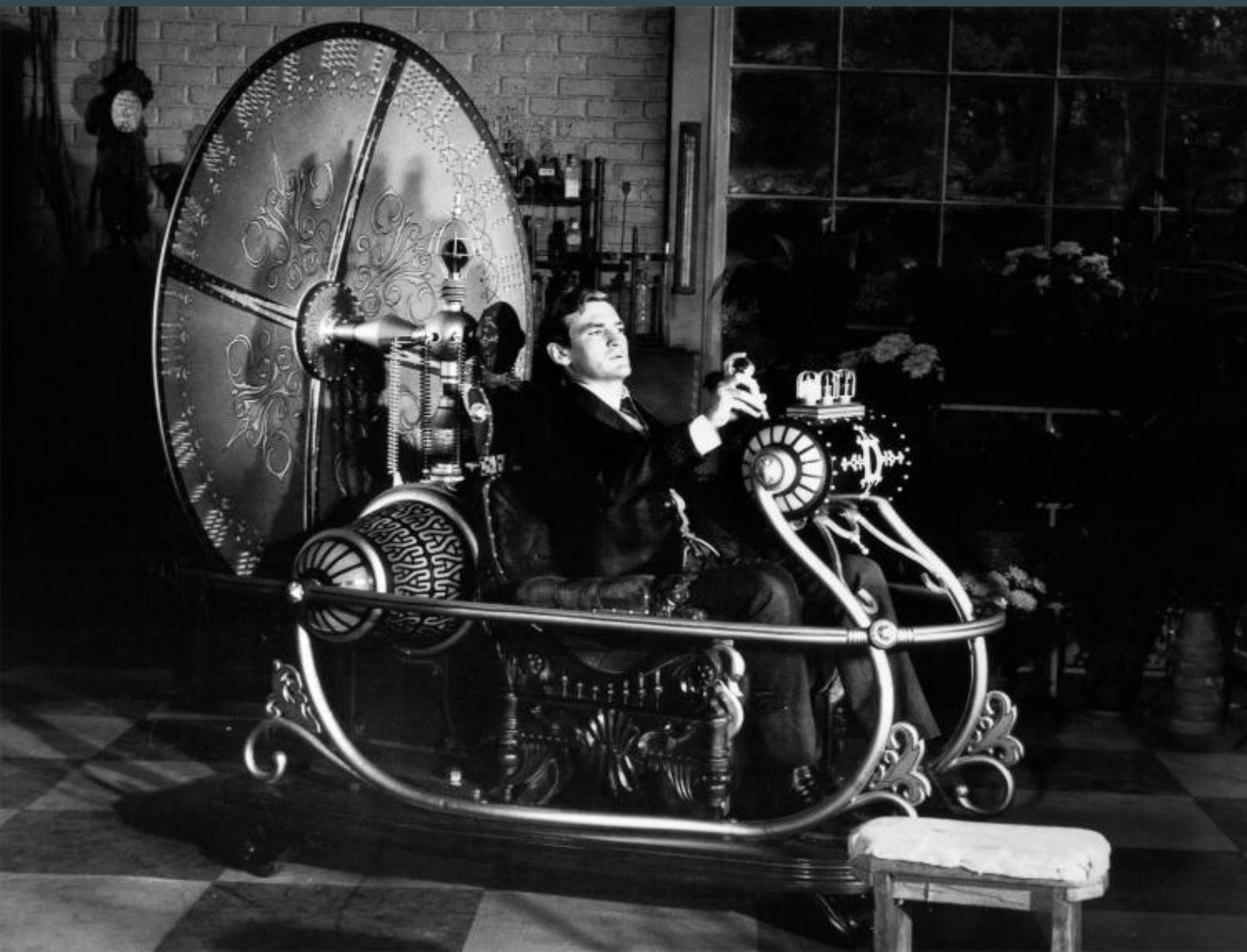
0 Comentarios



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko

1947: Dispositivo de Entretenimiento
de Tubos de Rayos Catódicos

1950-1951: Programa de Ajedrez

1951: NIM

1952: OXO / Ceros y Cruces (Tres en raya)

1958: Tennis for Two (Tenis para Dos)

1961: Spacewar!

1966: Odyssey

1971: Computer Space

1972: Pong



@pixeliko

“Aplicación interactiva orientada al entretenimiento que, a través de interfaces o controles, permite simular experiencias en la pantalla de un televisor, computadora u otro dispositivo electrónico.”



@pixeliko

1952 - OXO

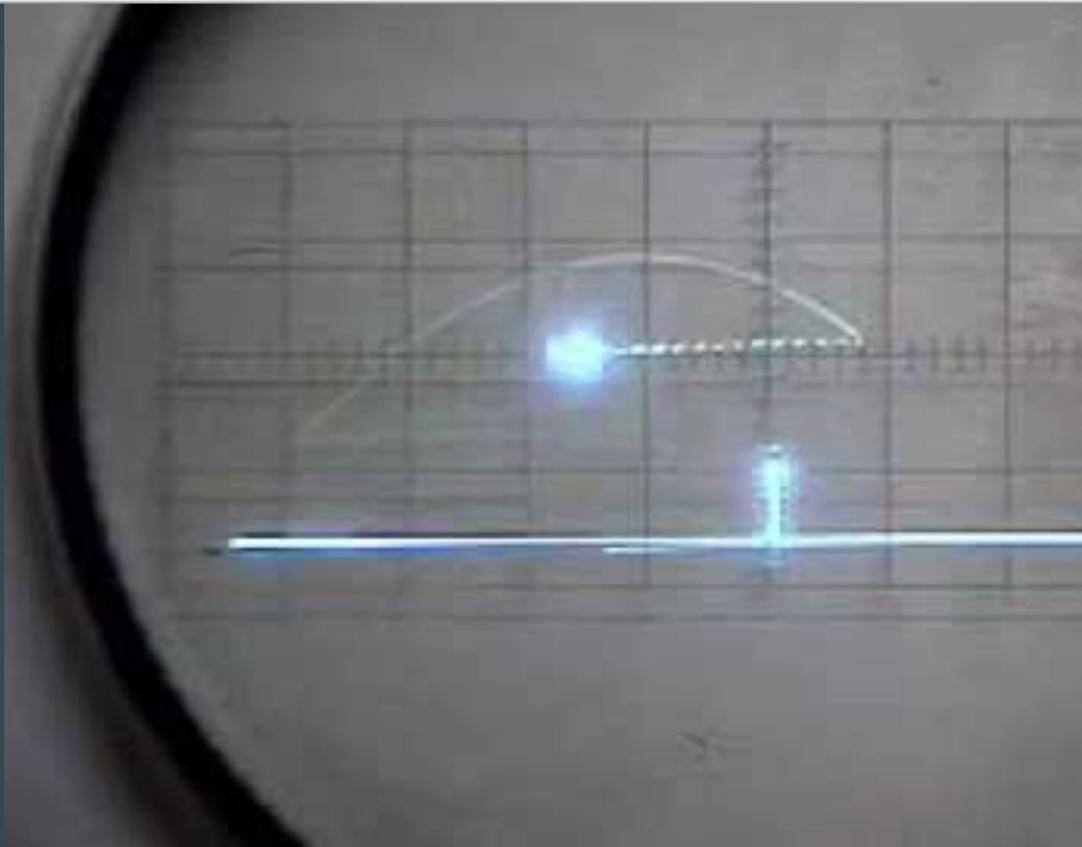
Alexander S. Douglas - Estudiante de la universidad de Cambridge





@pixeliko

1958 - Tennis For Two William Higinbotham



Historia del videojuego



@pixeliko

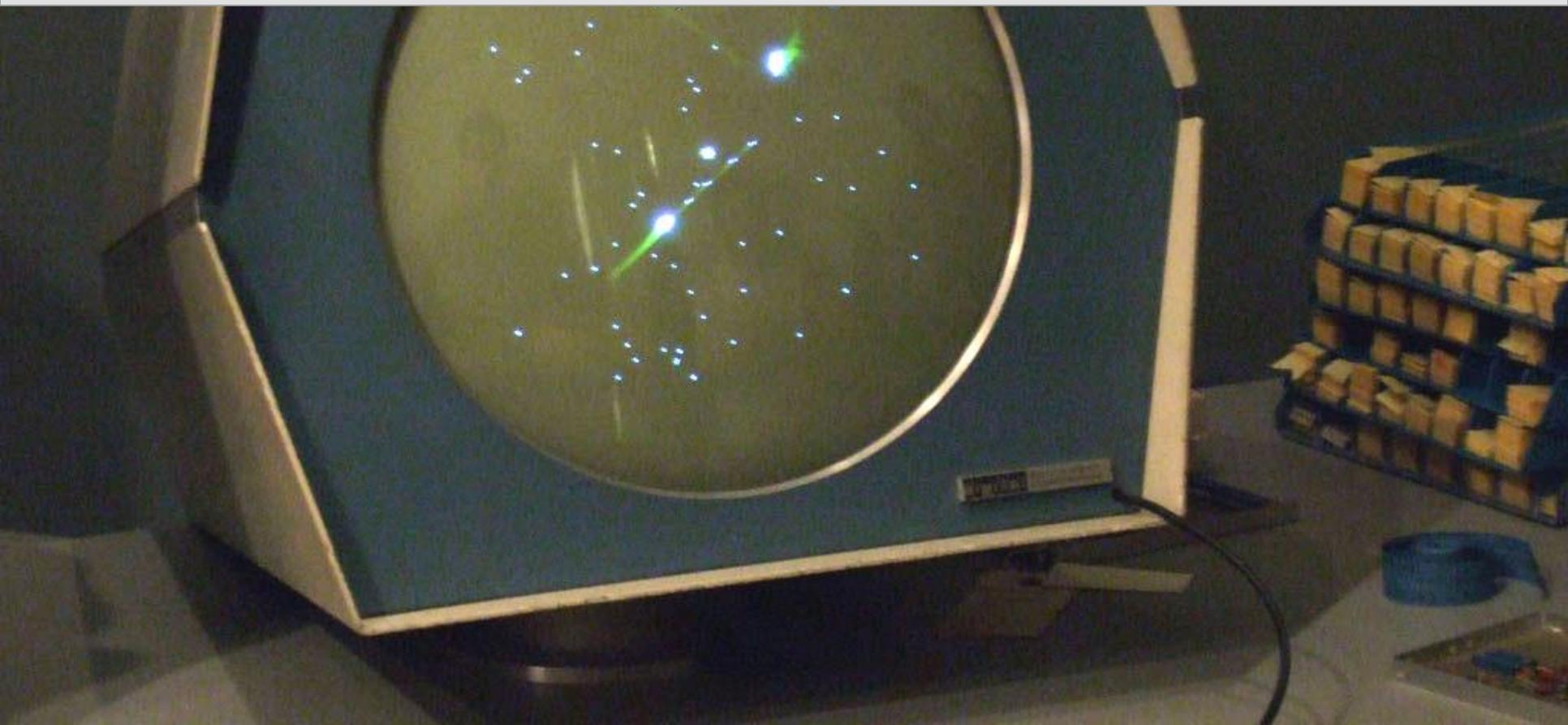




@pixeliko

1961 - Spacewar!

