



12. Videojuego Ampliado

12. 1 Historia Social del Videojuego

12.2 Videojuego Serio: El Videojuego como Laboratorio

12. 3 Gamificación: Ingeniería Social Basada en el Videojuego





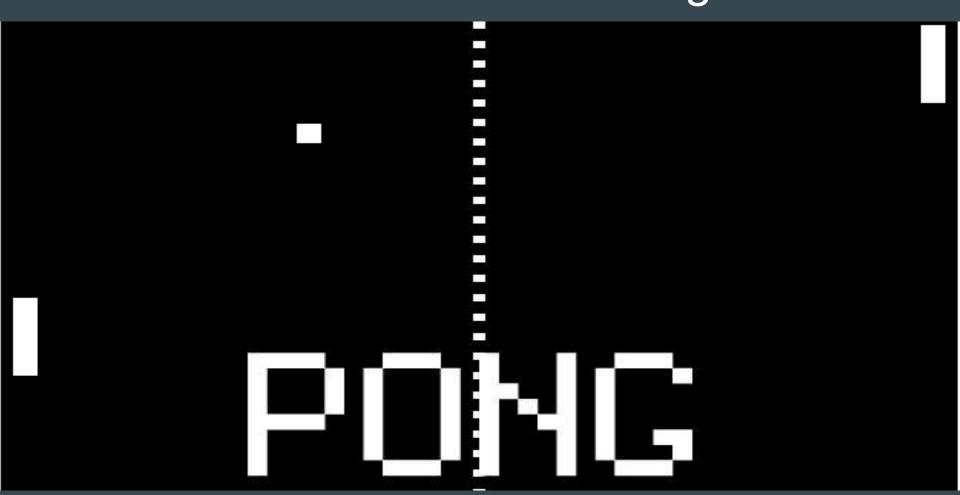
Democratizador tecnológico Cultura infantil y adolescente Conflicto generacional Industria y salida laboral Ocio intergeneracional Reconocimiento institucional

Videojuego Ampliado: Videojuego Serio y Gamificación





12. 1 Historia Social del Videojuego Democratizador tecnológico







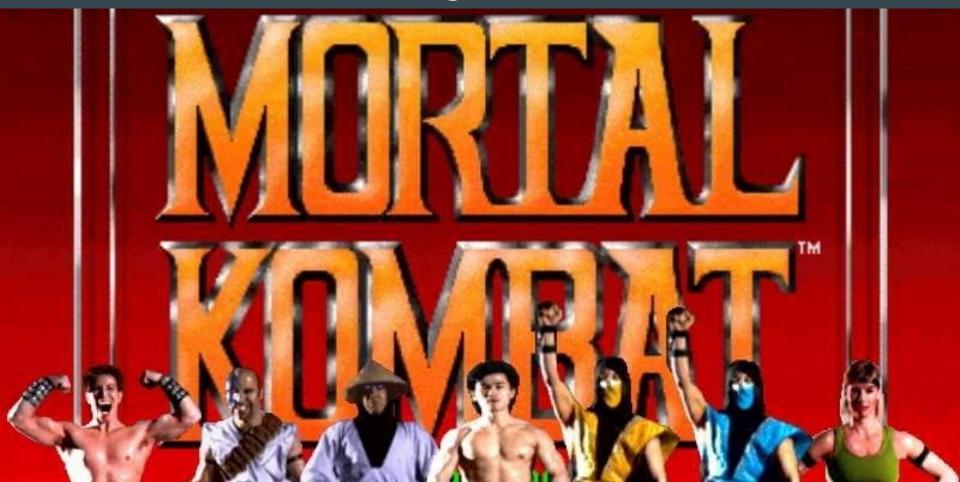
12. 1 Historia Social del Videojuego Cultura infantil y adolescente







