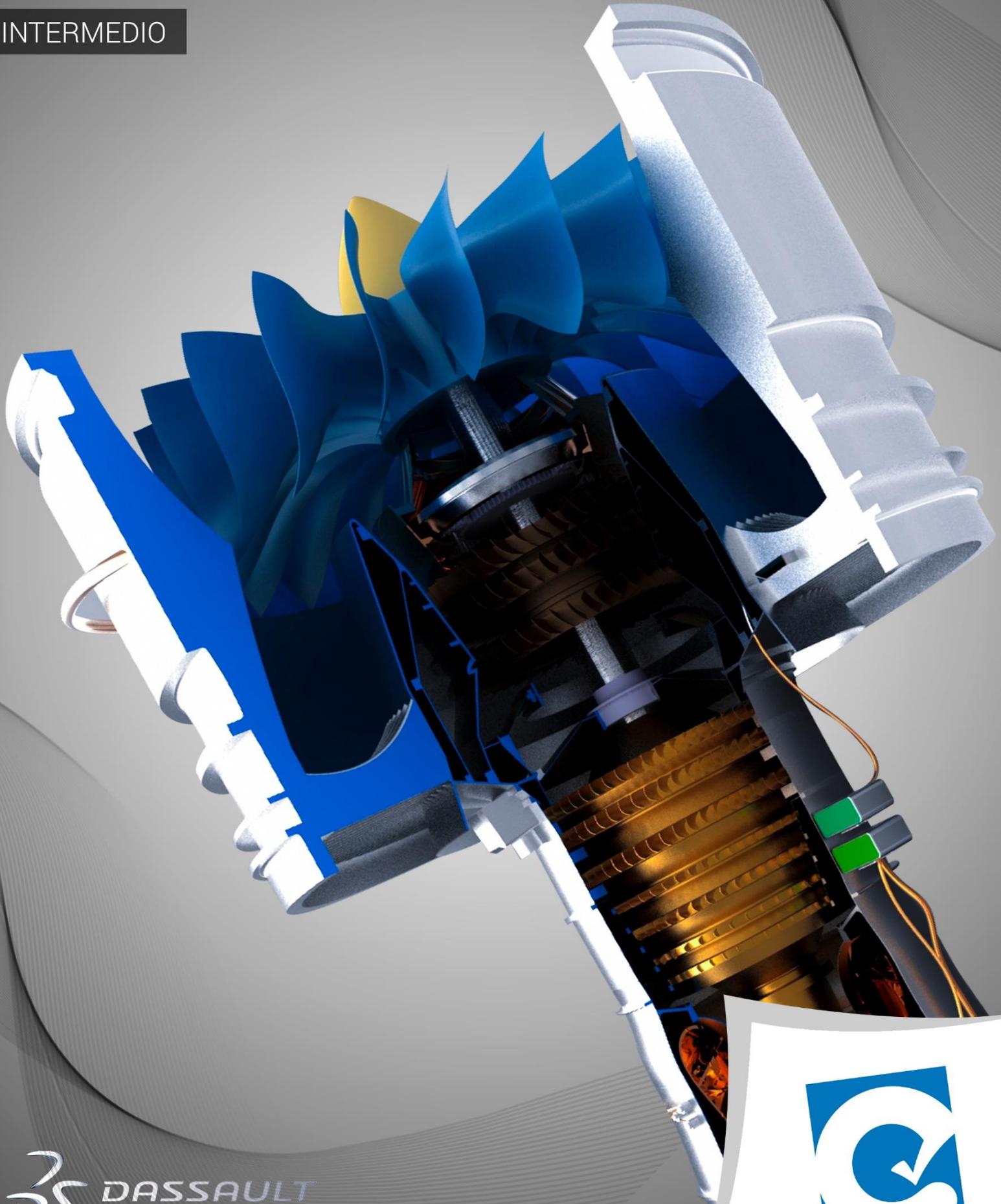




DISEÑO DE PROTOTIPOS DIGITALES CON SOLIDWORKS

INTERMEDIO



EJEMPLO 03: CREACIÓN DE IMAGEN FOTORREALISTA DE UN GAVETERO CON CALCOMANÍAS

OBJETIVO



El objetivo principal del ejemplo es aprender a agregar **calcomanías** a los componentes que se tengan en un **ensamblaje**.