MIT - Asociación de estudiantes liderados por Steve Rusell



Historia del videojuego





@pixeliko

1951-1966-1972 - Brown Box / Magnavox Odyssey

Ralph Baer



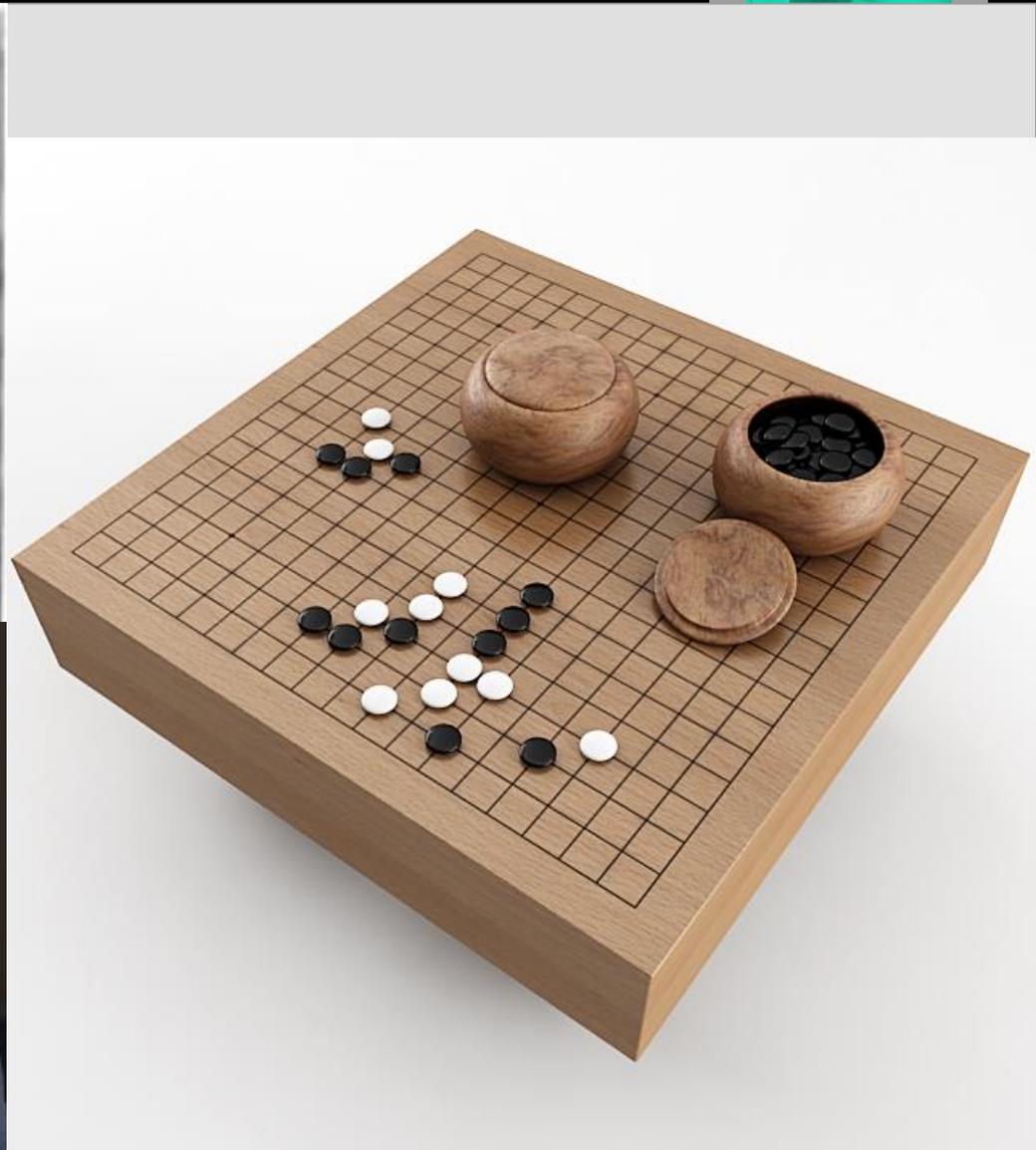
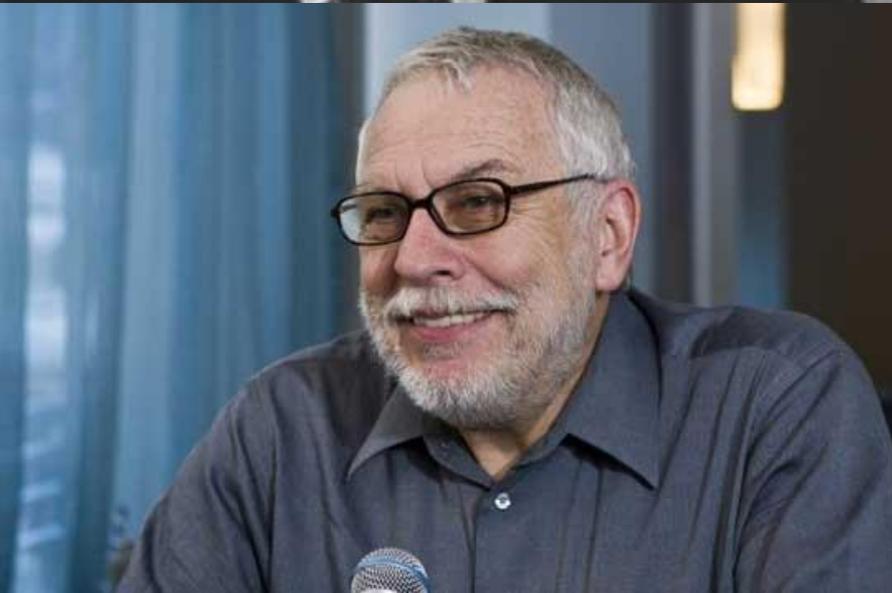


@pixeliko

1973 - ATARI



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



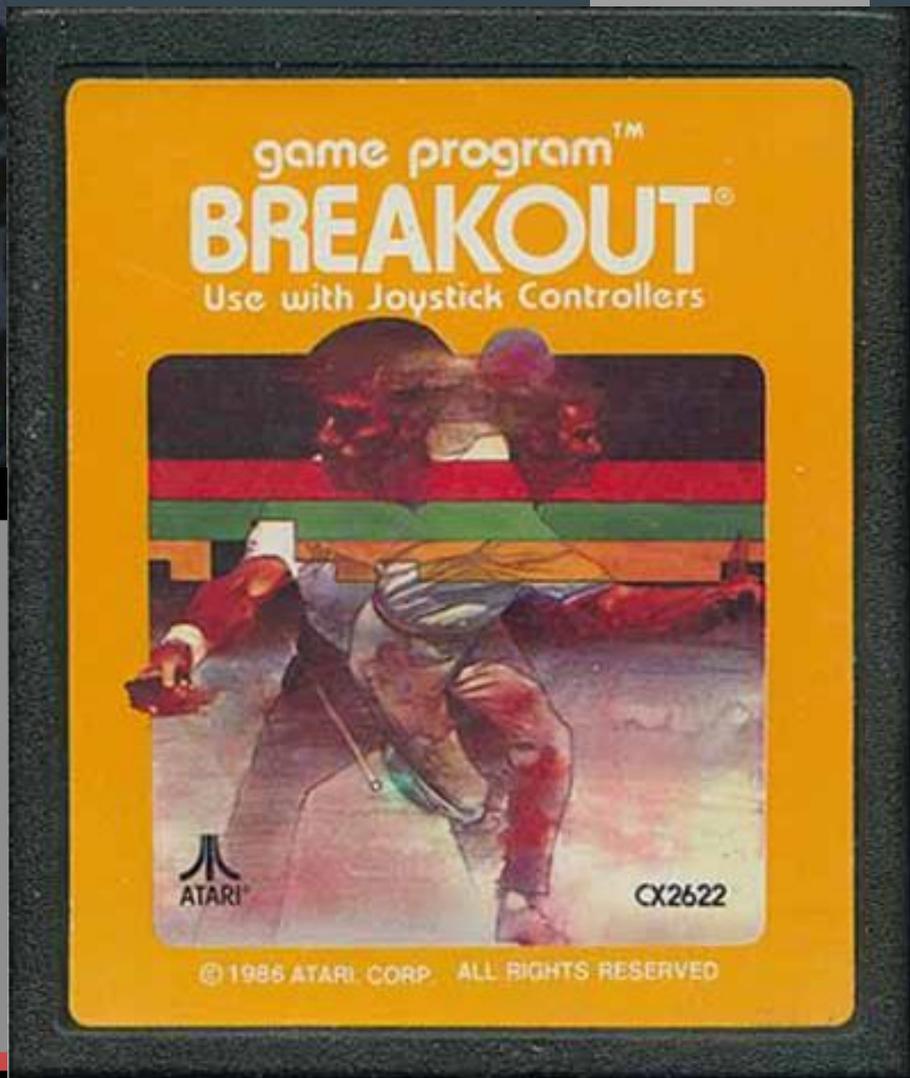
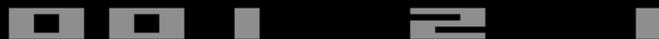
@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko





