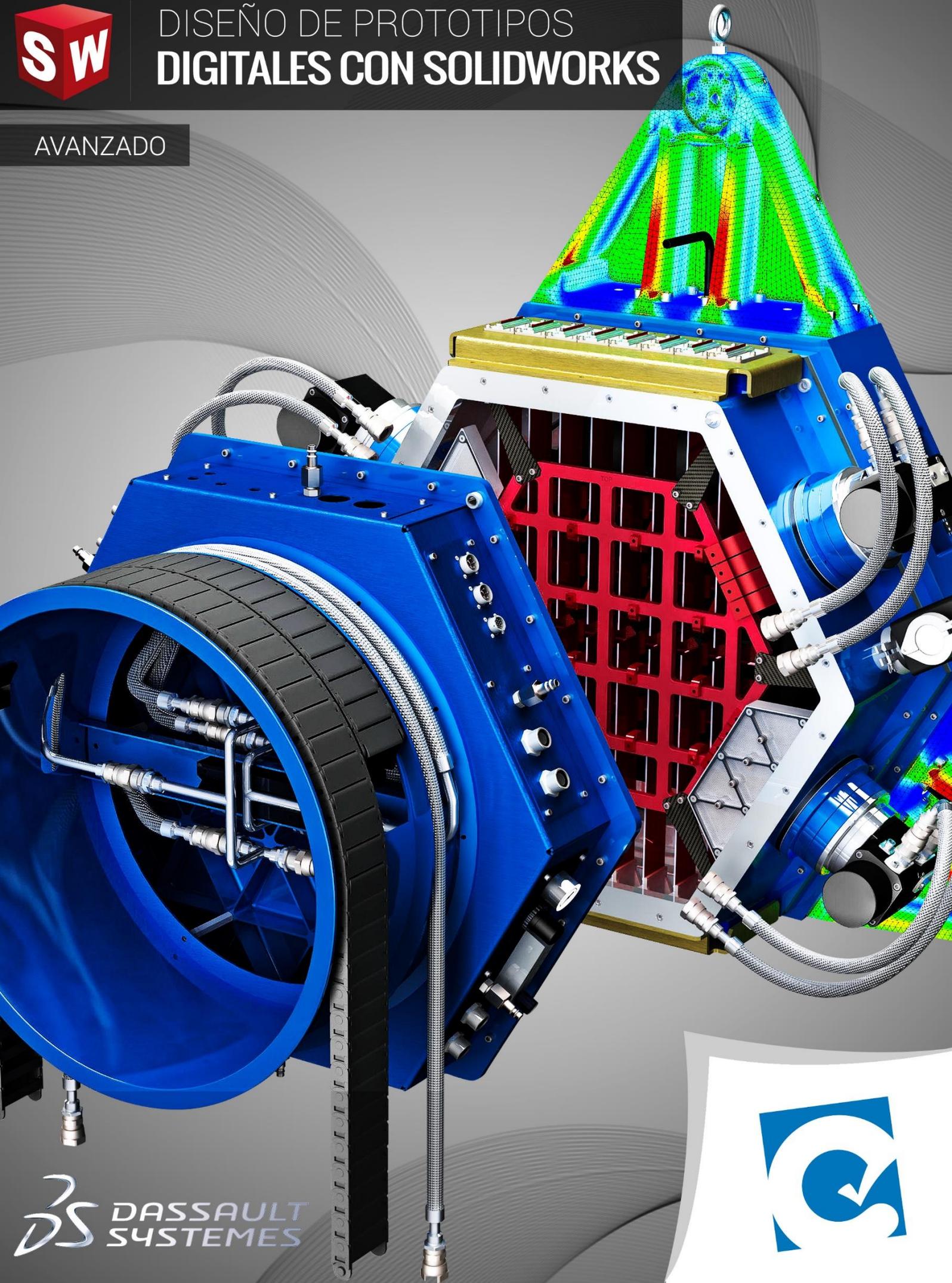


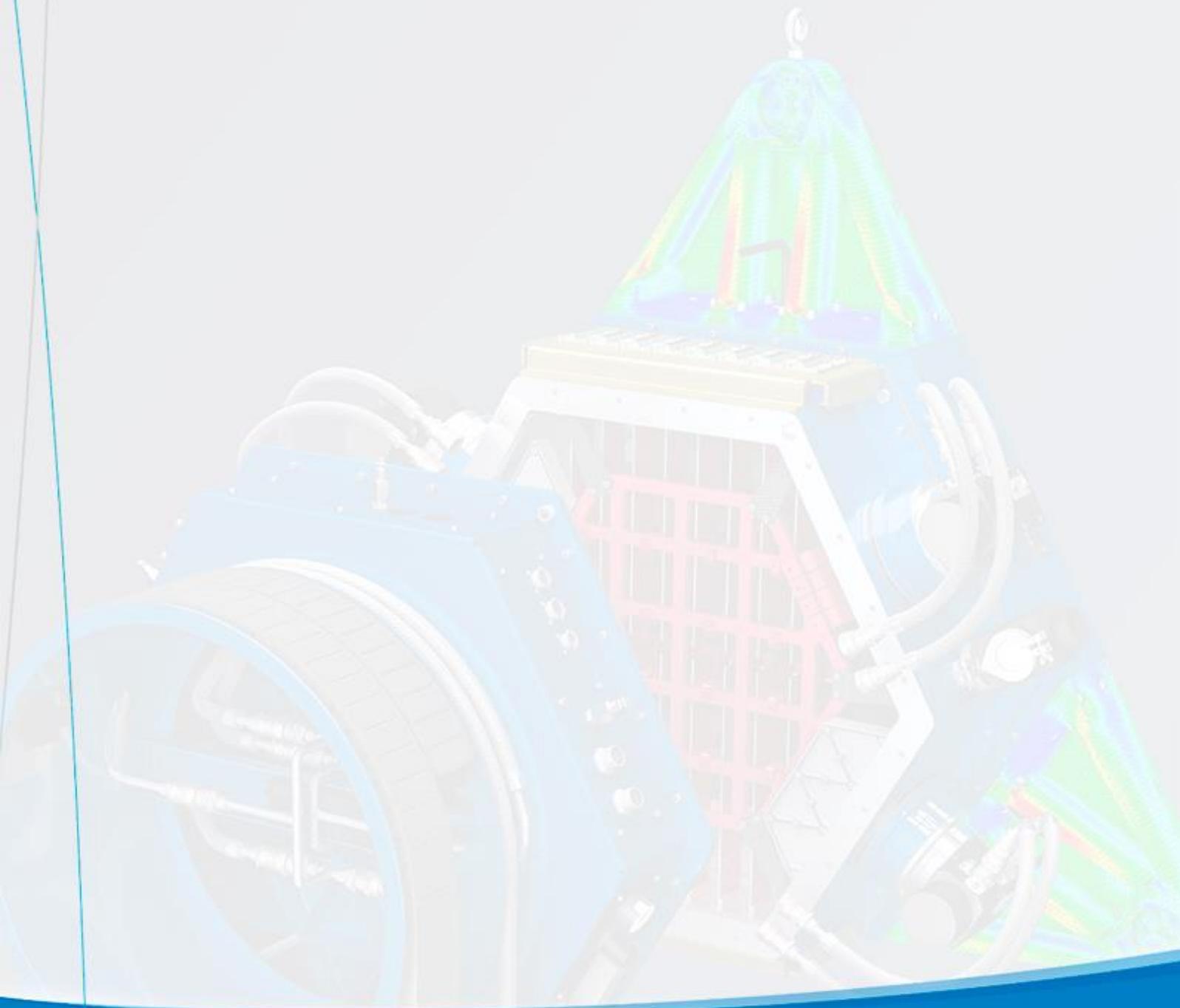


DISEÑO DE PROTOTIPOS DIGITALES CON SOLIDWORKS

AVANZADO



SESIÓN 01: TOOLBOX LIBRARY



OBJETIVO



En esta sesión **veremos** cómo crear y configurar las piezas de la librería **Toolbox**.

CONTENIDO

OBJETIVO	3
CONTENIDO	4
INTRODUCCIÓN.....	5
INSERTAR COMPONENTE	6
CONFIGURACIÓN DE COMPONENTE.....	9
EDITAR COMPONENTES	11
TRABAJAR CON NORMAS	13

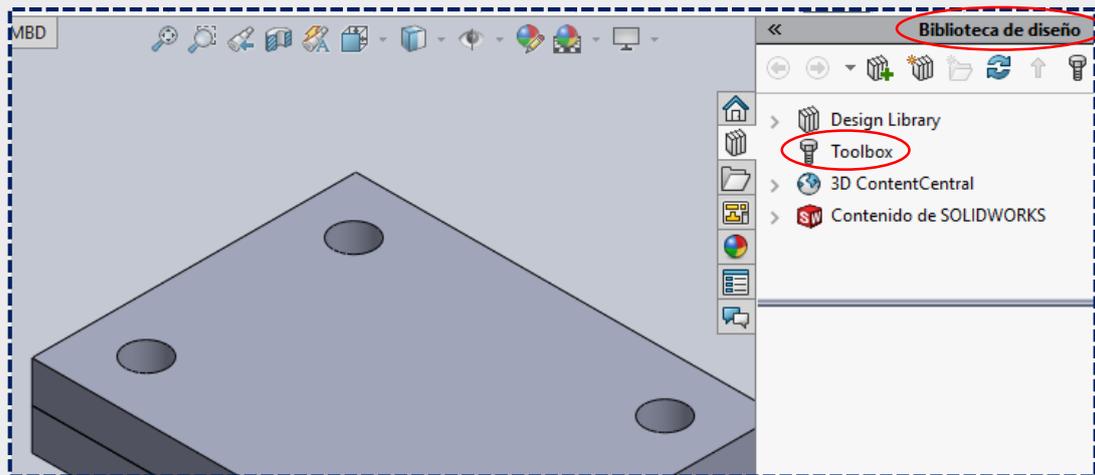
INTRODUCCIÓN

SolidWorks contiene una librería de componentes ya creados, los cuales pueden ser usados cada vez que se necesiten. Ellos tienen una gran variedad de piezas de uso común; como engranajes, pernos, tuercas, arandelas, ruedas dentadas, rodamientos y muchos otros más. Los anteriormente mencionados están normalizados y contienen varias configuraciones en cada uno de ellos, lo que permite obtener con la misma pieza diversas formas y tamaños, y que ayudarán a crear mecanismos más complejos en un ensamblaje.