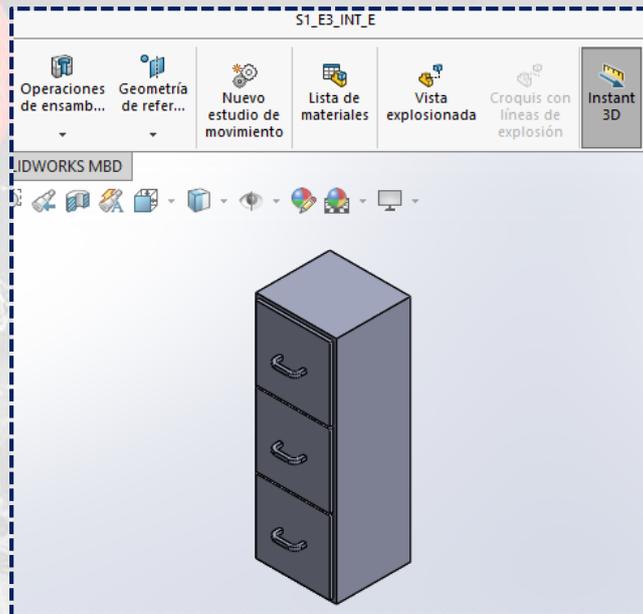
PLANTEAMIENTO



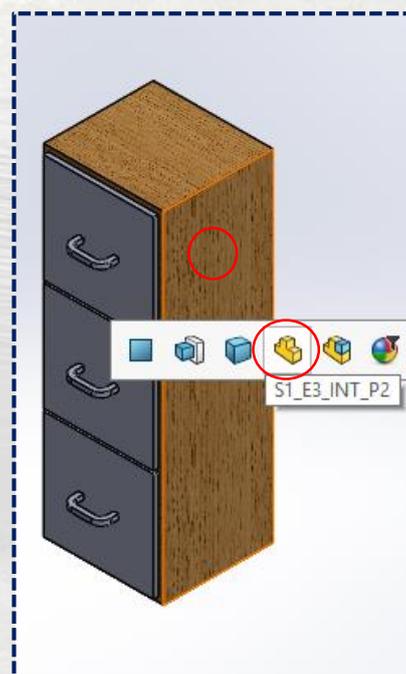
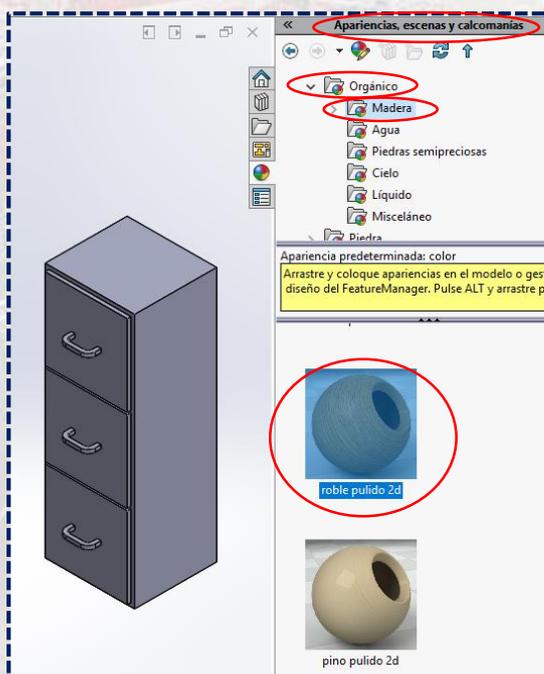
En este ejemplo, se asignarán 3 **calcomanías** a las gavetas de un gavetero para, seguidamente, fijarle un **material** y luego crear una imagen fotorrealista.

DESARROLLO

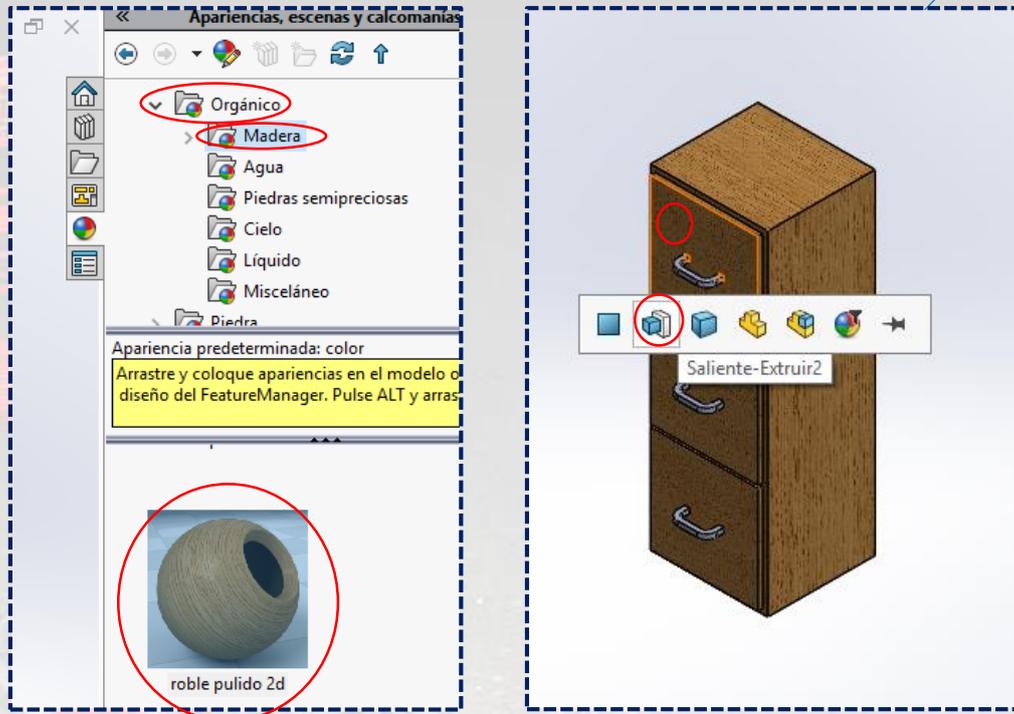
Empezar abriendo la **pieza S1_E3_INT_E** que está en los archivos.