1977 - APPLE II - Primera computadora de consumo





@pixeliko

1977 - 2a Generación de Consolas





@pixeliko

2a Generación de Consolas

1979 MATTEL

INTELLIVISION®



1982 COLECOVISION





1978 - Sale la máquina recreativa de Space Invaders



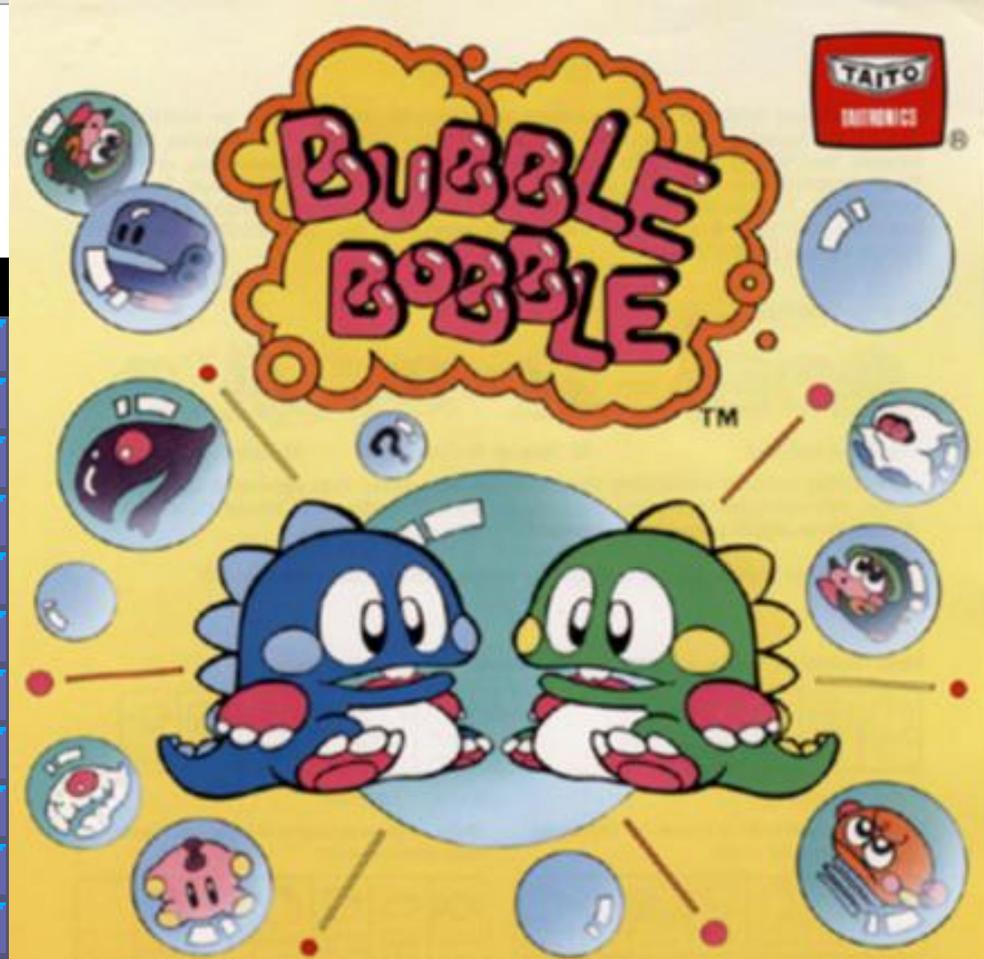
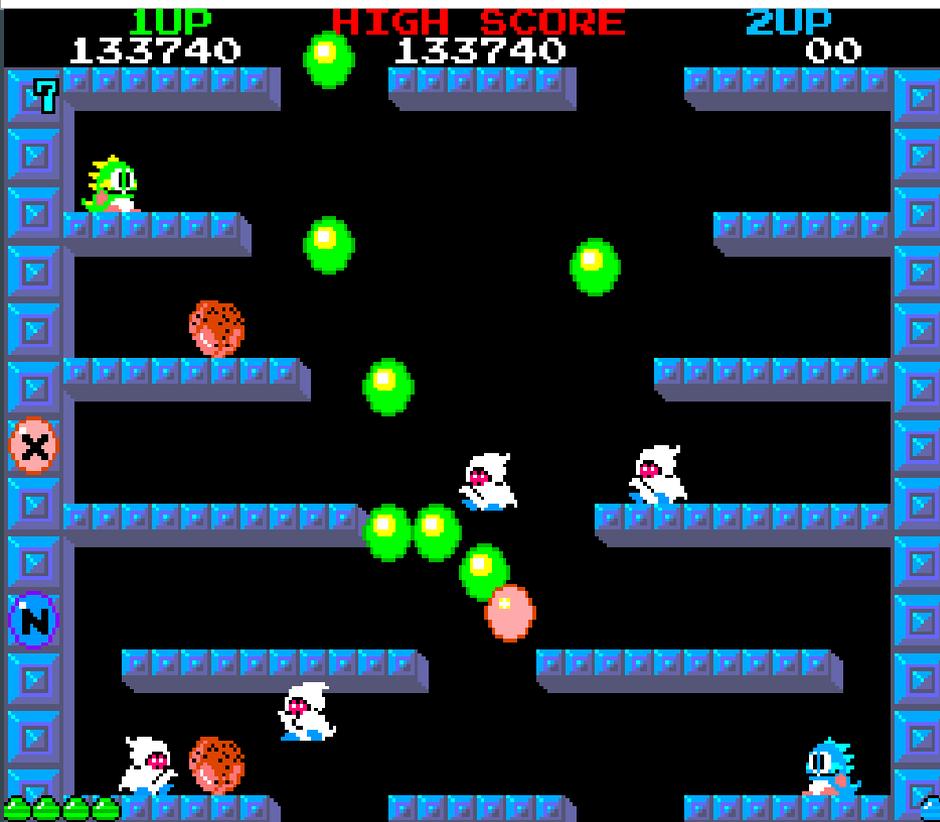
Historia del videojuego



@pixeliko

1986

TAITO®





@pixeliko

2005

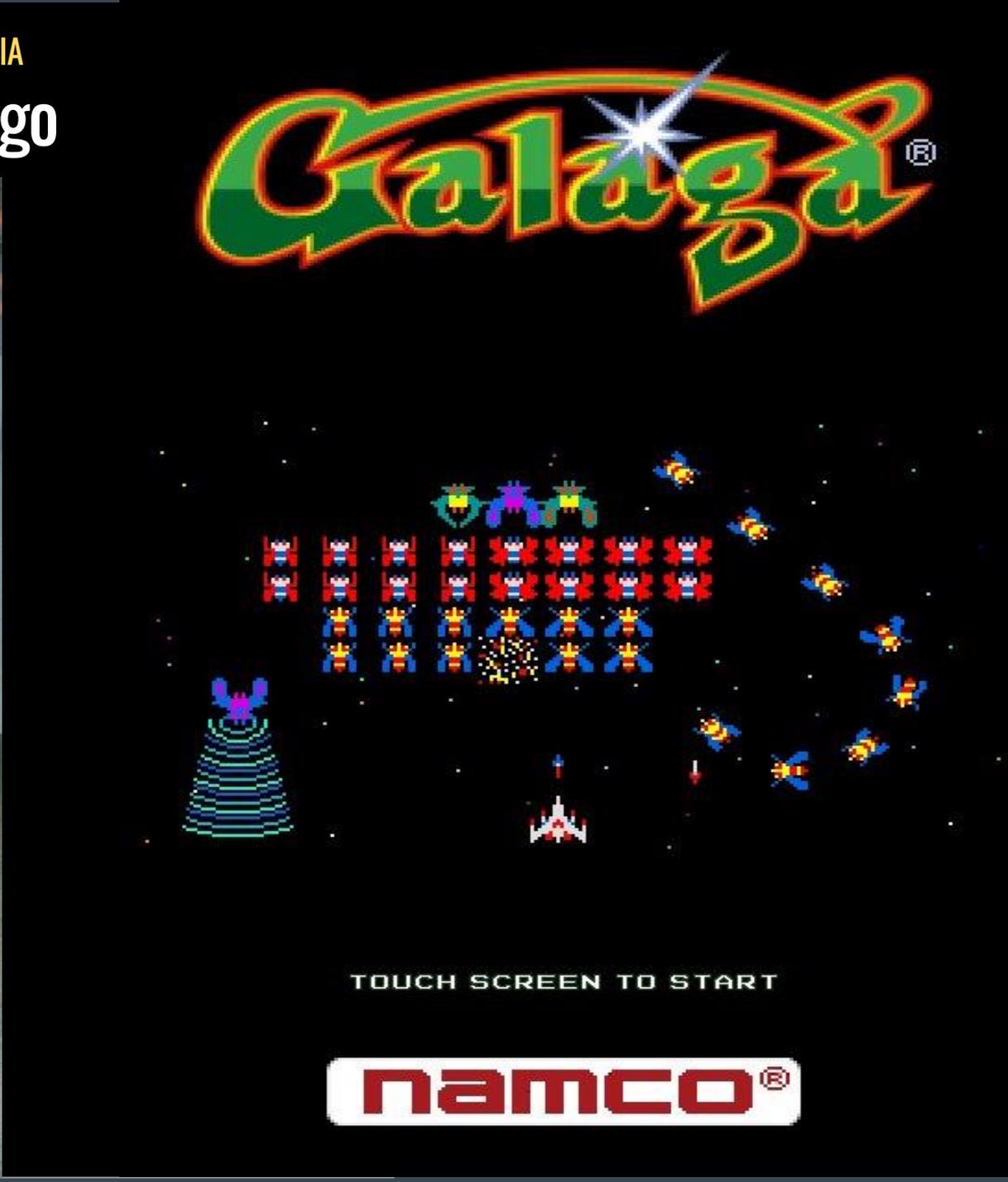


TAITO®



SQUARE ENIX

Historia del videojuego

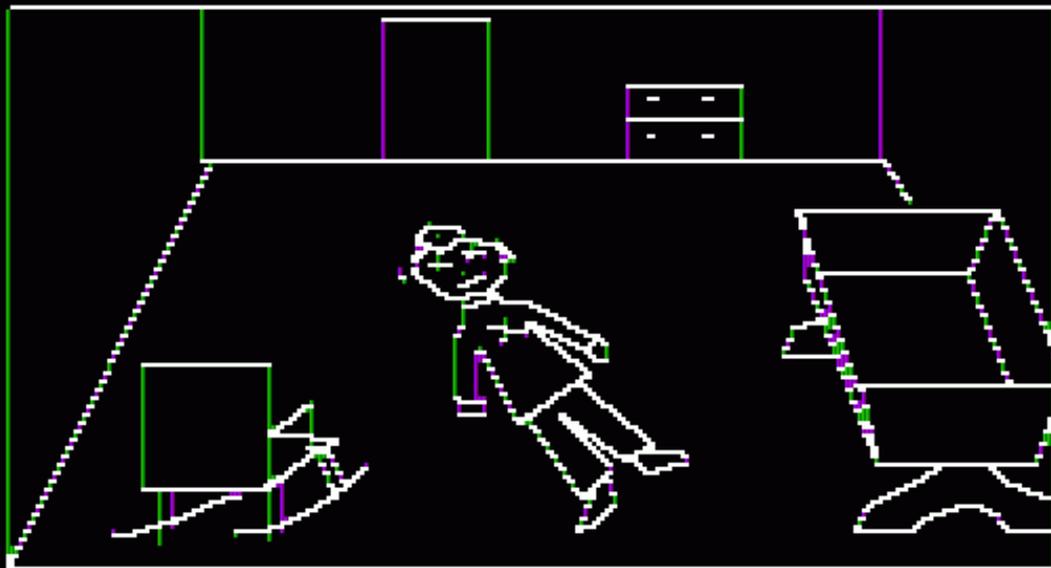


Historia del videojuego



1980 Mystery House (SIERRA)

https://es.wikipedia.org/wiki/Mystery_House



```
----- ENTER COMMAND?GO DOOR
YOU ARE IN AN OLD NURSERY. THERE IS A
DEAD BODY HERE.
----- ENTER COMMAND?
```