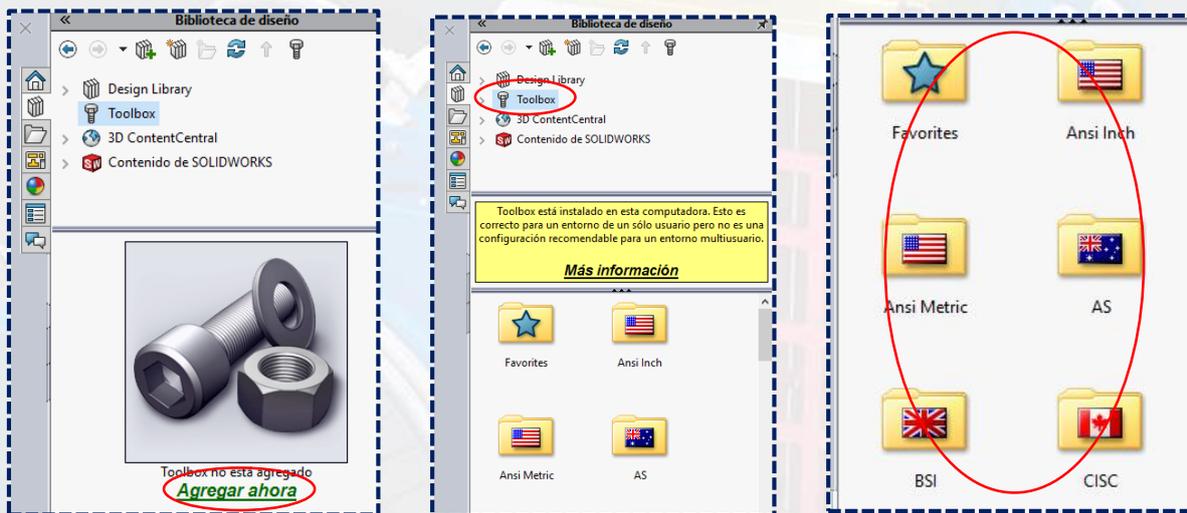
En la presente sesión se estudiará al **Toolbox Library**, con lo que se aprenderá a insertarlos, configurarlos y editarlos, aparte de que se usarán las normas respectivas para trabajar con ellos.

INSERTAR COMPONENTE

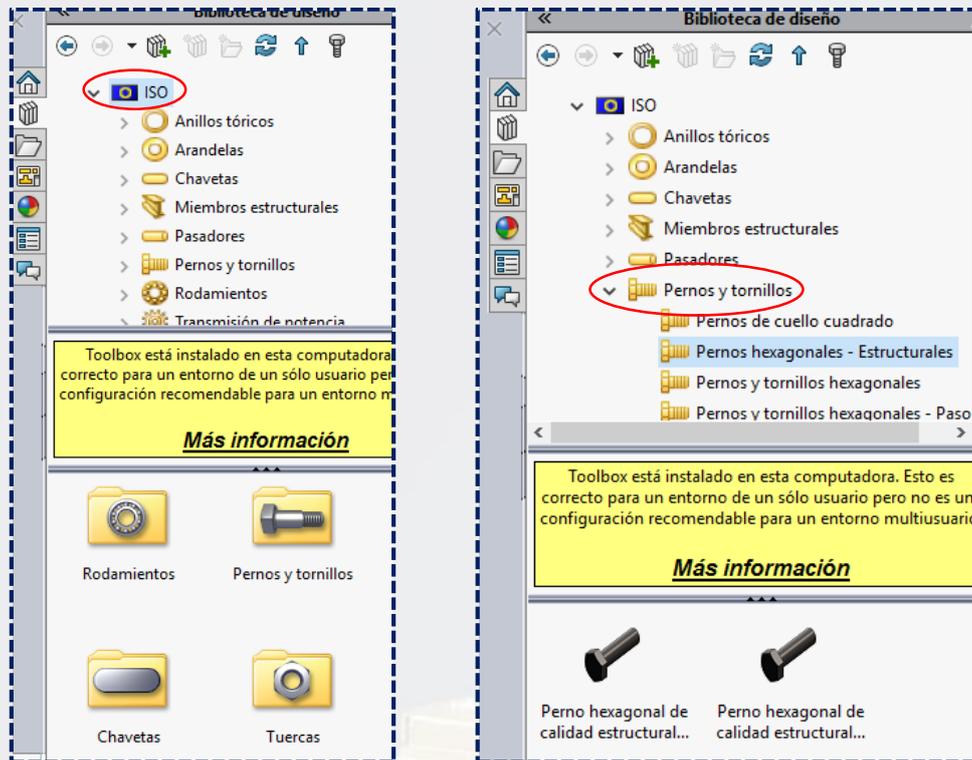
Los **Toolbox** son una serie de componentes muy usados para unir cualquier tipo de piezas dentro de un **ensamblaje**. Para poder usar dicha librería, basta con ir a la **biblioteca de diseño** y dar clic sobre **Toolbox**.