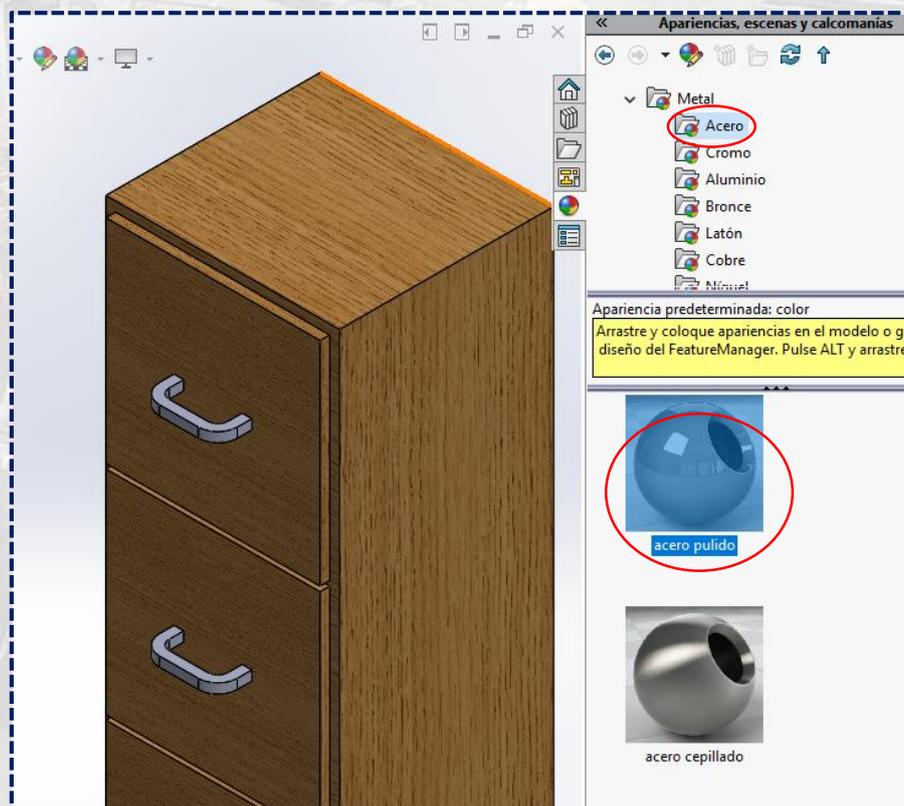
Luego ir a **Apariencias**, desplegar **Orgánico**, seleccionar **Madera** y escoger **roble pulido 2d**; y así, asignar al **gavetero** como **pieza**.



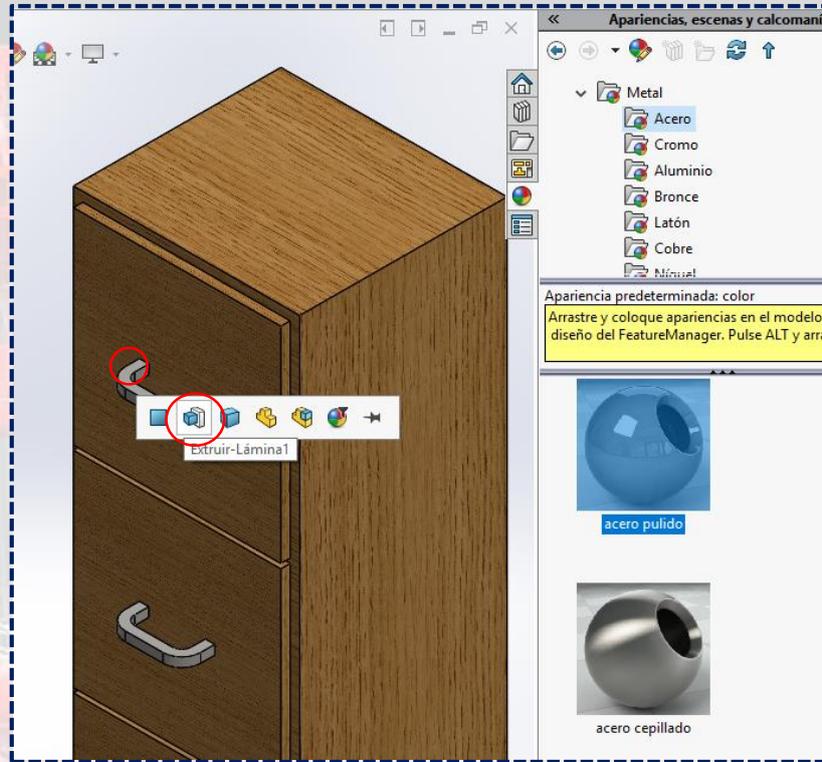
Y también designar a las **gavetas**.



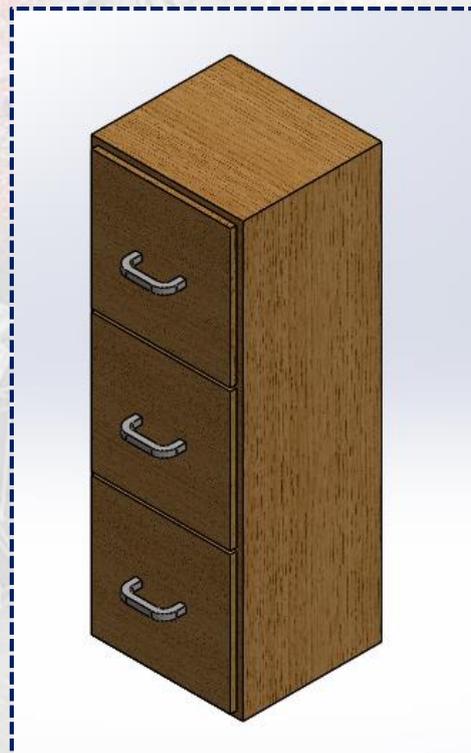
Ahora ir a **Metal**, seleccionar **Acero** y escoger **acero pulido**.