Historia del videojuego



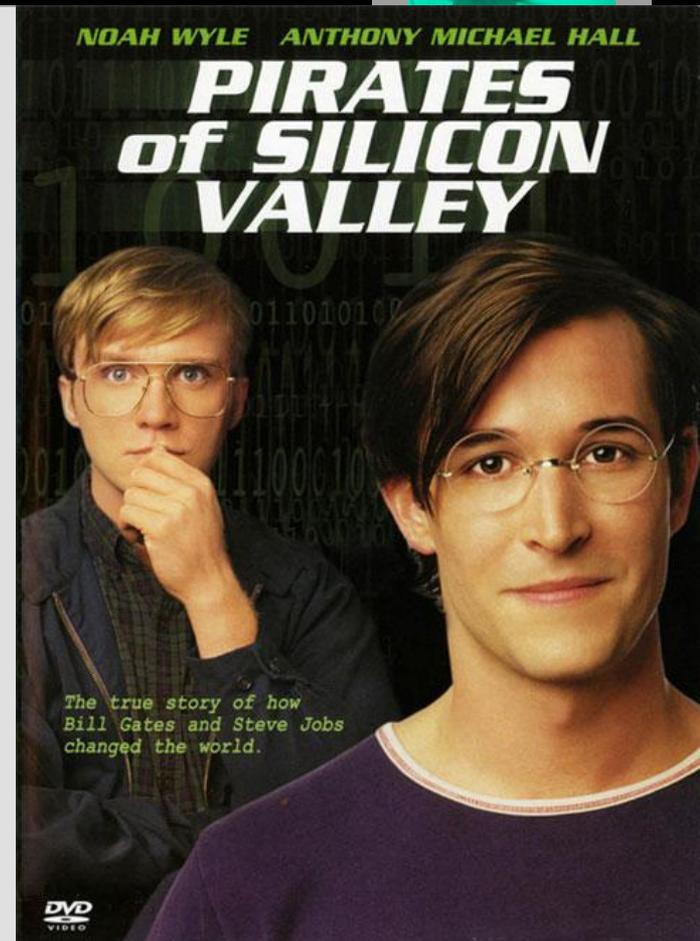
1981 - MS-DOS

<https://es.wikipedia.org/wiki/MS-DOS>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Vaporware>

Más PC's Vendidos que los últimos 5 años

1982 - Duplicó 1981





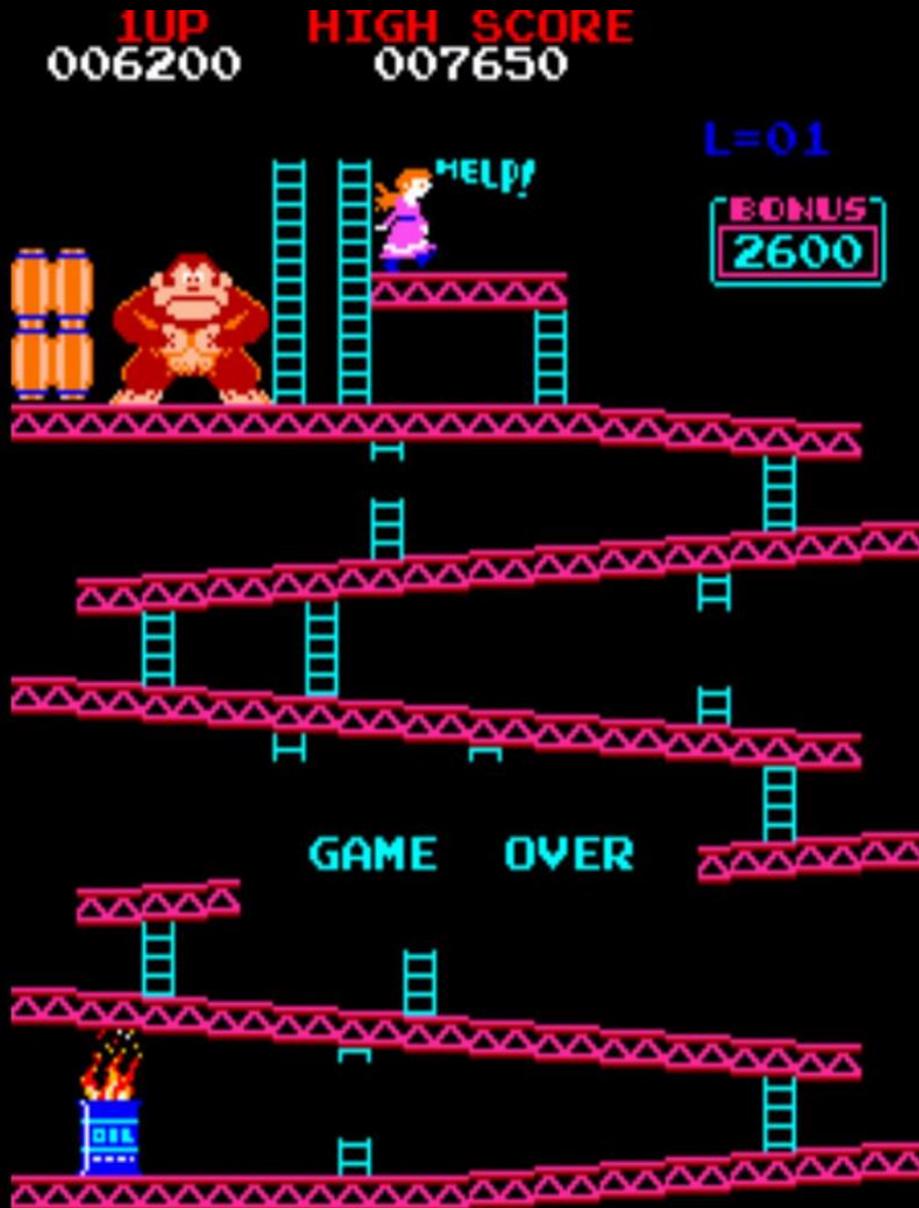
@pixeliko

1981



Nintendo®

Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko



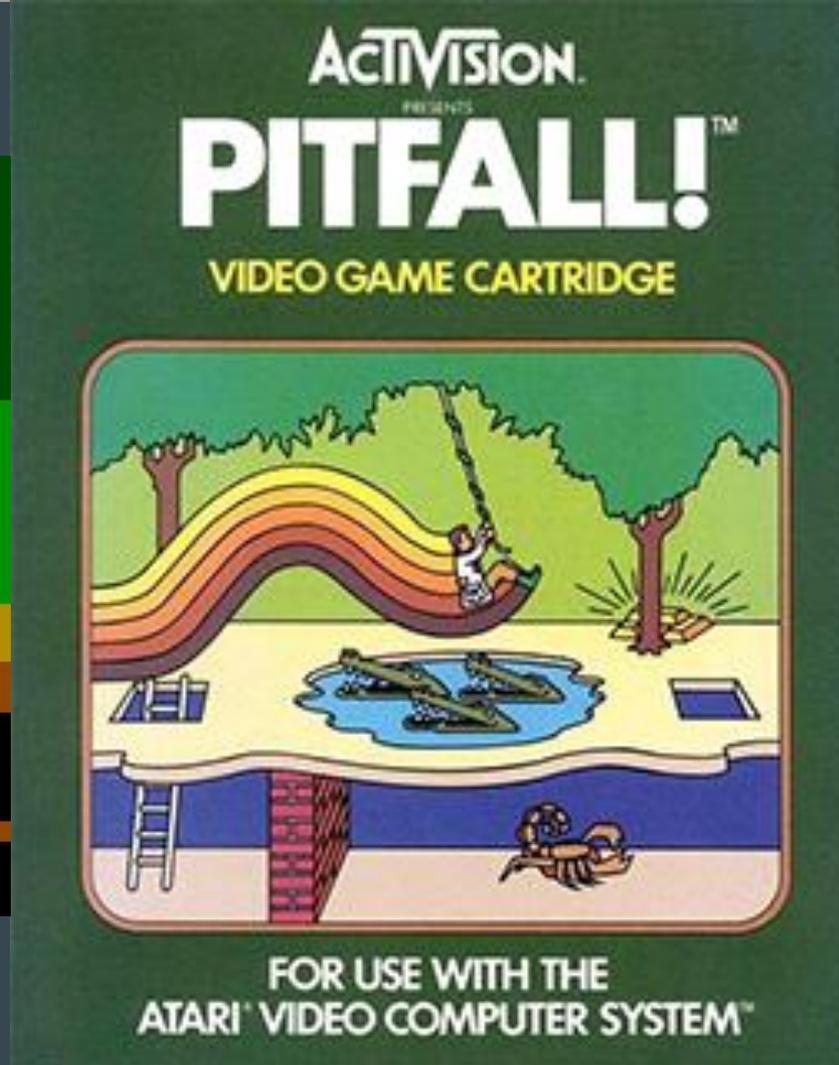
Historia del videojuego



Historia del videojuego



1982 - Primeras grietas en ATARI



Historia del videojuego



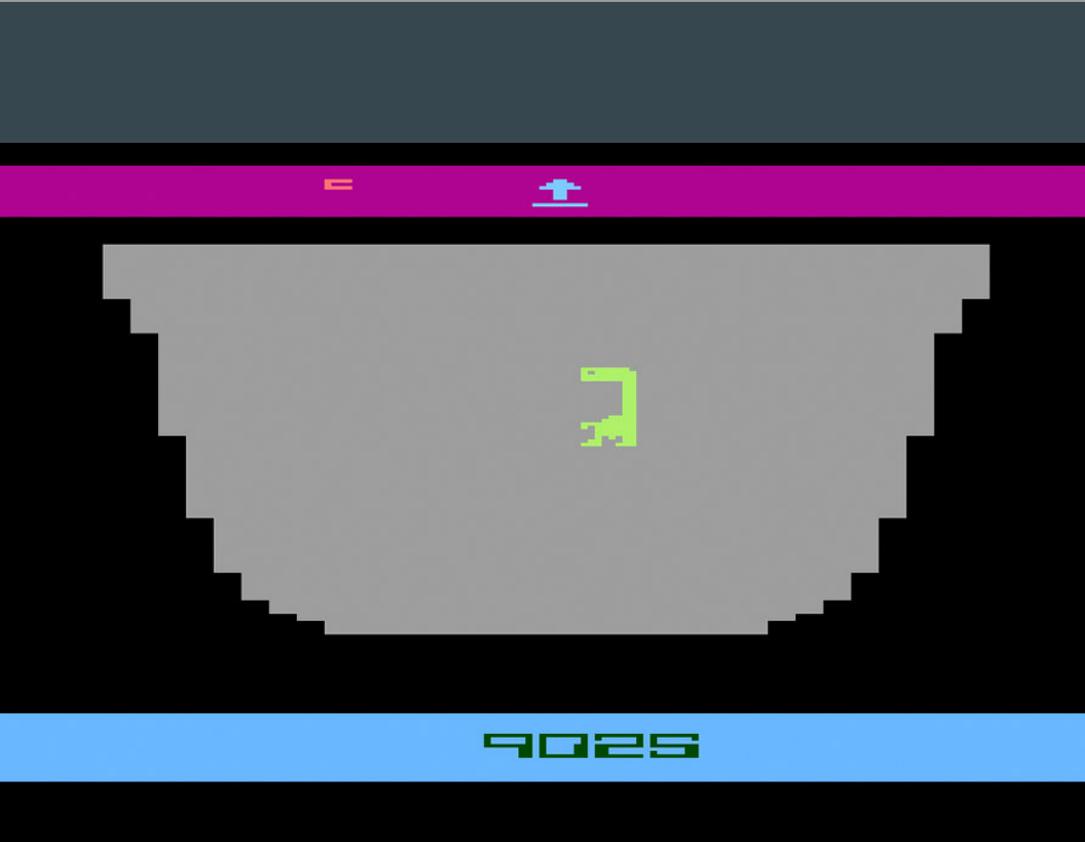
@pixeliko



Historia del videojuego



1983 - E.T. y El principio del fin...