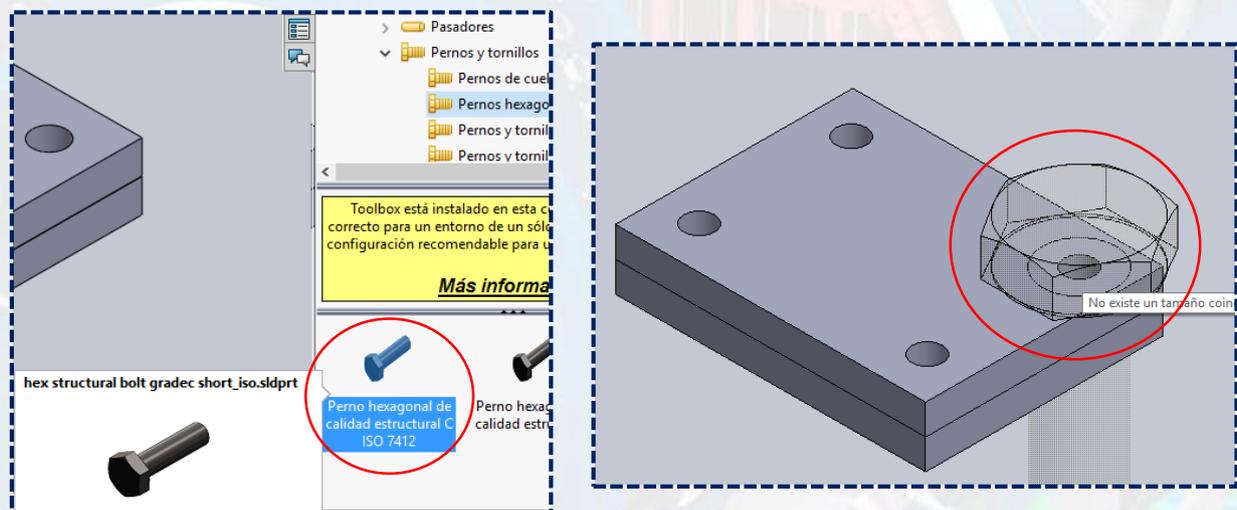
Por lo que aparecerá la opción de **Agregar ahora**; así, al dar clic, cargará toda la librería que contiene los componentes.



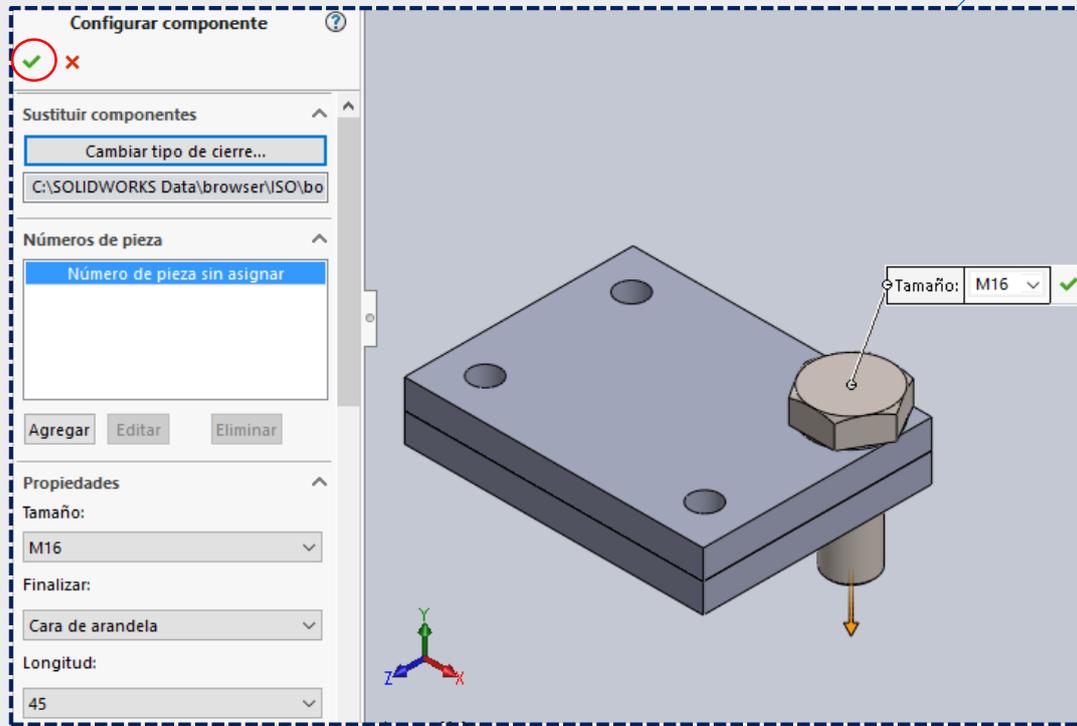
Al desplegar cualquiera de ellos, existe una serie de tipos; como lo son **rodamientos, pernos, tornillos, chavetas, tuercas** y muchos otros. Los que, al seleccionarlos, contienen otros más.