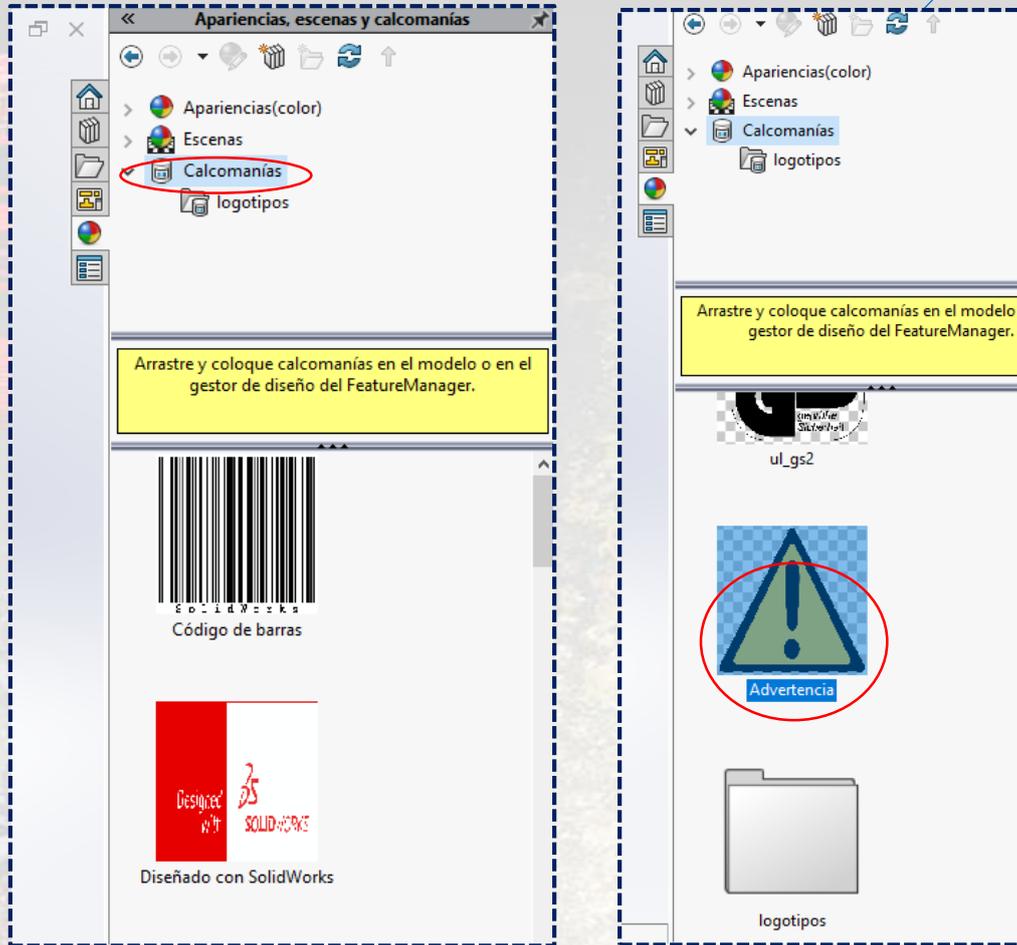
Para colocárselo a las manillas de las gavetas, como una **operación**.



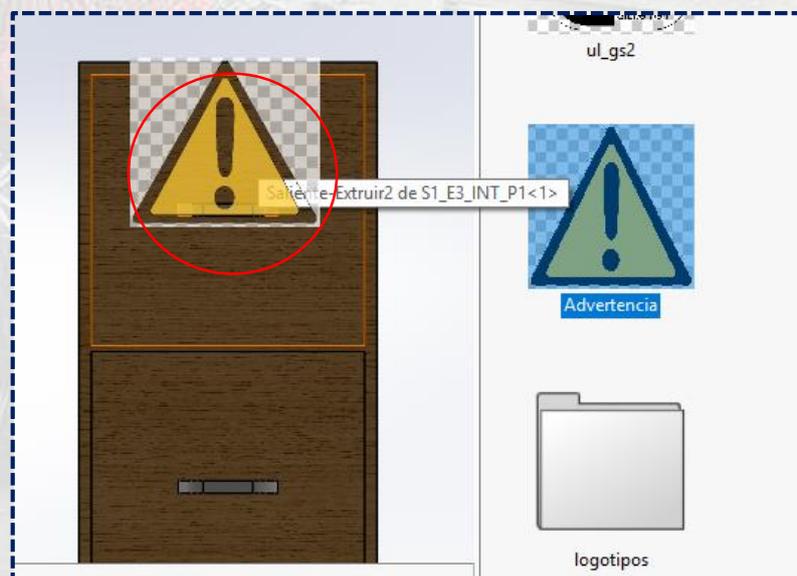
Quedando el **ensamblaje** de la siguiente manera:



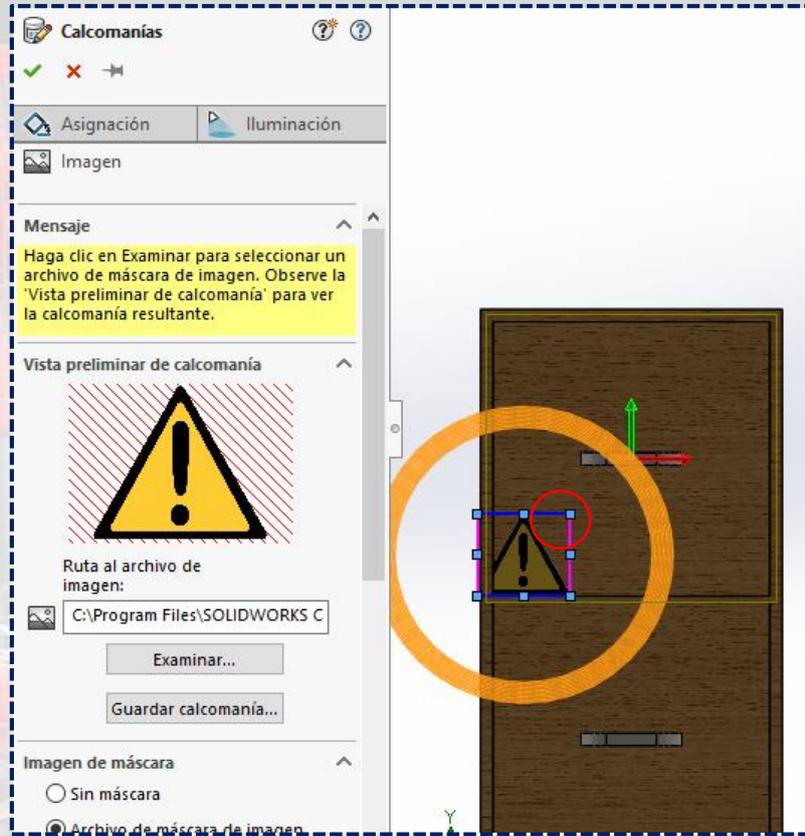
Ir a **Calcomanías** y seleccionar **Advertencia**.