E.T. NEEDS YOUR HELP!

He's three million light years from home. His friends will come back and rescue him, if E.T. can "phone home." But he can't do it alone! E.T. needs help from his human friend—and that's you, in Atari's exciting new E.T. video game cartridge!

E.T. and you have plenty of problems to overcome before he can rejoin his fellow extra-terrestrials. There are the government men chasing him, and the scientists who'll do heaven knows what if they catch him!

Play with quick reflexes and sharp strategy, though, and E.T. is safely on his way home—until the next game, that is!

E.T. from Atari arrives in December—Order Today and Save!

Item Code C61 Regular Price \$39.95
Club Member Price just \$35.95

Call Toll-Free
1-800-345-8600
(Pa Residents call 1-800-662-5180)
or use the convenient
Mail Order Form

DOUBLE FEATURE SAVINGS OFFER!
SAVE \$5
Order E.T. or RAIDERS OF THE LOST ARK and ANY OTHER CARTRIDGE TAKE \$5.00 OFF Your Total Order!

NEW QUICK DELIVERY SERVICE SPEEDS ALL ADVANCE ORDERS!

The Atari Club now receives all new cartridges in advance—before anyone else! That means we can ship the hottest new games to you faster—you'll be one of the first to get the latest Atari games when you order from the Club!



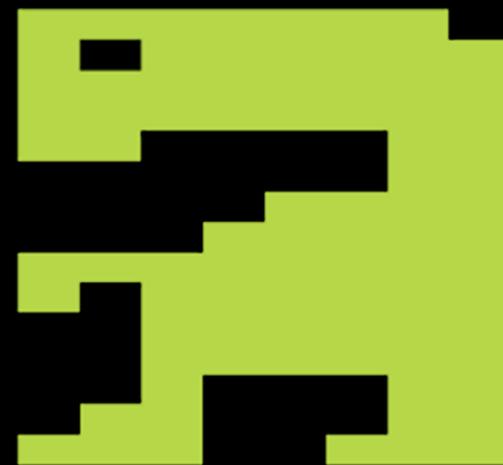
1977- 2a Generación de Consolas



Historia del videojuego



ATARI:
GAME
OVER

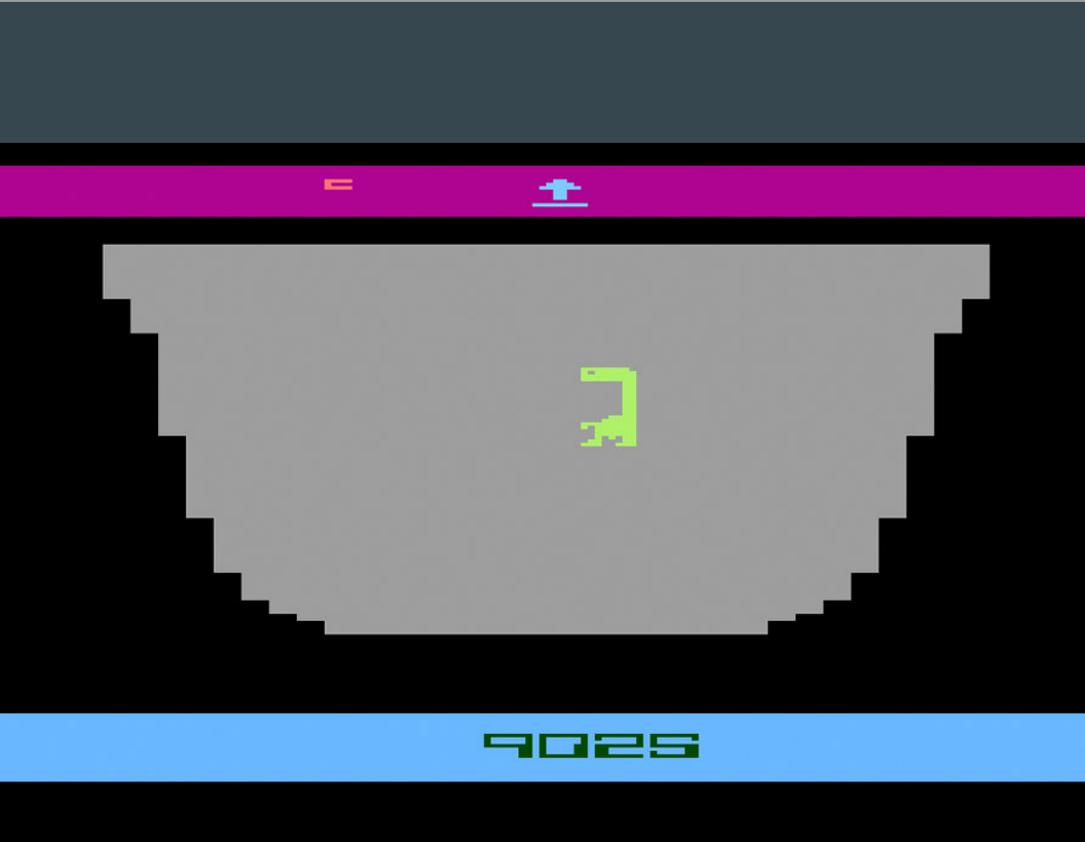


32.886668 N
105.967336 W

Historia del videojuego



1983 - E.T. y El principio del fin...



E.T. NEEDS YOUR HELP!

He's three million light years from home. His friends will come back and rescue him, if E.T. can "phone home." But he can't do it alone! E.T. needs help from his human friend—and that's you, in Atari's exciting new E.T. video game cartridge!

E.T. and you have plenty of problems to overcome before he can rejoin his fellow extra-terrestrials. There are the government men chasing him, and the scientists who'll do heaven knows what if they catch him!

Play with quick reflexes and sharp strategy, though, and E.T. is safely on his way home—until the next game, that is!

E.T. from Atari arrives in December—Order Today and Save!

Item Code C61 Regular Price \$39.95
Club Member Price just \$35.95

Call Toll-Free
1-800-345-8600
(Pa Residents call 1-800-662-5180)
or use the convenient
Mail Order Form

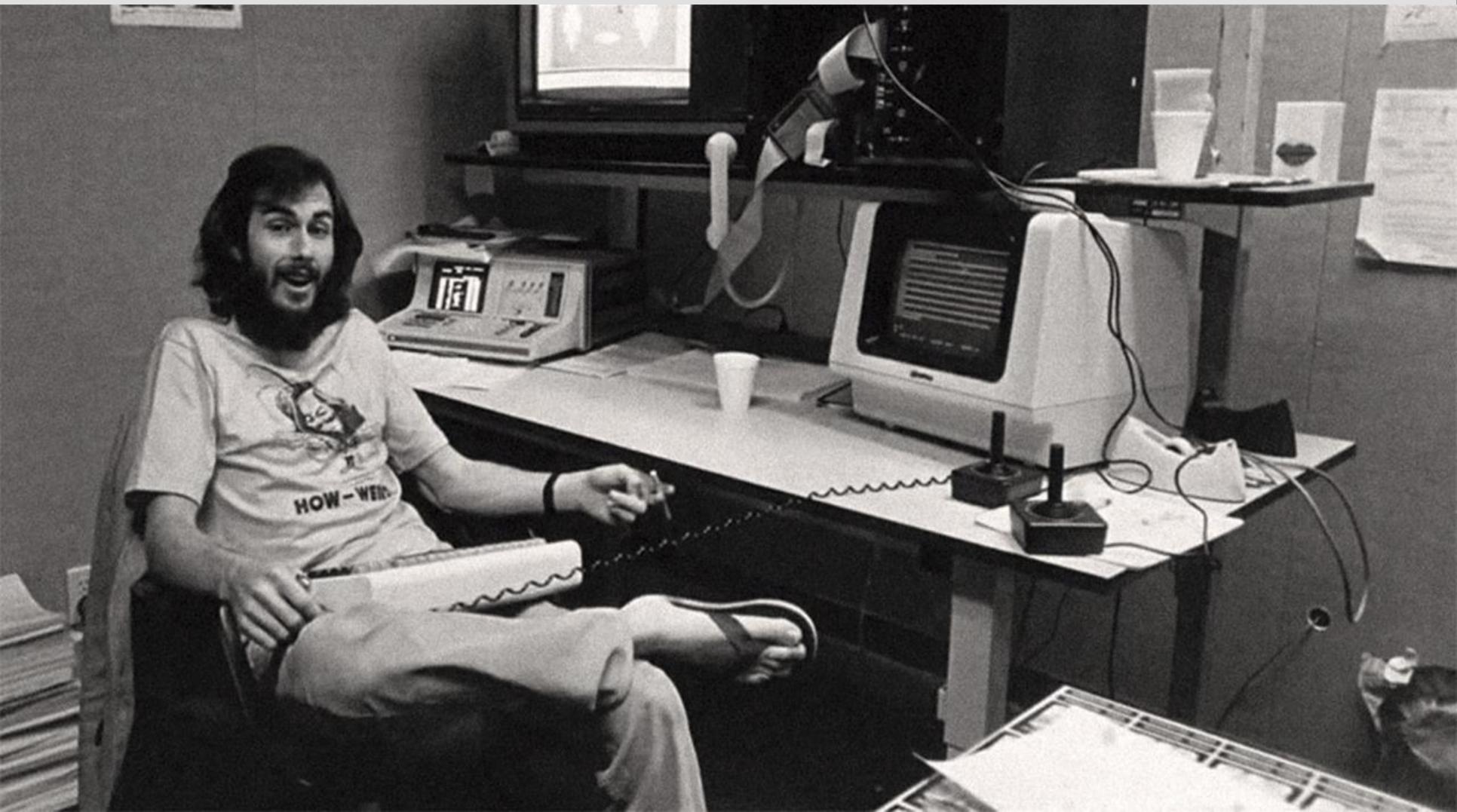
DOUBLE FEATURE SAVINGS OFFER!
SAVE \$5
Order E.T. or RAIDERS OF THE LOST ARK and ANY OTHER CARTRIDGE TAKE \$5.00 OFF Your Total Order!