Conflicto generacional







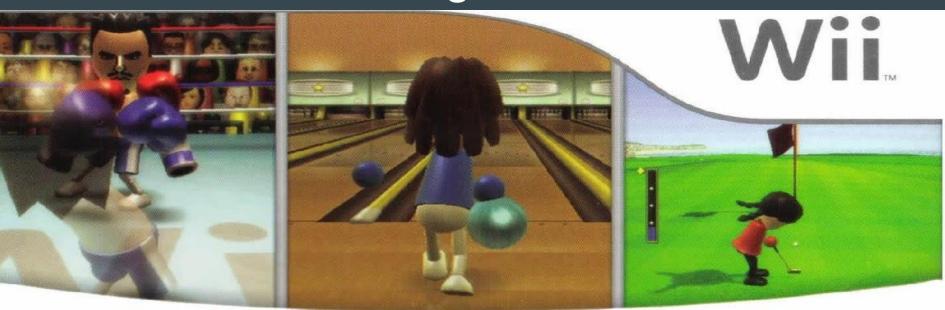
Industria y salida laboral







Ocio intergeneracional



Wiisports Miisports Miisports





Reconocimiento institucional







12.2 Videojuego Serio

12.2.1 Definición y Tipos de Videojuegos Serios

12.2.2 Niveles de Objetivos en los Videojuegos

12.2.3 Efectos Psicosociales de los Videojuegos





Edutainment

Training Games

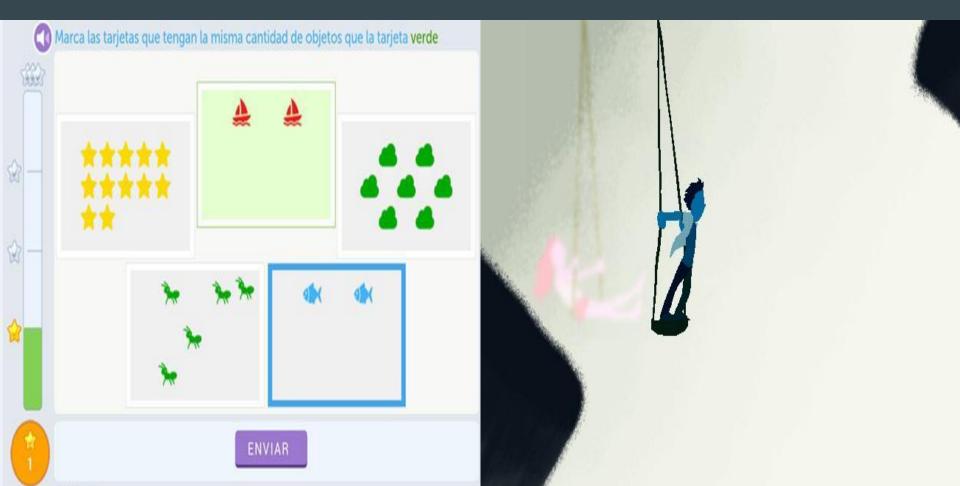
Newsgames

Advergaming





Edutainment







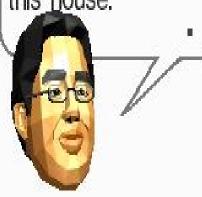
@carlosgtardon

12.2.1 Definición y Tipos

Training Games

Head Count

Oh, look! A party!
People are about to enter and exit this house.









Newsgames













Curso de introducción a la industria de videojuegos / VIDEOJUEGO AMPLIADO Videojuego Ampliado: Videojuego Serio y Gamificación