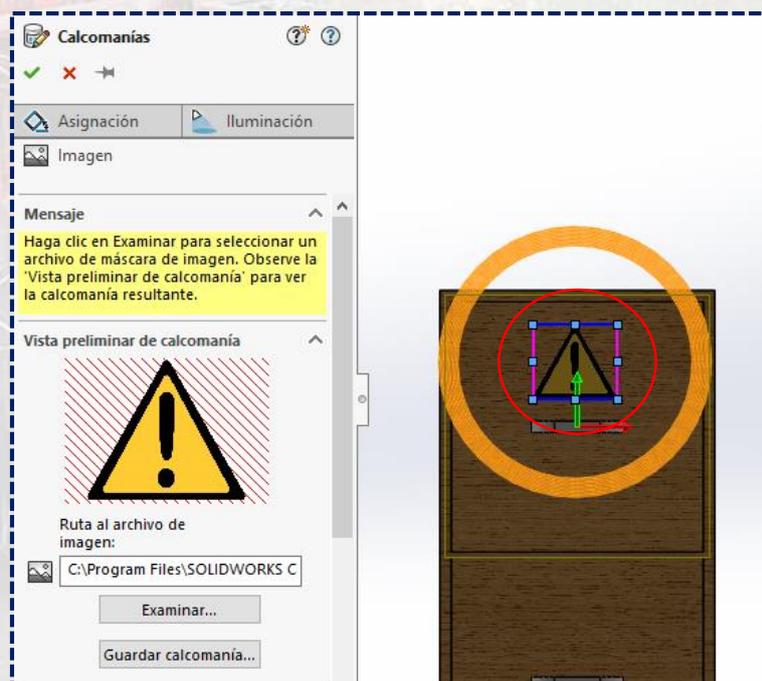
Colocar la **vista** en **frontal** y asignarla a la primera gaveta, arrastrándola.



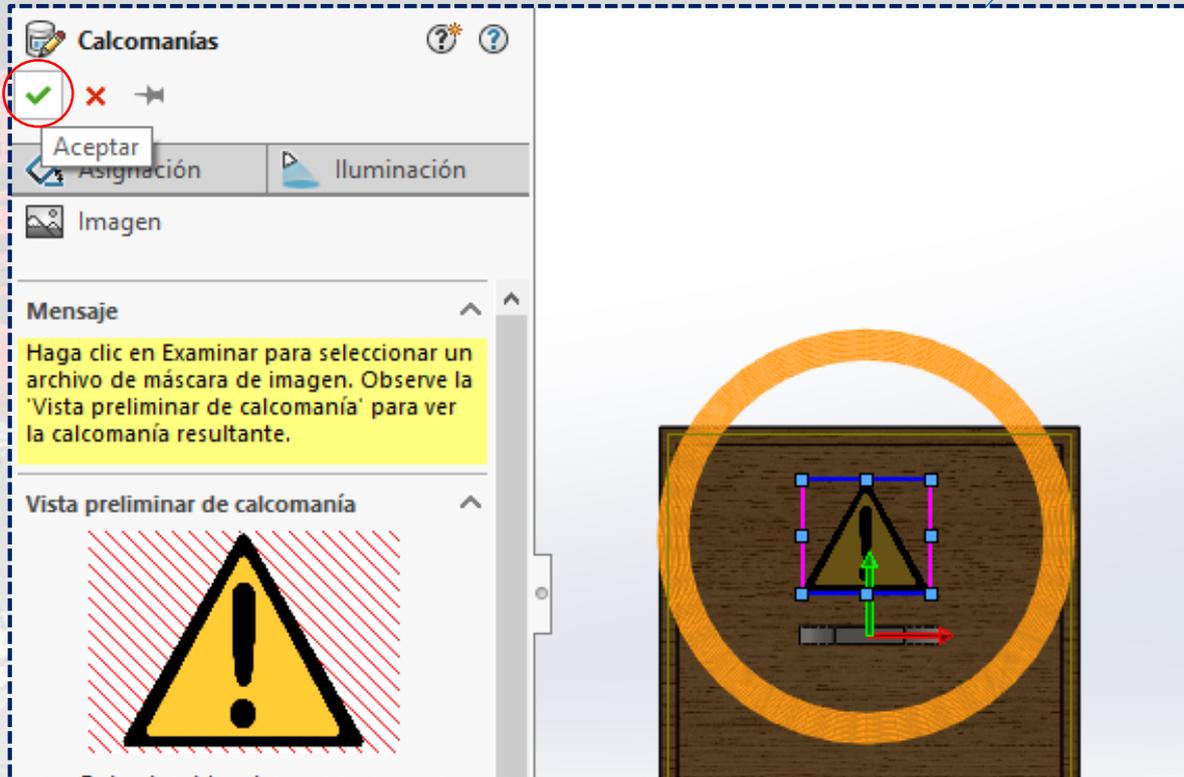
Una vez asignada, agarrarla por los extremos y reducir su tamaño.