NEW QUICK DELIVERY SERVICE SPEEDS ALL ADVANCE ORDERS!

The Atari Club now receives all new cartridges in advance—before anyone else! That means we can ship the hottest new games to you faster—you'll be one of the first to get the latest Atari games when you order from the Club!



Howard Scott Warshaw y las 4 semanas





1983 - Gran crisis en la industria en EEUU



Historia del videojuego



1984 - Warner vende ATARI PC a COMMODORE por 240M\$



Historia del videojuego



@pixeliko

1976(30M)
 WARNER COMMUNICATIONS



1984 (240M)

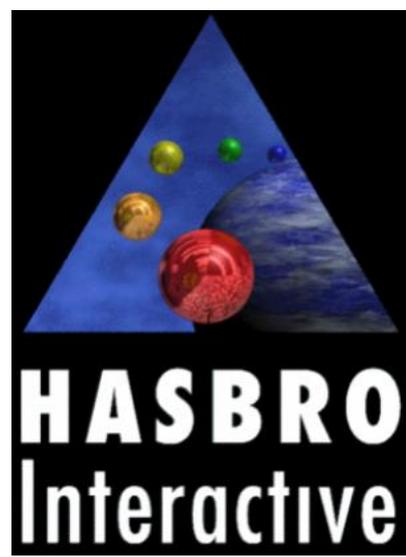



1985-1986


1996



1998



1996 (10M)


2003 (END)
2009 (Warner Bros)

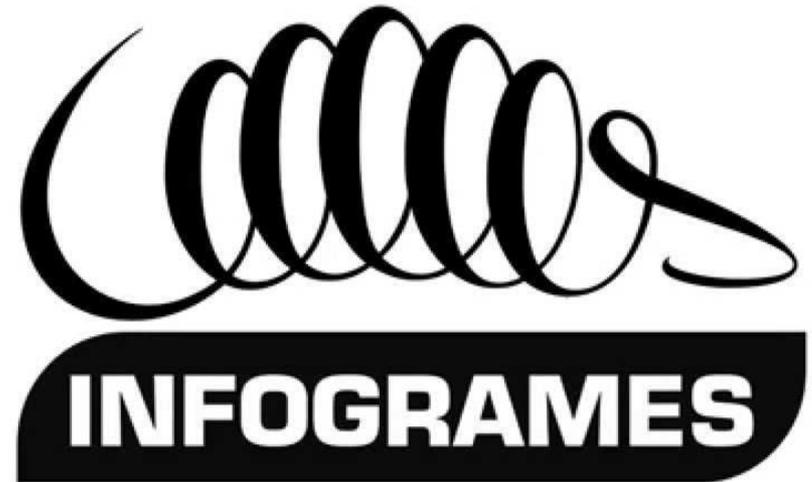


@pixeliko

1999



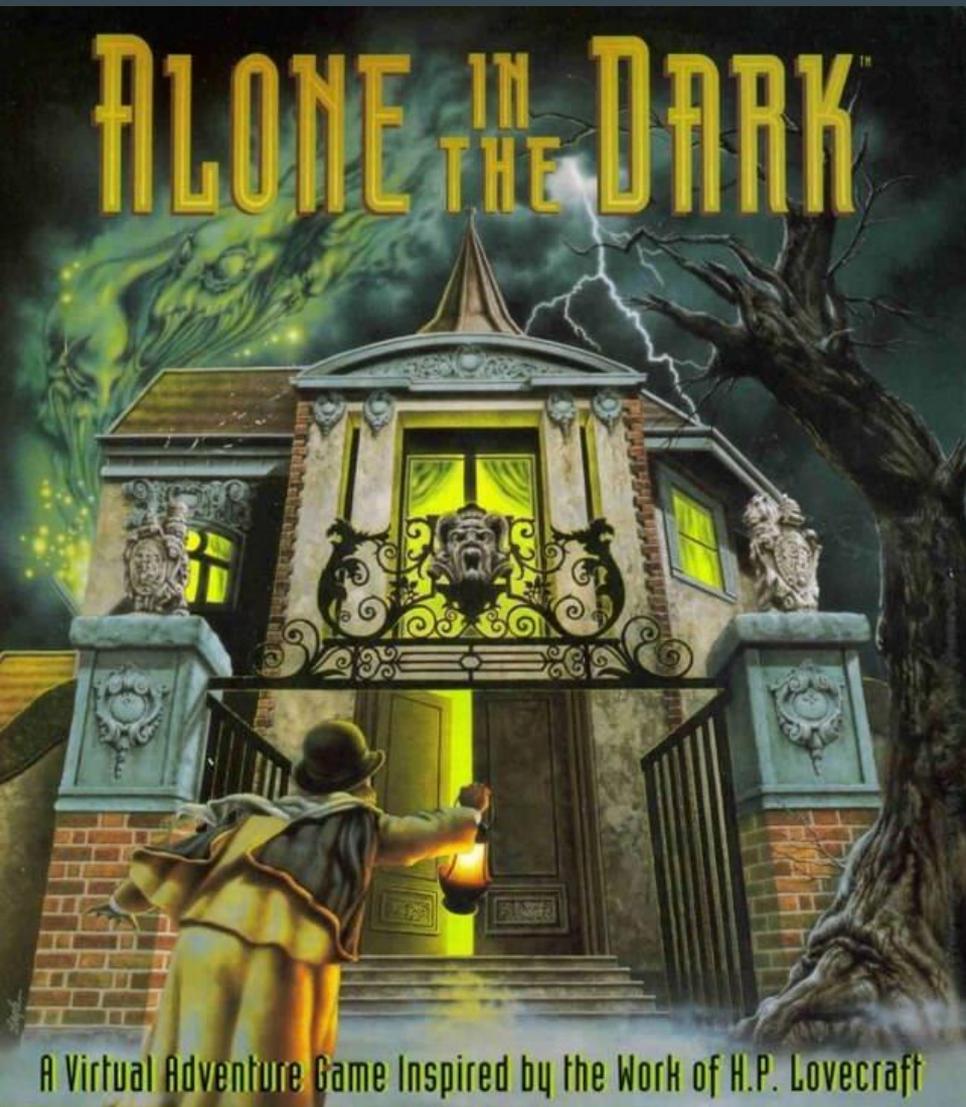
ACTUALIDAD



Historia del videojuego



@pixeliko



OS 3.11 or higher, IBM 386 SX or higher and 100% compatibles. (DX recommended.)
OK RAM with 575K free base RAM, VGA or MCGA graphics card (VGA 256 colors).
CD Disk required with at least 8 Megabytes free. Requires MPC-compliant CD ROM
drive with speakers or headphones. Sound Boards supported. Sound Blaster and
2% compatibles. Creative Sound Master 2, Sanyo Sound Source. 5Y-1C3-048-0



Historia del videojuego



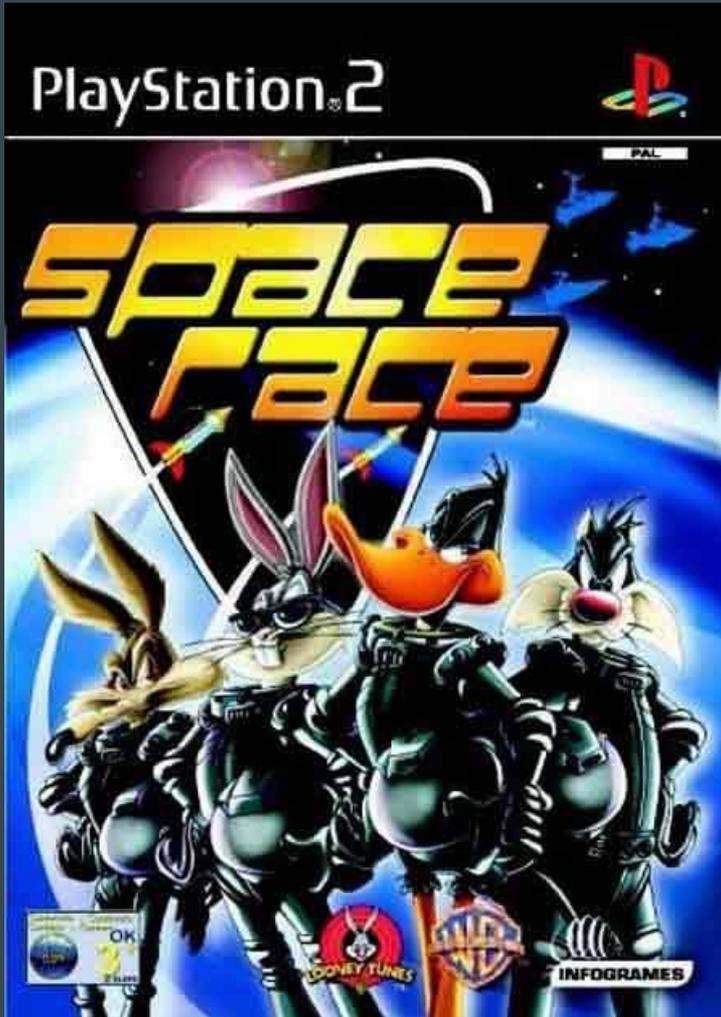
@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko