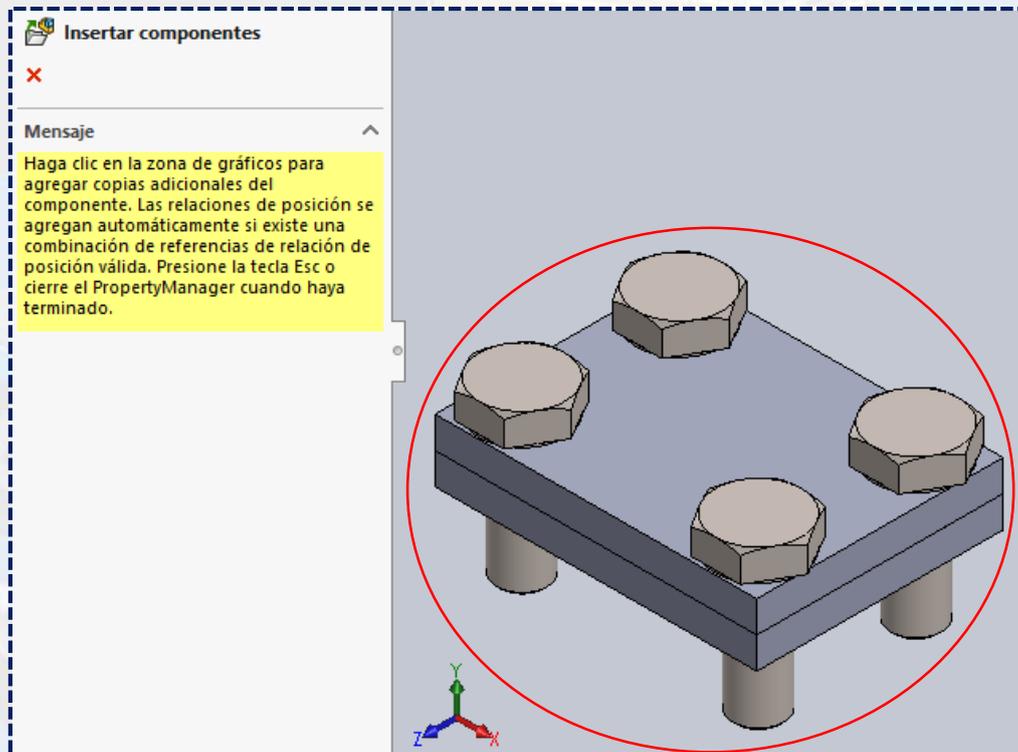
Para poder **insertar** cualquiera de esos **componentes**, basta con seleccionar uno de ellos y arrastrar hacia el ensamblaje donde se quiera colocar.



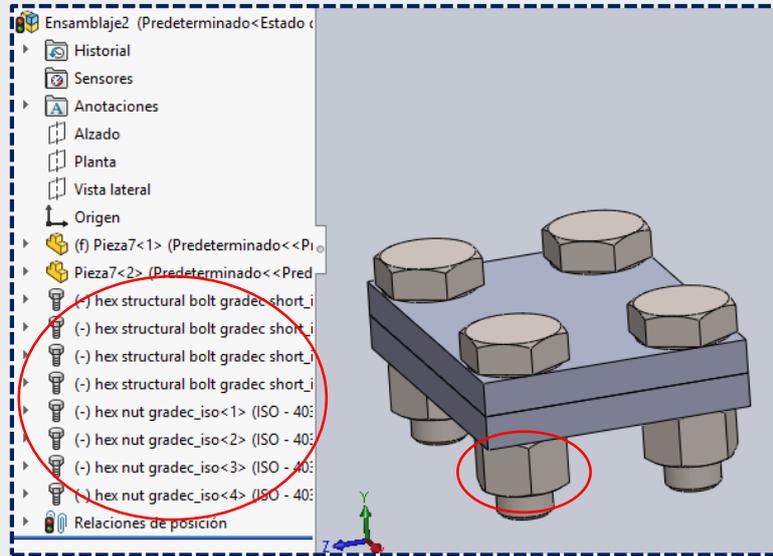
Una vez colocado, dar **Aceptar**.



Y así se podrá agregar cuantos se necesite.

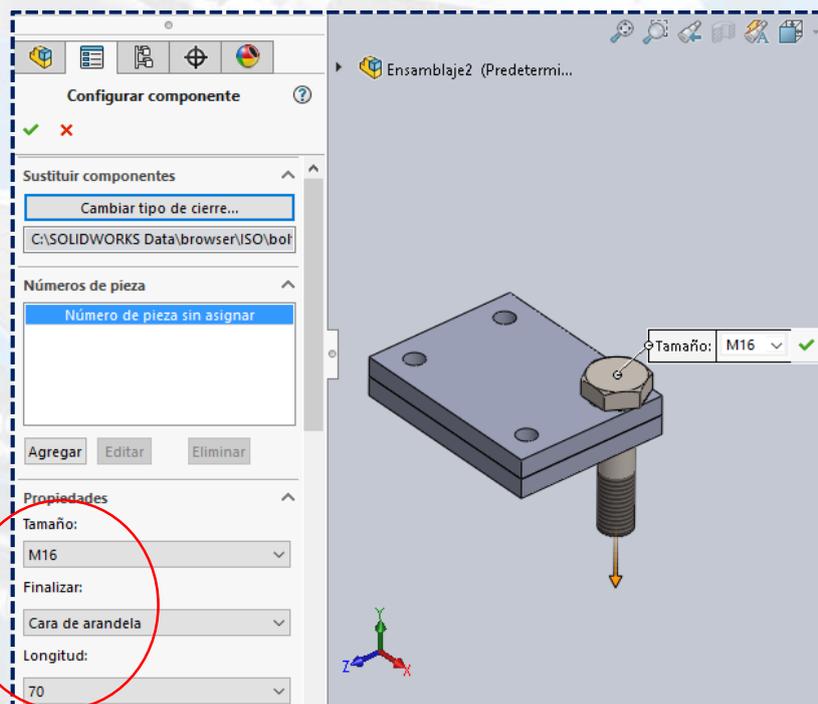


Agregando otros tipos de componentes también.