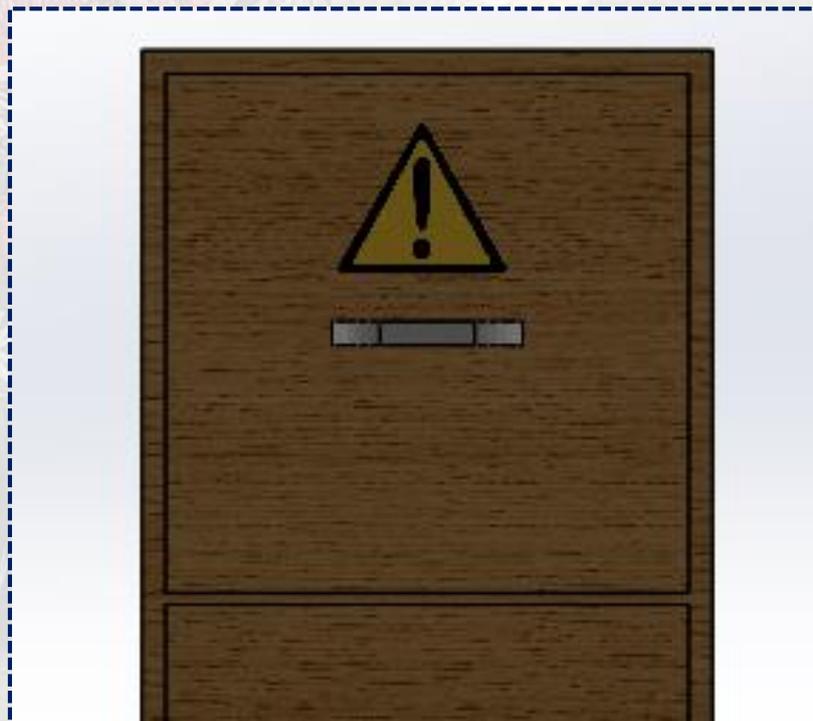
Después, colocarla centrada en la parte superior.



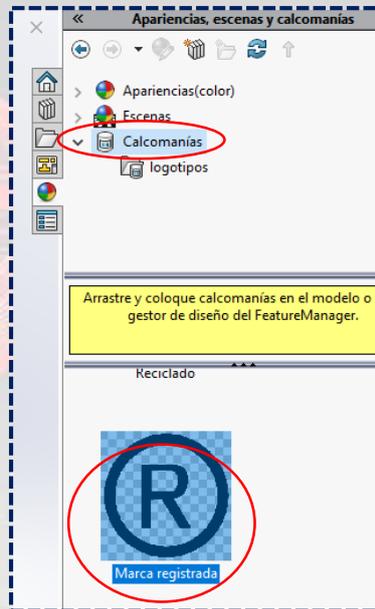
Como paso siguiente, dar **Aceptar**.



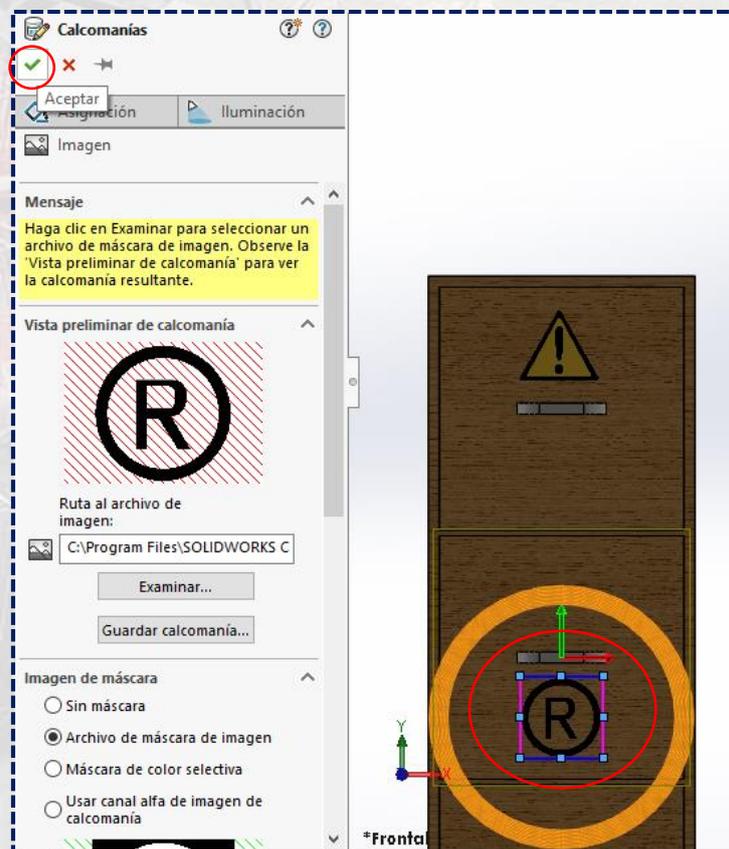
Por lo tanto, la **calcomanía** quedará de la siguiente manera:



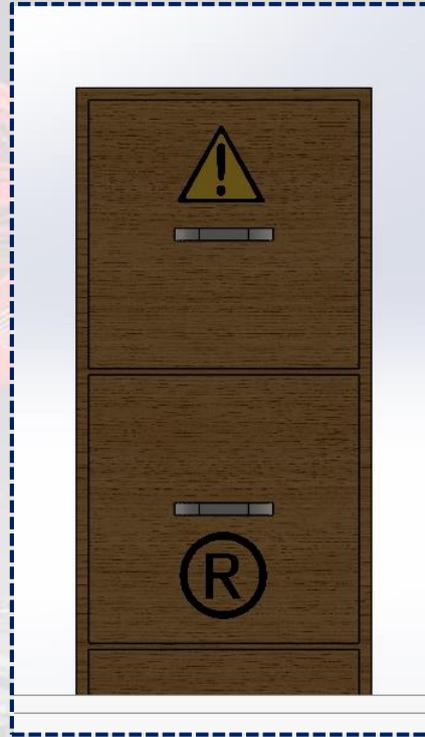
Seleccionar la **calcomanía** Marca registrada.