Historia del videojuego



@pixeliko

34%



Entertainment

アソビきれない毎日を。



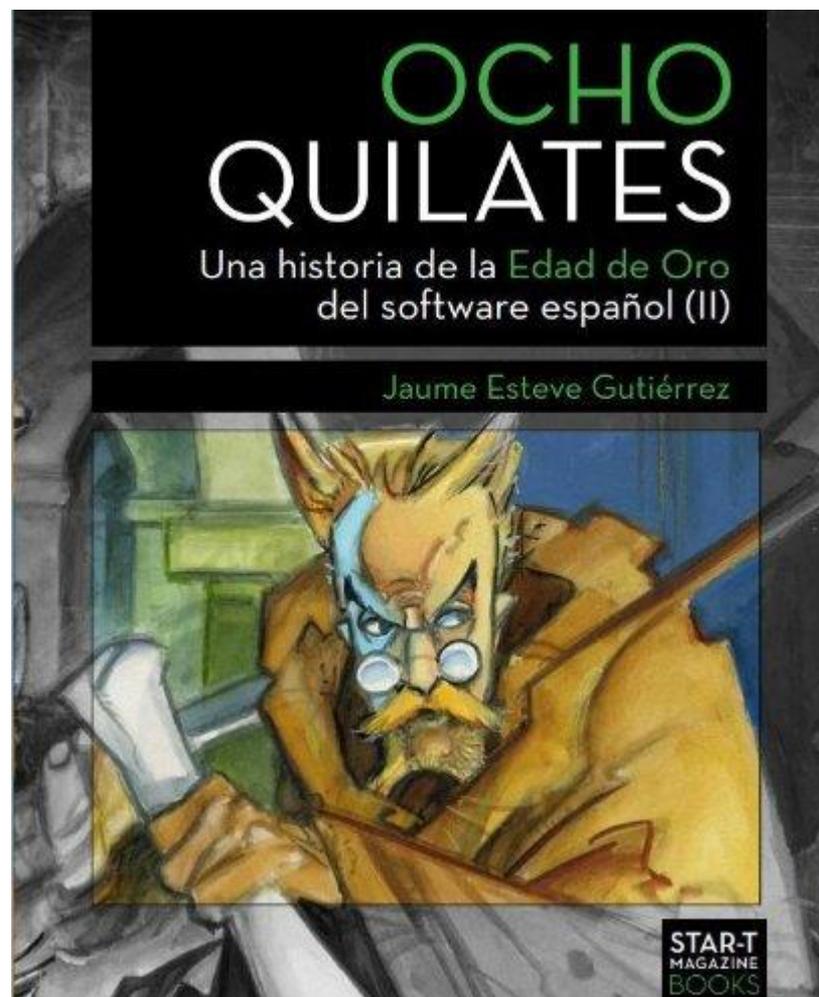
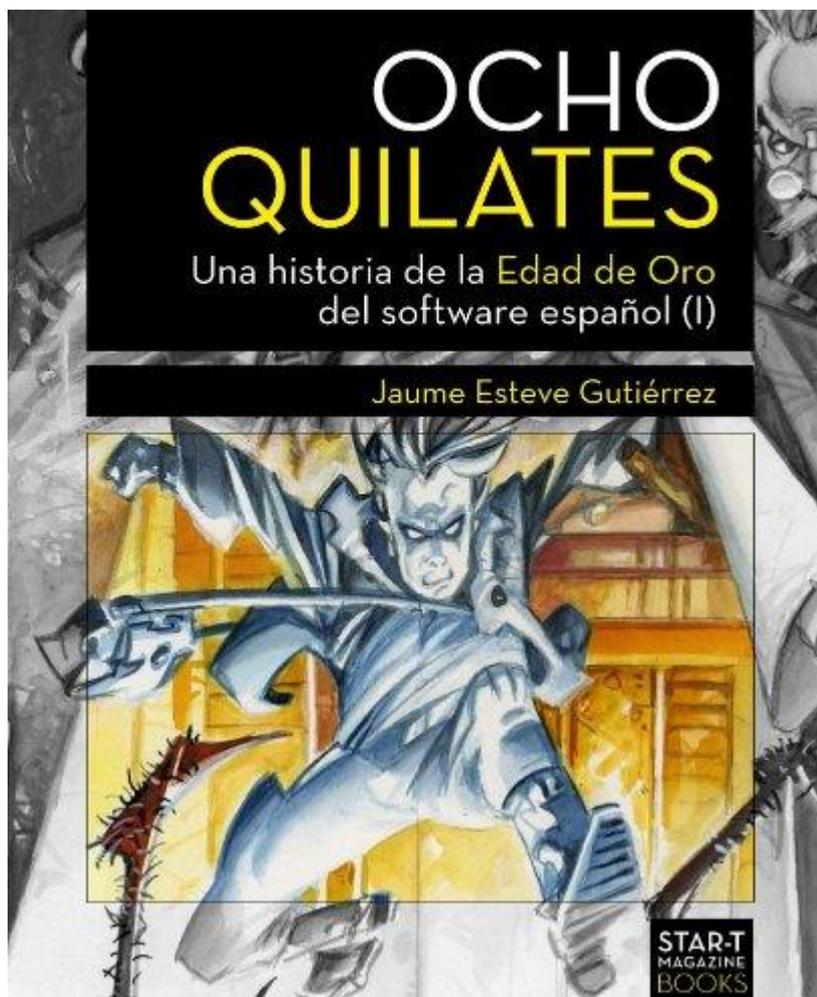


1983-1992 - Edad de oro del software español





1983-1992 - Edad de oro del software español





@pixeliko

Artículos y tutoriales:

- [Análisis de Juegos de Spectrum.](#)
- [Artículos de hardware.](#)
- [Artículos sobre emulación.](#)
- [Sección de entrevistas.](#)
- [Artículos de opinión.](#)
- [Aventuras Conversacionales.](#)
- [Artículos Históricos/Retrospectivos.](#)
- [Cobertura de Eventos.](#)
- [Restauración de hardware, software y publicaciones.](#)



Programación y Cursos:

- [Sección de Programación.](#)
- [Recursos de programación.](#)

Historia del videojuego



1982-1983 - Commodore 64 - <http://bit.ly/20C64games>

16bits 1Mhz - 8 a 128 KB RAM - 256x192px - 16 colores





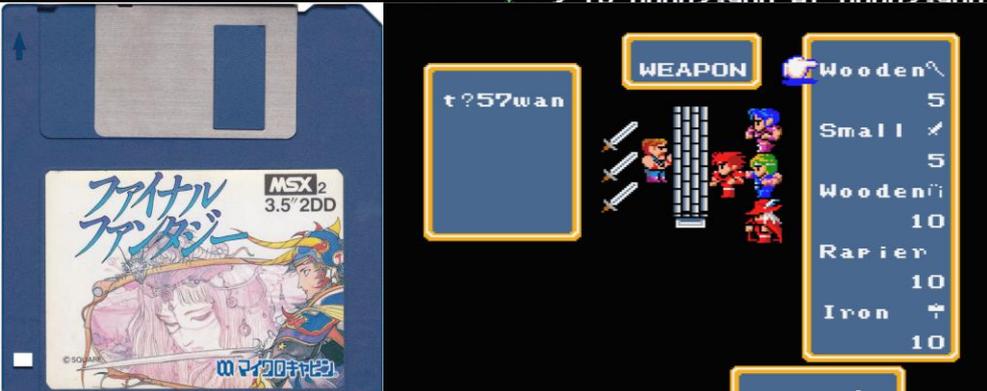
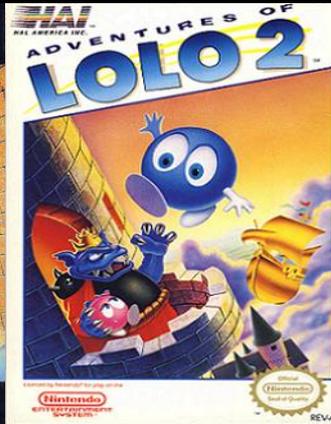
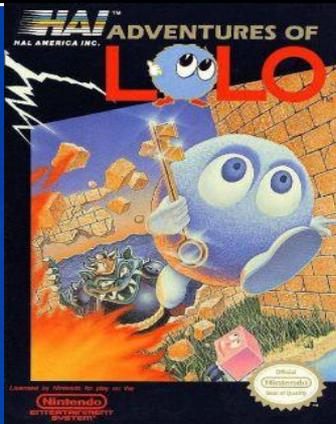
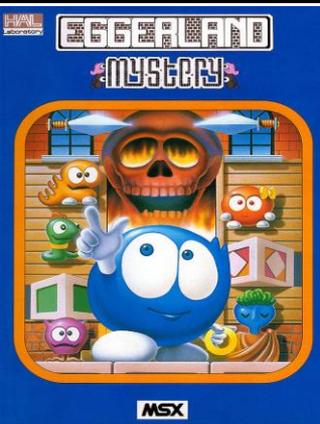
1984 - MSX - <http://bit.ly/20MSXGames>

Micro Z80 16bits 3.58Mhz - 8 a 128 KB RAM - 256x192px - 16 colores

Canon, Casio, Daewoo, Fujitsu, Hitachi, LG, Panasonic, Philips
Samsung, Sanyo, Sharp, Sony, Toshiba, Yamaha...



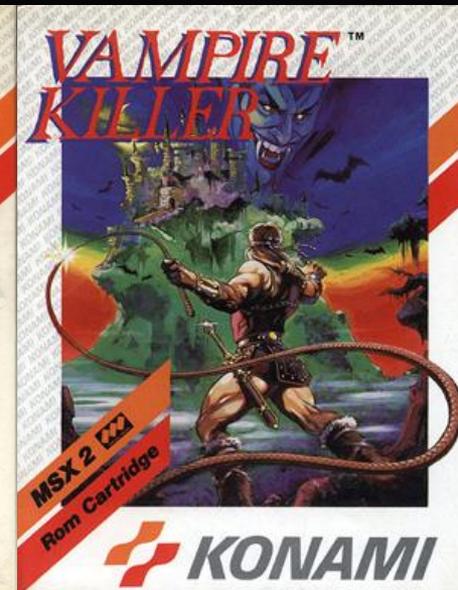
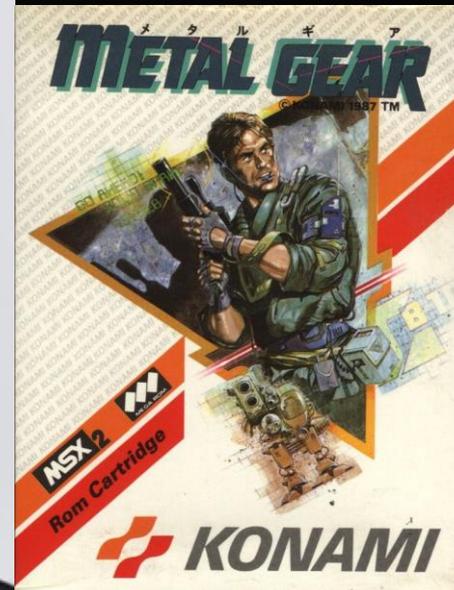
Historia del videojuego