12.2.1 Definición y Tipos

Advergaming







12.2.2 Niveles de Objetivo







12.2.2 Niveles de Objetivo

Problema / Oportunidad

Objetivo

Metas





12.2.2 Niveles de Objetivo

Objetivo del Cliente

Objetivo del Desarrollador

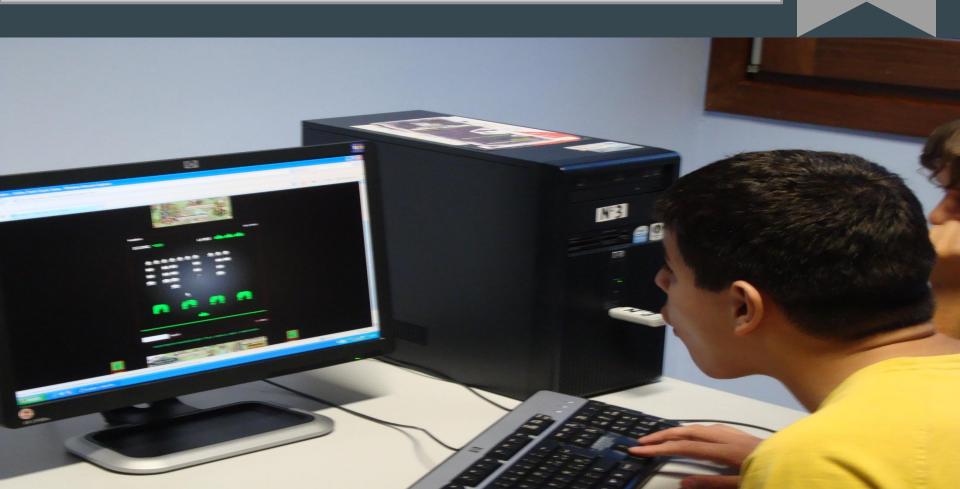
Objetivo del Videojuego

Objetivo del Usuario





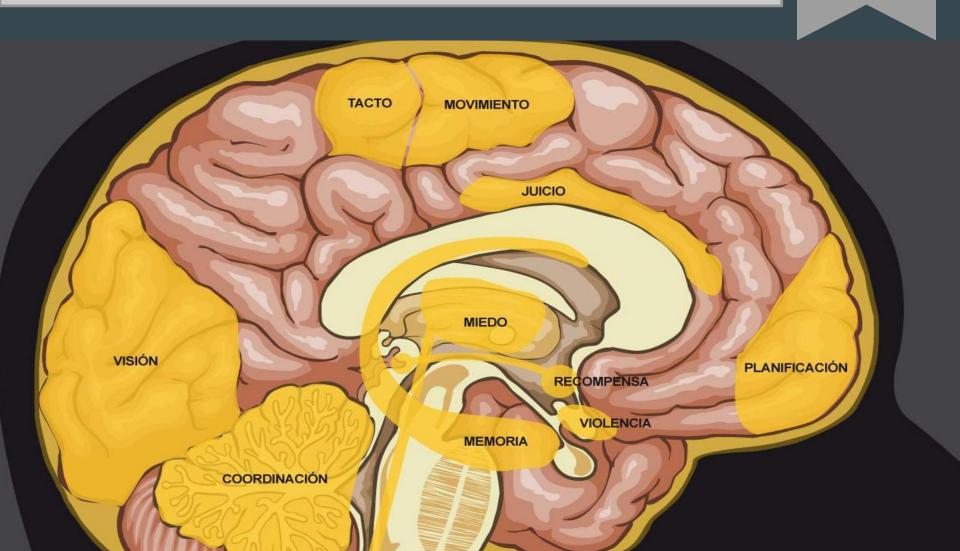
12.2.3 Efectos Psicosociales







12.2.3 Efectos Psicosociales







Repensando un Videojuego







12.3 Gamificación

12.3.1 Definición y Tipos de Estructuras de Gamificación

12.3.2 Reglas y Retos para Gestionar la Dificultad

12.3.3 Refuerzos y Castigos para la Motivación Intrínseca y Extrínseca





Videojuego











Aprendizaje-Entrenamiento Rendimiento-Productividad Altruismo-Solidaridad Innovación-Creatividad Marketing-Ventas Branding-Fidelización Visualización-Creación de Contenido Ocio-Conducta Lúdica



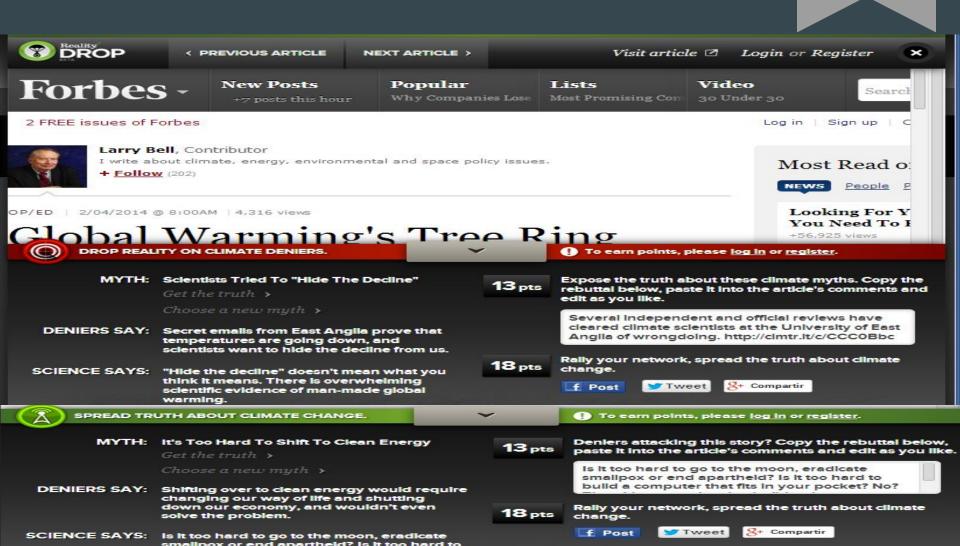




Curso de introducción a la industria de videojuegos / VIDEOJUEGO AMPLIADO Videojuego Ampliado: Videojuego Serio y Gamificación