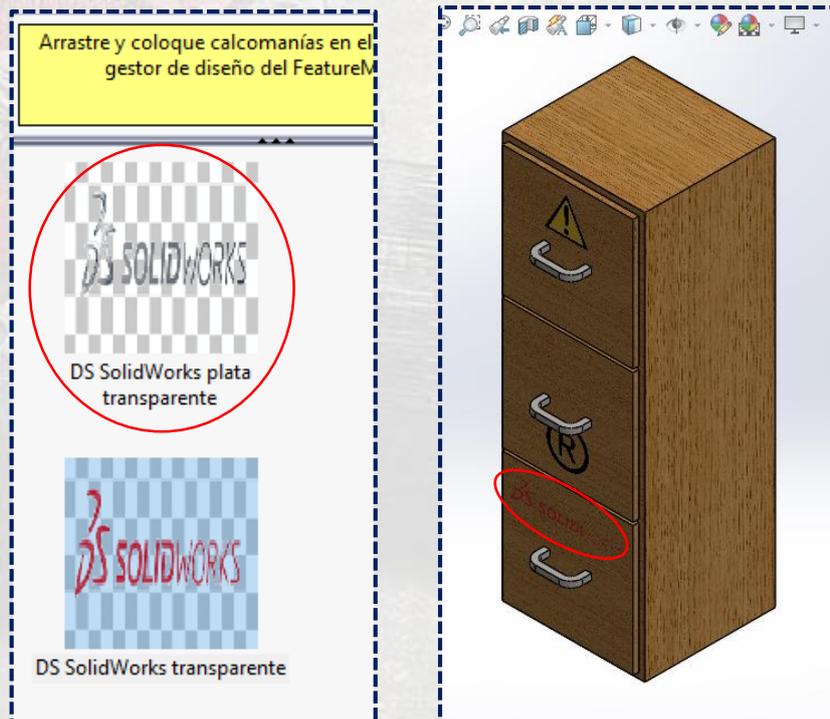
Asignarla a la segunda gaveta, reducirla y centrarla en la parte inferior.
Luego de ello, dar **Aceptar**.



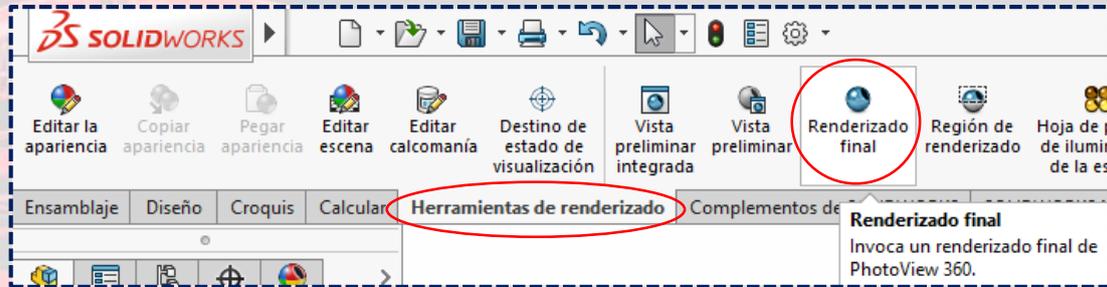
Por lo que deberá quedar de la siguiente forma:



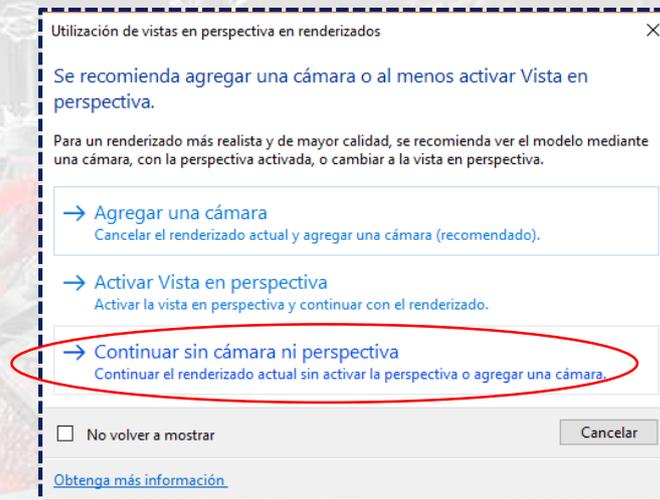
Finalmente, asignar la última **calcomanía** llamada **DS SolidWorks trasparente** a la parte superior de la última gaveta.



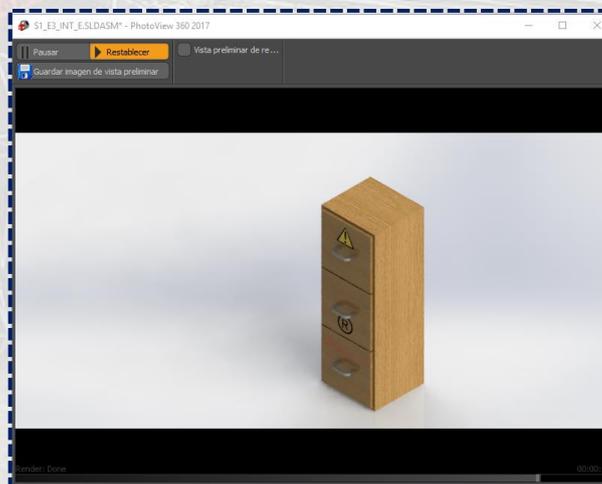
Ir a la pestaña **Herramientas de renderizado** y dar clic en **Renderizado final**.