Historia del videojuego



Hideo Kojima



Historia del videojuego



MERCURYSTEAM





E3 2016 - <https://www.youtube.com/watch?v=hl8goBqqRTo>



Historia del videojuego



Historia del videojuego



1984 - Amstrad CPC 464 - <http://bit.ly/20CPCGames>

Micro Z80 16bits 4Mhz - 512 a 4.096 KB RAM - 320x240px - 27 colores



Historia del videojuego



1987 - Amiga 500 - <http://bit.ly/20amigagames>

M68000 16bits 7Mhz - 512 a 4.096 KB RAM - 320x200px - 32 colores



Historia del videojuego



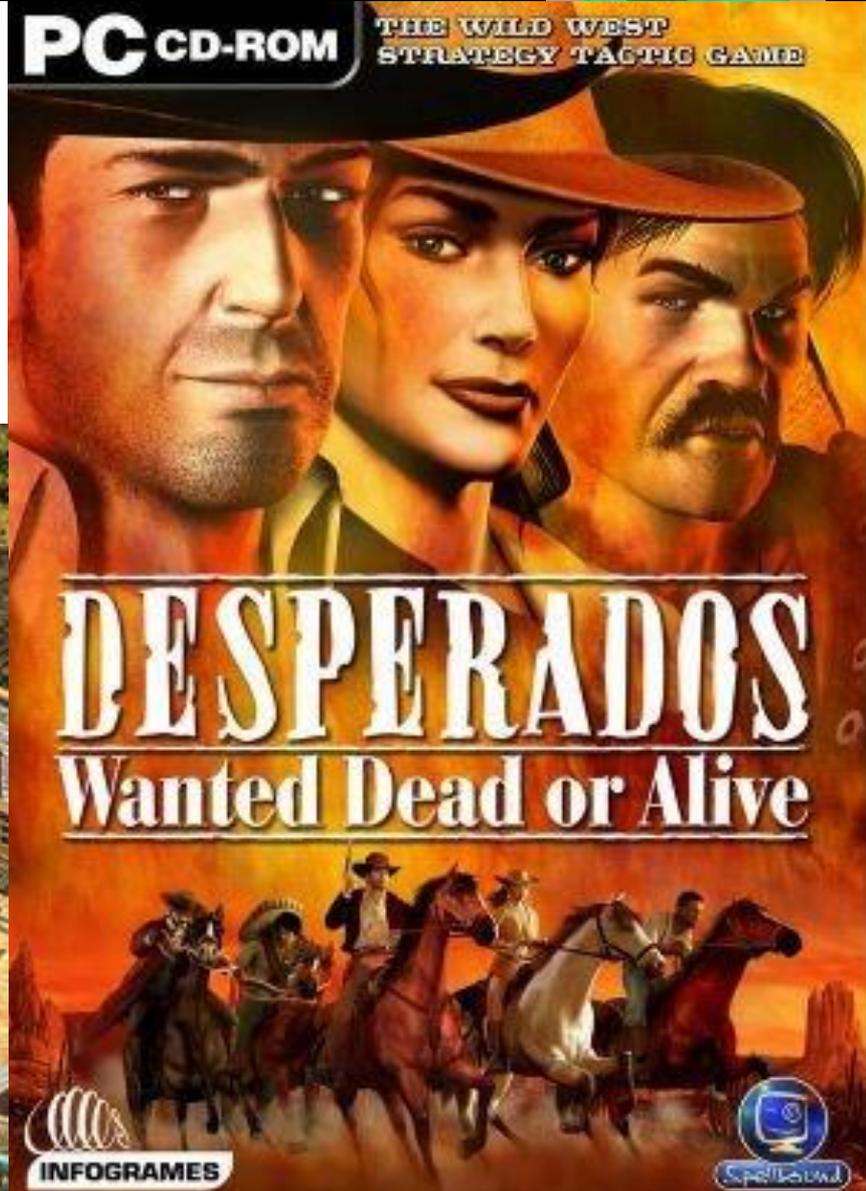
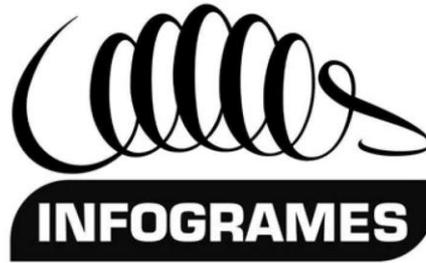
Armin Gessert
Offenburg
1987 (24 años)



Manfred Trenz
Saarbrücken
1987 (22 años)



Historia del videojuego



Historia del videojuego





@pixeliko



2007 - Giana Sisters - Play! A Video Game Symphony



Historia del videojuego



2009 - Giana Sisters - Nintendo DS





2012 - Black Forest Games



Historia del videojuego



2016 - Black Forest Games - 40/60 empleados





2016 - Black Forest Games - 40/60 empleados





2016 - Black Forest Games - 40/60 empleados





@pixeliko

Manfred Trenz - Saarbrücken



Historia del videojuego



@pixeliko

TURRICAN



Rainbow
Arts

1990 - C64, AMIGA 500, ATARI ST
CPC y SPECTRUM
1991 - NES, MEGADRIVE
1993 - SNES



Historia del videojuego



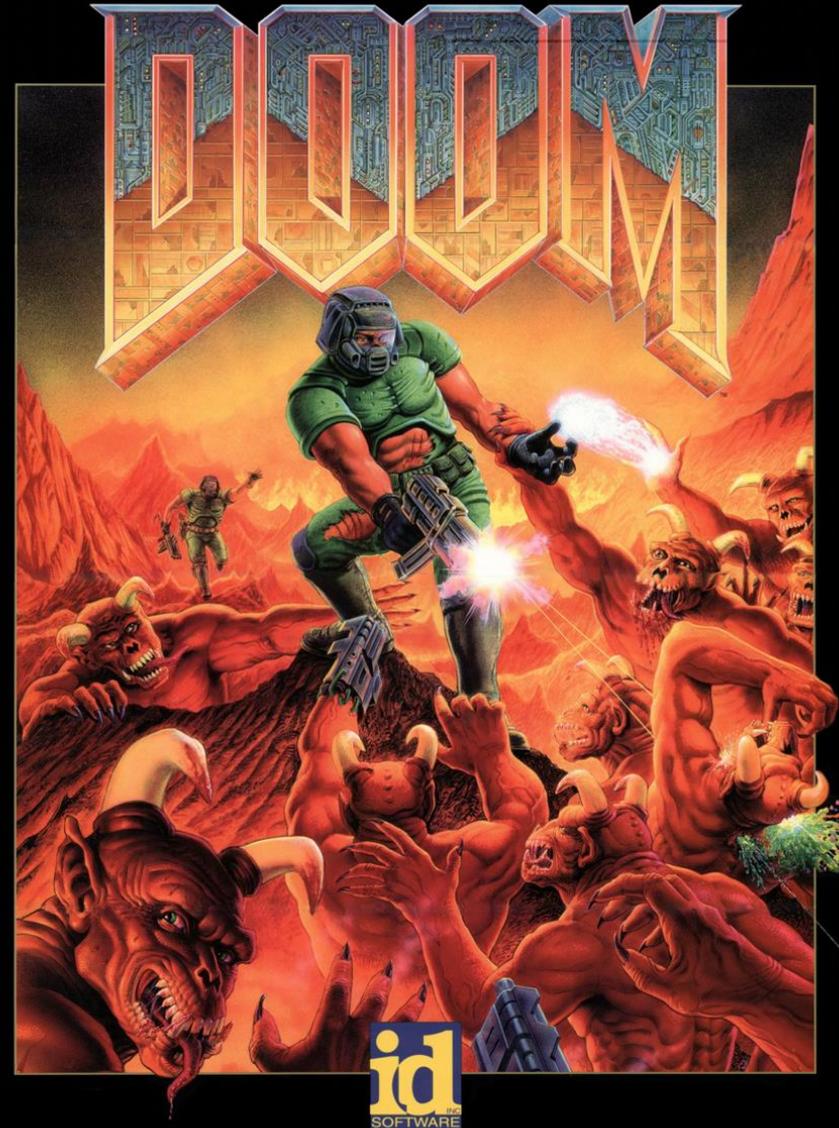
2009 - Giana Sisters - Nintendo DS



Historia del videojuego



DOOM - id software - 1993



Historia del videojuego



1992 - Wolfenstein3D - id software



FLOOR 9	SCORE 786800	LIVES 8		HEALTH 79%	AMMO 28	
------------	-----------------	------------	---	---------------	------------	---

Historia del videojuego



14 AMMO	59% HEALTH	2 3 9 5 6 7 ARMS		0% ARMOR		BULL 42 / 200 SHEL 14 / 50 ROKT 0 / 50 CELL 0 / 300
-------------------	----------------------	------------------------	--	--------------------	---	--

Historia del videojuego



Historia del videojuego



Fun&Serious
GAME FESTIVAL



MASSIVE FUN^{3D}
DEVELOPERS

LA CUEVA
DE L. DRAVEN

WWW.YOUTUBE.COM/LACUEVADELDRIVEN





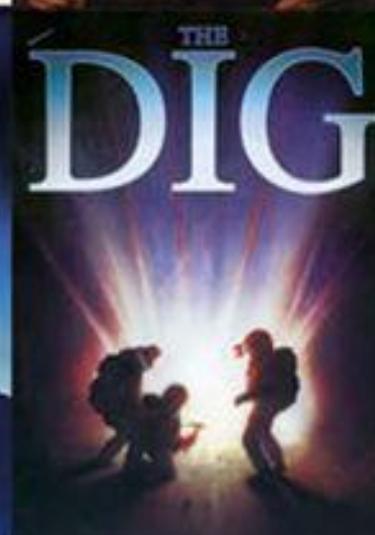
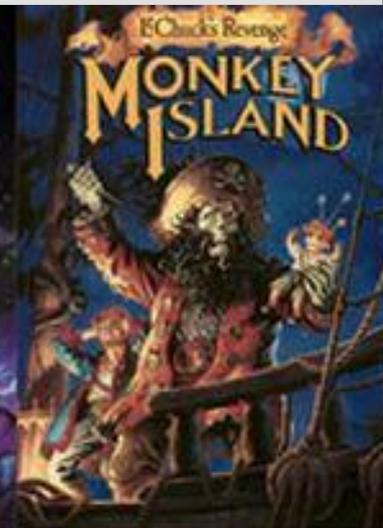
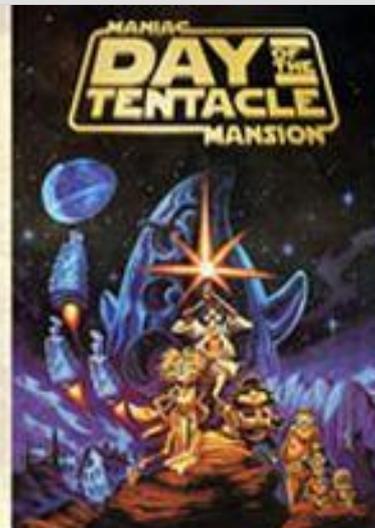
Adrian Carmack - Artista y Founder - 1993 a 2005



Historia del videojuego



Lucas Arts - <https://es.wikipedia.org/wiki/LucasArts>



Historia del videojuego



2013 - Tim Schaffer - Double Fine - Broken Age





Tim Schaffer





Tim Schaffer





Tim Schaffer



Historia del videojuego



Historia del videojuego



@pixeliko

Ron Gilbert



Historia del videojuego



@pixeliko

Ron Gilbert - Thimbleweed Park - 2016