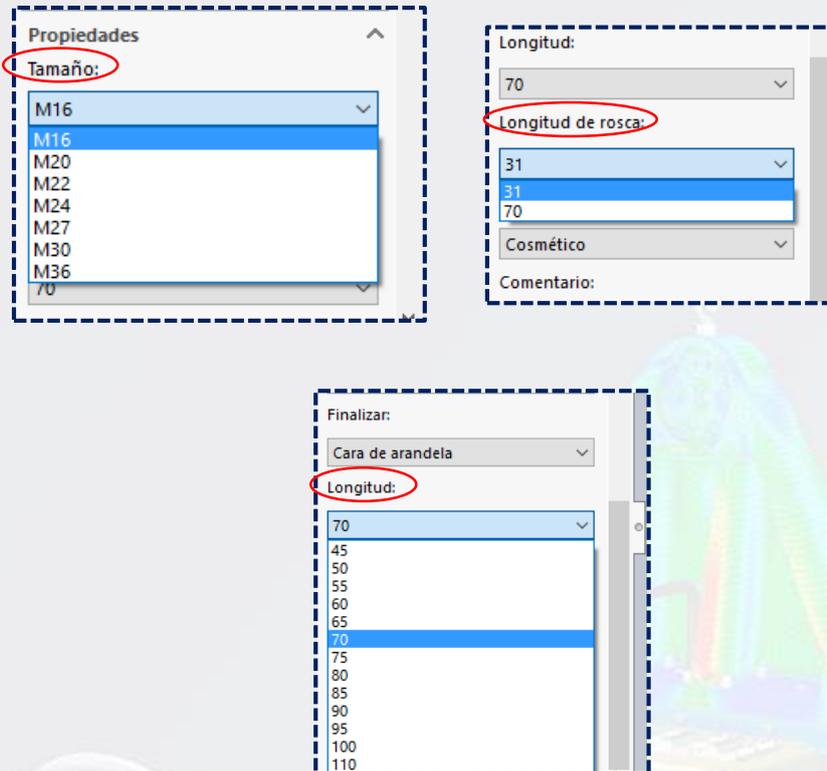


CONFIGURACIÓN DE COMPONENTE

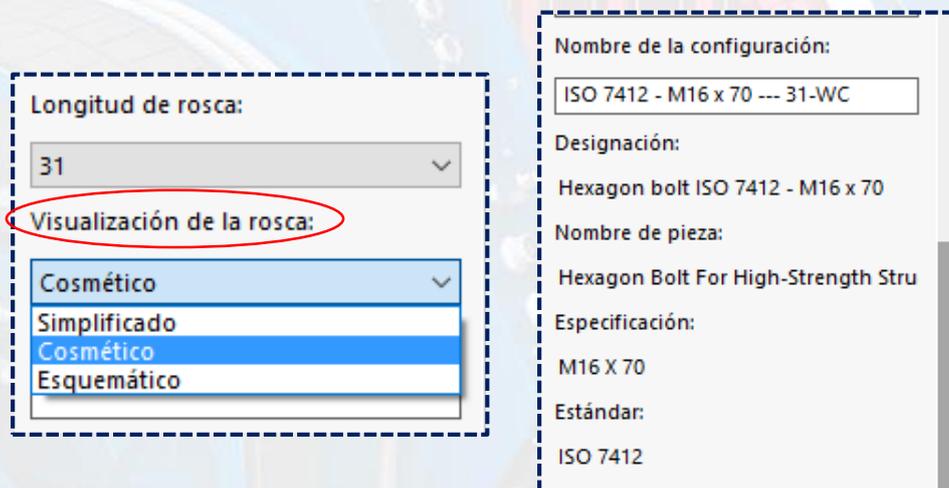
Para poder **configurar el componente** que se inserte, ir al panel que abra al colocarlo en el **ensamblaje**, el cual contiene una serie de parámetros como lo son su **tamaño, longitud** y otros más.