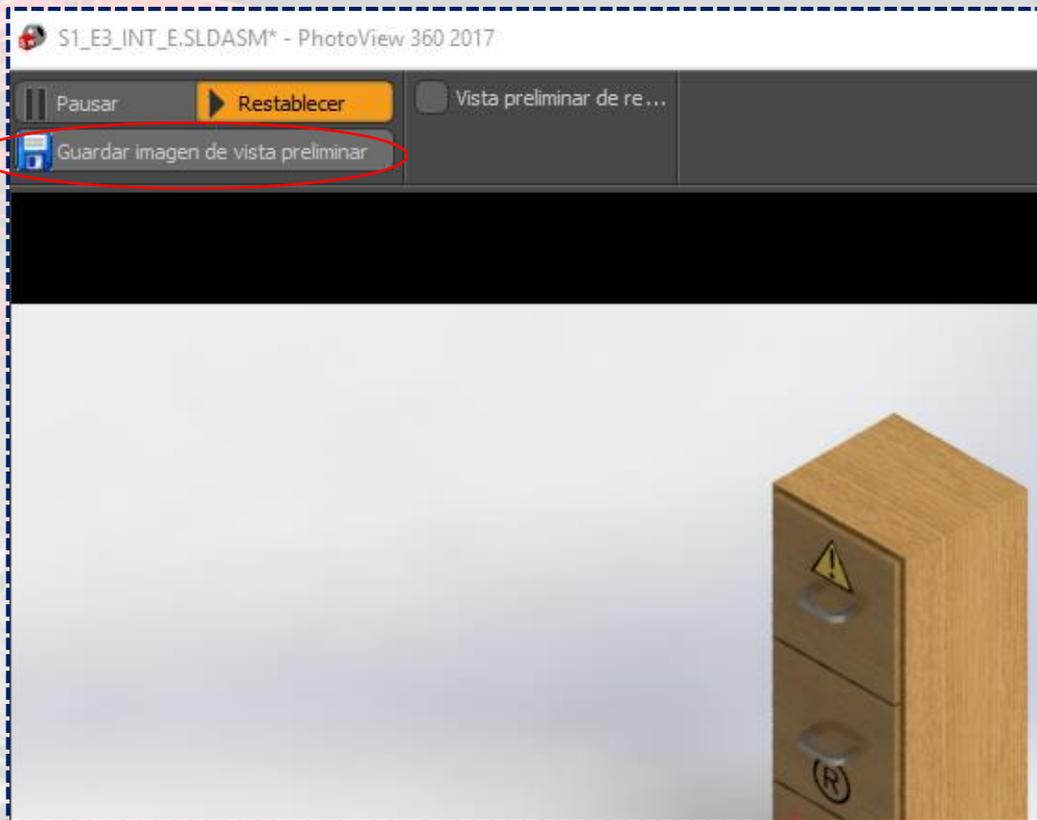
A la ventana que aparezca, seleccionar la tercera opción.



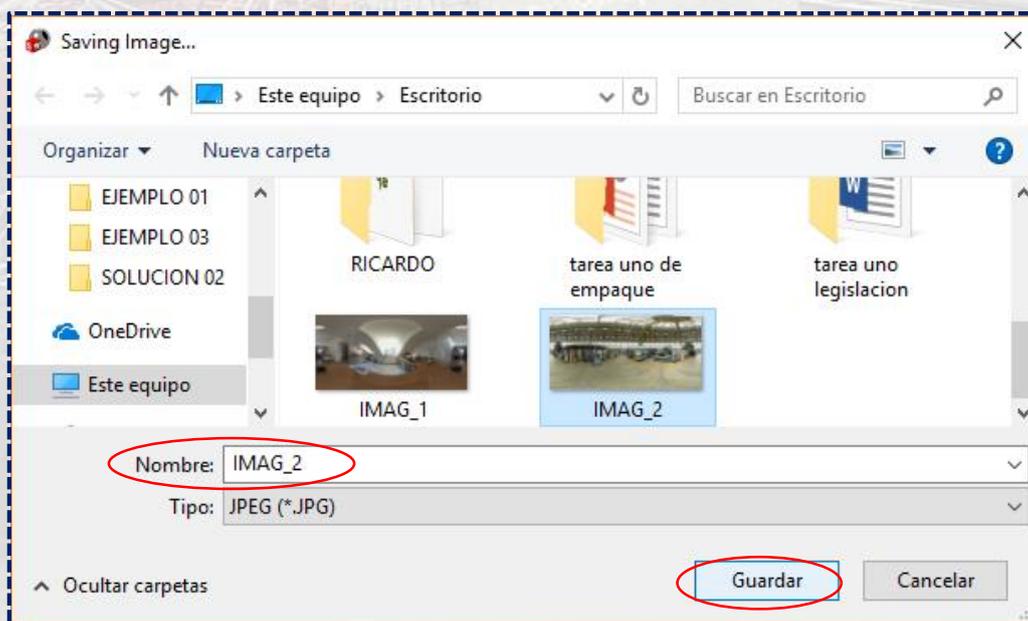
Surgirá la ventana de **renderizado**, mostrando una vista preliminar de la imagen fotorrealista.



Ubicarse en la parte superior izquierda y dar clic en **Guardar imagen de vista preliminar**.



Colocar el nombre de **IMAG_2** y dar **Guardar**.



De esta manera, la **imagen** podrá visualizarse sin ningún problema.