Curso de introducción a la industria de videojuegos / VIDEOJUEGO AMPLIADO Videojuego Ampliado: Videojuego Serio y Gamificación

















Reglas Estructurales

Reglas del Flujo de Acción





Estado Final **Estado Inicial** Acción Reglas de Estado **Reglas Causales** Elección Consecuencia Distancia de Ve Enemigo Se Acerca Ataque On -10HP Enemigo **Ataque Enemigo Cerca Enemigo Prepara Esquiva** Falla -7HP **Ataque**

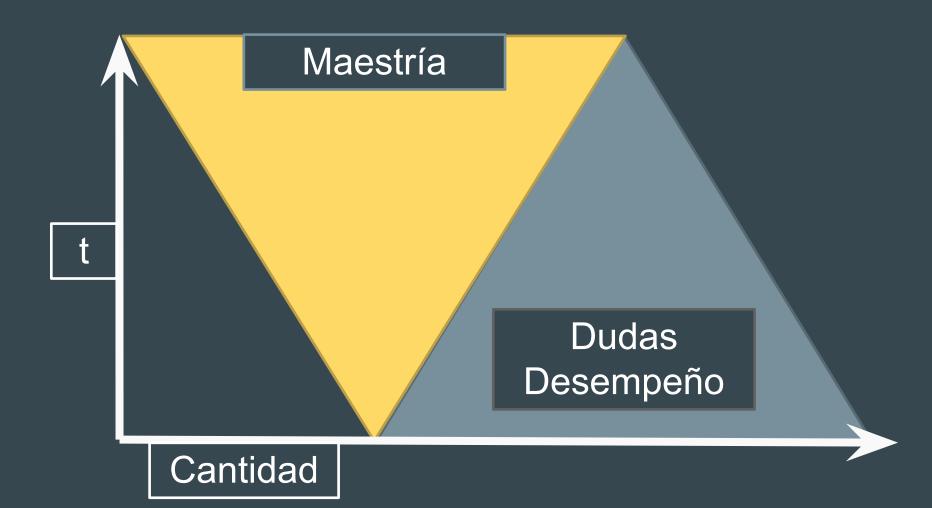
















Tiempo Aleatorio Exigencia de Precisión Gestión de Recursos Necesidades de Acumulación Número y Capacidades de los Adversarios Número y Capacidades de los Ayudadores Monstruos o Pruebas Finales Complejidad de los Combos





12.3.3 Refuerzos y Castigos







12.2.3 Refuerzos y Castigos

Positivo

Negativo

Refuerzo

Dar Premio

Quitar Desagrado

Castigo

Dar Desagrado

Quitar Premio





12.2.3 Refuerzos y Castigos

Puntos / Moneda Virtual

Objetos / Insignias

Vidas / Exclusiones

Marcadores / Rankings





Potencialidad de la Gamificación

















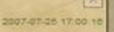


This Week in the Land of See Net

today



Lord Lowensohn earned 50XP and 11 gold for Early blogging





Caroline earned 23XP, 7 gold and a Fancy pen for Booking conference room

Bathroom

To heat and to let cool off

- between 1 and 2 gold pieces
- 50% chance of treasure (flame warden (offhand))
- 80% chance of a wandering monster (Mortal nest of Roaches of doom (elite))

Turn on the boiler or turn it off, so the ritual of bath can take place

5 XP (P) (II) (Q)

20 XP



edit

Beedtoom, bathroom, kitchen

Avoiding the desecration of the containers

- between 10 and 15 gold pieces
- 30% chance of stackable treasure (Bag of cleansing(10 slots container))
- 20% chance of a wandering monster (Black scarab, baby roach)

Don't for get to protect the trash bins by placing a bag on them. Warning! Desecrating the containers will force the quest "washing up the trash containers".

Claim This

edit