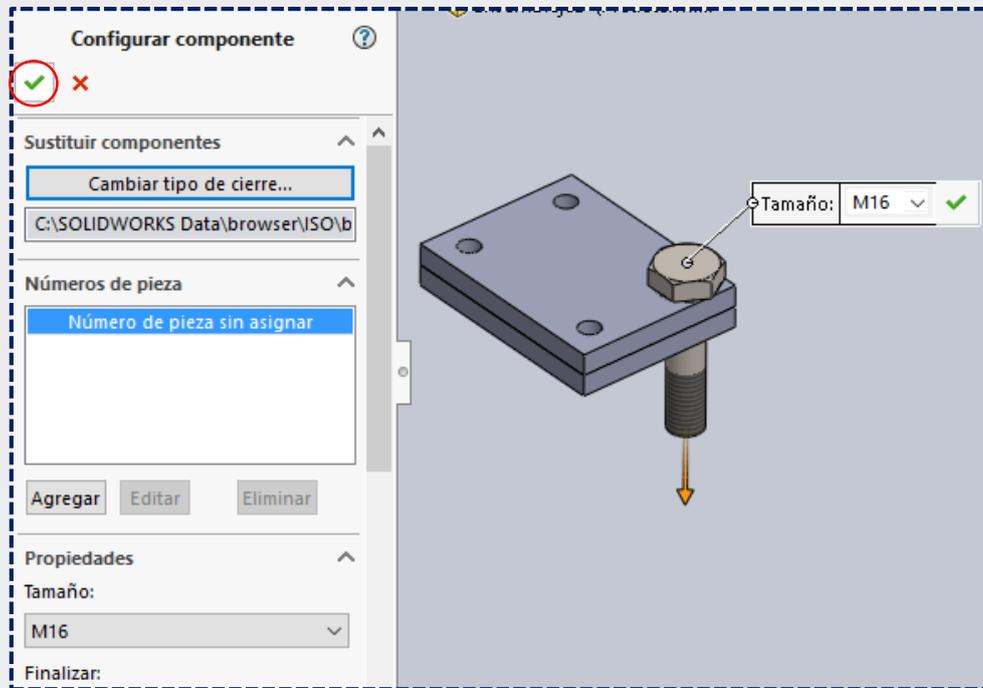
Al desplegar **Tamaño** se tiene una serie de medidas de acuerdo con el componente seleccionado, al igual que al desplegar **Longitud** y **Longitud de rosca**.



También se tiene la opción de **Visualización de la rosca**. Al final aparecerá una **descripción** de acuerdo con los parámetros seleccionados.



Por lo que una vez definido, dar **Aceptar** y dicha **configuración** estará completamente lista.

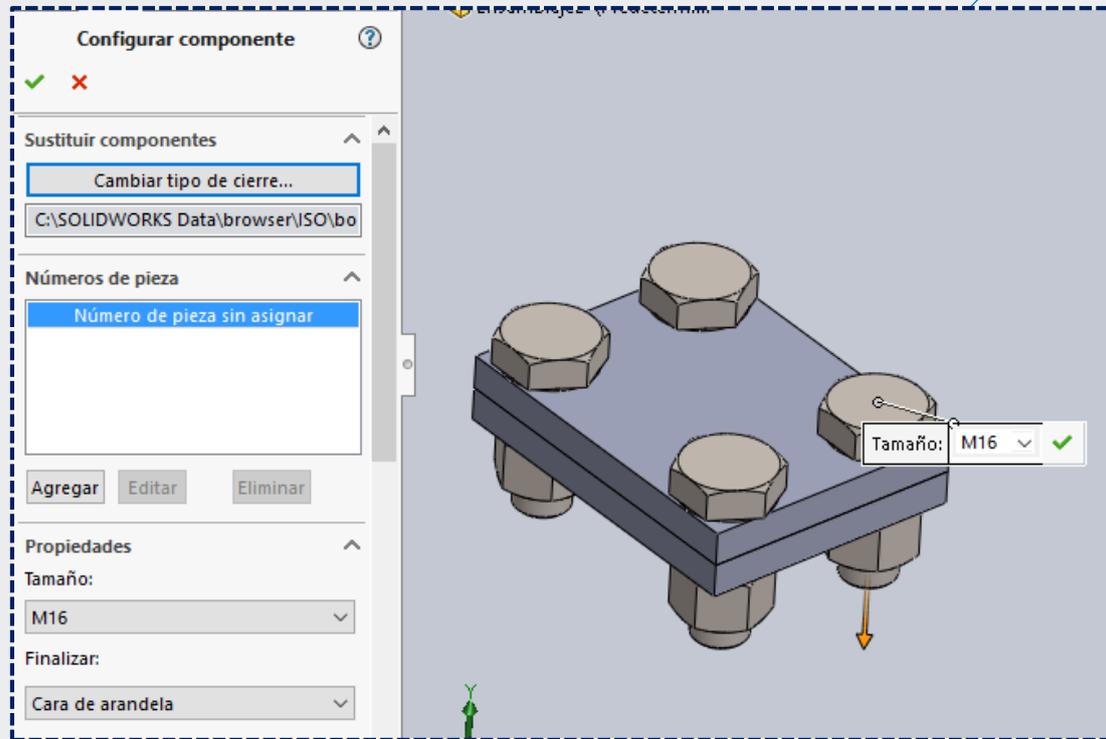


EDITAR COMPONENTES

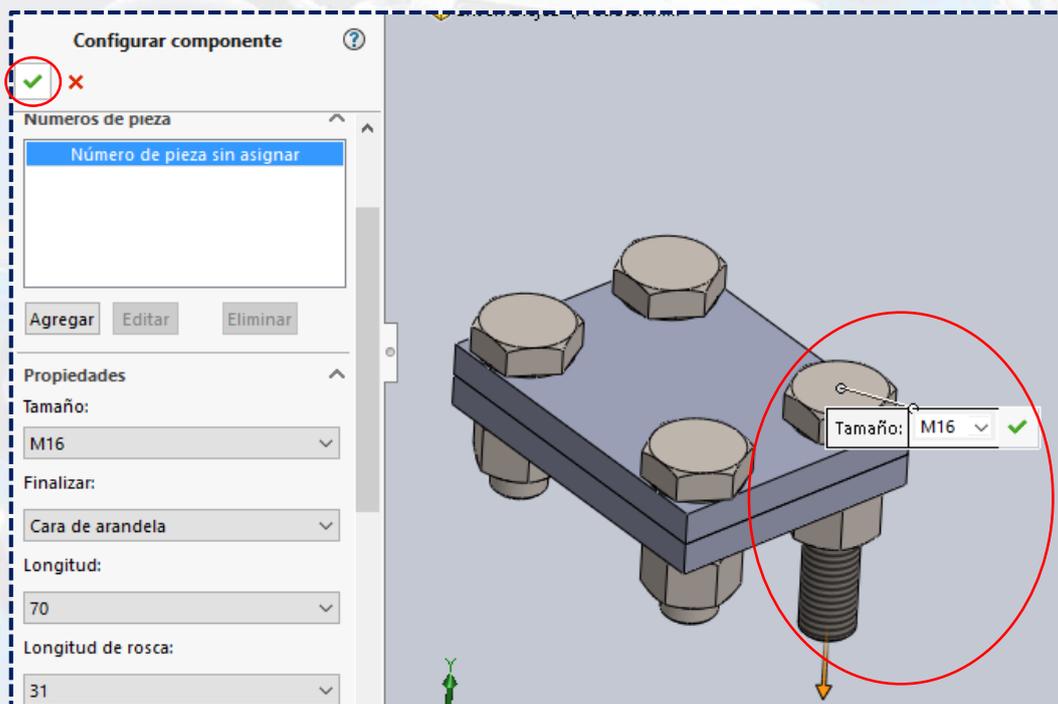
Para poder **editar un componente** de la librería, basta con dar clic derecho sobre él y seleccionar **Editar componentes de Toolbox**.



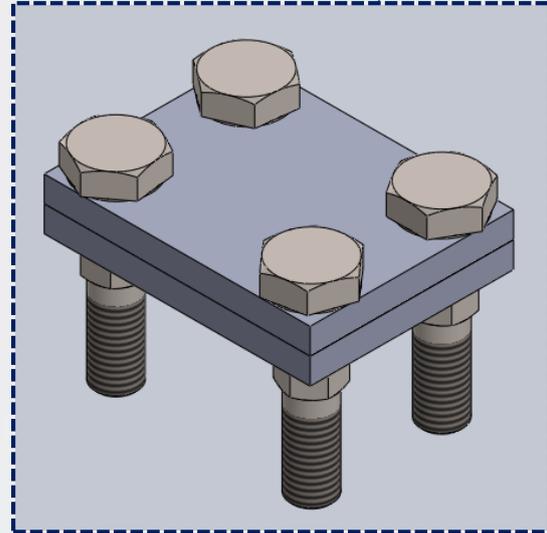
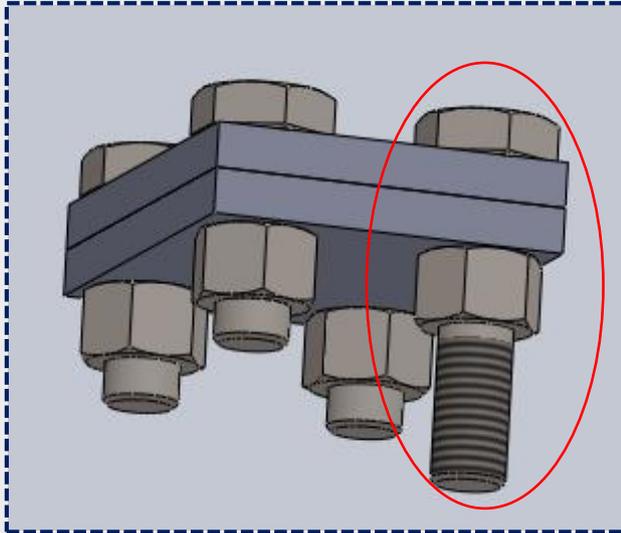
Y aparecerán de nuevo los parámetros de **Configurar componente**.



Así que solo se deben modificar sus parámetros y se visualizarán los cambios. Una vez listo, dar **Aceptar**.

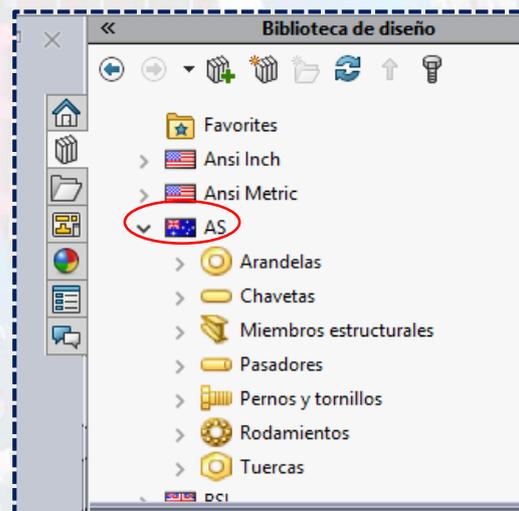


Por lo que se podrá **editar** cualquiera de ellos de la misma manera.



TRABAJAR CON NORMAS

Al activar los **Toolbox**, y cargarse la librería, contiene una serie de **normas** que abarcan dichos componentes. Entre los más comunes: la **ansi**, **iso** y **din**; dentro de las cuales están los diversos tipos.



Dependiendo de la **norma** que se quiera usar, basta con seleccionarla y listo, se podrá insertar cualquier componente.

